



**NUR HIER: PS2-HITS SELBST TESTEN!**

Exklusiv: Spielbare PS2-Demos auf der DVD

€ 7,50

Österreich € 7,80  
Belgien € 7,80  
Luxemburg € 7,80  
Schweiz sFr 14,80

PlayStation 2

# PlayStation 2

**DAS OFFIZIELLE MAGAZIN**

**DVD**

DAS EINZIGE MAGAZIN MIT  
SPIELBAREN PS2-DEMOS!

**11 SPIELBARE  
PS2-DEMOS**

SPIELBARE DEMOS, VIDEOS & EXTRAS

PlayStation 2

DVD  
ROM

Deutschland  
Sucht den  
*SuperStar*

It's all right with me

**DEUTSCHLAND SUCHT  
DEN SUPERSTAR LIVE SPIELBAR!**

Superstar-Spaß: Überzeugt jetzt die Jury!



**FIFA 2004**

**SPIELBAR!** Kickt mit  
beim meistverkauften  
Fußballspiel – Jetzt  
rein ins Stadion und  
heiße Tore schießen!



**CASTLEVANIA**

**SPIELBAR!** Traut ihr  
euch ins Schloss von  
Dracula? Gnadenlose  
Grusel-Action mit  
fiesen 3D-Monstern!

**AUSSERDEM SPIELBAR:**

R-TYPE FINAL, WRC 3, TAK UND JUJU U.V.A.

VIDEOS: GHOSTHUNTER, I-NINJA, FUN ANYONE U.V.A.

**NEU: SPIELSTÄNDE!**

WWE: SMACKDOWN, AMPLITUDE,  
PRIMAL, TIMESPLITTERS 2 (NEUER LEVEL)

(©) Games werden hier teilweise (bevorzugt) als stark  
hypothetisch dargestellt. Verhindert das Identifizieren?



**ALLE AUTOS & STRECKEN  
SCHON GEFahren: LIVE-BERICHT!**

## GRAN TURISMO 4

Vollgas auf sechs Seiten: Alle Details der Vorabversion!

## MAX PAYNE 2

Dieser Mann hat nichts mehr zu verlieren:  
Test der fulminanten Action-Lovestory!

## HORROR HITS 2004

Nackte Angst: Resident Evil Outbreak  
und viele weitere Schocker im Special!

**BLUT &  
ACTION:  
AKTUELLE  
INFOS!**



**TIPPS & TRICKS: MAX PAYNE 2, FIFA 2004, WWE U.V.M.  
KOMPLETTLÖSUNG AUF 9 SEITEN: MEDAL OF HONOR: RISING SUN**



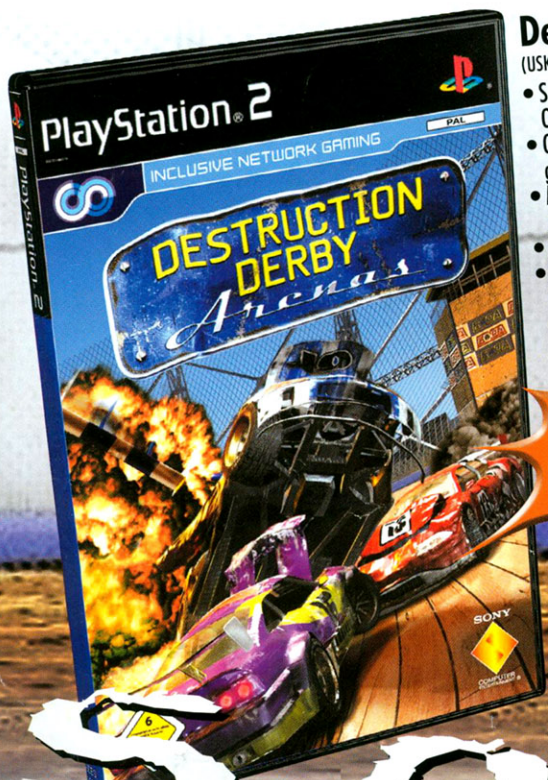
02



# PREISWERT + KOMPETENT

3000mal in Europa

# expert



## Destruction Derby Arenas

(USK 6)

- Schneller und rasanter Online- und Offline-Renn-Wahnsinn
- Offline-Action für 1-4 Spieler mit geteiltem Bildschirm
- Motorisiertes Online-Chaos für bis zu 16 Spieler mit voller Stimm-Unterstützung
- 17 total irrsinnige Parcours
- 20 mörderische Fahrer mit detaillierten Background-Infos und persönlicher Geschichte

# 59.-

## Netzwerkadapter

Miss Dich via Online mit Gleichgesinnten. Es ist das offizielle Zubehörprodukt zum Eintritt in die Welt des Network Gaming und der Breitband-Unterhaltung!

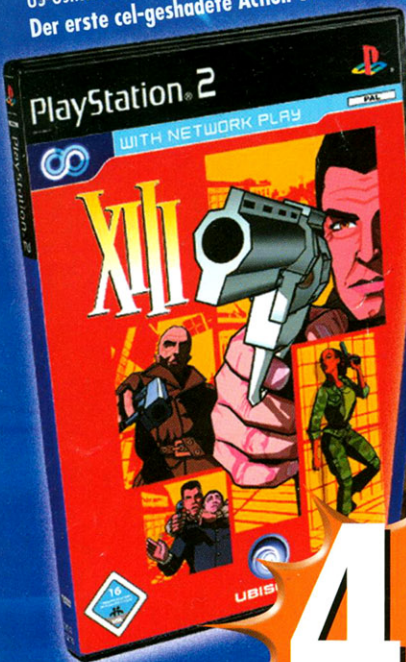
Für Network-Gaming!

# 39.-

# speed this!

XIII (USK 16)

Schwer verletzt wachst Du an einem Strand an der US-Ostküste auf. Du hast Dein Gedächtnis verloren... Der erste cel-geschadete Action-Shooter!



## Prince of Persia

(USK 12)

>The Sands of Time<

Kämpfe Dich durch das sagenumwobene Persien ... eine Welt die Du so in einem Action-Game niemals zuvor erlebt hast!



## Beyond Good & Evil

(USK 12)

Der friedliche Planet Hyllis wird von einer unarmherzigen Alienrasse belagert... Ein Meisterwerk vom Rayman-Schöpfer Michel Ancel!



## Max Payne 2

(keine Freigabe gemäß §14 JuSchG)

Jetzt endlich auch auf PS2! Die Love-Story im Film-Noir-Stil von Max Payne 2!



# 49.-

# 55.-

USK: Unterhaltungssoftware Selbstkontrolle

KEINE MITNAHMEGARANTIE. SOFERN NICHT VORHANDEN, BESTELLEN WIR SOFORT UND LIEFERN UMGEHEND.



# PlayStation 2

DAS OFFIZIELLE MAGAZIN

demo-dvd



AUSGABE 02/2004



## SPIELBAR: FIFA Football 2004

Toooooor! Schlüpf in euer Fußballtrikot und versetzt euch mit unserer spielbaren Demo direkt ins prunkvolle Stadion von "FIFA 2004".

## Die spielbare Demo-DVD

### Exklusiv: Live-Action!

Hier dürft ihr selbst ran: Jeden Monat die spielbare Demo-DVD. Bonus: Der Downloader für neue Spielstände in Sekundenschnelle!

OPM2 – für alle, die mehr wollen!



## Castlevania

Harte Action: Kämpft euch durch ein unheimliches Geisterschloss!

## Inhalt

### Spielbare Demos Teil 1

Castlevania  
R-Type: Final  
Tak und die Macht des Juju  
World Rally Championship 3  
Grooverider  
Def Jam Vendetta \*\*  
XIII \*

### Spielbare Demos Teil 2

Deutschland sucht den Superstar  
FIFA Football 2004  
Soul Calibur 2  
Splashdown 2 – Rides Gone Wild\*\*  
Starsky & Hutch

### Videos

ARC: Twilight of the Spirits  
Fun Anyone? – Das Video  
I-Ninja  
SOCOM 2 \*  
Time Crisis Legacy \*

### Downloader

\* nur UNCUT-Version  
\*\* nicht UNCUT-Version



## Deutschland sucht den Superstar

Werdet Teil der beliebten TV-Show!



## R-Type: Final

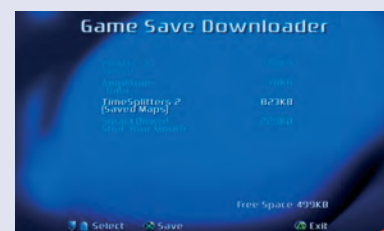
Ballert euch durch den ersten Level dieses klassischen Shoot'em-Ups.

## Der Downloader – Spielstände im Nu!

Neue Rennstrecken oder Bonus-Kostüme: Einfach Demo-DVD einlegen, den Downloader anwählen und Spielstände auf Memory Card herunterladen.

### Spielstände zu folgenden Spielen einfach auf Memory Card laden:

Primal  
Amplitude  
TimeSplitters 2  
SmackDown! Shut Your Mouth



Hier kopiert ihr die Spielstände auf die Memory Card.

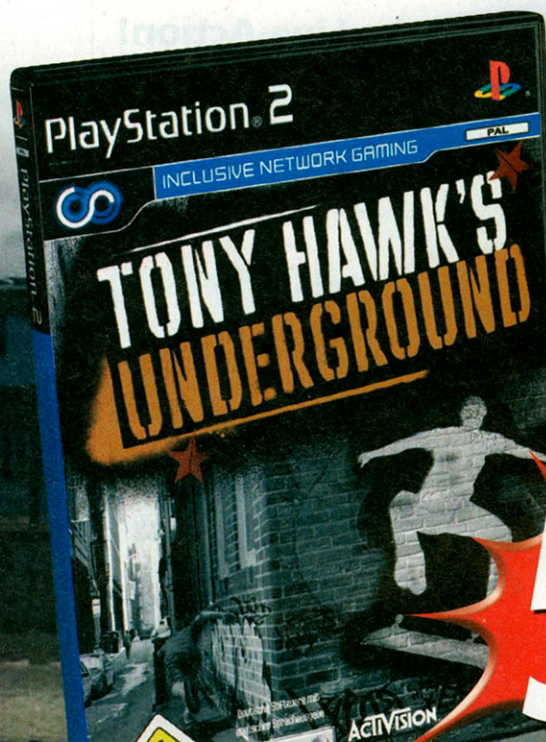
Das volle Demo-Programm  
**OPM2 UNCUT**  
Jetzt einsteigen: Abo-Karte im Heft!



PREISWERT + KOMPETENT

3000mal in Europa

expert



### Tony Hawk Underground (USK 6)

Erlebe Tony Hawks komplett neu! Die Regeln werden gebrochen und innovative neue Features geliefert und diesmal geht es nur um DICH!

Meistere Herausforderungen und durchlebe die packende Story, im Verlauf derer Du als mittelloser Skate-Newby zu Ruhm und Reichtum gelangst und zum bekanntesten Skater der Welt aufsteigst.

Auf dem Weg kannst Du vom Board steigen und gigantische neue Level zu Fuß, auf BMX-Bikes, Motorrädern und viel mehr erforschen.

**DU bist der Star!!!**

55.-

sports  
+Giants

### Gladiator

(keine Jugendfreigabe gemäß §14 JuSchG)

Rom im Jahre 106:

Das römische Imperium liegt am Boden, nach dem Tod des Kaisers lässt sein Thronfolger das einst so mächtige Reich bis aufs Mark ausbluten:

Verheerende Kriege, Hungersnöte und die Pest grassieren in allen Ecken des Reiches, während der neue Kaiser und seine Gefolgschaft allen Exzessen und Lastern frönen.

Er lässt große Teile Roms mutwillig zerstören um das Schlachtfeld für die gewaltigsten Gladiatoren-Kämpfe zu bereiten, die das römische Reich je gesehen hat.

Hier geht es um das nackte Überleben – und Du hast genau das in Deiner Hand!

49.-

PlayStation 2

GLADIATOR  
SWORD OF VENGEANCE



USK: Unterhaltungssoftware Selbstkontrolle

KEINE MITNAHMEGARANTIE. SOFERN NICHT VORHANDEN, BESTELLEN WIR SOFORT UND LIEFERN UMGEHEND.





**AUF EIN NEUES!** Die letzten Weihnachtsplätzchen haben sich "verkrümelt" und erste Osterhasen-Vorauskommandos entern die Süßwarenregale: Klarer Fall, ein neues Jahr ist angebrochen und wagt unbeholfen seine ersten, tapsigen Schritte. Und was bringt uns das? In Sachen PlayStation2 sicherlich viel Qualm, Lärm und jede Menge Überholmanöver. Denn (hoffentlich) früher oder (ungern) später wird "Gran Turismo 4" die Rennspieler beglücken. Unsere Testfahrer zeigen auf sechs vollen Seiten schon jetzt, was die "Prolog"-Vorabversion unter der Haube hat. Schnuppert den Renn-Realismus! **ab Seite 36**

**APROPOS MOTOREN:** "Need for Speed: Underground" entwickelte sich als DER Knaller. Die Aufmotz-Saga rund um PS-Power, Püppchen und Proll-Gehabe mauserte sich zu einem echten Überflieger. Viele andere empfehlenswerte Hits kamen indes unter die Räder – weil die Masse von mehr als 150 Neuheiten alle Spielspaß-Hügel gnadenlos niedertrampelte. Liebe Hersteller: Bringt eure Spiele doch auch mal im Frühjahr! Unser gutes Beispiel des Monats: Konamis Gruselei "Castlevania", die ihr schon jetzt als exklusive Demo anspielen könnt.

**HÖHENFLUG:** Ein kraftvolles "Dankeschön!" erschallt aus den heiseren Kehlen der Redakteure – die vergangenen Monate waren für OPM2 eine erfolgreiche Zeit. Für uns ein Zeichen, dass wir mit verlässlichen Tests, vielen Tipps, technischem Know-how und einer der kompetentesten Redaktionen Deutschlands Monat für Monat euren Geschmack treffen.

Und jetzt viel Spaß mit Heft & exklusiver DVD – wie immer randvoll mit aktuellen PS2-Hits zum Selberspielen!



*Ch. Blendl*

**Christian Blendl**  
Chefredakteur

Schauerlich. "Resident Evil Outbreak" auf S. 62.



Cool. "Max Payne 2" auf S. 70.



Schnell. "Gran Turismo 4" auf Seite 36.



Professionell. "Rainbow Six 3" auf Seite 54.





# PlayStation<sup>®</sup>2

DAS OFFIZIELLE MAGAZIN

**20 NEWS**


Topspiele im Überblick	28
DVD-Charts	121
DVD-Erscheinungstermine	121
Games News	20
Hi-Tech-News	122
Movie-News	116
Preis-Check	32
Spiele-Neuheiten: Termine	26
Wertungs-Check/Most Wanted	30

## 116 MOVIE-TEST

<b>Inhalt</b>	<b>116</b>
DVD-Charts/DVD-Termine	121
Alien – Quadrilogie	119
Bruce Allmächtig	119
Die Liga der außergewöhnlichen	
Gentleman	118
Die Osbournes – die zweite Staffel	120
Final Destination 2	120
Fluch der Karibik	118
Natürlich Blond 2	120

## RUBRIKEN

Ausblick, Impressum	128
Comic	130
Demo-Disc	3, 8
DVD Uncut-Info	17
DVD-Amaray-Cover	16
Inhalt	6
Leserforum/Profi-Tipps	88
Leserbefragung	56
OPM2-Shop: Heft-Nachbestellung	112
Power-On – Editorial	5
PSone-Perle	130

## INDEX

.hack/Infection	24	Hitman: Contracts	22
AFL Live 2004	86	Hugo Bulkazoom	84
Arc: Twilight of the Spirits	78	Mafia	48
BDFL Manager 2004	25	Max Payne 2:	
Bombastic	86	The Fall of Max Payne	70, 110
Champions of Norrath	44	Maximo vs. the Army of Zin	74
Conflict: Vietnam	22	Medal of Honor:	
Crazy Taxi	22	Rising Sun	98, 113
CyGirls	50	Monster Hunter	24
Der Herr der Ringe:		Mr. Golf	86
Die Rückkehr des Königs	113	MX Unleashed	25
Destruction Derby Arenas	80	NFL Street	82
EA Sports Fight Night 2004	20	Project Zero 2: Grimsong Butterfly	64
Everybody's Golf 4	25	Rainbow Six 3	54
EyeToy: Chat	20	Resident Evil: Outbreak	62
EyeToy: Fitness	20	Simpsons Road Rage	22
FIFA Football 2004	96	SOCOM 2: U.S. Navy Seals	42
Fight Club	22	Sonic Heroes	76
Final Fantasy X-2	22	Splinter Cell	94
Flipnic	84	Star Wars: Battlefront	46
Forbidden Siren	66	The Punisher	25
Gran Turismo 4	36	True Crime 2	22
Grand Theft Auto: Vice City (dt.)	22	Urban Freestyle Soccer	82
Harry Potter und		WWE SmackDown!	
der Gefangene von Askaban	20	Here comes the Pain	108
Headhunter: Redemption	52		

## INHALT OPM2 02/2004

### Gran Turismo 4

**36**


**SPECIAL:** Wir drehen erste Runden mit der Prologue-Version des einzig wahren Rennsimulators. Bei uns seht ihr alle neuen Boliden und die Strecken im Detail.

### Maximo vs. the Army of Zin

**TEST:** Jungfrau im Arm und Schwert in der Hand – Maximo kämpft sich erneut durch die Armeen des Höllenfürsten.

**74**

**54**


### Rainbow Six 3

**VORSCHAU:** Genialer Taktik-Shooter mit cooler "Splinter Cell"-Grafik – lest die ersten Details zu Ubisofts sprachgesteuerter Action-Überraschung.





# DAS MEISTGEKAUFTE PS2-MAGAZIN.

**60**

## Horror-Hits 2004: Monster, Mörder, Mutationen

**SPECIAL:** Die gruseligsten Abenteuer, die blutigsten Horror-Schocker. Wir haben sie alle für euch zusammengetragen.

**42**

**VORSCHAU:** Lest bei uns, weshalb dieser Taktik-Shooter seinen genialen Vorgänger vom Genre-Thron stoßen wird.

## SOCOM 2: U.S. Navy Seals

**70**

**TEST:** Der coolste Bulle der Welt muss diesen Monat zeigen, ob er seinen Titel auch wirklich verdient hat.

## Max Payne 2: The Fall of Max Payne

### 60 SPECIAL

Monster, Mörder, Mutationen – das Horrorspiele-Special	60
Resident Evil: Outbreak	62
Project Zero 2: Grimson Butterfly	64
Forbidden Siren	66

### 36 VORSCHAU

Champions of Norrath	44
CyGirls	50
Gran Turismo 4	36
Headhunter: Redemption	52
Mafia	48
Rainbow Six 3	54
SOCOM 2: U.S. Navy Seals	42
Star Wars: Battlefront	46

### 70 TEST

Testeinführung	68
AFL Live 2004	86
Arc: Twilights of the Spirits	78
Bombastic	86
Destruction Derby Arenas	80
Flipnic	84
Hugo Bukkazoom	84
Max Payne 2: The Fall of Max Payne	70
Maximo vs. the Army of Zin	74
Mr. Golf	86
NFL Street	82
Sonic Heroes	76
Urban Freestyle Soccer	82
Testübersicht	34

### 122 HI-TECH

Inhalt	122
PS2-Network	124
Kräfte messen der Force-Feedback-Lenkräder	126

### 90 TIPPS

Inhalt	90
Aktuelle Tipps	90
Action-Replay-2- und Action-Replay-MAX-Codes	92
Splinter Cell Platinum – Die schwierigsten Stellen	94
FIFA Football 2004 (Einsteigertipps)	96
Medal of Honor: Rising Sun – Komplettlösung	98
WWE SmackDown! Here comes the Pain	108
Max Payne 2: The Fall of Max Payne	110
<b>Cheat-Karten</b>	
Der Herr der Ringe: Die Rückkehr des Königs	113
Medal of Honor: Rising Sun	113





demo-dvd ➔ spielbar

# PS2 Demo-DVD 02/2004

**Spielstoff für Wochen! Auf den folgenden Seiten gibts die Beschreibungen zu allen Demos dieser Ausgabe für den ultimativen Spielspaß!**

## Der Inhalt

### Spielbar 1

Castlevania .....	9
Def Jam Vendetta .....	14
Grooverider .....	12
R-Type: Final .....	11
Tak und die Macht des Juju .....	11
WRC 3 .....	13

### Spielbar 2

FIFA Football 2004 .....	8
Soul Calibur 2 .....	12
Splashdown 2 .....	13
Starsky & Hutch .....	14
Deutschland sucht den Superstar ..	10

### Videos

Arc: Twilight of the Spirits .....	18
Fun Anyone .....	18
Ghosthunter .....	18
I-Ninja .....	18

### Extras

Der Downloader (Spielstände) ...	18
----------------------------------	----



➔ Nedved verwandelt zum 1:0 für Juve. Auch das 2004er-"FIFA" hat wieder schöne Replays zu bieten, die ihr in der Demo allerdings nicht manuell aufrufen könnt.

## Die Steuerung

### Steuerkreuz oben/unten:



So wählt ihr die Kategorie:  
➔ Spielbare Demos  
➔ Videos  
➔ Extras

### Steuerkreuz links/rechts:



So markiert ihr euren gewünschten Titel.

### Start+Select:



Drückt beide Tasten gleichzeitig und ihr kommt bequem zurück in das Hauptmenü der Demo-Disc.

## FIFA Football 2004

**Spitzenfußball zum selber Spielen: Schnuppert hinein in die Welt der großen Kicker-Stars!**

Unsere "FIFA"-Demo bringt euch direkt auf den virtuellen Rasen unserer italienischen Freunde: Ihr dürft eine fünfminütige Halbzeit lang die Führung von Inter Mailand oder Juventus Turin übernehmen. An die Steuerungs-Grundlagen werdet ihr euch schnell gewöhnt haben – "PES"-Veteranen sollten allerdings wissen, dass die Knöpfe für Flanke und Schuss umgekehrt belegt sind.

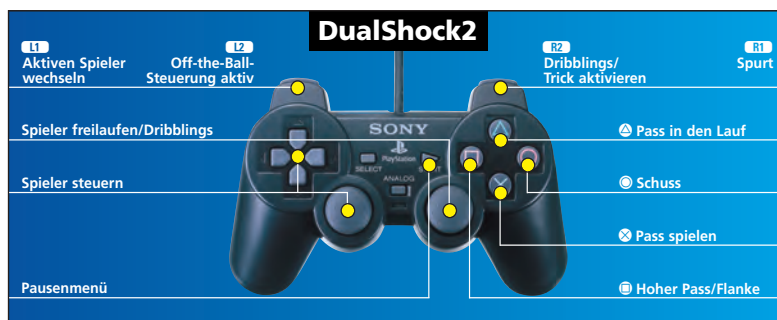
Richtig interessant wird's aber erst mit der Off-the-Ball-Steuerung, die viel, viel Übung braucht: Mit **L2** könnt ihr Spieler mit dem rechten Analog-Stick eigenhändig zum Freilaufen bewegen, mit **R2** wagt ihr euch an elegante Dribblings und Tricks. Mit etwas Übung zeigt ihr der gegnerischen Mannschaft bald, wer in Italien der wahre Fußballgott ist. Wir wünschen viel Spaß!

### OPM2 Spielbare Demo

#### FIFA FOOTBALL 2004

GENRE	Fußball
HERSTELLER	EA Sports
ERSCHEINT	bereits erhältlich
TEST	81% in OPM2 12/2003
DEMO-TYP	1 Halbzeit (5 Min.)

**Spielt eine Halbzeit lang italienischen Spitzenfußball: Wählt zwischen Juventus Turin und Inter Mailand!**





demo-dvd ➔ spielbar



📌 Zielt mit eurer Peitsche immer auf die steinernen Fäuste des Ungetüms. Irgendwann bricht der Arm weg und ihr seht am verbleibenden Stummel seinen wunden Punkt deutlich aufleuchten.

# Castlevania

**Der furchtlose Vampirjäger ist zurück! Metzelt euch durch ein Labyrinth voller ekelhafter Monster.**

Ihr steht auf "Devil May Cry" oder "Chaos Legion"? Ihr metzelt gerne fiese Monster nieder? Dann werdet ihr mit unserer spielbaren Demo zu Konamis "Castlevania" bestimmt eine Menge Spaß haben. Als mysteriöser Vampirjäger durchstreift ihr eine riesige Burg, in deren Gemäuern ekelhafte Dämonenscharen auf euch warten.

Wo euer Weg hinführt, erkennt ihr zum Glück immer an Pfeilen, die an den jeweiligen Türen eingeblendet werden. Die Gegner sind im Übrigen keine große Gefahr für unseren Helden. Sobald ein Untier in Reichweite ist, hämmert ihr einfach unentwegt auf die **△**- oder die **■**-Taste und schon vollführt der Vampirjäger mächtige Attacken mit seiner tödlichen Peitsche.

Je nachdem, welches magische Objekt ihr zuvor aufgesammelt habt, könnt ihr mit der **○**-Taste zudem noch Wurfsterne oder Weihwasser einsetzen. Besonders bei gro-

ßen und widerspenstigen Unholden empfiehlt es sich, deren Schläge mit der **R1**-Taste zu blocken. Dabei füllt sich auch eure Magie-Leiste, mit der ihr mächtige Zaubер gegen die Ausgeburten der Hölle aussprechen könnt. Es ist übrigens egal, welchen Weg ihr einschlagt, früher oder später landet ihr in einem bestimmten Raum: In diesem stehen drei riesige Statuen und eine unbekannte Macht schleudert große Steine auf euren aktuellen Standort.

Stellt euch hier einfach ganz nahe an die Statuen und wartet, bis eines der Wurfgeschosse die Figur zerstört hat. Geht ihr bei den beiden anderen mit eben dieser Taktik vor, steht die Fluchttür schon nach wenigen Sekunden offen. Sollte euch dabei die Lebensenergie ausgehen, ruft ihr über das digitale Steuerkreuz oder über den rechten Analog-Stick das Item-Menü auf. Hier findet ihr erquickende Heilränke, die euren Helden sofort wieder auf die Beine bringen.

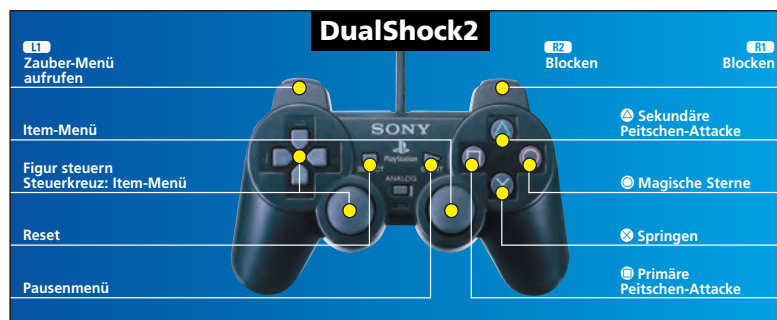
📌 Widerliche Echsen und klapprige Skelette sind in "Castlevania" eure Hauptgegner.

## OPM2 Spielbare Demo

### CASTLEVANIA

GENRE	Action
HERSTELLER	Konami
ERSCHEINT	02/2004
VORSCHAU	OPM2 12/2003
DEMO-TYP	Zeitbasiert (10 Min.)

Wenn ihr euch etwas beeilt, spielt ihr in dieser zeitbegrenzten Demo ein ganzes Level inklusive Endgegner.






 demo-dvd  spielbar


 Zuschauerfreundlich: Die Kamera setzt euren Auftritt perfekt in Szene. Mimik und Gestik der Kandidaten passen hervorragend zum jeweiligen Song.

# Deutschland sucht den Superstar

**Demo starten und ab auf die Bühne! Nur wenn ihr sauber singt, lässt euch die Jury in die Mottoshow.**

Das offizielle Spiel zur Show verkauft sich super. Dass das nicht nur an der zugkräftigen Lizenz, sondern auch am Spielspaß liegt, beweist unsere Demo zum Superhit.


Zwei Modi hat Codemasters in die Demo gepackt, Wettbewerb und Party. Zu Beginn des Wettbewerbs dürft ihr aus drei Schwierigkeitsgraden wählen. Jetzt bastelt ihr euren Kandidaten, wählt Geschlecht, Aussehen und Stimme. Wenn ihr wollt, schaut ihr euch nun das kurze Tutorial an, die simple Steuerung ist aber auch schnell erklärt: Aus vier Richtungen nähern sich Tastensymbole der Bildmitte. Sind sie dort angelangt, drückt ihr genau dann den entsprechenden Symbol-Knopf. Combos aus zwei Tasten erschweren das Ganze ebenso wie Situationen, in denen ihr Tasten eine bestimmte Zeit lang gedrückt halten müsst. Schnell werdet

ihr merken: Je akkurater euer Timing, desto hörenswerter euer Gesang – wobei die Unterschiede auf der Demo etwas krasser ausfallen als im fertigen Spiel.

Nach rund einer Minute ist das Casting vorbei und ihr lauscht gespannt den Kommentaren der Jury. Wart ihr annehmbar, solltet ihr es geschafft haben. Jetzt dürft ihr euer Mädel bzw. euren Typen stylen für den großen Auftritt in der Mottoshow. Dieses Mal singt ihr einen Song bis zur letzten Strophe. Nach den Jury-Kommentaren ist die Demo zu Ende. Probiert es gleich noch mal mit anderen Songs!

Im Party-Modus dürfen bis zu vier Kandidaten nacheinander antreten und sich gegenseitig in geheimer Abstimmung kritisieren. Aktiviert dazu im Partymenü die Option Voting.



 "Oops": Britney's Superhit ist nur einer von fünf Songs in unserer Demo.



## OPM2 Spielbare Demo

### DEUTSCHLAND SUCHT DEN SUPERSTAR

GENRE	Geschicklichkeit
HERSTELLER	Codemasters
ERSCHEINT	bereits erschienen
TEST	71% in OPM2 13/2003
DEMO-TYP	unbegrenzt

**Zwei Spielmodi und fünf Songs – die Demo zum Superhit ist umfangreich und zudem sehr einsteigerfreundlich.**

## DualShock2







# R-Type: Final

Eines der berühmtesten **Weltraum-Ballerspiele** findet sich nun auch auf der OPM2-Demo-DVD!

Ihr habt die Wahl zwischen drei Raumschiffen und deren Bewaffnung. Ihr sammelt im Spiel Kapseln auf und baut so euren Gleiter immer weiter aus. Der erste Level führt euch in eine seltsame Ruinenstadt auf einen Wasserplaneten. Um trotz der Zeitbegrenzung den Endgegner vernichten zu können, solltet ihr euch beeilen. Für den Boss braucht ihr unbedingt den Mega-Beam. Durch längeres Drücken der -Taste lädt sich die Beam-Leiste auf. Blinkt die Leiste weiß, erfolgt ein extra starker Schuss!



ⓘ Mit der Zeit findet ihr raus', welcher Schuss in welchem Abschnitt gut funktioniert.



ⓘ Der Zwischenboss ist hart im Nehmen. Setzt hier unbedingt das Beischiff ein!

## OPM2 Spielbare Demo

### R-TYPE: FINAL

GENRE	Shoot'em-Up
HERSTELLER	Metro 3D
ERSCHEINT	1/2004
TEST	im nächsten OPM2
DEMO-TYP	Zeitbasiert (5 Min.)

Macht euch in fünf Minuten mit dem Klassiker vertraut! Schon der erste Level bietet Action ohne Ende.

## DualShock2

L1 Geschwindigkeit erhöhen L2 Geschwindigkeit verringern

Steuerung

Pausenmenü



Ⓢ Schießen

ⓧ Dose abstoßen/anziehen

Ⓢ Beam aufladen

# Tak und die Macht des Juju

Schlüpf in die Haut eines kleinen Medizinmannes und erlebt die **witzige Welt von Tak**.

Nachdem ihr euch im Training mit der Steuerung vertraut gemacht habt, startet ihr den Demo-Level – das Tree Village. Damit sich das Holztor öffnet, müsst ihr den Schaf-Motor aktivieren. Hierzu verpasst ihr dem Wollknäuel einen Klaps und siehe da, das Tor öffnet sich. Bevor ihr nun weitergeht, solltet ihr euch per ein Schaf überstülpen. Geht nun zum Gorilla, der erst das Schaf und dann euch mit dem Palmen-Katapult auf die andere Seite schleudert. Was euch da erwartet, müsst ihr ohne Hilfe meistern...



ⓘ Schaf-Motor: Bringt ihr das Tier auf dem Laufband in Bewegung, öffnet sich das Tor.



ⓘ Rodeo: Auf dem Rücken dieses dicken Nashorns steht Tak nichts mehr im Weg!

## OPM2 Spielbare Demo

### TAK UND DIE MACHT DES JUJU

GENRE	Jump'n'Run
HERSTELLER	THQ
ERSCHEINT	März 2004
VORSCHAU	OPM2 05/2003
DEMO-TYP	ein Level

Zeitlich unbegrenzte Ein-Level-Demo, der ein umfangreiches Tutorial vorausgeht. Hübsch anzusehen!

## DualShock2

L1 Umschalten L2 Juju ändern R2 Juju ändern R1 Waffe wechseln

Kamera

Tak bewegen

Pausenmenü



Ⓢ Gegenstand benutzen/Zielen

Ⓢ Juju

ⓧ Springen

Ⓢ Attacke/Aktion



# Grooverider

**Bei diesem außergewöhnlichen Rennspiel für die PS2 haben eure Autos jederzeit festen Halt!**

Die altherwürdige Carrerabahn ist nicht nur für viele Kinder ein Traum, sondern feiert auch als beliebtes Männerhobby ein Comeback. In "Grooverider" dürft ihr eure Flitzer ebenfalls über die Schlitzpiste bewegen: Die vier Spuren müsst ihr regelmäßig wechseln, um Unfälle verursachenden Schildern auszuweichen und die entscheidenden Beschleunigungsstreifen zu erwischen. Ihr tretet in der Demo auf zwei verschiedenen Bahnen an, eine davon ist sogar mit einem Looping geschmückt.



📌 Es geht eng zu an der Spitze: Spannender Dreikampf im Looping.



📌 Die Strecken warten teils mit gewaltigen Höhenunterschieden auf.

## OPM2 Spielbare Demo

### GROOVERIDER

GENRE	Rennspiel
HERSTELLER	Play It
ERSCHEINT	2004
VORSCHAU	im nächsten OPM2
DEMO-TYP	Zwei Rennstrecken

Wer sich bei Rennen gern so richtig 'reinhängt, ist in dieser großzügigen Demo bestens aufgehoben.

## DualShock2

**L1**  
Auf linke Spur wechseln

**R1**  
Auf rechte Spur wechseln

Beschleunigen/Bremsen

⬅️ Perspektivenwechsel

👁️ Nach hinten blicken






🔫 Waffe abfeuern

Pausenmenü

📵 Waffe ablegen

# Soul Calibur 2

**Seid ihr bereit für den grafisch und spielerisch beeindruckendsten PS2-Prügler?**

Als Kämpfer stehen euch Cassandra und Nightmare zur Auswahl. Die Steuerung des Luxus-Beat'em-Ups ist einfach gehalten, ihr werdet euch schnell zurechtfinden: Mit  vollzieht ihr eine horizontale Attacke, die  Taste dient zum vertikalen Angriff, der  Button lässt euch einen harten Kick treten und mit dem  Knopf blockt ihr gegnerische Angriffe.  hält eine Spezialattacke bereit. In Verbindung mit dem Steuerkreuz zaubert ihr mit etwas Geschick atemberaubende Schlagkombos aufs Parkett.



📌 Wählt ihr im Auswahl-Menü das Alternativkostüm, wird aus Nightmare Siegfried.



📌 K.O.: Habt ihr zwei Runden für euch entschieden, seid ihr als Sieger.

## OPM2 Spielbare Demo

### SOUL CALIBUR 2

GENRE	Beat'em-Up
HERSTELLER	Electronic Arts
ERSCHEINT	bereits erhältlich
TEST	92% in OPM2 11/2003
DEMO-TYP	Vier Arenen

Zwei Kämpfer und vier Arenen bieten euch knallharte Beat'em-Up-Action, verpackt in eine grandiose Optik!

## DualShock2

**L1**  
Blocken

**L2**  
Spezialattacke

Figur bewegen

⬆️ Vertikale Attacke

👁️ Kick

🔫 Blocken

➡️ Horizontale Attacke





# Splashdown 2: Rides gone Wild

**Hohe Wellen und halsbrecherische Stunts: Steigt auf den Jet-Ski und bringt das Meer zum Schäumen.**

In dieser Demo dreht ihr drei Runden an der Cannonball Cove. Um eure drei Rivalen abzuholen, müsst ihr zunächst die Eigenheiten der Jet-Ski-Steuerung verinnerlichen. Zieht ihr den linken Stick nach hinten, legt ihr auf gerader Strecke gut zehn bis 20 Meilen pro Stunde zu. Nur wenn ihr diese Technik anwendet, könnt ihr eure Konkurrenten einholen. Waghalsige Stunts führt ihr im Sprung mit den Schultertasten aus. Haltet eine dieser Tasten gedrückt und bewegt den linken Stick in eine Richtung.



ⓘ Umfährt die Bojen unbedingt auf der richtigen Seite, sonst säuft der Jet-Ski ab.



ⓘ Explosiv: Am Rand der schmucken Wasserpiste geht es ebenfalls heiß her.

## OPM2 Spielbare Demo

SPLASHDOWN 2: RIDES GONE WILD	
GENRE	Rennspiel
HERSTELLER	THQ
ERSCHEINT	bereits erschienen
TEST	84% in OPM2 11/2003
DEMO-TYP	Eine Strecke
Spritzige Demo zu THQs waghalsigem Jet-Ski-Rennen. Braust über die Wellen der coolen Cannonball-Cove-Strecke!	

## DualShock2

L1	L2	R2	R1
Stunt 1	Jet-Ski-Stunt	Stunt 3	Stunt 2
Kamera rotieren			Perspektivenwechsel
Lenken ↓ Hydroplane (schneller) ↑ Submarine (eintauchen)			Thrill-Kamera
Zurück zur Strecke			Beschleunigen
Pausenmenü			Nach hinten schauen

# WRC 3

**Die WRC geht in die dritte Runde! Schwingt euch ins Cockpit und erlebt die knallharte Rallye selbst.**

In unserer OPM2-Demo dürft ihr ein Zeitrennen im Time-Trial-Mode bestreiten. Als Rallye-Flundern stehen euch ein Ford Focus RS und ein Citroen Xsara zur Verfügung. Habt ihr euch für einen Flitzer entschieden, wählt ihr einen Kurs. Zur Auswahl steht ein Asphalt-Abschnitt der Rallye San Remo und ein Ausflug auf eine Schotterpiste der Rallye of Turkey. Nun habt ihr fünf Minuten Zeit, euer Geschick unter Beweis zu stellen. Statistikfreaks sollten sich das Replay bei aktivierter Telemetry Data ansehen.



ⓘ Mit dem schicken Citroen Xsara brettet ihr über den Asphalt rund um San Remo.



ⓘ Der türkische Neuling unter den WRC-Strecken hat tückische Schotterpisten.

## OPM2 Spielbare Demo

WRC 3	
GENRE	Offroad-Rennspiel
HERSTELLER	Sony
ERSCHEINT	bereits erhältlich
TEST	86% in OPM2 01/2003
DEMO-TYP	Zeitbasiert (5 Min.)
Zwei Strecken, zwei Fahrzeuge und viele Hintergrundinfos. Empfehlenswert ist auch die TV-Wiederholung.	

## DualShock2

L1	R2	R1
Runterschalten	Handbremse	Hochschalten
Beschleunigen/Bremsen		Perspektivenwechsel
Wagen steuern		Handbremse
		Beschleunigen
Pausenmenü		Bremsen





demo-dvd ➔ spielbar

# Starsky & Hutch

**Schlaghosen und Muscle-Cars: Heiße Rennaction im 70er-Style mit den Haudegen aus Bay-City!**

Euer Rennfahrer-Glück dürft ihr im Abschnitt "Schneller Flitzer" im Storymodus erproben. Euch bleiben vier Minuten Zeit, die Unholde zu stellen. Hinter dem Steuer der legendären "Roten Tomate" müsst ihr die Verbrecher einholen – egal wie. Per **X**-Taste beschleunigt ihr und jagt durch die Straßen der amerikanischen Metropole. Während Starsky die Rennsammel lenkt, lehnt sich Mike Hutchinson aus dem Fenster, um per **R1**-Taste die flüchtenden Gangster mit Schüssen aufhalten.



📌 In der Demo kämpft ihr um Einschaltquoten, die durch spektakuläre Aktionen steigen.



📌 Zerstört mit einem gezieltem Schuss die Fässer, um das Fluchtfahrzeug zu demolieren.

## OPM2 Spielbare Demo

### STARSKY & HUTCH

GENRE	Action
HERSTELLER	Vivendi
ERSCHEINT	bereits erhältlich
TEST	72% in OPM2 08/2003
DEMO-TYP	Zeitbasiert (4 min.)

Heiße Verfolgungsjagd in Bay-City, in der ihr vier Minuten Zeit habt, ein blaues Coupé einzuholen.



# Def Jam Vendetta

**Hip Hop meets PlayStation2! EA zerzt die bösen Jungs der Hip-Hop-Welt in den virtuellen Ring.**

Die musikalische Wrestlingspaß startet mit einer coolen Videosequenz. Dann gehts auch schon ans Eingemachte! Für euren Probekampf habt ihr vier böse Jungs zur Auswahl: Die zwei "Rockwilder" Method Man und Redman, und die extra fürs Spiel ins Leben gerufenen Nyne und Manny. Ihr prügelt, hebt oder würgt den Gegner so lange, bis ihm die Puste ausgeht. Ist die Ausdauer-Energie-Leiste eures Gegenübers leer, solltet ihr ihn per **L1**-Taste auf die Matte werfen.



📌 Die Rapper scheinen sich im Ring wohlfühlen, denn die Griffe sitzen wie bei Profis.



📌 Blazin: Ist Method Man erst einmal in Fahrt, hat Kollege Redman nichts mehr zu lachen.

## OPM2 Spielbare Demo

### DEF JAM VENDETTA

GENRE	Wrestling-Simulation
HERSTELLER	Electronic Arts
ERSCHEINT	bereits erhältlich
TEST	85% in OPM2 07/2003
DEMO-TYP	Zeitbasiert (4 min.)

Atmosphärische Wrestling-Demo, die euch vier Minuten lang in die Welt der harten Jungs entführt.









## FIFA FOOTBALL 2004

**Steuerkreuz/Linker Analog-Stick:** Spieler steuern  
**Rechter Analog-Stick:** Spieler freilaufen/Dribblings  
 Ⓐ Pass in den Lauf  
 Ⓑ Schuss  
 Ⓒ Pass spielen  
 Ⓓ Hoher Pass/Flanke

## DEUTSCHLAND SUCHT DEN SUPERSTAR

**Steuerkreuz:** Menü-Navigation  
 Ⓐ Symbol im Spiel  
 Ⓑ Symbol im Spiel  
 Ⓒ Symbol im Spiel

## TAK UND DIE MACHT DES JUJU

**Steuerkreuz/Linker Analog-Stick:** Tak bewegen  
**Rechter Analog-Stick:** Kamera  
 Ⓐ Gegenstand benutzen/zielen  
 Ⓑ Juju  
 Ⓒ Springen

## SOUL CALIBUR 2

**Steuerkreuz/Linker Analog-Stick:** Figur bewegen  
 Ⓐ Vertikale Attacke  
 Ⓑ Kick

## WRC 3

**Steuerkreuz/Linker Analog-Stick:** Wagen steuern  
**Rechter Analog-Stick:** Beschleunigen/Bremsen  
 Ⓐ Perspektivwechsel  
 Ⓑ Handbremse

## STARSKY &amp; HUTCH

**Steuerkreuz/Linker Analog-Stick:** Lenken  
 Ⓐ Perspektivwechsel  
 Ⓑ Handbremse  
 Ⓒ Gas geben

## CASTLEVANIA

**Steuerkreuz:** Item-Menü  
**Linker Analog-Stick:** Figur steuern  
**Rechter Analog-Stick:** Item-Menü  
 Ⓐ Sekundäre Peitschen-Attacke  
 Ⓑ Magische Sterne

## R-TYPE: FINAL

**Steuerkreuz / Linker Analog-Stick:** Steuerung  
 Ⓐ Schießen  
 Ⓑ Dose abstoßen/anziehen  
 Ⓒ Beam aufladen

## SPLASHDOWN 2: RIDES GONE WILD

**Steuerkreuz/Linker Stick:** Lenken  
 Ⓐ Hydroplane (schneller)  
 Ⓑ Submarine (eintauchen)  
**Rechter Analog-Stick:** Kamera rotieren  
 Ⓐ Perspektivwechsel  
 Ⓑ Thrill-Kamera  
 Ⓒ Beschleunigen

## GROOVERIDER

**Linker Analog-Stick:** Beschleunigen/Bremsen  
 Ⓐ Perspektivwechsel  
 Ⓑ Nach hinten blicken  
 Ⓒ Waffe abfeuern

## DEF JAM VENDETTA

**Steuerkreuz/Linker Analog-Stick:** Figur bewegen  
**Rechter Analog-Stick:** Disen  
 Ⓐ Ring verlassen/betreten  
 Ⓑ Rennen  
 Ⓒ Griff ansetzen

## XIII

**Steuerkreuz:** Item, Fadenkreuz  
**Linker Analog-Stick:** Bewegen  
**Rechter Analog-Stick:** Umschauen  
 Ⓐ Schnellheilung  
 Ⓑ nächste Waffe  
 Ⓒ Aktion/Nachladen  
 Ⓓ vorherige Waffe



Diese Demo ist nur auf der UNCUT-DVD!

PlayStation®2

OPM2 Demo-DVD 02/2004

PlayStation®2

DAS OFFIZIELLE MAGAZIN



FIFA FOOTBALL 2004

SPIELBARE DEMO



DT-Control geprüft  
 ist nicht jugend-  
 lich  
 vollstän- dige-  
 geprüfte  
 Ver-kauf ohne Altersbeschränkung!

Der beiliegende Datenträger ist nicht jugendbeeinträchtigend. Verkauf ohne Altersbeschränkung!

für DVD-Hülle

Das DVD-Cover passt in jede handelsübliche DVD-Hülle. Solche Hüllen findet ihr überall im Handel oder im OPM2-Shop auf Seite 112. Einfach das Cover ausschneiden, falten und einlegen – so archiviert ihr eure OPM2-Demos bequem und übersichtlich.





# Demo-DVD UNCUT

Abonnenten ab 16 Jahren sowie Leser in der Schweiz und in Österreich erhalten die UNCUT-DVD.

## XIII

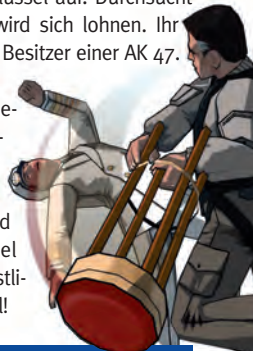
Der **Action-Comic** für die PS2 anspielbar!  
Hier alle Infos zur zusätzlichen **UNCUT-Demo**.



🔊 Bam! Wie im Comic werden Treffer mit peppiger Lautschrift kommentiert.

Diesmal präsentieren wir euch auf unserer UNCUT-DVD einen spielbaren Abschnitt des Ego-Shooters "XIII". Ihr erwacht in einem Strandhaus und erblickt eine Baywatch-Blondine, die jedoch nach wenigen Sekunden vor euren Augen erschossen wird. Sammelt die Wurfmesser bei ihr ein und begeben euch ins Hinterzimmer, wo ihr eine Knarre

und einen Schlüsselbund findet. Vorsicht, am Hintereingang des Hauses lauert ein Gegner. Schaltet den Typen mit dem Wurfmesser aus und sammelt seine Wumme auf. Ein Magazin findet ihr auf der rechten Bank hinter dem Haus. Konzentriert euch nun auf den Bösewicht vor der Eingangstür. Macht keinen Lärm, damit er nicht aufmerksam auf euch wird. Geht nicht zu nahe an ihn ran und erledigt ihn mit einem gezielten Kopfschuss durch die geschlossene Glastür. Habt ihr ihn richtig erwischt, schließt ihr die Tür mit dem gefundenen Schlüssel auf. Durchsucht euer Opfer, es wird sich lohnen. Ihr seid jetzt stolzer Besitzer einer AK 47. Jedoch solltet ihr sparsam mit diesem Gerät umgehen, denn ihr habt noch nicht viel Munition. Und noch eins: Viel Glück für den restlichen Demo-Level!



🔊 Geschickt: Den Glatzkopf hinter dem Haus erledigt ihr ganz leise mit dem Wurfmesser.

### OPM2 Spielbare Demo

<b>XIII</b>	
GENRE	Ego-Shooter
HERSTELLER	Ubisoft
ERSCHEINT	bereits erhältlich
TEST	85% in OPM2 12/2003
DEMO-TYP	ein komplettes Level

Ein spannendes Level des stylischen Shooters mit Comic-Grafik. Den Trailer gibts als Bonbon.

### DualShock2

L1	L2	R2	R1
Springen	Kriechen	Alternative Attacke	Schießen
Umschauen			Schnellheilung
Item, Fadenkreuz			nächste Waffe
Bewegen			Aktion/Nachladen
Pausenmenü			vorherige Waffe

Jetzt einsteigen – Nur im Abo erhältlich:  
**OPM2 UNCUT**  
Alle Infos auf beiliegender Karte!

## Asterix & Obelix<sup>®</sup> XXL

PlayStation 2

Die Römer fliegen wieder!

PlayStation 2

étranges libellules

© 2003 LES ÉDITIONS ALBERT RENÉ GOSCINNY - UDERZO

© 2003 Atari, Inc. All Rights reserved.

www.asterix.com

ATARI





demo-dvd ➔ videos, extras und speicherstände

# Videos & Extras

**Zuschauen, Entspannen und Nachdenken:** In dieser Rubrik unserer Demo-DVD seht ihr spannende Reportagen und Trailer zu den Spiele-Hits von morgen.

## ARC:TWILIGHT OF THE SPIRITS



Fantastische Ausschnitte aus dem neuen Fantasy-Spektakel. Macht wirklich Appetit!

**SPIELDAUER** 1 min. 40 sec.

## FUN, ANYONE?



Das Fun-Anyone-Event-Video zeigt aktuelle Software-Highlights für die PS2.

**SPIELDAUER** 5 min. 30 sec.

## GHOSTHUNTER



Cooler Ausschnitte aus dem grandiosen Abenteuer für virtuelle Geisterjäger!

**SPIELDAUER** 1 min. 30 sec.

## I-NINJA



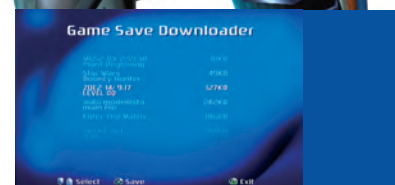
Geschick, Waffen, Selbstbeherrschung! Tolle Szenen aus Namcos Ninja-Komödie.

**SPIELDAUER** 1 min. 50 sec.



# Der Downloader

**Ab sofort findet ihr in der Download-Rubrik auf unserer Demo-DVD Speicherstände. Damit kopiert ihr Dateien einfach und bequem auf eure Memory Card.**



➔ Dieses Programm auf unserer Demo-DVD kopiert die Spielstände.

## PRIMAL

"Primal" entführt euch in eine düstere Fantasy-Welt, in der ihr in der Rolle der hübschen Jen zusammen mit dem kleinen Scree ein faszinierendes Abenteuer erlebt.



**FREIGESCHALTET:** Ihr startet direkt in Solum und Jen hat bereits ihre erste Dämonen-Verwandlung hinter sich.

**ZU BEACHTEN:** Der Spielstand muss im Menü erst geladen werden und hat englische Untertitel.

## AMPLITUDE

Im "Frequency"-Nachfolger braust ihr über verschiedene Tonspuren, die dadurch aktiviert werden. Das ultra-coole Musikspiel macht aus jedem einen DJ!



**FREIGESCHALTET:** Die Levels Neotropolis, Beat Factory, Metaclouds, Elektro Core und Blastlands sind frei.

**ZU BEACHTEN:** Der Spielstand (Frequency) muss erst im Auswahlmenü geladen werden.

## TIMESPLITTERS 2

Unsere Ego-Shooter-Referenz überzeugt durch eine grandiose Optik, eine makellose Steuerung und jede Menge fette Ballermänner.



**FREIGESCHALTET:** Eine neue Map von David Doak, dem Spieledesigner von "Timesplitters"

**ZU BEACHTEN:** Der OPM2-Speicherstand muss im Menü erst geladen werden, bevor ihr loslegen könnt.

## SMACKDOWN! SHUT YOUR MOUTH

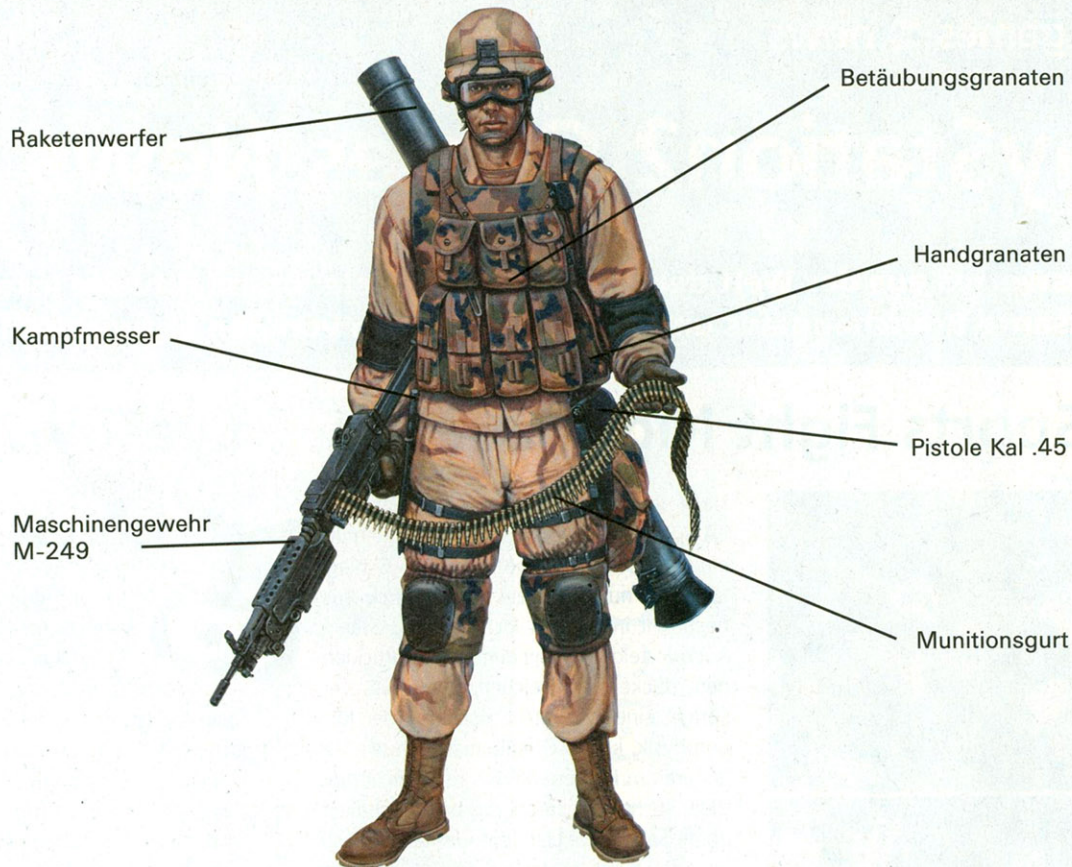
Eines der besten Wrestling-Spiele für die PS2 schleudert euch mitten in den Ring. THQ zeigt harte Moves, viele Original-Kämpfer und eine tolle Optik.



**FREIGESCHALTET:** Ein weiblicher Wrestling-Charakter ist mit von der Partie. Entscheidet selbst, ob sie euch gefällt.

**ZU BEACHTEN:** Die neue Figur namens OPS2 Girl findet ihr im Charakterauswahl-Menü.





**Die Genfer Konvention hat viele Waffen erlaubt.  
Diese würde sie strengstens verbieten.**



Maximo ist zurück. Aus unzähligen Schlachten. In denen er die tödlichsten Waffen erobert und die kaltblütigsten Moves erlernt hat. Jetzt ist er bereit. Für den Feldzug seines Lebens. Gegen die grausamsten Kreaturen des Universums. Eine blutrünstige Übermacht. Die er nur ausrotten kann, wenn er auch die gewaltigste aller Waffen zum Einsatz bringt, die je ein Held benutzt hat - seine Boxer-Shorts.





# PlayStation2 Games-News

Wissenswertes aus der Welt der PlayStation2-Spiele: brandaktuelle Infos, interessante Branchennews und neue Bilder frisch von den Entwicklern.

## EA Sports Fight Night 2004



📌 Schick: Das animierte Publikum darf euren Kampf auch auf der Leinwand bewundern.

Nach dem mäßigen "Knockout Kings" ist EA Sports mit Wucht zurück im Ring – mit einer faustdicken Überraschung: Schläge führt ihr nun mit dem Analog-Stick aus, bestimmt in Echtzeit Richtung und Stärke. Auch verteidigt ihr mit dem Stick: zurücklehnen, ducken, ausweichen. EA Sports verspricht eine akkurate Umsetzung der Körperphysik, kein K.O. soll aussehen wie der andere. Im Karriere-Modus reist ihr um die Welt, sucht Sponsoren und boxt euch nach oben. Sogar eure Lieblings-Einmarschmusik und die pyrotechnischen Effekte dürft ihr selbst festlegen.

EA Sports baut die besten Boxer aller Zeiten ein: Muhammad Ali, Joe Frazier, Sugar Ray Leonard, aber auch aktuelle Champs wie Lennox Lewis und Roy Jones Jr., der im Frühjahr 2004 auch vom Spielcover strahlen wird. Übrigens sind Netzwerk-Kämpfe (inklusive Online-Weltrangliste) fest geplant.

**Titel:** EA Sports Fight Night 2004

**Hersteller:** EA | **Erscheint:** Sommer 2004

## EyeToy 2004



OPM2 kennt die Zukunft von EyeToy: Sony will 2004 mit vier weiteren "EyeToy"-Spielen an den sensationellen Erfolg der ersten Games anknüpfen.

Im Frühjahr lädt **EyeToy: Fitness** zur Aerobicstunde. Dieses Spiel soll speziell in der weiblichen Zielgruppe vermarktet werden.

Telefonieren und den Gesprächspartner dabei sehen kann man mit **EyeToy: Chat** – wenn ihr neben der Kamera auch den PS2-Netzwerkadapter sowie das PS2-Headset besitzt.

Außerdem wird es **Nachfolger zu "EyeToy: Play" und "EyeToy: Groove"** geben. Die "EyeToy"-Technik wird zudem für das Gesangsspiel "Singstar" sowie für den Sony-Kick "This Is Football 2004" verwendet – Tore schießt ihr künftig auch auf der PS2 mit dem Fuß!

**Titel:** diverse

**Hersteller:** Sony | **Erscheint:** 2004

## Harry Potter und der Gefangene von Askaban



📌 Harry, Hermine und Ron sind mit ihren Zauberstäben gemeinsam in Hogwarts unterwegs. Im neuen Spiel wird man die drei Freunde steuern können und nicht nur Harry.

Kurz vor Redaktionsschluss erreichten uns die ersten Bilder von EAs Spiel zum nächsten Potter-Film "Harry Potter und der Gefangene von Askaban".

Das Spiel wird pünktlich zum Filmstart in den Regalen liegen – genauere Infos veröffentlicht EA erst in Kürze.

**Titel:** Harry Potter und der Gefangene von Askaban

**Hersteller:** EA | **Erscheint:** Frühj. 2004



📌 Wie von Zaubererhand. Harry und Ron sind hier gemeinsam in Aktion.



# Terminator 3 Gewinnspiel

ATARI

Zieht den Kopf ein – hier kommt Terminatrix! Atari spendiert zum Erscheinen von "Terminator 3" einen genialen Hammerpreis, den wir gerne unter unseren Lesern verlosen wollen.

## Hauptpreis:

Terminator-TX-Büste  
in Originalgröße  
im Wert von 800 Euro  
Dazu "Terminator 3"  
für PlayStation2 (Wert: 60 Euro)

## 2.-3. Preis:

je 1 "Terminator 3"  
für PlayStation2 (Wert: je 60 Euro)



Um einen der tollen Preise abzustauben, müsst ihr folgende Frage beantworten:

**Der Gouverneur welches US-Bundesstaates ist Arnold Schwarzenegger?**

■ KALIFORNIEN

■ FLORIDA

■ TEXAS

Schreibt die Lösung auf eine Postkarte und schickt diese an:

Cypress GmbH  
Red. OPM2/T3-Gewinnspiel  
Max-Planck-Str 13.  
97204 Höchberg



Teilnahme auch per  
SMS möglich!

**LÖSUNGSWORT**  
per SMS an 82098

max. 0,49 €/SMS, Anteil Vodafone-Dz 0,12 €/SMS

Einsendeschluss ist der 17. Februar 2004. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen, Mitarbeiter von Cypress und Atari dürfen nicht teilnehmen. Die Gewinner werden schriftlich benachrichtigt.

# PRIMAL GAMES®

THE GAME SOURCE

EIN KLEINER AUSZUG AUS UNSEREM PROGRAMM

## PLAYSTATION 2

Grundgerät	169,99
Grundgerät Silver Inc. 2Pad's	229,99
Action Replay Max	39,99
Breitband Adapter Sony Original	37,99
Baphomets Fluch 3	59,99
BDFL Manager 2003	39,99
BDFL Manager 2004 jetzt vorbestellen	i.v.
Bloody Roar 4	55,99
Breath of Fire Dragon Quarter	57,99
Colin Mc Rae 04	56,99
Conflict Desert Storm 2	49,99
Crash Nitro Kart	52,99
Dark Chronicle	56,99
Dead to Rights	59,99
Defender of the Crown	49,99
Destruction Derby Online	57,99
Devil May Cry 2	39,99
Die Sims	59,99
Die Sims brechen aus	55,99
Dogs Live	49,99
Dynasty Tactics 2	59,99
Eye Toy Groove	39,99
Everquest Online	59,99
Findet Nemo	39,99
Fifa 04	55,99
Final Fantasy X	29,95
Final Fantasy XII jetzt vorbestellen	57,99
Getaway	29,99
Ghost Recon Jungle Strike vorbestellen	44,99
Gladiator	57,99
Gladius	57,99
Ghost Hunter	54,99
GTA Doppel Box (dt.)	59,99
Hardware Online	39,99
Herr der Ringe die zwei Türme	29,99
Indiana Jones	57,99
Jack 2	57,99
Judge Dredd VS. Death	55,99
Kampfstern Galactica	44,99
Kingdome Hearts	24,99
Legacy of Kain Defiance	57,99
Madden 04	56,99
Mafia jetzt vorbestellen	59,99
Medal Of Honor Frontline	29,99
Midnight Club 2	59,99
Mission Impossible	57,99
NBA Jam	57,99
Prince of Persia	55,99
Pro Evolution Soccer 3	57,99
Ratchet&Clank 2	49,99
RTL Ski Springen 2004	36,99
Secret Weapon over Normandy	57,99
Socom US Navy Seals	69,99
Socom US Navy Seals 2 jetzt vorbestellen	59,99
Soul Calibur 2	55,99
SSX 3	55,99
Swat Global Strike Team	54,99
Tekken 4	27,99
Terminator 3	54,99
This is Football 04	57,99
Tiger&Dragon	45,99
Time Crisis 3	54,99
Tomb Raider Angel of	29,99
True Crime	54,99
Unlimited Saga	59,99
Warhammer Fire Warrior	44,99
World Rally Championship 3	49,99
Worms 3D	49,99
WWE Smack Down! 5	39,99



XIII ..... 55,99  
Yu Gi Oh Duelists of Roses ..... 55,99  
Z.O.E. Zone of the Enders 2 ..... 57,99

## PLAYSTATION

Beyblade ..... 29,99  
Final Fantasy (diverse) ..... 29,99  
One Piece Grand Battle ..... 29,99  
Yu Gi Oh ..... 29,99

Wir führen auch das Programm für:

GAME CUBE

X-BOX

GAMEBOY ADVANCE

DVD&ANIME DVD

PC CDROM

NOKIA N-GAGE

TRADING CARDS

MEHR UNTER  
WWW.PRIMALGAMES.DE

BESTELLUNGEN ODER VORBESTELLUNGEN  
UNTER:

# 02 34-9 16 06 30

Artikel mit einer Altersfreigabe von 18 Jahren liefern wir ausschließlich gegen Altersnachweis  
Versand per Nachnahme 2,50 Porto + Post-NH & Zahlungsgebühr, Versand per Vorkasse 2,50 Euro Porto und sonst nichts Preisänderungen vorbehalten.  
Ab einem Software-Bestellwert von 99 EUR Portofrei, bei Nachnahme Sendungen entfallen nur noch die Post NH & Zahlungsgebühr.

PRIMAL GAMES  
24 Stunden  
Online-Shopping

Besuchen Sie auch unseren Shop!

Mit Riesen-Angebot auf 200 qm und zwei Etagen!

EUROGALERIE GEGENÜBER HBF

KURT-SCHUMACHER-PLATZ 5-7 44787 BOCHUM-CENTRUM





Spiele satt! Für alle, die sich PS2-Spiele am liebsten ausleihen statt sie zu kaufen, bietet die Website [www.gameabo.de](http://www.gameabo.de) ein Leihmodell, bei dem ihr euch den Gang in die Videothek sparen könnt und bei dem zudem keine Überziehungsgebühren anfallen.

Für eine Abogebühr von 9,95 Euro pro Monat dürft ihr jeden Monat ein Platinum-Spiel ausleihen, für monatlich 24,95 Euro bekommt ihr zwei neue Spiele eurer Wahl zugeschickt und dürft diese beliebig lange spielen. Danach schickt ihr die Games mit der beiliegenden Rücksendetasche versandkostenfrei zurück und erhaltet im nächsten Monat zwei neue Games.

## Game-Abo



Unter [www.gameabo.de](http://www.gameabo.de) kommt ihr günstig an die neuesten Games.



Beinsteller: Tyler weicht dem Roundhouse geschickt aus und fegt Jacks Bein weg.

## Fight Club

"Die zweite Regel lautet: Niemand redet über den Fight Club!" Wir tun es trotzdem (bitte für euch behalten) und das mit gutem Grund: Der schottische Entwickler Genuine Games arbeitet seit einem halben Jahr an einem Beat'em-Up mit Tyler Durden und Jack Narrator in den Hauptrollen.

Wie im Film wird der Schwerpunkt auf harten, blutigen Kämpfen ohne übertriebene Spezialeffekte liegen. Die Fights an verschiedenen geheimen Orten einer noch geheimen Stadt sind in eine neue, nur ansatzweise an die Filmhandlung angelehnte Story eingebettet. Und nicht vergessen: Die zweite Regel des Fight Club lautet: Niemand redet...

**Titel:** Fight Club

**Hersteller:** Vivendi | **Erscheint:** Ende 2004

## games ticker

Aktuelle Spiele-News in Kürze

**Nachfolger von Conflict: Desert Storm spielt in Vietnam:** Nach dem Erfolg von "Conflict: Desert Storm 2" arbeitet SCI nun an "Conflict: Vietnam", das euch in das Schreckensszenario des Vietnamkriegs versetzt. Der Taktik-Shooter ist für September 2004 angekündigt.

**True Crime 2 kommt:** Seinem Ruf als "GTA"-Killer wurde "True Crime" nicht ganz gerecht, trotzdem hat Activision-Chef Robert Kotick eine Fortsetzung angekündigt. "True Crime 2" soll nicht wieder in Los Angeles spielen – wo verrät Kotick aber noch nicht.

**Simpsons Road Rage dreiste Crazy Taxi-Kopie?** Sega verklagt Fox Interactive! Sega behauptet, ein Patent auf das "Crazy Taxi"-Konzept "Taxifahrer flitzt durch die Stadt und bringt Kunden von A nach B" zu besitzen und wirft Fox Interactive vor, dieses Spielprinzip mit "Simpsons Road Rage" dreist zu kopieren. Ein Gericht in San Francisco muss nun entscheiden.

**Spiele beliebtes Weihnachtsgeschenk:** Computerspiele waren bei den Sechsjährigen das beliebteste Weihnachtsgeschenk nach Spielzeug und Bastelsachen, meldet das Institut für Jugendforschung. Bei den 13- bis 22-jährigen lagen die elektronischen Games auf Platz 3. Hier führten Unterhaltungselektronik und Handys.

**Final Fantasy X-2 mit Vollbild:** EA hat angekündigt, "Final Fantasy X-2" in Europa mit Vollbild, also ohne die dicken PAL-Balken der letzten Folgen, zu veröffentlichen. Auch die Geschwindigkeit will man an die des NTSC-Originals anpassen, eine 50/60-Hz-Umschaltung soll es dagegen nicht geben. Termin: Frühjahr 2004.

## Hitman: Contracts

Bereits in wenigen Monaten nimmt Killer Agent 47 neue Aufträge an. Das dritte Abenteuer der Hit-Serie beginnt in Paris, wo sich Agent 47, verwundet und gefangen, in einer gefährlichen Situation wiederfindet – mehr will IO Interactive über die Story noch nicht verraten. Dafür äußert sich Janos Flösser, Managing Director, grob zur Handlung: "Hitman Contracts wird eine neue Seite von Hitman zeigen. Das Spiel wird episch, extrem spannend und vor allem ein unglaubliches Spielerlebnis. Die Technologie, die wir verwenden, wird es zu einem der Fortschrittlichsten auf dem Markt machen."

Weiterhin verspricht IO Interactive mehr Freiheiten zur perfekten Erledigung des Auftrages, außerdem soll eine optimierte Steuerung ein besseres Spielgefühl und einen leichteren Einstieg ins Spiel ermöglichen.

**Titel:** Hitman: Contracts

**Hersteller:** Eidos | **Erscheint:** Frühjahr 04

## Rassismus in GTA?

Chinesen, Haitianer, Kolumbianer – bei "GTA" kriegen so einige Völker ihr Fett weg. Zwei haitianisch-amerikanische Interessengruppen wehren sich nun, sehen in der Darstellung der Haitianergangs in "Vice City" eine Verunglimpfung ihres Volkes. Der Spieler werde angestiftet, alle Haitianer im Spiel zu töten, die stereotyp als Verbrecher, Diebe und Drogendealer dargestellt seien, so ein Sprecher des Haitian Centers Council. Nach der Androhung einer Klage gegen Take 2 hat sich der Publisher inzwischen öffentlich entschuldigt und angekündigt, dass künftige (US-) Produktionsmengen des Spiels die fraglichen Passagen nicht mehr enthalten werden.







**“VERBRECHEN LOHNT SICH NICHT NUR...  
ES LOHNT SICH SOGAR SEHR.”**  
-JERICHO

**ERHÄLTlich AB MÄRZ 2004**  
**WWW.DRIV3R.COM**



PlayStation®2





## Monster Hunter



🔦 Allein gegen Urzeitmonster. Wenn euch die Kollegen im Stich lassen, wirds brenzlig.

Zu viert auf Dino-Jagd: In "Monster Hunter" seid ihr den Sauriern hilflos ausgeliefert, wenn ihr nicht im Team gegen sie kämpft – dann fliegen buchstäblich die Fetzen.

Nur wenn ihr online mit Freunden oder offline mit computergesteuerten Jägern kooperiert, könnt ihr die gefährlichen Viecher einfangen. Die ersten Videos beeindruckten mit teils meterhohen Monstern und detailliert gestalteter Flora. "Monster Hunter" ist für Capcom neben "Resident Evil Outbreak" der wichtigste PS2-Titel 2004.

**Titel:** Monster Hunter

**Hersteller:** Capcom | **Erscheint:** Ende 2004

## .hack/Infection



🔦 Im Jahresverlauf will Atari insgesamt vier Folgen von ".hack" veröffentlichen.

Ein weiterer japanischer Rollenspielerfolg kommt nach Europa. Im März veröffentlicht Atari Bandais ".hack"-Spielserie. Im Jahre 2007 wird ein vernetztes Computerspiel über Nacht zum Hit. Millionen von Spielern sind begeistert, doch hinter den Kulissen zieht eine neu entwickelte Künstliche Intelligenz die Fäden – und verbirgt den finsternen Teil des Mega-Programms... Durch eine inhaltliche Verknüpfung mit der Anime-Vorlage soll schnell eine Fangemeinde aufgebaut werden, wie bei "Dragon Ball" – in Japan ist ".hack" ein riesiger Erfolg.

**Titel:** .hack/Infection

**Hersteller:** Atari | **Erscheint:** März 2004

## Edel-PS2: PSX-Start in Japan

Aufgrund des Termindrucks hat Sony kurz vor der Auslieferung in Japan den Funktionsumfang der PSX-Konsole eingeschränkt.



Das Spielen von Network-Games ist momentan ebenso wenig möglich wie die Wiedergabe von DVD+RW und CD-R. Außerdem wurde die Geschwindigkeit für das DVD-Recording auf 12-fach halbiert.

Sony hat angekündigt, alle fehlenden Funktionen über Firmware-Updates nachzureichen. Die japanischen Kunden sind zwiespalten: 50 Prozent der Vorbestellungen wurden bereits storniert, doch die Erstauslieferungsmengen seien fast vergriffen.

Bleibt zu hoffen, dass man zum Europa-start der PSX, geplant für Frühjahr 2004, ein vollwertiges Gerät kaufen kann.

## LucasArts-Gewinnspiel

**OPM2 lässt es krachen! In Zusammenarbeit mit LucasArts und Creative verlosen wir Preise für fetten Sound und dicken Spielspaß!**

**1. Preis:** Lautsprecher/Decoder-System Creative GD 580 für raumfüllenden 5.1-Sound im Wert von 200 Euro, dazu die LucasArts-Topspiele "Secret Weapons Over Normandy" und "Gladius" im Wert von je 60 Euro.

**2. Preis:** "Secret Weapons Over Normandy" und "Gladius" (Gesamtwert: 120 Euro)

**3. Preis:** "Secret Weapons Over Normandy" (Wert: 60 Euro)

Um zu gewinnen, müsst ihr folgende Frage beantworten:

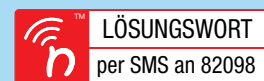
**Welcher Star-Regisseur ist der Gründer des Spiele-Entwickler LucasArts (früher Lucasfilm Games)?**

■ SPIELBERG ■ KUBRICK ■ LUCAS

Schreibt die Lösung auf eine Postkarte und schickt diese an:

CyPress GmbH  
Red. OPM2/LucasArts-Gewinnspiel  
Max-Planck-Str. 13  
97204 Höchberg

**Teilnahme auch per SMS möglich!**



max. 0,49 €/SMS, Anteil Vodafone-D2 0,12 €/SMS

Einsendeschluss ist der 17. Februar 2004. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen, Mitarbeiter von Creative, LucasArts und CyPress dürfen nicht teilnehmen. Die Gewinner werden schriftlich benachrichtigt.





Die amerikanischen Volition Studios ("Red Faction") arbeiten an einer Videospielumsetzung zu "The Punisher". Seinen Ursprung hat diese Serie in einem populären Marvel-Comic, das die Geschichte eines verbitterten Rächers erzählt.

Die Ankündigung einer actionreichen PS2-Umsetzung kommt nicht überraschend: Mitte 2004 erscheint ein neuer Kinofilm rund um den kampfgeprüften Helden. Hauptdarsteller sind John Travolta und Thomas Jane (Dreamcatcher).

**Titel:** The Punisher

**Hersteller:** THQ | **Erscheint:** April 2004

## The Punisher



☛ "Wer war böse?" Der "Bestrafer" hat schweres Werkzeug dabei.

## MX Unleashed



☛ Hoch hinaus: Auf der Outdoor-Strecke zeigt euch ein Radar den Weg.

## BDFL Manager 2004

EAs "Fußball Manager 2004" bekommt bald ernsthafte Konkurrenz. Der neue "BDFL Manager" bietet flexiblere Management-Optionen, einen neuen Fantasy-Team-Modus, 778 Teams mit insgesamt über 18.500 Spielern sowie eine neue Grafik-Engine. Durch die ansehnliche 3D-Optik der Spiele, die die Darstellung im EA-Manager deutlich toppt, sehen Freizeit-Coaches ihre Entscheidungen nun wunderschön animiert auf der Mattscheibe.

Ein neuer Look wurde der TV-Sektion verpasst, die sich nicht vor Sportschau und Co. zu verstecken braucht.



☛ Die Optik dieses Managers kann sich sogar mit "richtigen" Fußballspielen messen.

**Titel:** BDFL Manager 2004

**Hersteller:** Codem. | **Erscheint:** Frühj. 2004

## Everybody's Golf 4



☛ In Japan erschien der Verkaufsschlager unter dem Namen "Minna No Golf 4".

In nur vier Tagen hat Sony in Japan 500.000 Exemplare des neuen Fungolf-Spiels verkauft! Neben dreizehn saftigen Grüns gibt es satte 34 Charaktere. Unter den Akteuren befinden sich kuriose Golfer wie der Affe aus "Ape Escape". Nachdem "Everybody's Golf 3" in Deutschland leider nicht veröffentlicht wurde, hoffen wir, dass Sony sich dieses Mal eines Besseren besinnt.

**Titel:** Everybody's Golf 4

**Hersteller:** Sony | **Erscheint:** unbekannt



☛ Neben den üblichen Rennen stehen auch Stunts wie dieser auf dem Programm.

**Game-Press Verlag**  
Buckower Damm 259a  
12349 Berlin

**Tel/Fax: 0700-426377377**  
(€ 0,12 pro Minute)

Ladenöffnungszeiten: Mo-Fr. 9-18 Uhr

Offizielle Lösung  
zu Prince of Persia  
130 bebilderte Seiten,  
komplett in Farbe.  
inkl. aller Geheimnisse  
14,99 €



Offizielle Lösung  
zu Breath of Fire 5  
196 bebilderte Seiten,  
komplett in Farbe.  
inkl. aller Missionen  
14,95 €



Offizielle Lösung  
zu Beyond Good and Evil  
130 bebilderte Seiten,  
komplett in Farbe.  
inkl. aller Geheimnisse  
14,99 €



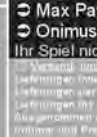
Inoffizieller Sammel-  
band zu  
Final Fantasy 1-8  
ca. 320 Seiten,  
inkl. Tipps & Tricks  
12,50 €



Inoffizielle Lösung  
zu Dark Alliance 2  
50 bebilderte Seiten,  
inkl. Extras, Codes  
und Tipps & Tricks  
4,95 €



Inoffizielle Lösung  
zu Baphomets Fluch 3  
40 bebilderte Seiten,  
inkl. Detaillierter Lösung,  
Tipps & Tricks und Extras  
4,95 €



**Spieleberater**  
Lösungsbücher  
[www.game-press.de](http://www.game-press.de)

Über 700 Lösungen für alle Systeme ständig auf Lager!

!!! Lösungen ab 4,95 !!!

Nachfolgend eine kleine Auswahl aus unserem Angebot:

- ☛ Baldurs Gate: Dark Alliance 1
- ☛ Baphomets Fluch 1 & 2
- ☛ Breath of Fire 3 oder 4
- ☛ Chaos Legion (14,95)
- ☛ Clock Tower 1 oder 3
- ☛ Dark Cloud oder Dark Chronicle
- ☛ Evil Dead 1 oder 2 (fistful of...)
- ☛ Final Fantasy 9 oder 10 (14,99)
- ☛ Harry Potter 1 oder 2
- ☛ Herr der Ringe 3 (14,99)
- ☛ Jak & Daxter 1 oder 2 (14,99)
- ☛ Legaia 1 oder 2
- ☛ Max Payne 2 (14,95)
- ☛ Onimusha 1 oder 2
- ☛ Ratchet & Clank 1 oder 2
- ☛ Rayman 3
- ☛ Resident Evil (alle Teile)
- ☛ Silent Hill 1, 2 DC oder 3
- ☛ Summer 1 oder 2
- ☛ The Hobbit (14,95)
- ☛ Tomb Raider (alle Teile)
- ☛ True Crime (14,95)
- ☛ Vagrant Story (offiziell nur 4,95)
- ☛ XIII (14,95)

! neu neu - ab sofort - neu neu!  
Schummelmodule  
Cheat CDs  
englische Lösungsbücher

Ihr Spiel nicht dabei? Einfach im Fachhandel oder direkt bei uns nachfragen.

Die Preise sind je nach Ausgabegebiet:  
Lieferung innerhalb Deutschlands zzgl. 3 € Porto/versand (Befreiungen bzw. 5 € Paket 1 kg)  
Lieferungen aus Vorkasse (Überweisung, Barmittel oder Bargeld) versandkostenfrei  
Lieferungen ins Ausland nur gegen Vorbezahlung zzgl. 4 € Porto/versand  
Befreiungen des Lesers sind je nach Ausgabegebiet  
internationale Preisänderungen vorbehalten

- Händleranfragen erwünscht -





# PS2-Spiele: Das alles kommt!

## Januar 2004

Titel	Genre	Hersteller	Erscheint	Tendenz
Arc: Twilight of the Spirits	Rollenspiel	Sony	28.01.	☆☆☆☆
Bombastic	Denkspiel	Capcom	31.01.	☆☆
Conan: The Dark Axe	Action	NBG	29.01.	☆☆☆
Destruction Derby Arenas	Action-Rennspiel	Sony	07.01.	☆☆☆
Dragon's Lair 3D	Jump'n'Run	THQ	29.01.	☆☆
Everquest Online Adventures	Rollenspiel	Sony	21.01.	☆☆☆☆
Fallout: Brotherhood of Steel	Action-Adventure	Virgin	16.01.	☆☆☆☆
Flipnic	Geschicklichkeit	Ubisoft	15.01.	☆☆☆☆
Mafia	Action	Take 2	23.01.	☆☆☆☆
NFL Street	American Football	EA	30.01.	☆☆☆☆
R-Type: Final	Shoot'em-Up	Metro 3D	31.01.	☆☆☆
Tiger & Dragon	Action-Adventure	Ubisoft	15.01.	☆☆☆

ARC: TWILIGHT  
OF THE SPIRITS



DESTRUCTION  
DERBY ARENAS



EVERQUEST ONLINE  
ADVENTURES



MAFIA



NFL STREET



TIGER & DRAGON



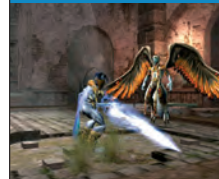
GHOST RECON:  
JUNGLE STORM



I-NINJA



LEGACY OF KAIN:  
DEFIANCE



MAXIMO VS THE  
ARMY OF ZIN



ROGUE OPS



SPHINX UND DIE  
VERFLUCHTE MUMIE



## Februar 2004

Titel	Genre	Hersteller	Erscheint	Tendenz
Alias	Action	Acclaim	Februar	☆☆☆
Blowout	Action	Vivendi	13.02.	☆☆☆
Castlevania	Action-Adventure	Konami	13.02.	☆☆☆☆
Ghost Recon: Jungle Storm	Taktik-Shooter	Ubisoft	19.02.	☆☆☆☆
Headhunter: Redemption	Action-Adventure	Atari	26.02.	☆☆☆☆☆
I-Ninja	Geschicklichkeit	Sony	Februar	☆☆☆
James Bond 007: Alles oder Nichts	Action	EA	20.02.	☆☆☆☆
Legacy of Kain: Defiance	Action-Adventure	Eidos	06.02.	☆☆☆☆☆
Maximo vs the Army of Zin	Jump'n'Run	Capcom	Februar	☆☆☆☆
MX Unleashed	Action-Rennspiel	THQ	13.02.	☆☆☆
Nightshade	Action	Atari	Februar	☆☆☆
Pitfall	Jump'n'Run	Activision	01.02.	☆☆☆
Risiko: Die Weltherrschaft	Strategie	Atari	12.02.	☆☆
Rogue Ops	Action-Adventure	Capcom	Februar	☆☆☆☆
Sonic Heroes	Jump'n'Run	Sega	05.02.	☆☆☆
Sphinx und die verfluchte Mumie	Action-Adventure	THQ	20.02.	☆☆☆☆☆
SpongeBob: Schlacht um Bikini Bottom	Jump'n'Run	THQ	13.02.	☆
Spy Hunter 2	Action-Rennspiel	Konami	01.02.	☆☆☆
The Red Star	Action	Acclaim	26.02.	☆☆☆
Urban Freestyle Street Soccer	Fußball	Acclaim	28.02.	☆☆
Whiplash	Action-Adventure	Eidos	13.02.	☆☆☆
Wrath Unleashed	Strategie	NBG	12.02.	☆☆☆

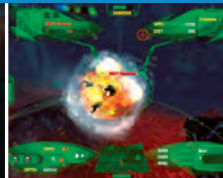
## März 2004

Titel	Genre	Hersteller	Erscheint	Tendenz
100 Bullets	Action	Acclaim	März	☆☆☆
Akte X: Resist or Serve	Horror-Adventure	Vivendi	März	☆☆☆
Aquanox 2: Revelation	Action	BigBen	März	☆☆☆
BDFL Manager 2004	Fußball-Manager	Codemasters	März	☆☆☆
Champions of Norrath	Rollenspiel	Ubisoft	18.03.	☆☆☆☆

AKTE X:  
RESIST OR SERVE



AQUANOX 2:  
REVELATION





Hier findet ihr die **ultimative Spiele-Vorschau** für die nächsten Monate.  
Die Einschätzung (ein bis fünf Sterne) verrät das **Potenzial** der PS2-Neuheiten.

CY GIRLS		DOWNHILL DOMINATION			
					
GRADIUS V		KILL SWITCH			
					
METAL GEAR SOLID 3: SNAKE EATER		SOCOM II: U.S. NAVY SEALS			
					
FAST & FURIOUS		FIREFIGHTER F.D. 18			
					
GRAN TURISMO 4		ONIMUSHA 3			
					
RESIDENT EVIL: OUTBREAK		STARCRRAFT GHOST			
					
TEENAGE MUTANT NINJA TURTLES		THE SUFFERING			
					

März 2004					
Titel	Genre	Hersteller	Erscheint	Tendenz	
Cy Girls	Action-Adventure	Konami	März	☆☆☆	
Downhill Domination	Trendsport	Codemasters	März	☆☆☆	
Dr. Seuss Cat in the Hat	Jump'n'Run	Vivendi	März	☆	
Driver 3	Action-Rennspiel	Atari	März	☆☆☆☆	
Forbidden Siren	Horror-Adventure	Sony	März	☆☆☆☆	
Gradius V	Shoot'em-Up	Konami	März	☆☆☆☆	
kill.switch	Action	Sony	März	☆☆☆	
MegaMan X7	Action	Capcom	März	☆☆☆	
Metal Gear Solid 3: Snake Eater	Action-Adventure	Konami	März	☆☆☆☆☆	
Riding Spirits 2	Rennsimulation	Capcom	März	☆☆☆	
Savage Skies	Action	BigBen	März	☆☆	
Socom II: U.S. Navy SEALs	Taktik-Shooter	Sony	März	☆☆☆☆☆	
Syphon Filter: The Omega Strain	Stealth-Action	Sony	März	☆☆☆☆	
Tak und die Macht des Juju	Jump'n'Run	THQ	März	☆☆☆☆	
This Is Football 2004	Fußball	Sony	März	☆☆☆☆	
Way of the Samurai 2	Action-Adventure	Capcom	März	☆☆☆	

Sonstige Termine 2004					
Titel	Genre	Hersteller	Erscheint	Tendenz	
Black Nine	Action-Adventure	Vivendi	Frühling	☆☆☆	
Call of Duty	Ego-Shooter	Activision	Frühling	☆☆☆☆☆	
Cold Winter	Action	Vivendi	Herbst	☆☆☆	
FIFA 2005	Fußball	EA	Herbst	☆☆☆☆	
Firefighter F.D. 18	Action-Adventure	Konami	Frühling	☆☆☆	
Ghostmaster	Simulation	Vivendi	Frühling	☆☆☆	
Gran Turismo 4	Rennsimulation	Sony	Sommer	☆☆☆☆☆	
Hitman 3	Stealth-Action	Eidos	Herbst	☆☆☆☆☆	
Initial D	Action	Sega	Herbst	☆☆☆	
Karaoke Stage	Musikspiel	Konami	Frühling	☆☆☆☆	
Kingdom Hearts 2	Rollenspiel	Sony	Herbst	☆☆☆☆☆	
Leisure Suit Larry: Magna Cum Laude	Abenteuer	Vivendi	Herbst	☆☆☆	
McFarlane's Evil Prophecy	Action	Konami	Frühling	☆☆☆	
MTX: Mototrax	Offroad-Rennspiel	Activision	Frühling	☆☆☆	
Onimusha 3	Action-Adventure	Capcom	Frühling	☆☆☆☆☆	
Onimusha Blade Warriors	Beat'em-Up	Capcom	Frühling	☆☆☆☆	
Pro Evolution Soccer 4	Fußball	Konami	Herbst	☆☆☆☆☆	
Psi-Ops: The Mindgate Conspiracy	Action	Konami	Sommer	☆☆☆	
Red Ninja	Action	Vivendi	Sommer	☆☆☆	
Resident Evil: Outbreak	Horror-Adventure	Capcom	Frühling	☆☆☆☆	
Silent Hill 4	Horror-Adventure	Konami	Herbst	☆☆☆☆☆	
Splinter Cell: Pandora Tomorrow	Stealth-Action	Ubisoft	Frühling	☆☆☆☆☆	
Starcraft Ghost	Action	Vivendi	Frühling	☆☆☆☆	
Teenage Mutant Ninja Turtles	Action	Konami	Frühling	☆☆☆	
The Fast & The Furious	Rennsimulation	Vivendi	Frühling	☆☆☆	
The Suffering	Horror-Adventure	Konami	Frühling	☆☆☆☆	
Van Helsing	Action-Adventure	Vivendi	Sommer	☆☆☆	



# Alle Top-Hits im Überblick

## Abenteuer



- 1 Baphomet's Fluch 3**  
Hersteller: THQ  
Test: 82% in OPM2 13/2003
- 2 Flucht von Monkey Island**  
Hersteller: Electronic Arts  
Test: 82% in OPM2 9/2001
- 3 Shadow of Memories**  
Hersteller: Konami  
Test: 82% in OPM2 5/2001

## Action

- 1 GTA: Vice City (dt.)**  
Hersteller: Take 2  
Test: 92% in OPM2 1/2003
- 2 Freedom Fighters**  
Hersteller: Electronic Arts  
Test: 88% in OPM2 10/2003
- 3 Z.O.E.: 2nd Runner**  
Hersteller: Konami  
Test: 86% in OPM2 10/2003



## Action-Adventure



- 1 Splinter Cell**  
Hersteller: Ubisoft  
Test: 91% in OPM2 5/2003
- 2 MGS 2: Substance**  
Hersteller: Konami  
Test: 90% in OPM2 4/2003
- 3 Blood Omen 2**  
Hersteller: Eidos  
Test: 88% in OPM2 5/2002

## Horror-Adventure

- 1 Silent Hill 3**  
Hersteller: Konami  
Test: 90% in OPM2 6/2003
- 2 Alone in the Dark 4**  
Hersteller: Atari  
Test: 88% in OPM2 11/2001
- 3 Das Ding**  
Hersteller: Vivendi  
Test: 86% in OPM2 10/2002



## Beat'em-Up



- 1 Soul Calibur 2**  
Hersteller: Electronic Arts  
Test: 92% in OPM2 11/2003
- 2 Virtua Fighter 4 Evolution**  
Hersteller: Atari/Sega  
Test: 91% in OPM2 9/2003
- 3 Dead or Alive 2**  
Hersteller: Sony  
Test: 89% in OPM2 2/2001

## Ego-Shooter

- 1 TimeSplitters 2**  
Hersteller: Eidos  
Test: 92% in OPM2 11/2002
- 2 Medal of Honor: Frontline**  
Hersteller: Electronic Arts  
Test: 89% in OPM2 7/2002
- 3 Warhammer 40.000: Fire Warrior**  
Hersteller: THQ  
Test: 86% in OPM2 11/2003



## Geschicklichkeit



- 1 Frequency**  
Hersteller: Sony  
Test: 82% in OPM2 7/2002
- 2 Super Bust-A-Move**  
Hersteller: Acclaim  
Test: 77% in OPM2 1/2001
- 3 Dog's Life**  
Hersteller: Sony  
Test: 77% in OPM2 12/2003

## Jump'n'Run

- 1 Ratchet & Clank 2**  
Hersteller: Sony  
Test: 93% in OPM2 13/2003
- 2 Jak 2: Renegade**  
Hersteller: Sony  
Test: 89% in OPM2 11/2003
- 3 Sly Raccoon**  
Hersteller: Sony  
Test: 89% in OPM2 2/2003



## Rollenspiel



- 1 Final Fantasy 10**  
Hersteller: Sony  
Test: 88% in OPM2 6/2002
- 2 Dark Chronicle**  
Hersteller: Sony  
Test: 86% in OPM2 10/2003
- 3 Baldur's Gate: Dark Alliance 2**  
Hersteller: Virgin  
Test: 84% in OPM2 01/2004

## Strategie

- 1 Gladius**  
Hersteller: Activision  
Test: 86% in OPM2 12/2003
- 2 Die Sims brechen aus**  
Hersteller: Electronic Arts  
Test: 85% in OPM2 01/2004
- 3 Theme Park World**  
Hersteller: Electronic Arts  
Test: 84% in OPM2 2/2001





**OPM2 präsentiert die besten Spiele für maximalen Spaß! Unsere Übersicht zeigt pro Genre die "Top Drei" mit Wertungsinfo – für mehr Durchblick!**

### Action-Rennspiel



- 1** Need for Speed: Hot Pursuit 2  
Hersteller: Electronic Arts  
Test: 90% in OPM2 11/2002
- 2** Burnout 2  
Hersteller: Acclaim  
Test: 90% in OPM2 11/2002
- 3** Need for Speed Underground  
Hersteller: Atari  
Test: 88% in OPM2 13/2003

### Formel 1-Rennspiel



- 1** F1 2001  
Hersteller: Electronic Arts  
Test: 88% in OPM2 11/2001
- 2** Formel Eins 2002  
Hersteller: Sony  
Test: 78% in OPM2 9/2003
- 3** F1 Career Challenge  
Hersteller: Electronic Arts  
Test: 77% in OPM2 7/2003

### Rennsimulation



- 1** Gran Turismo 3: A-spec  
Hersteller: Sony  
Test: 93% in OPM2 8/2001
- 2** DTM Race Driver  
Hersteller: Codemasters  
Test: 86% in OPM2 9/2002
- 3** Moto GP 2  
Hersteller: Sony  
Test: 85% in OPM2 3/2002

### Offroad-Rennspiel



- 1** Colin McRae Rally 4  
Hersteller: Codemasters  
Test: 87% in OPM2 10/2003
- 2** WRC 3  
Hersteller: Sony  
Test: 86% in OPM2 13/2003
- 3** V-Rally 3  
Hersteller: Atari  
Test: 84% in OPM2 8/2002

### Basketball



- 1** NBA Street Vol. 2  
Hersteller: Electronic Arts  
Test: 86% in OPM2 6/2003
- 2** ESPN NBA Basketball  
Hersteller: Atari  
Test: 85% in OPM2 13/2003
- 3** NBA Live 2004  
Hersteller: Electronic Arts  
Test: 85% in OPM2 12/2003

### Eishockey



- 1** ESPN NHL Hockey  
Hersteller: Atari  
Test: 89% in OPM2 12/2003
- 2** NHL 2004  
Hersteller: Electronic Arts  
Test: 88% in OPM2 12/2003
- 3** NHL Hitz Pro  
Hersteller: Konami  
Test: 83% in OPM2 12/2003

### Fußball



- 1** Pro Evolution Soccer 3  
Hersteller: Konami  
Test: 92% in OPM2 12/2003
- 2** TIF – This Is Football 2003  
Hersteller: Sony  
Test: 85% in OPM2 11/2002
- 3** FIFA Football 2004  
Hersteller: Electronic Arts  
Test: 81% in OPM2 12/2003

### Trendsport



- 1** SSX 3  
Hersteller: Electronic Arts  
Test: 90% in OPM2 12/2003
- 2** Tony Hawk's Underground  
Hersteller: Activision  
Test: 90% in OPM2 13/2003
- 3** Aggressive Inline  
Hersteller: Acclaim  
Test: 87% in OPM2 9/2002

### Sonstige Sportspiele



- 1** ESPN NFL Football  
Hersteller: Atari  
Test: 92% in OPM2 12/2003
- 2** Virtua Tennis 2  
Hersteller: Acclaim  
Test: 85% in OPM2 1/2003
- 3** Tiger Woods PGA Tour 2004  
Hersteller: Electronic Arts  
Test: 85% in OPM2 11/2003

## Test verpasst? Kein Problem!

Es gibt doch nichts Schöneres als eine komplette OPM2-Kollektion. Deshalb könnt ihr fehlende OPM2-Ausgaben auf Seite 112 bequem nachbestellen! Einfach die gesuchten Magazine auswählen und die Sammlung ist vollständig!





# Tests & Charts aktuell

OPM2 sorgt für **absoluten Überblick**: Alle Tests der vergangenen Ausgaben im Wertungsvergleich, Verkaufscharts und eure Favoriten in den **"Most Wanted"**.

## Wertungs-Check



Jeden Monat vergleicht OPM2 für euch Wertungen deutscher Videospiel-Magazine: Welche aktuellen Hits haben durchgängig gut abgeschnitten, welche sind nur von wenigen Magazinen gelobt worden? Hier erfahrt ihr in kompakter Form alle wichtigen Details!

Titel	OPM2	play	Play Zone	Maniac	Game Pro	Screen-fun
ALARM FÜR COBRA 11	18%	–	44%	–	–	–
BALDUR'S GATE: DARK ALLIANCE 2	84%	84%	86%	85%	–	–
BATMAN: THE RISE OF SIN TZU	34%	–	67%	–	–	–
BATTLESTAR GALACTICA	66%	77%	77%	–	–	–
CELEBRITY DEATHMATCH	15%	33%	46%	32%	35%	–
CURSE: THE EYE OF ISIS	66%	–	67%	–	–	–
DANCING STAGE FEVER	77%	–	78%	77%	85%	–
DEUTSCHLAND SUCHT DEN SUPERSTAR	71%	70%	67%	–	–	–
DIE SIMS BRECHEN AUS	85%	84%	80%	86%	84%	–
DYNASTY TACTICS 2	80%	–	71%	–	–	–
EVERQUEST ONLINE ADVENTURES	82%	–	–	–	–	–
FALLOUT: BROTHERHOOD OF STEEL	81%	–	85%	–	–	–
FAME ACADEMY	54%	–	58%	65%	–	–
HARRY POTTER: QUIDDITCH-WM	78%	76%	76%	61%	69%	–
HARRY POTTER UND DER STEIN DER WEISEN	74%	67%	70%	–	–	–
HOT WHEELS WORLD RACE	67%	–	62%	52%	–	–
MISSION: IMPOSSIBLE – OPERATION SURMA	84%	83%	80%	81%	–	–
MOJO	33%	–	–	–	–	–
NAVAL OPS: WARSHIP GUNNER	64%	64%	32%	–	–	–
OUTLAW GOLF	74%	70%	70%	80%	–	–
TERMINATOR 3: REBELLION DER MASCHINEN	58%	65%	49%	–	–	–
TIGER & DRAGON	53%	34%	45%	54%	38%	–
UNLIMITED SAGA	38%	62%	–	72%	62%	–

## Die PlayStation2-Hits

Welche PS2-Spiele verkauften sich in den vergangenen vier Wochen am besten? Orientiert euch an den Hits der Händler.

Platz	Titel	Genre	Hersteller
1	MEDAL OF HONOR: RISING SUN	Ego-Shooter	EA
2	NEED FOR SPEED UNDERGROUND	Action-Rennspiel	EA
3	FIFA FOOTBALL 2004	Fußball	EA
4	HERR DER RINGE: RÜCKKEHR DES KÖNIGS	Action	EA
5	FINDET NEMO	Geschicklichkeit	THQ
6	EYETOY: PLAY + KAMERA	Geschicklichkeit	Sony
7	TONY HAWK'S UNDERGROUND	Trendsport	Activision
8	FUSSBALL MANAGER 2004	Fußball Manager	EA
9	TRUE CRIME: STREETS OF LA	Action	Activision
10	PRINCE OF PERSIA: SANDS OF TIME	Action-Adventure	Ubisoft

## PlayStation2-Platinum

Welche Spielehits gibt es jetzt zum halben Preis? Unsere Charts zeigen euch, welche Platinum-Spiele sich momentan am besten verkaufen!

Platz	Titel	Genre	Hersteller
1	MEDAL OF HONOR: FRONTLINE	Ego-Shooter	EA
2	GRAN TURISMO 3: A-SPEC	Rennsimulation	Sony
3	FIFA FOOTBALL 2003	Fußball	EA
4	BURNOUT 2	Action-Rennspiel	Acclaim
5	HERR DER RINGE: DIE ZWEI TÜRME	Action	EA
6	TEKKEN 4	Beat'em-Up	Sony
7	FINAL FANTASY X	Rollenspiel	Sony
8	DTM RACE DRIVER	Rennsimulation	Codemasters
9	TIF: THIS IS FOOTBALL 2003	Fußball	Sony
10	DRAGON BALL Z BUDOKAI	Beat'em-Up	Atari

## Most Wanted – Lesercharts

Auf welche Spiele freut ihr euch am meisten? Eine Umfrage auf unserer Website [www.opm2.de](http://www.opm2.de) zeigt eure aktuellen Favoriten.

Platz	Titel	Genre	Hersteller	Erscheint
1	GRAN TURISMO 4	Rennsim.	Sony	Frühj. 2004
2	MGS 3: SNAKE EATER	Action	Konami	2004
3	MAX PAYNE 2	Action	Rockstar	01/2004
4	FINAL FANTASY X-2	Rollenspiel	EA	Frühj. 2004
5	KILLZONE	Ego-Shooter	Sony	Som. 2004
6	BALDUR'S GATE: DA 2	Rollenspiel	Interplay	01/2004
7	DRIVER 3	Rennspiel	Atari	Frühj. 2004
8	SPLINTER CELL 2	Action	Ubisoft	03/2004
9	FINAL FANTASY 12	Rollenspiel	Square Enix	2005
10	RESIDENT EVIL OUTBREAK	Act.-Advent.	Capcom	Frühj. 2004



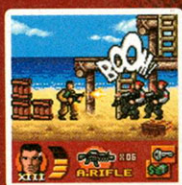
**JETZT AUCH FÜR DEIN HANDY!**

Erhältlich für diese Handys: BCDEFHKLN

**BANG!!  
BANG!  
BANG!!!**

**XIII**

**MOBILE  
GAME**



**SMS\* (€2,99/SMS) an 83838! Text der SMS siehe unten!**

**UBISOFT**  
XIII ist auch erhältlich für:  
PlayStation® 2  
PC CD-ROM  
X-Box,  
Gamecube  
[www.XIII-thegame.com](http://www.XIII-thegame.com)

**SHOOTER**



**CDEFGKORS**



**ABCDEFG  
HKR**



**EF**



**CGKQR**



**BCDEFHKL**



**BCDEFKL**



**ABCDEFGK  
LMRPOS**



**ABCHK**

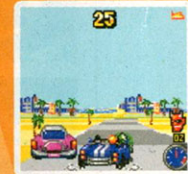
**SPORTS**



**BCDEFGKL**



**ABCDEFGHK  
LQR**



**CDEFGHQR**



**ACDEFGIM  
NQR**



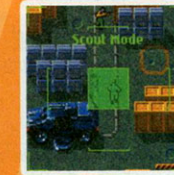
**ABCDEFH  
KLOS**



**CDEFHKL**



**CEFGQR**



**CDPO**



**BCDEFHKL**

**So kommen die besten Spiele auf dein Handy!**

Schick eine SMS\* (EUR 2,99/SMS) mit dem Text **game Handy-Buchstabe PS4X1** an die 83838. Ersetze dabei Handy-Buchstabe durch den unten angegebenen Buchstaben für dein Handy. Der SMS-Text für ein Nokia 3510i lautet also z.B.: **game C PS4X1** (mit Leerstellen wie angegeben). Dann erhältst du eine SMS mit einem Link zu unserem WAP-Portal. Folge der Anleitung zum Download deines Wunsch-Spiels.

Folgende Buchstaben zeigen an, ob das Spiel für dein Handy verfügbar ist:

A: Motorola T720 | B: Motorola V300, V500, V525, V600 | C: Nokia 3510i | D: Nokia 3100, 3300, 5100, 6100, 6610, 6800, 7210, 7250 | E: Nokia 3650, 7650, N-Gage | F: Nokia 6600  
G: Nokia 3410 | H: Sagem My V65 | I: Samsung E700 | J: Sharp GX10 | L: Sharp GX20  
M: Sony Ericsson T610 | N: Sony Ericsson Z600 | O: Siemens S55, M55 | P: Siemens SL55  
Q: Siemens C55 | R: Siemens M50 | S: Siemens MC60

\* Für ein Spiel musst du eine SMS zum Preis von €2,99 versenden. Vodafone: davon 12 Cent je SMS für Vodafone Leistung. Die für den Download anfallenden Kosten erfährst du von deinem Netzanbieter. Bitte prüfe ob dein Handy korrekt für WAP eingestellt ist. Bei Fragen zum Download oder Problemen wende dich bitte per email an [support@gameloft.de](mailto:support@gameloft.de) oder an 01805 834927. © 2003 Gameloft. All Rights Reserved. Rayman, Rayman 3, Splinter Cell, Sam Fisher, Speed Devils, Nightmare Creatures, Ubi Soft und die Ubi Soft logo are registered trademarks of Ubi Soft Entertainment Inc. in the US and/or other countries. Under license by Ubi Soft Entertainment. Red Storm Entertainment Inc. is a Ubi Soft Entertainment company. © 1989 Jordan Mechner. All Rights Reserved. Prince of Persia is a registered trademark of Jordan Mechner. Under license by Ubi Soft Entertainment. Based on Jordan Mechner's Prince of Persia. XIII: © 2003 Van Hamme - Vance / Dargaud Benelux (DARGAUD-LOMBARD S.A.)

**Mehr Spiele und Handys auf [www.gameloft.de](http://www.gameloft.de) !**









**gameloft**



# Der OPM2 Preis-Check

**Schnäppchenjäger aufgepasst! Wir vergleichen für euch die Preise der größten deutschen Spiele-Anbieter. Einfach stöbern und sparen!**

## OPM2-Preisvergleich

		USK	AMAZON*	EB-GAMES*	CD-WOW!	MEDIAMARKT*	OKAYSOFT*	GAMESEXPERT*	SPIELGROTTE*
	<b>TITEL</b>								
	Alarm für Cobra 11	ab 12	39,99	–	–	39,99	<b>36,90</b>	–	–
	Baldur's Gate: Dark Alliance 2	ab 12	54,99	51,85	<b>46,99</b>	–	52,50	49,99	–
	Batman: Rise of Sin Tzu	ab 6	28,99	28,85	<b>23,99</b>	–	28,50	–	–
	Battlestar Galactica	ab 12	43,99	38,85	43,99	39,99	38,90	<b>37,99</b>	<b>37,99</b>
	Celebrity Deathmatch	ab 16	37,99	35,85	37,99	39,00	35,50	<b>34,99</b>	–
	Curse: The Eye of Isis	ab 16	<b>34,95</b>	–	–	39,99	35,90	–	–
	Dancing Stage Fever	frei	49,99	–	<b>36,99</b>	39,99	–	–	–
	Deutschland sucht den Superstar	frei	37,99	36,85	–	37,00	37,90	<b>34,99</b>	–
	Die Sims brechen aus	frei	57,99	54,85	–	–	51,50	<b>49,99</b>	<b>49,99</b>
	Dynasty Tactics 2	ab 12	59,99	–	<b>46,99</b>	–	55,50	–	51,99
	Everquest Online Adventures	ab 12	56,85	56,85	<b>46,99</b>	–	54,90	49,99	52,99
	Fallout: Brotherhood of Steel	ab 16	54,99	56,85	–	–	52,50	<b>49,99</b>	<b>49,99</b>
	Fame Academy	frei	34,95	–	–	<b>29,00</b>	35,50	–	–
	Harry Potter und der Stein der Weisen	ab 6	49,99	49,85	46,99	49,00	46,50	–	<b>43,99</b>
	Harry Potter: Quidditch-WM	ab 6	<b>47,99</b>	54,85	48,99	55,00	51,50	–	49,99
	Hot Wheels Highway 35 World Race	frei	24,99	–	–	–	<b>19,50</b>	–	–
	Mission: Impossible - Operation Surma	ab 12	54,99	58,85	<b>46,99</b>	49,00	53,50	52,99	–
	Mojo	frei	<b>24,95</b>	–	–	–	–	–	–
	Naval Ops: Warship Gunner	ab 12	59,99	–	<b>48,99</b>	59,95	55,50	–	–
	Outlaw Golf	ab 12	27,99	–	–	–	<b>26,50</b>	–	–
	RTL Skispringen 2004	frei	39,99	35,85	–	–	36,90	<b>34,99</b>	–
	Terminator 3: Rebellion der Maschinen	ab 16	<b>29,99</b>	51,85	43,99	39,99	53,90	49,99	–
	Tiger & Dragon	ab 12	49,99	43,85	46,99	49,00	42,50	<b>39,99</b>	<b>39,99</b>
	Tony Hawk's Underground	ab 6	<b>43,99</b>	56,85	<b>43,99</b>	49,00	52,50	49,99	49,99
	Unlimited Saga	ab 6	<b>44,99</b>	49,85	46,99	49,99	53,50	52,99	51,99

## Die drei OPM2-Einkaufstipps des Monats

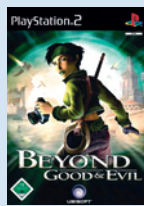
### BEYOND GOOD AND EVIL (87%, OPM2 13/2003)

**€ 44,99**

Preis € 44,99 Alter: 12  
Anbieter [www.spielegrotte.de](http://www.spielegrotte.de)

#### Beschreibung

Spielerisch sehr abwechslungsreiches Action-Adventure um die mutige Jade und ihren Schweinefreund Pey'. Auch Story und Technik sind sehr gut gelungen.



### EYE TOY GROOVE (OPM2 13/2003)

**€ 45,90**  
inkl. Kamera

Preis € 37,90 (ohne Kamera) Alter: frei  
Anbieter [www.okayssoft.de](http://www.okayssoft.de)

#### Beschreibung

Ein riesiger Partyspaß! Dank EyeToy-Kamera macht ihr euch vom Bildschirm zum Affen. Für diesen Preis (entweder mit oder ohne die Hardware) sollte man zugreifen!



### GHOSTHUNTER (76%, OPM2 13/2003)

**€ 49,99**

Preis € 49,99 Alter: 16  
Anbieter [www.amazon.de](http://www.amazon.de)

#### Beschreibung

Actiongeladene Geister- und Monsterjagd mit massivem Waffeineinsatz. Zwar wenig gruselig, dafür grafisch perfekt mit ausgereiftem Charakterdesign.



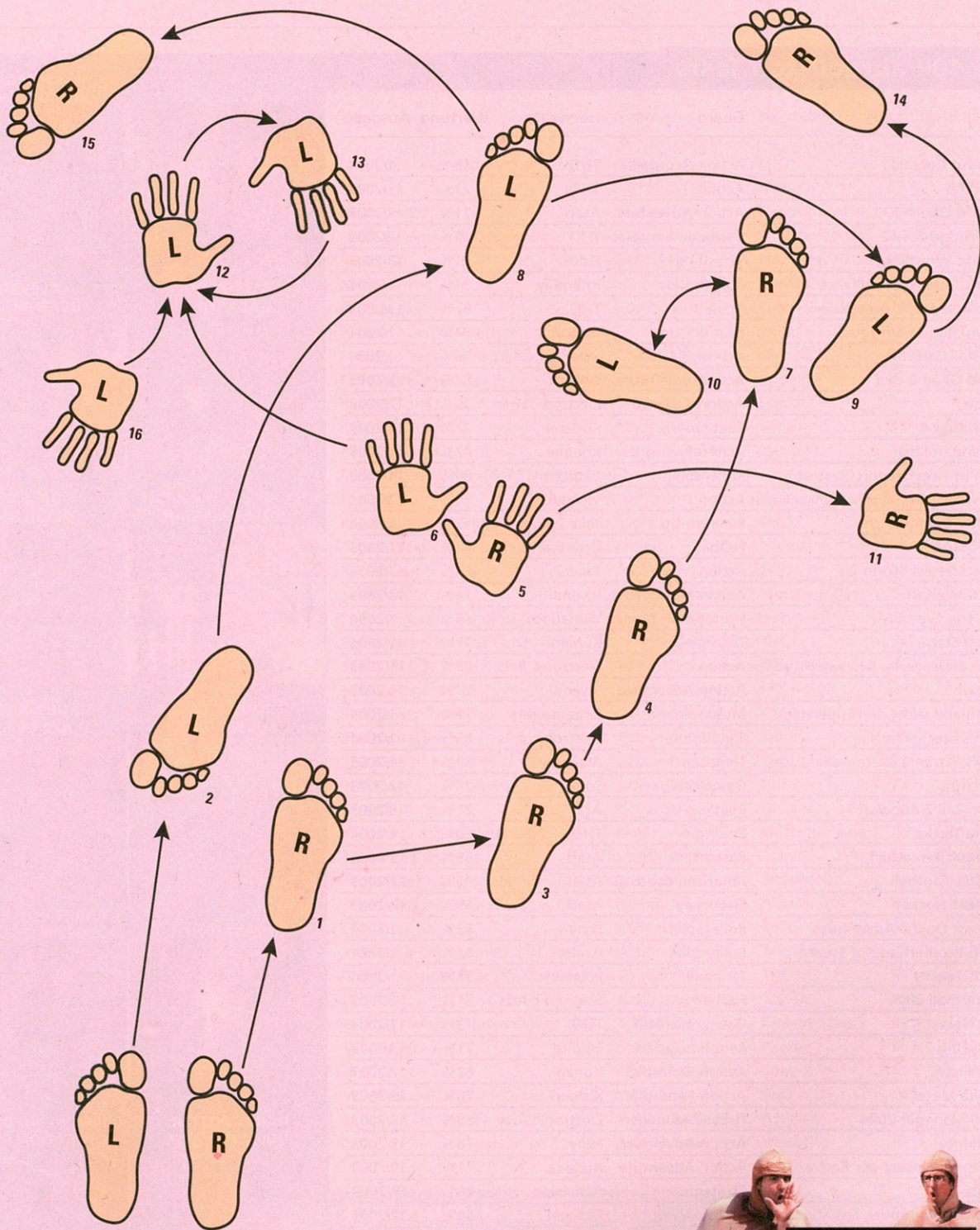
#### \*VERSANDKOSTEN DER INTERNET-ANBIETER

AMAZON.DE ab € 20,- versandkostenfrei, ansonsten € 3,- EBGAMES.DE € 4,50 CD-WOW.DE versandkostenfrei OKAYSOFT.DE € 3,25  
SPIELGROTTE.DE ab € 150,- versandkostenfrei, ansonsten € 2,50 GAMESEXPERT.DE ab € 149,- versandkostenfrei, ansonsten € 2,99

<sup>1)</sup> Nur englische UK-Fassungen, keine deutschen Versionen.

<sup>2)</sup> Für die Preise des Mediamarkts wurde das aktuelle Sortiment der Filiale Würzburg zu Grunde gelegt. Preise können deutschlandweit variieren. Preisänderungen nach Drucklegung und Irrtümer vorbehalten.





**Are you free enough  
for EyeToy Groove?**

Hol dein Ausgehoutfit aus dem Schrank. Und verwandle dein Wohnzimmer in einen Club. EyeToy Groove ist da. Lad deine Freunde ein und zeig ihnen, dass du die Tanzfläche rockst. 26 Superhits warten auf dich.



**FUN,  
ANYONE?**  
PlayStation 2



# Tests aktuell: Die Übersicht

## Die 100 aktuellsten Tests

Titel	Genre	Hersteller	Wertung	Ausgabe
Alarm für Cobra 11	Action-Rennspiel	THQ	18%	1/2004
Alter Echo	Action	THQ	71%	11/2003
Asterix & Obelix XXL	Action-Adventure	Atari	71%	13/2003
ATV Offroad Fury 2	Offroad-Rennspiel	THQ	69%	12/2003
Backyard Wrestling	Wrestling	Eidos	21%	13/2003
Baldur's Gate: Dark Alliance 2	Rollenspiel	Interplay	84%	1/2004
Baphomets Fluch: Der schlafende Drache	Adventure	THQ	82%	13/2003
Batman: Rise of Sin Tzu	Beat'em-Up	Ubisoft	34%	1/2004
Battlestar Galactica	Action	Vivendi	66%	1/2004
<b>Beyond Good &amp; Evil</b>	<b>Action-Adventure</b>	<b>Ubisoft</b>	<b>87%</b> ★	<b>13/2003</b>
Bionicle	Action-Adventure	Electronic Arts	39%	12/2003
Bloody Roar 4	Beat'em-Up	Konami	72%	13/2003
Bomberman Kart	Action-Rennspiel	Konami	47%	11/2003
Breath of Fire: Dragon Quarter	Rollenspiel	Capcom	80%	11/2003
Buffy im Bann der Dämonen: Chaos Bleeds	Action	Vivendi	73%	12/2003
Celebrity Deathmatch	Beat'em-Up	Take 2	15%	1/2004
Club Football	Fußball	Codemasters	64%	11/2003
Conflict: Desert Storm 2	Action	Take 2	83%	11/2003
Crash Nitro Kart	Action-Rennspiel	Vivendi	74%	13/2003
Curse: The Eye of Isis	Horror-Adventure	Wanadoo	66%	1/2004
Dancing Stage Fever	Tanzspiel	Konami	77%	1/2004
<b>Der Herr der Ringe: Die Rückkehr des Königs</b>	<b>Action</b>	<b>Electronic Arts</b>	<b>85%</b> ★	<b>13/2003</b>
Der Hobbit	Action-Adventure	Vivendi	73%	13/2003
Deutschland sucht den Superstar	Musikspiel	Codemasters	71%	1/2004
Die Sims brechen aus	Simulation	Electronic Arts	85% ★	1/2004
Disney's Extreme Skate Adventure	Trendsport	Activision	83%	11/2003
Dog's Life	Geschicklichkeit	Sony	77%	12/2003
Dragon Ball Z Budokai 2	Beat'em-Up	Atari	71%	13/2003
Dynasty Tactics	Strategie	THQ	80%	1/2004
<b>ESPN NBA Basketball</b>	<b>Basketball</b>	<b>Atari</b>	<b>85%</b> ★	<b>13/2003</b>
<b>ESPN NFL Football</b>	<b>American Football</b>	<b>Atari</b>	<b>92%</b> ★	<b>12/2003</b>
<b>ESPN NHL Hockey</b>	<b>Eishockey</b>	<b>Atari</b>	<b>89%</b> ★	<b>12/2003</b>
Everquest Online Adventures	Rollenspiel	Sony	82%	1/2004
Fallout: Brotherhood of Steel	Rollenspiel	Avalon	81%	1/2004
Fame Academy	Tanzspiel	Pointsoft	54%	1/2004
FIFA Football 2004	Fußball	Electronic Arts	81%	12/2003
Findet Nemo	Geschicklichkeit	THQ	72%	13/2003
Ford Racing 2	Rennsimulation	Empire	71%	13/2003
Freaky Flyers	Action-Rennspiel	Konami	68%	12/2003
Freestyle Metal X	Action-Rennspiel	Konami	76%	12/2003
Fußball Manager 2004	Fußball-Manager	Electronic Arts	80%	13/2003
Ghosthunter	Action-Adventure	Sony	76%	13/2003
Gladiator - Schwert der Rache	Action-Adventure	Acclaim	71%	12/2003
<b>Gladius</b>	<b>Strategie</b>	<b>Activision</b>	<b>86%</b> ★	<b>12/2003</b>
Gregory Horror Show: Soul Collector	Action-Adventure	Capcom	58%	12/2003
Harry Potter und der Stein der Weisen	Action-Adventure	Electronic Arts	74%	1/2004
Harry Potter: Quidditch-WM	Geschicklichkeit	Electronic Arts	78%	1/2004
Hot Wheels Highway 35 World Race	Action-Rennspiel	THQ	67%	1/2004
<b>Jak 2: Renegade</b>	<b>Jump'n'Run</b>	<b>Sony</b>	<b>89%</b> ★	<b>11/2003</b>
Judge Dredd: Dredd vs. Death	Ego-Shooter	Vivendi	84%	12/2003
<b>Kya: Dark Lineage</b>	<b>Action-Adventure</b>	<b>Vivendi</b>	<b>87%</b> ★	<b>13/2003</b>
Looney Tunes: Back in Action	Jump'n'Run	Electronic Arts	39%	13/2003
Medal of Honor: Rising Sun	Ego-Shooter	Electronic Arts	80%	13/2003
Metal Arms: Glitch in the System	Shoot'em-Up	Vivendi	79%	12/2003
Mission: Impossible - Operation Surma	Action	Atari	84%	01/2004
Mojo	Geschicklichkeit	Dreamcatcher	33%	01/2004
My Street	Geschicklichkeit	Sony	70%	12/2003

BALDUR'S GATE:  
DARK ALLIANCE 2BATMAN:  
RISE OF SIN TZUBATTLESTAR  
GALACTICACELEBRITY  
DEATHMATCHDEUTSCHLAND SUCHT  
DEN SUPERSTARDIE SIMS  
BRECHEN AUSEVERQUEST ONLINE  
ADVENTURESFALLOUT: BROTHER-  
HOOD OF STEEL

GHOSTHUNTER

HARRY POTTER UND  
DER STEIN DER WEISENHARRY POTTER:  
QUIDDITCH-WMMISSION: IMPOSSIBLE -  
OPERATION SURMA

MOJO

MEDAL OF HONOR:  
RISING SUN





**Aktuell, übersichtlich, kompakt: Die 100 aktuellsten OPM2-Tests. Hits mit einer Wertung von **über 85 %** wurden mit dem **OPM2-Star** ⭐ ausgezeichnet.**

NEED FOR SPEED UNDERGROUND		RATCHET & CLANK 2	
			
RTL SKISPRINGEN 2004	SECRET WEAPONS OVER NORMANDY		
			
T3: REBELLION DER MASCHINEN	TIGER & DRAGON		
			
TONY HAWK'S UNDERGROUND	TRUE CRIME: STREETS OF LA		
			
WALLACE & GROMIT IN PROJECT ZOO	WHITEOUT		
			
WRC 3	WWE SMACKDOWN! HERE COMES THE PAIN		
			
PRO EVOLUTION SOCCER 2	SPLINTER CELL		
			

Titel	Genre	Hersteller	Wertung	Ausgabe
Naval Ops: Warship Gunner	Action	THQ	64%	1/2004
NBA Jam	Basketball	Acclaim	73%	12/2003
NBA Live 2004	Basketball	Electronic Arts	85% 	12/2003
Need for Speed Underground	Action-Rennspiel	Electronic Arts	88% 	13/2003
NHL 2004	Eishockey	Electronic Arts	88% 	12/2003
NHL Hitz Pro	Eishockey	Konami	83%	12/2003
Outlaw Golf	Golf	TDK	74%	1/2004
Perfect Ace: Pro Tournament Tennis	Tennis	Kellas	53%	13/2003
Prince of Persia: The Sands of Time	Action-Adventure	Ubisoft	86% 	12/2003
Pro Evolution Soccer 3	Fußball	Konami	92% 	12/2003
Racing Simulation 3	Formel1-Rennspiel	Ubisoft	53%	13/2003
Ratchet & Clank 2	Jump'n'Run	Sony	93% 	13/2003
Reel Fishing 3	Geschicklichkeit	Natsume	46%	12/2003
Robin Hood: Defender of the Crown	Strategie	Capcom	70%	12/2003
Rolling	Trendsport	Take 2	69%	12/2003
RTL Skispringen 2004	Sport	THQ	79%	13/2003
Secret Weapons over Normandy	Action	LucasArts	82%	13/2003
Smash Cars	Action-Rennspiel	Metro3D	62%	13/2003
Soul Calibur 2	Beat'em-Up	Electronic Arts	92% 	11/2003
Space Invaders: Invasion Day	Shoot'em-Up	Sammy	21%	12/2003
Splashdown 2: Rides gone wild	Action-Rennspiel	THQ	84%	11/2003
SSX 3	Trendsport	Electronic Arts	90% 	12/2003
SWAT Global Strike Team	Taktik-Shooter	Vivendi	72%	12/2003
Terminator 3: Rebellion der Maschinen	Ego-Shooter	Atari	58%	1/2004
The Italian Job	Action-Rennspiel	Eidos	56%	13/2003
The King of Route 66	Action-Rennspiel	Sega	72%	11/2003
The Simpsons: Hit & Run	Action-Rennspiel	Vivendi	78%	12/2003
Tiger & Dragon	Action	Ubisoft	53%	1/2004
Tiger Woods PGA Tour 2004	Golf	Electronic Arts	85% 	11/2003
Time Crisis 3	Lightgun-Shooter	Sony	86% 	12/2003
Tony Hawk's Underground	Trendsport	Activision	90% 	13/2003
True Crime: Streets of LA	Action	Activision	85% 	13/2003
Unlimited Saga	Rollenspiel	Atari	38%	1/2004
Wallace & Gromit in Project Zoo	Action-Adventure	Acclaim	67%	13/2003
Warhammer 40.000: Fire Warrior	Ego-Shooter	THQ	86% 	11/2003
Whiteout	Action-Rennspiel	Konami	45%	13/2003
World Championship Snooker 2003	Billard	Codemasters	67%	11/2003
Worms 3D	Strategie	Atari	63%	12/2003
WRC 3	Offroad-Rennspiel	Sony	86% 	13/2003
WWE Smackdown! Here Comes The Pain	Wrestling	THQ	83%	13/2003
XGRA	Action-Rennspiel	Acclaim	67%	12/2003
XIII	Ego-Shooter	Ubisoft	85% 	12/2003

Platinum-Testübersicht		Hits zum halben Preis			
Titel	Genre	Hersteller	Wertung	Ausgabe	
Der Herr der Ringe: Die zwei Türme	Action	Electronic Arts	83%	12/2002	
FIFA Football 2003	Fußball	Electronic Arts	80%	12/2002	
James Bond: Nightfire	Ego-Shooter	Electronic Arts	86% 	1/2003	
Kingdom Hearts	Rollenspiel	Sony	86% 	12/2002	
Pro Evolution Soccer 2	Fußball	Konami	91% 	12/2002	
Ratchet & Clank	Jump'n'Run	Sony	93% 	12/2002	
Splinter Cell	Action-Adventure	Ubisoft	91% 	5/2003	
The Getaway	Action	Sony	75%	2/2003	
Tony Hawk's Pro Skater 4	Trendsport	Activision	90% 	1/2003	
WRC 2 Extreme	Offroad-Rennspiel	Sony	81%	1/2003	





 games ↻ vorschau

# GRAN TURISMO 4

## THE REAL DRIVING-SIMULATOR

**W**ährend der etlichen Spielstunden mit der japanischen Schnupperversion "Gran Turismo 4 Prologue" ist uns klar geworden, dass in den zwei Jahren seit Erscheinen von "GT 3" kein anderes Rennspiel ein adäquater Ersatz sein konnte. Sei es Steuerung, Grafik, der markige Motorensound oder die jazzyge Musikuntermalung in den Menüs: In jedem "Gran Turismo" stecken nur beste Zutaten. Lange mussten wir warten, bis der neue "Real Driving-Simulator" wieder an den Start ging. Die Erinnerungen an den vorigen Teil waren arg verblasst, doch jetzt ist das Feuer wieder neu entfacht.

Bevor unser Jubel falsch interpretiert wird, müssen wir euch mitteilen, dass "GT 4" kein von Grund auf neues Spiel ist, zumindest ist dies der Eindruck, den uns die "Prologue"-Version liefert. Die PlayStation2 ist schließlich immer noch dieselbe Konsole wie vor zwei Jahren, und "GT 3" hat die Hardware damals schon recht intensiv ausgenutzt. Erwartet also keinen Quantensprung.

### Die virtuelle Fahrschule

"Gran Turismo 4 Prologue", eine Kurzfassung mit fünf Strecken und mehr als 60 Autos, ist seit Anfang Dezember zum Preis von umgerechnet 30 Euro in Japan erhältlich. Für Europa ist derzeit leider keine Veröffentlichung geplant. Mit dieser Vorab-Version möchte Sony einerseits den gierigen Rennspiel-Fans einen besonders leckeren Appetithappen präsentieren, auf der anderen Seite sollen aber auch Anfänger langsam an das Thema Rennsimulation herangeführt werden. Zu diesem Zweck wurde ein School-Mode eingebaut, in dem insgesamt 46 Prüfungen innerhalb einer bestimmten Zeit absolviert werden müssen. Auf einer Art Spielbrett zieht ihr euer Hütchen vom einen zum nächsten Feld, wobei jedes Feld eine Aufgabe darstellt. Vor jeder Prüfung erklärt euch eine junge Dame die Bedingungen und gibt Fahrtenstipps. Um den Test zu bestehen, müsst ihr mindestens die Zeitvorgabe für die Bronze-Medaille knacken. Könner versuchen sich an den Silber- und Gold-Zeiten.

Gleich zu Beginn tuckert ihr mit einem Mazda Demio im ersten Gang und mit 50 Sachen über einen kleinen Oval-Kurs, immer darauf bedacht, möglichst genau der blauen Ideallinie auf dem Asphalt zu folgen. Klingt kinderleicht und wenig aufregend. Tatsächlich muss

**Erster Fahrbericht: Nach all den Vertröstungen hat es "Gran Turismo 4 Prologue" doch noch in die OPM2-Redaktion geschafft.**

### Die 63 Autos der "Prologue"-Version

	NISSAN Fairlady 240ZG 150 PS bei 5600 U/min, 1010 kg	Bj. 1971
	HONDA Odyssey L Type 160 PS bei 5500 U/min 1740 kg	Bj. 2003
	NISSAN Silvia K's Aero (S14) 220 PS bei 6000 U/min 1250 kg	Bj. 1996

	NISSAN Skyline Coupé 350GT (V35) 280 PS bei 6200 U/min 1530 kg	Bj. 2003
	HONDA Integra Type R 98 spec 200 PS bei 8000 U/min 1080 kg	Bj. 1998
	SUBARU Legacy Touring Wagon 2.0GT SpecB 280 PS bei 6400 U/min, 1450 kg	Bj. 2003
	TOYOTA MR2 GT-S (SW20) 245 PS bei 6000 U/min 1270 kg	Bj. 1998

	NISSAN Skyline GT-R V-spec II Nür (R34) 280 PS bei 6800 U/min, 1560 kg	Bj. 2002
	MITSUBISHI Lancer Evolution VIII GSR 280 PS bei 6500 U/min 1410 kg	Bj. 2003
	SUBARU Impreza Sedan WRX STI Version VI (GC) 280 PS bei 6500 U/min, 1270 kg	Bj. 1999
	MITSUBISHI Lancer Evo. IV Rally Car 284 PS bei 6000 U/min 1230 kg	Bj. 1997





➦ Neuerdings gibt es auch eine zweite Außenperspektive. Dank der steifen Kamera habt ihr ein besseres Gefühl für euer Auto.



➦ So muss eine Wiederholung aussehen: Verblüffend echtes Tageslicht und ein Tiefenunschärfefeffer tragen zum realistischen Look bei.

man hier kein Formel-1-Pilot sein, um die Bronze-Medaille zu erlangen. Will man jedoch die Gold-Zeit erreichen, ist auch die kleinste Lenkbewegung ausschlaggebend. Wenn ihr nicht ganz eng am inneren Straßenrand entlang fahrt, fehlen euch am Schluss nur wenige Hundertstelsekunden.

### Stellt euer Können auf die Probe

Im Gegensatz zu "GT 3", in dem es auch schon Lizenzprüfungen gab, stehen diesmal nicht nur Etappen- und Rundrennen auf dem Plan. Eine Vielzahl neuer, unterhaltsamer Tests fordert sowohl Amateure als auch nervenstarke Profis. Beim Slalomfahren müsst ihr die Hütchen so eng wie möglich umrunden und dabei eine hohe Geschwindigkeit beibehalten. Allzu starke Lenkbewegungen bringen den Wagen ins Schleudern.

Bei einer anderen Prüfung übt ihr den perfekten Start. Mit einer Dodge Viper GTS müsst ihr innerhalb von zehn Sekunden aus dem Stand beschleunigen und die Sprintgerade hinter euch bringen. Die richtige Drehzahl beim Start und gefühvolles Gasgeben mit der analogen Beschleunigungstaste sind hier der Schlüssel zum Erfolg. Wer mit den drucksensitiven Tasten nicht klarkommt, legt Gas und Bremse auf den rechten Analog-Stick.

Es gibt sogar eine Aufgabe, bei der der Spritverbrauch berücksichtigt wird: In einem Toyota Prius mit Benzin- und einem Elektromotor sollt ihr möglichst schnell eine Runde auf dem Tsukuba Circuit hinter euch bringen, allerdings dürft ihr dabei nicht zu viel Kraftstoff in die Luft blasen. Um das zu schaffen, lasst ihr das Auto auf langen Geraden rollen, bremst vor Kurven nicht zu stark ab und beschleunigt nur sanft. Zwei Anzeigen informieren euch fortwährend über den aktuellen Verbrauch und über die bereits verbrauchte Menge.

### Bloß nicht berühren!

Und es geht weiter: Bei einer Überholübung auf einem kurzen Streckenabschnitt fahrt mit wenigen Sekunden Abstand ein computergesteuerter Wagen voraus. Ihr düst hinter ihm her und versucht, in der scharfen Rechtskurve an ihm vorbeizukommen. Sobald er bremst, geht ihr auch in die Eisen, rollt mit dem Restschwing von außen nach innen und zieht an ihm vorbei. Aber Vorsicht: ➦



➦ Gut getrickst: Für die eindrucksvollen Hintergründe wurden hochauflösende Panoramafotos verwendet. Die Wirkung ist umwerfend!



➦ Bewundernd steht das Rennteam vor eurem neuen Wagen. Komisch: Das Auto besteht aus Polygonen, die Figuren sind eine Videosequenz.



TOYOTA Bj. 1995  
Celica GT-Four Rally Car  
300 PS bei 5700 U/min  
1200 kg



MAZDA Bj. 2003  
Demio Sport  
113 PS bei 6000 U/min  
1080 kg



HONDA Bj. 2001  
Fit W  
86 PS bei 5700 U/min  
990 kg



NISSAN Bj. 2003  
March 12c 5door (K12)  
90 PS bei 5600 U/min  
910 kg



TOYOTA Bj. 2002  
ist 1.55 2WD  
109 PS bei 6000 U/min  
1020 kg



MAZDA Bj. 1989  
Eunos Roadster 1.6 (NA)  
120 PS bei 6500 U/min  
940 kg



SUZUKI Bj. 1997  
Alto Works Suzuki Sports Limited  
64 PS bei 6000 U/min, 710 kg



TOYOTA Bj. 2000  
bB 2.1.5 X Version 2WD  
109 PS bei 6000 U/min  
1070 kg



MITSUBISHI Bj. 2002  
Colt 1.5 Sport X Version  
98 PS bei 6000 U/min  
1030 kg



DAIHATSU Bj. 2002  
Copen Active Top  
64 PS bei 6000 U/min  
830 kg



SUBARU Bj. 2003  
Legacy B4 2.0GT SpecB  
280 PS bei 6400 U/min  
1430 kg



DAIHATSU Bj. 1997  
Mira TR-XX Avanzato R  
64 PS bei 7500 U/min  
700 kg





ⓘ Außerirdische? Nein, dieses Concept-Car existiert wirklich. Trotz der Tatsache, dass es nur einen Gang hat, fährt es über 220 km/h.



ⓘ Schlag' dich selbst: Der Ghost hilft beim Knacken der Gold-Zeiten enorm (links). Aus der Ego-Sicht wirkt's doppelt so schnell (rechts).



Beim kleinsten Blechkontakt mit dem Kontrahenten müsst ihr noch mal von vorne beginnen (das gilt übrigens für alle Prüfungen). Wenn man bereits denkt, schwerer könne es nicht mehr werden, sieht man sich mit einer Zehn-Runden-Aufholjagd konfrontiert. Fünf Rivalen fahren in gleichmäßigen Abständen vor euch. Ihr selbst seid eine halbe Minute vom führenden Auto entfernt. Da ihr in einem McLaren F1 GTR Race Car sitzt und die Konkurrenten nicht ganz so stark motorisiert sind, holt ihr recht schnell auf. Um aber Erster zu werden und so den goldenen Pokal einsacken zu können, muss man den Kurs wie seine Westentasche kennen und darf beim Überholen keinen Fehler machen. Hier trennt sich die Spreu vom Weizen.

### Von mysteriösen Linien und Geistern...

Bei den Prüfungen entwickelt ihr den Ehrgeiz, das Spiel zu besiegen. Mit zunehmender Spieldauer verbessern sich eure Fähigkeiten und Streckenkenntnisse enorm. Ihr startet schneller, fahrt flüssiger durch Kurven und bremst genauer. Vor allem beim Zeitfahren gegen euren eigenen Ghost macht sich das bemerkbar.

Der Ghost ist ein transparenter Wagen, der eure beste Leistung noch einmal live wiederholt, während ihr einen neuen Rekordversuch unternimmt. Er hilft, Fahrfehler zu erkennen und wertvolle Hundertstel herauszuholen. Wenn euch das Gespensterauto nervt, könnt ihr es jederzeit mit der Select-Taste ausschalten. Eine weitere Hilfe ist die erwähnte Ideallinie. Sofern sie nicht standardmäßig bei einer Aufgabe eingeblendet ist, drückt ihr R3 und sie erscheint auf

dem Asphalt. Bewegt ihr euch auf der blauen Linie, bedeutet dies "Beschleunigen". Wird sie weiß, müsst ihr vom Gas gehen, und wenn sie rot wird, bremst ihr. Speziell jenen, die eine Strecke noch nicht so genau kennen, erweist die Ideallinie wertvolle Dienste.

### Ohne Fleiß auch hier kein Preis

"Doch wozu das Ganze?", werden sich Neulinge fragen. Warum gibt man sich nicht einfach mit der Bronze-Zeit zufrieden? "GT"-Kenner ahnen es bereits: Es winken coole Belohnungen in Form von Bonusautos. Die meisten der 51 freispielbaren Wagen erhält ihr schon mit Bronze-Zeiten, doch einige zeigen sich erst, wenn ihr bei bestimmten Prüfungen Silber oder Gold holt. Da zwölf Autos bereits von Beginn an zur Auswahl stehen, beläuft sich die Gesamtzahl auf 63. Eine stolze Summe für eine Demo-Version. Selbst vollwertige Rennspiele sind nur selten mit ähnlichen Fuhrparks ausgestattet.



ⓘ Ein Rudel bunter Lupos flitzt über den Fuji Speedway (links). "GT 4" wird viele Youngtimer aus den 60er- und 70er- Jahren beinhalten (rechts).



ⓘ Bei der Rallye-Strecke Citta di Aria stehen jubelnde Bitmap-Zuschauer hinter den Absperrungen und auf den Balkonen.

	MERCEDES-BENZ Bj. 2002 SL55 AMG 476 PS bei 6100 U/min 1955 kg
	VOLKSWAGEN Bj. 2003 Lupo GTI Cup Car 125 PS bei 6500 U/min 1010 kg
	HONDA Bj. 2003 Takata Dome NSX (JGTC#18) keine PS-Ang. 1170 kg
	SUBARU Bj. 2003 Legacy B4 3.0R 250 PS bei 6600 U/min 1460 kg

	HONDA Bj. 1999 Spoon Civic Type-R (EK) 218 PS bei 12000 U/min 820 kg
	NISSAN Bj. 2003 Fairlady Z Z-tune (Z33) keine PS-Angabe keine Gewichtsangabe
	SUBARU Bj. 2003 Legacy Touring Wagon 3.0R 250 PS bei 6600 U/min, 1480 kg
	FORD Bj. 1999 Focus Rally Car 304 PS bei 6500 U/min 1230 kg

	HONDA Bj. 1991 Beat 64 PS bei 8100 U/min 760 kg
	LOTUS Bj. 2000 Elise Sport 190 193 PS bei 7000 U/min 670 kg
	HONDA Bj. 2003 Spoon Fit Race Car keine PS-Angabe keine Gewichtsangabe
	HONDA Bj. 1998 Civic Type-R (EK) 185 PS bei 8200 U/min 1050 kg





📍 Jenseits der Streckenbegrenzung breitet sich eine typisch italienische Landschaft mit kleinen Siedlungen und weiten Feldern aus.



📍 New York ist zwar die grafisch aufwändigste Strecke, doch leider hat sie auch am meisten mit dem bekannten Flimmern zu kämpfen.

Was tun mit den vielen erspielten Autos? Nun, ihr begeben euch in den Arcade-Modus und drückt ordentlich auf die Tube. Vor Rennbeginn entscheidet ihr euch für manuelles oder automatisches Getriebe, schaltet die Traktionskontrolle ein oder aus und wählt einen Reifensatz. Ihr startet als Sechster und fahrt je nach gewähltem Schwierigkeitsgrad zwei, drei oder fünf Runden. Donnert ihr in die Bande oder in euren Vordermann, bekommt ihr eine Zehnskunden-Zeitstrafe aufgebremst, während der ihr nur 50 km/h fahren könnt.

### Die schönsten Kurse der Welt

Fünf attraktive Strecken stehen von Beginn an zur Verfügung: Der Tsukuba Circuit ist ein kleiner Kurs in Japan, auf dem auch häufig Motorradrennen ausgetragen werden. Bis auf die Start- und Zielgerade gibt es hier kaum Abschnitte, auf denen ihr einen normalen PKW im vierten Gang fahren könnt. Dennoch gibt es keine allzu

scharfen Kurven. Das Gegenstück dazu bildet die New-York-Strecke. Auf den langen Geraden, die durch Hochhäuserschluchten und am schillernden Times Square vorbei führen, bringt ihr jede Karre an ihre Leistungsgrenze. Allerdings müsst ihr aufgrund der vielen 90-Grad-Kurven immer genau wissen, wo ihr auf die Bremse latschen müsst, ansonsten knutscht ihr die Leitplanke.

Vom bunten Großstadttreiben in die Natur: Der Grand-Canyon-Rallye-Kurs fordert euer ganzes Offroad-Können mit weiten und engen Kurven, mit Steigungen, Gefällen und Bodenwellen. Auch optisch gehört diese Strecke zu den anspruchsvollsten: Im Hintergrund sieht ihr eine fotorealistische Abbildung des Canyons mit sandsteinfarbenen, verwitterten Felsen. Dadurch entsteht eine umwerfende Tiefenwirkung. Entlang der Fahrbahn haben sich jubelnde Zuschauer postiert und winken euch zu. Einige davon stehen sogar direkt auf der Piste, um ein Foto zu schießen. Wenn ihr auf sie



📍 Die Autos waren eigentlich schon im Vorgänger fast perfekt. Bei "GT 4" erreicht nun auch die Streckengrafik dieses hohe Niveau.



📍 Citta di Aria hat viele Highspeed-Geraden und Schikanen.



📍 Der BMW McLaren F1 GTR ist das stärkste Pferd im "Prologue"-Stall (links). Der Lotus Elise dagegen ist mit 670 kg das leichteste (rechts).



	SUBARU Impreza WRX STi (GD Type-II) 280 PS bei 6000 U/min, 1440 kg
	DODGE Viper GT5 456 PS bei 5200 U/min 1531 kg
	MAZDA RX-7 Spirit R Type A (FD) 280 PS bei 6500 U/min 1270 kg
	SUBARU Impreza Rally Car (GC) 304 PS bei 5500 U/min 1230 kg

	HONDA NSX Type S Zero 280 PS bei 7300 U/min 1270 kg
	MITSUBISHI Lancer Evolution V GSR 280 PS bei 6500 U/min 1360 kg
	NISSAN Skyline GT-R Vspec II (R32) 280 PS bei 6800 U/min 1500 kg
	MAZDA RX-8 Type S 250 PS bei 8500 U/min 1310 kg

	NISSAN Fairlady Z Roadster 280 PS bei 6200 U/min 1550 kg
	SUZUKI Cappuchino 64 PS bei 6500 U/min 700 kg
	TOYOTA Celica SS-II Tuning Car (ZZT231) 283 PS bei 7720 U/min, 1140 kg
	HONDA Spoon S2000 Race Car 315 PS bei 11000 U/min 1050 kg



## Die fünf "Prologue"-Strecken im Detail

### Tsukuba Circuit



TSUKUBA



ⓘ Tsukuba ist die kürzeste Strecke. Aufgrund der engen Kurven und der schmalen Fahrbahn finden sich Anfänger recht oft im Kiesbett wieder. Vor allem die weite Kurve vor der Zielgeraden ist tückisch.

### New York



NEW YORK



ⓘ Mit Reklame zugepflasterte Wolkenkratzer und Läden säumen die New-York-Strecke. Da die Bahn nach langen Geraden oft im 90-Grad-Winkel abknickt, müsst ihr die Bremspunkte genauestens kennen.

### Grand Canyon



Grand Canyon



ⓘ Der lange Grand-Canyon-Kurs unterscheidet sich deutlich von allen "GT 3"-Rallye-Strecken. Spitze Haarnadelkurven, fiese Bodenwellen und krasse Steigungen sorgen für Spannung bis zum Schluss.

### Fuji Speedway

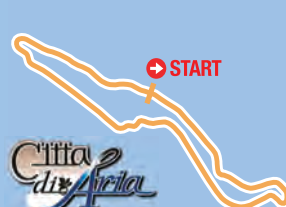


FUJI SPEEDWAY



ⓘ Auf der Start-/Zielgeraden des Fuji Speedway könnt ihr fast jedes Auto ausfahren. Bei der Schikane vor der Kurve zur Geraden ist Vorsicht geboten: Hier müsst ihr sehr stark abbremser und durchrollen.

### Citta di Aria



Citta di Aria



ⓘ Citta di Aria kann man nicht auf Sicht fahren, man muss sie kennen. In diesem Dorf sind die Straßen schmal und die Kurven unübersichtlich. Hinzu kommen heftige Steigungen und Gefälle. Sehr actionreich!

	TOYOTA Vitz 1.5RS 110 PS bei 6000 U/min 940 kg	Bj. 2000
	NISSAN Xanavi Nismo GT-R 485 PS bei 5600 U/min 1080 kg	Bj. 2003
	SUBARU Xanavi Advan Impr. (JGTC#77) 300 PS bei 5000 U/min, 1100 kg	Bj. 2003
	BMW McLaren F1 GTR FINA (Long Version) keine PS- u. Gewichtsang.	Bj. 1997

	TOYOTA Prius G Touring Selection 77 PS bei 5000 U/min 1270 kg	Bj. 2003
	HONDA S2000 250 PS bei 8300 U/min 1250 kg	Bj. 2003
	MITSUBISHI Lancer Evolution VIII MR 280 PS bei 6500 U/min 1410 kg	Bj. 2003
	TOYOTA Woodone Tom's Supra (JGTC#36) 500 PS bei 7200 U/min, 1100 kg	Bj. 2003

	FORD GT 507 PS bei 5250 U/min keine Gewichtsangabe	Bj. 2002
	SUBARU Impreza Rally Car (GD Type-II) 300 PS bei 5500 U/min, 1230 kg	Bj. 2003
	LANCIA Delta HF Integrale Rally Car 300 PS bei 7000 U/min, 1120 kg	Bj. 1992
	TOYOTA Motor Triathlon Race Car keine PS-Angabe keine Gewichtsangabe	Bj. 2003





☛ Mensch und Maschine: Endlich gibt es auch Cabrios mit animierten Rennfahrern und detaillierten Cockpits.



☛ "Bahn frei, sonst gibt's Apfelbrei!" Mutige Fotografen stehen mitten auf der Fahrbahn und flitzen erst im letzten Moment an den Rand.

zu braust, rennen sie schnell an den Rand. Zwar sind die Figuren nur zweidimensionale Bitmaps, aber das tut der Illusion keinen Abbruch. Bleiüße kommen auf dem Fuji Speedway auf ihre Kosten: Seine lange Gerade und die zahlreichen Highspeed-Kurven lassen die Tachonadel nur selten unter die 200 km/h-Marke fallen.

Unser persönlicher Favorit ist aber die Rallye-Strecke Citta di Aria. Hier brettert ihr durch die schmalen Gassen eines italienischen Bergdorfs und kämpft mit geneigten Fahrbahnabschnitten, abschüssigen Schikanen und fiesen Haarnadelkurven. Ein echter Profi-Parcours. Wie im Grand Canyon bewundert ihr auch hier abseits der Strecke eine eindrucksvolle Landschaft mit Feldern, Wohnsiedlungen und sanften Hügeln. Speziell bei der Umgebungsgrafik hat sich Polyphony mächtig ins Zeug gelegt.

### Jetzt neu: Rallye-Steuerung für Profis

Hinsichtlich Steuerung und Fahrphysik ist vieles beim Alten geblieben, auch wenn die Physikengine laut Produzent Yamauchi erstmals seit dem ersten "Gran Turismo" komplett überarbeitet wurde.

Wir konnten bei den Straßenrennen lediglich feine Unterschiede zum Vorgänger ausmachen. Der Einsatz der Handbremse macht mehr Sinn als zuvor und kann selbst bei den Fahrprüfungen Zeitvorteile bringen. Einige Sportwagen, wie beispielsweise die der japanischen JGTC-Klasse, sind nun etwas schwerer zu kontrollieren und brechen in der Kurve manchmal mit dem Heck aus, wenn man mit Vollgas über die Curbs schrubbt. Zudem fiel auf, dass die Autos von der Straße wegziehen, sobald man mit zwei Reifen auf dem seitlichen Grünstreifen fährt.

Die deutlichste Änderung wurde der Rallye-Steuerung zuteil. Während die Autos im dritten Teil quasi über den Schotter glitten und nur selten nach einem Druck auf die Bremse verlangten, reagieren sie nun viel spontaner auf Lenkbewegungen und stellen sich ruckzuck quer, wenn man nicht rechtzeitig gegensteuert und feinfühliges Gas gibt. In Verbindung mit der hügeligeren Fahrbahn und den steileren Steigungen und Gefällen werden die Rallye-Fahrten zu einer echten Herausforderung. Im Großen und Ganzen erreicht der Rallye-Modus von "GT 4" nun durchaus das Niveau der großen Offroad-Titel wie "Colin McRae Rally 4" oder "WRC 3".

### Alte Macken nicht ausgemerzt

Nach all den Lobeshymnen wollen wir die Mängel aber nicht unbeachtet lassen. Drei Dinge stören den positiven Eindruck: Zum einen haben wir von der angepriesenen Verbesserung der Gegnerintelligenz so gut wie nichts bemerkt. Noch immer fahren euch die Rivalen hinten rein, wenn ihr ihnen im Weg seid. Zum anderen gab es auf der Grand-Canyon-Strecke unsichtbare Barrieren. Obwohl sich links und rechts von euch flaches, mit Gras bewachsenes Land ausbreitet, bleiben die Bereiche abseits der Strecke für euch tabu. Kein Beinbruch, aber unschön. Und drittens: Das deutliche Grafikflimmern, von dem schon "GT 3" geplagt wurde, konnte auch diesmal nicht beseitigt werden. Zum Glück nimmt man das schon nach wenigen Spielminuten kaum mehr wahr.

So. Jetzt wisst ihr genauso viel über "Gran Turismo 4 Prologue" wie wir selbst. Wie der Online-Modus aussehen wird, welche neuen Spielmodi es geben wird und ob all die Dinge, die in "Prologue" enthalten sind, auch im fertigen Spiel wieder auftauchen werden, erfahren wir wohl erst im Frühling 2004. Doch was auch passieren wird, "GT 4" ist eindeutig der heißeste Rennspiel-Favorit im neuen Jahr.

☛ CARSTEN GRAUEL

PS2 Vorschau	
GRAN TURISMO 4	
SYSTEM	PlayStation2
GENRE	Rennspiel
ALTER	noch nicht bekannt
HERSTELLER	Sony
ENTWICKLER	Polyphony Digital
ERSCHEINT	Frühjahr 2004
PREIS	ca. 60 Euro
FERTIGSTELLUNG	70 %
EINSCHÄTZUNG	5/5
Die "Prologue"-Version lässt erahnen, dass demnächst ein wirklich bombastisches Rennspiel auf uns zukommt.	



☛ Die Wiederholungen wurden um einige Perspektiven bereichert. Über euren Spoiler hinweg werft ihr einen Blick auf die Verfolger.

	MAZDA Kuzabi 150 PS bei 6000 U/min keine Gewichtsangabe	Bj. 2003
	MITSUBISHI i 68 PS bei 6000 U/min 790 kg	Bj. 2003
	SUZUKI Concept-S2 keine PS-Angabe keine Gewichtsangabe	Bj. 2003
	HONDA HSC Sports Concept keine PS-Angabe keine Gewichtsangabe	Bj. 2003

Mit 63 Karossen bietet diese "GT 4"-Demo mehr Autos als so manches vollwertige Rennspiel. Schon diese kleine Auswahl zeigt, was für eine große Modellvielfalt wir von der Vollversion erwarten können. Die wird nämlich sagenhafte 500 Autos beinhalten.







games → vorschau

Video Demo

# SOCOM 2: U.S. Navy Seals

**Waffen raus und ab ins Gestrüpp! Sonys tapfere Navy Seals müssen die Menschheit erneut vor hinterhältigen Terroristen beschützen.**



➊ Auf diesem großen Platz stürmen wir mit unserem Team die Stellung der übermächtigen Terroristen. Dabei müssen wir auch den Holzbalkon über uns gut im Auge behalten.

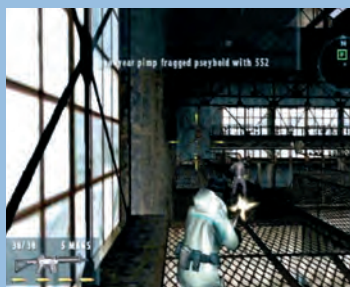


➋ Diesen Unhold haben wir mit unserem Einsatzteam richtig in die Zange genommen.

## Online mit Schützenhilfe

Wer nicht von Anfang an mit "SOCOM" online war, der kennt vielleicht folgendes Problem: Kaum betritt man ein Level, wird man von den alten Hasen sprichwörtlich weggerotzt.

Für den zweiten Teil haben sich die Programmierer für dieses Problem eine praktikable Lösung einfallen lassen – schließlich wollen auch weniger erfahrene Spieler ihren Spaß haben. Deshalb erhält jeder Online-Soldat seinen Fähigkeiten entsprechend ein Erfahrungs-Level. Mit diesem kann er nur den Server beitreten, auf denen sich Spieler mit vergleichbarer Spielerfahrung befinden. Schwächere oder stärkere "SOCOM"-Soldaten müssen draußen bleiben.



➌ Im Online-Mode dürfen Einsteiger nur gegen gleich starke Spieler antreten.

Alles begann mit einem Fisch namens Seaman – das lustige Wassertier aus dem gleichnamigen Dreamcast-Spiel war die erste Videospiel-Kreatur, die über ein Mikrofon verstehen konnte, was der Spieler zu ihr sagte. Na ja, "verstehen" ist vielleicht etwas zu wohlwollend ausgedrückt. Eigentlich waren es nur einzelne Worte, auf die das störrische Tier meist erst nach mehreren Anläufen reagierte. Trotzdem war ein erster Schritt in eine neue Videospiel-Zukunft getan.

## Hallo, versteht mich wer?

Sonys "SOCOM: U.S. Navy Seals" hat diesen revolutionären ersten Schritt erneut aufgegriffen und deutlich verbessert. Mit dem beiliegenden Headset kann der Spieler nicht nur seinen computergesteuerten Kameraden detaillierte Befehle erteilen, sondern auch im integrierten Online-Modus direkt mit anderen PS2-Soldaten Angriffsstrategien aushecken. Die beiden Komponenten "Headset" und "online" miteinander zu verbinden, war ein geschickter Schachzug. Noch immer ist der Taktik-Shooter das beliebteste Online-Spiel für die PS2.

Im Frühjahr 2004 soll nun der Nachfolger die Off- und Online-Vorherrschaft über-

nehmen. Teil zwei steht mit dem etwas innovationslosen Namen "SOCOM 2: U.S. Navy Seals" bereits in den Startlöchern – erste Beta-Tests des Online-Modus beginnen in diesen Tagen. Mit der aktuellsten Version des Taktik-Shooters im Laufwerk erkunden wir für euch erstmals das Feindgebiet des Einzelspieler-Modus.

Wie so oft bei Nachfolge-Titeln soll auch "SOCOM 2" in jeder Hinsicht besser, schöner und größer werden. Beginnen wir zunächst mit den Mitgliedern des Einsatzteams. Bis auf die Hauptfigur Specter und seinen Kameraden Jester wechseln diese je nach Einsatzland. Bei einer Mission in den Slums von Rio nennen sich die Soldaten von Team Bravo Wardog und Vandal – in einem anderen Land wiederum unterstützen euch die Elite-Kämpfer Saber und Reaver. Das bringt nicht nur etwas Abwechslung ins Spiel, sondern hat auch einen gravierenden Vorteil: Eure neuen Kumpane verstehen nämlich die jeweilige Landessprache und übersetzen euch genau, welche Befehle sich eure Widersacher gegenseitig zurufen.

Auf eurer Abschussliste stehen erneut international agierende Waffen- und Plutoniumsmuggler, die den bis dato gesicherten Weltfrieden bedrohen. Wie bereits erwähnt





Der feindliche Soldat neben den verrosteten Wagen hat uns noch nicht gesehen. Jetzt haben wir genügend Zeit, mit unserer Waffe auf ihn zu zielen und uns so den Weg freizuschießen.

tiv auffallen. Die Steuerung reagiert jetzt nicht mehr ganz so sensibel auf eventuelle Unebenheiten auf dem Boden. Das macht sich vor allem beim Kriechen und beim Schleichen bemerkbar. Blieb man noch im Vorgänger am kleinsten Maulwurfhügel hängen, überwindet ihr Hindernisse in "SOCOM 2" jetzt ohne zusätzliches Tastenkommando. Auch der Wechsel der Schussmodi wurde überarbeitet. Wollt ihr statt eines Einzelschusses gleich eine ganze Kugelsalve auf eure Widersacher abfeuern, muss der Analog-Stick jetzt mehrere Sekunden lang gedrückt bleiben.

### Aufgepeppte Online-Modes

Am Spielumfang hat sich übrigens nur wenig geändert. Weiterhin robbt, schleicht oder ballert ihr euch durch insgesamt zwölf Levels, weshalb wir euch an dieser Stelle lieber den Umfang des Online-Modes erläutern möchten. Für alle Fans des Vorgängers gibt es an dieser Stelle eine gute Nachricht: Die zehn Mehrspieler-Karten des Vorgängers sind dezent überarbeitet worden und auch in Teil zwei wieder enthalten. Neu sind

zwölf Karten sowie ein LAN-Modus, bei dem ihr auch ohne Internetzugang über ein lokales PS2-Netzwerk gegeneinander antreten dürft. Angesichts dieser prallen Ausstattung freuen wir uns schon auf die Testversion, mit der wir uns voraussichtlich schon in der OPM2-Ausgabe 03/2004 in den Schützen-graben werfen.

MARKUS HÄBERLEIN

Direkt vor unseren Augen explodiert zwischen den Geiselnern eine Granate.

operieren diese in den unterschiedlichsten Ländern. Auf eurer Reiseroute stehen diesmal Russland, Algerien, Brasilien und Albanien. Beim Missionsdesign gibt es aber einen deutlichen Unterschied zum Vorgänger. Die ellenlangen Ausflüge durch Sumpflandschaften finden in "SOCOM 2" ein Ende. Jetzt steht meist ein knallharter Häuserkampf auf dem Einsatzplan, bei dem ihr zum Beispiel die Schwarzmarkt-Güter des Sesseri-Syndikats zerstören müsst.

Schon nach den ersten Schritten im Zielgebiet dürfte "SOCOM"-Veteranen das dezent überarbeitete Handling äußerst posi-

### PS2 Vorschau

SOCOM 2: U.S. NAVY SEALS	
SYSTEM	PlayStation2
GENRE	Taktik-Shooter
ALTER	noch nicht bekannt
HERSTELLER	Sony
ENTWICKLER	Zipper Interactive
ERSCHEINT	Frühjahr 2004
PREIS	ca. 60 Euro
FERTIGSTELLUNG	90 %
EINSCHÄTZUNG	5/5
Grafisch und spielerisch aufgepeppter Nachfolger des derzeit beliebtesten PS2-Online-Shooters. Klasse!	

**ACTIVATED.DE**  
VERSANDHILFE FÜR SPEZIALELEKTRONIK

...Gesamtsortiment unter

**www.activated.de**

Fax 030 399 031 57

email: sos@activated.de Bestellhotline Mo-Do 12-15 Uhr Tel. 01900 399 999

(Gesprächsgebühren einmalig 51Cent zzgl. 12Cent je Minute)

AB 1 EUR



CD-TASCHE IM MANGA-STIL

AB 1 EUR



PSX JOYPADS AN PC ÜBER USB

AB 1 EUR



PSX JOYPADS AN PC ÜBER USB MIT RUMBLE

AB 1 EUR



2 IN 1 XBOX / PC PAD

AB 1 EUR



SCORPION 3 100Hz GUN PLAYSTATION2

AB 1 EUR



AIR STYLE FUNKPAD PLAYSTATION2

AB 1 EUR



POWER INVERTER 12V-230V

AB 1 EUR



2.4 GHz FUNKKAMERA MIT EMPFÄNGER U. FERNB.

AB 1 EUR



BILD + TON PER FUNK ÜBERTRAGEN!

AB 1 EUR



50 CD PAPIER-TASCHEN (5 FARBEN)

AB 1 EUR



8 IN 1 CARD READER

AB 1 EUR



PLAYSTATION2 PAD

ALLE ABGEBILDETEN PRODUKTE WERDEN JEDEN TAG EIN MAL AUF EBAY VERSTEIGERT -

**STARTPREIS 1 EUR**  
IRRITUM UND EINSTELLUNG VORBEHALTEN !!!



# Champions of Norrath: EverQuest

Wem die **"EverQuest Online Adventures"** zu komplex und zeitintensiv sind, der wird vielleicht hier fündig. Die Devise lautet: **Hau drauf und Schluss!**



ⓘ Magie: Wenn der mächtige Shadowknight sein Zauberbuch aufschlägt und gewaltige Energien entfesselt, wird das mit eindrucksvollen Effekten untermalt.



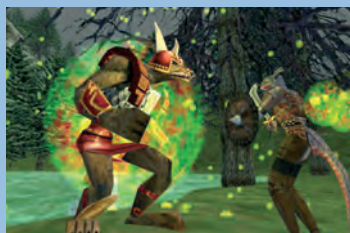
ⓘ Wenn man sich mit einem ganzen Ameisenhaufen auf einmal anlegt, wird es eng.

## Was ist Norrath?

Für alle, die mit dem Namen Norrath noch nichts anfangen können, hier das Wichtigste auf einen Blick:

Die Handlung von "Champions of Norrath" spielt auf der EverQuest-Welt Norrath. Das vor allem auf dem PC erfolgreiche Spiel (der PS2-Ableger "EverQuest Online Adventures" startet erst dieser Tage) ist ein so genanntes Massively Multiplayer Online Rollenspiel. Das bedeutet, dass gleichzeitig Tausende von Spielern die Welt besuchen können.

Norrath besteht aus mehreren Kontinenten, die von den typischen Fantasy-Rassen bewohnt werden. Neben den Menschen gibt es Elfen, Dunklelfen, Zwerge, Halblinge, Oger und Trolle sowie die Katzenwesen Vah Shir und die Echsenmenschen Iksar.



ⓘ Ein Iksar (rechts) im Zweikampf mit einem Drolvarg ("EverQuest" für PC).

Man nehme "EverQuest", eines der erfolgreichsten PC-Online-Rollenspiele, mische es mit der technisch perfekten PS2-Grafik von "Baldur's Gate: Dark Alliance" und mache daraus ein Hack'n'Slay nach dem Muster von "Diablo" – fertig ist eines der heißesten Fantasy-Spiele der kommenden Zeit.

## Elfen & Goblins

In "Champions of Norrath: Realms of EverQuest" verslägt es euch rund 100 Jahre vor die Handlung des aktuellen "EverQuest"-Online-Spiels. Die Waldelfen-Siedlung Kelethin inmitten der Wälder des Greater Faydark wird von einer Horde wilder Goblins attackiert. Ihr wehrt zunächst einmal die Angreifer ab und findet schließlich heraus, warum die kleinen grünen Biester plötzlich so aggressiv geworden sind. Dabei kommt ihr einer Verschwörung auf die Schliche, die euch quer durch die Kontinente von Norrath führt.

Anfangs steht ihr vor der für Fantasy-Spiele typischen Heldenwahl. Insgesamt fünf verschiedene Archetypen stehen jeweils als Mann oder als Frau zur Verfügung. Zuständig fürs Grobe ist der Barbaren-Warrior: Seine Stärken liegen im Nahkampf,

nur er kann die schweren Rüstungen und Schilde tragen. Der Ranger verfügt ebenfalls über starke Nahkampfwerte und verschießt darüber hinaus mit seinem Bogen tödliche Pfeilhagel. Der Shadowknight stellt eine Mischung aus Krieger und Zauberer dar, er teilt schwache Nahkampfschäden als auch Zaubersprüche aus und kann sogar ein Skelett als Bodyguard beschwören.

All diesen Figuren kann der Spieler ein individuelles Aussehen verpassen. Sowohl Haut- und Haarfarbe als auch die Frisur werden per Schubregler angepasst. Danach verteilt ihr noch einige Punkte auf die Attribute Stärke, Intelligenz, Geschicklichkeit und Ausdauer ("Stamina"; am besten im Hinblick auf die gewählte Klasse, denn schließ-





ⓘ Pfui, Spinne! Der garstige XXL-Krabbler hindert uns mit seinem Netz am Weglaufen.

lich ist ein Wizard mit der Stärke eines Ochsen nur bedingt nützlich) und schon kann das Abenteuer starten.

## Knüppel aus dem Sack

Typischerweise lauft ihr hier in der Vonoben-Ansicht durch die Gegend und prügelt auf alles ein, was nicht schnell genug auf den Bäumen ist. Je nach persönlicher Fähigkeit agiert ihr mit Schwert, Bogen oder Zauberspruch. Dabei sind die Helden anfangs noch schwächlich. Erst wenn ihr ausreichend Monster getötet habt, steigen sie im Level auf. Bei jedem Aufstieg gibt es nicht nur mehr Lebenspunkte, auch erhaltet ihr Punkte, die ihr in den so genannten Skill-Tree investiert. Abhängig von den Verästelungen, die ihr in diesem Fähigkeiten-Netzwerk aktiviert, könnt ihr beim nächsten Levelaufstieg neue Wege einschlagen oder bestehende Fertigkeiten verbessern.

Auch verstärken sich eure Fähigkeiten, wenn ihr Ausrüstung und Waffen findet. Wie im Klassiker "Diablo" ist das Finden und Tauschen von Gegenständen ein wichtiger Teil des Spiels. Ringe, Schwerter, Schilde – all das gibt es in verschiedenen Variationen. Beispiel gefällig? Es gibt ein "Rostiges Schwert des Feuers". Hier deutet das "ros-



ⓘ In bester Hack'n'Slay-Manier stürmen die Gegner von allen Seiten auf euch zu. Zum Glück seid ihr durchs Heiltrank-Schlürfen auch einer solchen Übermacht gewachsen.

tig" an, dass man damit nur geringen Schaden anrichten kann, stellt man sich einem Nahkampf. "Feuer" hingegen sagt, dass ihr bei jedem Schlag zusätzlichen Feuerschaden auslöst – so erweist auch ein rostiges Schwert gute Dienste. Dieser Feuerschaden entsteht übrigens durch ein so genanntes "Fire Beetle Eye". Findet ihr es, dürft ihr jede Waffe damit aufrüsten.

## Immer wieder neu

Insgesamt erstreckt sich "Champions of Norrath" über fünf verschiedene Akte, sprich Grafik-Sets. Von den Wäldern Faydarks über die Eiswüsten von Velious bis hin zu Wüstenregionen gibt sich Norrath abwechslungsreich. Ähnlich typisch sind auch die Gegner: Neben besagten Goblins gibt es von Spinnen und Skorpionen bis hin zu Riesen zahlreiche Monster. Die Spinnen beispielsweise haben einen Spezialangriff, bei dem sie ein Netz verschießen. Dieses legt sich euch um die Beine und hindert euch einige Sekunden lang an der Flucht.

Dungeons spielen ebenfalls eine zentrale Rolle. Sowohl die zahlreichen Sidequests als auch die Haupthandlung führen euch immer wieder hinab in finstere Gewölbe voller Monster. Anders als sonst sind diese Dungeons aber nicht fest vorgegeben. Das Spiel errechnet sie bei jedem Start neu. Ihr wisst also vorher nie, wo in eurem speziellen Dungeon welche Gegner versteckt sind. Dieses Feature ist besonders wichtig, da "Champions of Norrath" auf mehrfaches Durchspielen ausgelegt ist. Beim ersten Mal bekommt ihr euren Helden nämlich höchstens auf Level 15, beim zweiten Mal erreicht ihr vielleicht Level 30. Um auf das maximale Level von 50 zu kommen und damit die besten Gegenstände und Zaubersprüche zu

sehen, müsst ihr also mehrmals ran. Das klingt anstrengender als es ist. Denn ebenfalls ein wichtiger Punkt ist das Multiplayer-Spiel. Ihr könnt den Story-Modus auch gemeinsam auf dem Splitscreen spielen. Packt euren Charakter-Spielstand auf Memory Card, geht damit zu eurem Kumpel und ladet dort eure Daten ein.

Noch besser ist das Multiplayer-Spiel natürlich online. Wenn ihr eure PS2 mit dem Breitbandadapter ausgerüstet habt, könnt ihr euch online einloggen und mit bis zu vier Spielern gleichzeitig antreten. Sony Online Entertainment, die viel Erfahrung im Bereich Online-Spiele haben, stellen sogar einen Service zur Verfügung, mit dem man Mitspieler finden kann. Rudimentäre Englischkenntnisse solltet ihr jedoch besitzen, da es keine deutschen Server gibt. Wir freuen uns darauf, endlich auch mit der PS2 in Online-Dungeons auf Jagd zu gehen. Vielleicht läuft man sich ja mal über den Weg...

☛ TOBIAS SCHWEIKL

PS2 Vorschau	
CHAMPIONS OF NORRATH: REALMS OF EVERQUEST	
SYSTEM	PlayStation2
GENRE	Action-RPG
ALTER	noch nicht bekannt
HERSTELLER	Ubisoft
ENTWICKLER	Sony Online Entert.
ERSCHEINT	1. Quartal 2004
PREIS	ca. 60 Euro
FERTIGSTELLUNG	80 %
TENDENZ	4/5
Actionreiches Rollenspiel im EverQuest-Universum. Starke Mehrspieler- und Online-Gewichtung.	



# Star Wars: Battlefront

Spannender Online-Shooter im "Star Wars"-Design: LucasArts bringt den "Krieg der Sterne" per Netzwerkadapter direkt in euer Wohnzimmer.



ⓘ Auch diesen riesigen Walker könnt ihr im fertigen Spiel durchs Level steuern.



ⓘ Auf dem Waldmond Endor entbrennt ein harter Kampf gegen die dick gepanzerten Sturmtruppen des Imperiums. Im Dickicht sind die Rebellen mit ihrer Tarnkleidung deutlich im Vorteil.

Online-Krieger betreten 2004 ein neues Schlachtfeld: Wie der Titel "Star Wars: Battlefront" bereits verrät, entbrennt diesmal der Kampf zwischen Gut und Böse an den Filmschauplätzen der gleichnamigen Kinoserie.

Besonders gefreut haben wir uns über die Entscheidung von LucasArts, nicht nur das brandneue Charakterdesign aus Episode 1 bis 3 zu verwenden, sondern in den Schlachten auch das Kriegsgerät aus den alten Episoden 4 bis 6 einzusetzen. Dazu gehören Bodenfahrzeuge und Fluggeräte gleichermaßen. Es ist bestimmt richtig Spaßig, mit einem Snow-Speeder durch die krachend kalte Eiswüste von Hoth zu düsen oder auf dem Waldmond Endor mit einem AT-AT-Walker durchs Gestrüpp zu stapfen.

Meist jedoch ist der Spieler zu Fuß unterwegs. Ob hierbei das Geschehen aus der Ego-Perspektive betrachtet wird, oder ob die ganze Spielfigur zu sehen sein wird, geht aus den aktuellen Informationen leider nicht hervor. Mit ziemlicher Sicherheit stehen aber die verschiedenen "Star Wars"-Charaktere als Spielfiguren zur Auswahl. Im Menü finden sich zum Beispiel Sturmtruppen, Rebellen-Piloten, Wachen der Republik und Rebellen-Soldaten in Tarnuniformen. Ob die

verschiedenen Charakter-Klassen auch mit speziellen Fähigkeiten ausgestattet sein werden, ist ebenfalls noch nicht ganz geklärt – wir gehen aber davon aus. Unter diesen Umständen könnte eine Gruppe von Rebellen nur dann ein Raumschiff kapern, wenn sie einen Piloten in den eigenen Reihen haben. Klingt spannend!

## Brachiale "Star Wars"-Kulisse

Erstaunlich detailliert sieht die Dschungel-Kulisse auf Endor aus. Vor allem das dicke Gestrüpp und die hoch wachsenden Gräser und Farne rangieren beinahe auf dem atemberaubenden Niveau eines "Metal Gear Solid 3: Snake Eater". Aber auch die Spielfiguren können sich sehen lassen. Diese entsprechen bis auf das kleinste Detail den Vorbildern aus den Kinofilmen.

Zusätzliche Spezialeffekte wie gleißende Lasersalven und markerschütternde Explosionen lassen hier eine überaus beklemmende Kriegs-Atmosphäre aufkommen. Einzig die Größe des Terrains konnten wir noch nicht in Erfahrung bringen. Angesichts der Masse an Vehikeln rechnen wir aber mindestens mit einem Umfang von mehreren Quadratkilometern. Bislang bezeichnet LucasArts "Star Wars: Battlefront" als On-

line-Shooter. Das bedeutet im Klartext: Konsolen-Besitzer ohne Breitband-Internet (DSL oder schneller) können beim Intergalaktischen Krieg nicht mitmischen. Wir gehen aber davon aus, dass LucasArts auch an einem Einzelspieler-Modus arbeitet, der mit einer spannenden Handlung ausgestattet ist und den Spieler durch knifflige Missionen führt. Spätestens im Mai 2004 sollte es auf der Spielemesse E3 in Los Angeles neue Informationen geben.

➔ MARKUS HÄBERLEIN

## PS2 Vorschau

STAR WARS: BATTLEFRONT	
SYSTEM	PlayStation2
GENRE	Online-Shooter
ALTER	noch nicht bekannt
HERSTELLER	LucasArts
ENTWICKLER	LucasArts
ERSCHEINT	2004
PREIS	ca. 60 Euro
FERTIGSTELLUNG	60 %
EINSCHÄTZUNG	4/5
Optisch hervorragender Online-Shooter mit vielen Vehikeln und genialer "Star Wars"-Atmosphäre.	



# MAX PAYNE™ 2

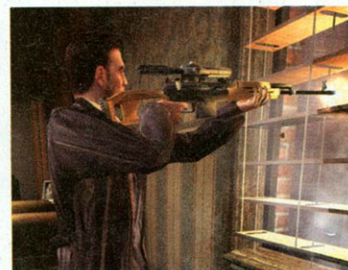
## THE FALL OF MAX PAYNE

A FILM NOIR LOVE STORY

GRANDIOSES  
BALLER-SPEKTAKEL

90%

OFFIZIELLES XBOX MAGAZIN



[WWW.MAXPAYNE2.DE](http://WWW.MAXPAYNE2.DE)

LÖSUNGSBUCH IM  
HANDEL ERHÄLTICH



PlayStation®2



© 2005 Rockstar Games, Inc. Max Payne and the Max Payne logo are trademarks of Rockstar Games and the "R" logo are trademarks and/or registered trademarks of Take-Two Interactive Software. Remedy and the Remedy logo are trademarks of Remedy Entertainment, Ltd. "PlayStation" and the "PS" Family logo are trademarks and/or registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. Microsoft, Xbox, and the Xbox logo are either registered trademarks or trademarks of Microsoft Corporation in the U.S. and/or other countries and are used under license from Microsoft. All other marks and trademarks are properties of their respective owners. All rights reserved.



# Mafia

**Tommy Angelo – eben noch Taxifahrer, jetzt neuer Shooting Star der Mafia! Gute Bezahlung und eigener Dienstwagen inklusive.**



**Optischer Leckerbissen:** In den Zwischensequenzen sehen die Charaktere hervorragend aus. Hier hält Tommy ein Schwätzchen mit Frank, dem Buchhalter der Salieris.

## Staraufgebot



Um ihrem Mafia-Abenteuer eine überzeugende Soundkulisse zu verpassen, haben die Entwickler einen sehr großen Aufwand betrieben und erstklassige Synchronsprecher engagiert. Einige von ihnen bringen sogar schon Genre-Erfahrung mit, denn sie haben Darstellern aus verschiedenen Teilen der Filmklassiker-Reihe "Der Pate" ihre Stimmen geliehen.

So lauscht ihr beispielsweise den deutschen Sprechern von Andy Garcia und Marlon Brando, der im Erstling der Trilogie eine unvergessene Performance als Familienoberhaupt Don Vito Corleone zeigte.



**Marlon Brando (links) und Andy Garcia** als Größen des organisierten Verbrechens.

**W**as lange währt, soll in Kürze endlich gut werden. Bereits 2002 sorgte "Mafia" auf dem PC für Furore und nun nähert sich die PS2-Version der Fertigstellung. In dem Spiel rund um die etwas anderen Familien übernehmt ihr die Rolle von Tommy Angelo, der sich Anfang der 30er-Jahre in der fiktiven amerikanischen Großstadt Lost Heaven als Taxifahrer über Wasser hält.

## Blutige Karriere

Als er eines schönen Tages unwissend Mitglieder einer lokalen Mafiabande durch die Stadt kutschiert, nimmt sein Schicksal eine grundlegende Wendung. Er rettet seine Passagiere vor den Schergen einer konkurrierenden Familie, die ihm an der Stoßstange kleben, und bekommt daraufhin vom Paten Don Salieri das Angebot, als Fahrer für ihn zu arbeiten. Bald wird Tommy klar, dass er dieses Angebot nicht abschlagen kann.

Fortan erlebt ihr in den 20 linear ablaufenden Missionen des Spiels die acht Jahre von Tommys aktiver Karriere in der Mafia mit. Abwechslung wird dabei großgeschrieben: Nachdem ihr durch euer fahrerisches Können den Einstieg ins schmutzige Geschäft geschafft habt, werden euch nach

und nach auch heiklere Aufgaben anvertraut. So müsst ihr neben den obligatorischen Mafajobs, wie Alkoholschmuggel und Auftragsmord, beispielsweise für euren Don ein rasantes Autorennen vor den Toren der Stadt gewinnen.

## Spaghetti-"GTA"

Das Spielprinzip erinnert mit seiner Mischung aus Fahrabschnitten und actionlastigen Schießereien in Gassen und Hinterhöfen stark an "Grand Theft Auto: Vice City (dt.)". Anders als in Rockstars Megahit müsst ihr euch eure Autos in Mafia aber nicht selbst "besorgen", sondern könnt euch aus dem umfangreichen Fuhrpark der Salieris bedienen.

Dem zeitlichen Rahmen der Story entsprechend bietet dieser keine tiefer gelegten PS-Protze, sondern authentische Karossen, wie sie in den 30ern auf amerikanischen Straßen unterwegs waren. Im Vergleich zur PC-Version hat man deren Handling leicht vereinfacht und die Motoren getunt, so dass die Vehikel geringfügig flotter geworden sind. Wirklich dynamisch fahren sie sich aber nach wie vor nicht. Wer schnelle Schlitten im Stile von "GTA" erwartet, wird sich also umstellen müssen, aber





❗ Wenn das mal keinen Ärger gibt: In dieser Mission schleicht ihr euch auf das Gelände einer anderen Familie und zerlegt mit Molotow-Cocktails und Baseball-Schlägern deren Fuhrpark.

turierten Schauplätze. Ihr seht euren Helden ähnlich wie beim Action-Kollegen Max Payne aus der Schulterperspektive, die bei Bedarf zur Ego-Perspektive wird, damit euch während heißer Schusswechsel nicht die Sicht versperrt ist. Die Steuerung wurde sinnvoll an das PlayStation-Pad angepasst und geht sehr gut von der Hand. Schon nach kurzer Zeit habt ihr die Tastenbelegung intus und zeigt euren Gegnern mithilfe des umfangreichen Waffenarsenals, wer in Lost Heaven das Sagen hat.

### Filmreife Geschichte

Ein echtes Highlight des Spiels sind die vielen Zwischensequenzen, die während der Missionen die hollywoodreife Story vorantreiben. Flimmerten diese auf dem PC noch in Echtzeit-Grafik über den Bildschirm, dürft ihr euch nun an vorberechneten Sequenzen erfreuen, in denen besonders die ausgesprochen detaillierten Gesichter der Protagonisten gefallen. In Kombination mit der hervorragenden Musik und der tollen Synchronisation (schaut euch dazu auch unseren Kasten auf der linken Seite an) kommt

echte Mafia-Stimmung auf. Hoffen wir mal, dass die Entwickler bis zum Erscheinen des Spiels noch an den technischen Schwächen arbeiten, damit "Mafia" sich auch auf der PS2 einen Spitzenplatz im Action-Genre sichern kann – genügend Potenzial dazu hat das spannende, atomosphärische Mafia-Abenteuer auf jeden Fall.

➔ **FABIAN KÄUFER**



❗ Stressig ist das Mafiosi-Leben: In diesem Motel warten einige Killer auf euch.

keine Sorge, nach einiger Einspielzeit kommt man mit dem trägen Fahrverhalten gut zurecht. Wesentlich schwerer gewöhnt man sich an die technische Umsetzung der Fahrsequenzen, denn in unserer Vorabversion ruckelten wir noch durch ein ziemlich vernebeltes Lost Heaven. Von der tollen Grafik des PC-Originals ist da nicht allzu viel übrig geblieben. Deutlich besser haben uns da schon die Abschnitte gefallen, in denen ihr zu Fuß in geschlossenen Arealen unterwegs seid. Diese bereiten der PS2 anscheinend weniger Probleme, denn Tommy balbert sich relativ flüssig durch die hübsch tex-

### PS2 Vorschau

MAFIA	
SYSTEM	PlayStation2
GENRE	Action
ALTER	ab 16
HERSTELLER	Take 2
ENTWICKLER	Illusion Softworks
ERSCHEINT	Januar 2004
PREIS	ca. 60 Euro
FERTIGSTELLUNG	90 %
EINSCHÄTZUNG	4/5
Abwechslungsreiche Action im coolen Mafia-Szenario. Nur an der Technik muss noch gefeilt werden.	

## INFORMATIV, VIELSEITIG, TOP-AKTUELL

Neueste Produkte und Informationen für alle Computer-Freaks!

Die erfolgreichste Ausstellung dieser Art im westdeutschen Raum. Mit einer umfassenden Marktübersicht über PCs, Software, Games, Elektronik, Online-Kommunikation und Multi-Media. Sehen, vergleichen, antesten, mitnehmen ...

**HobbyTronic**  
täglich  
9-18 Uhr  
**Computerschau**  
**11.-15.2.2004**

27. Ausstellung für PCs, Software, Games & Elektronik

■ Verkaufsausstellung mit breitem Angebot

■ Interessante Sonderschauen

Messe Westfalenhallen Dortmund

Messe Westfalenhallen Dortmund GmbH · Rheinlahddamm 200 · 44139 Dortmund  
Tel.: 0231 / 12 04-521 o. -525 · Fax: 0231 / 12 04-678 o. -880 · www.hobbytronic.de · E-Mail: messe@westfalenhallen.de



# CyGirls

**Knackige Mädels mit Knarren im Anmarsch! Bei diesem Action-Spektakel kämpft ihr euch elegant durch eine Hitech-Festung.**



Im Cyberspace prügelt sich Ice mit Anti-viren-Software in Form von Bällen...



...in der Realität stellen sich ihr gemeine Wachleute in den Weg. In beiden Fällen macht die blonde Schönheit elegant, aber entschlossen kurzen Prozess.

Falls ihr nicht wisst, wer die CyGirls sind, dann seid ihr nicht allein. Außerhalb von Japan kennt kaum jemand die scharfen Bräute mit den noch schärferen Waffen. Die tödlichen Ladys entstammen einer Serie von Actionfiguren des japanischen Spielzeugherstellers Takara. Die recht lebensechte anmutenden Power-Girlies sind mit dem neuesten Hitech-Equipment ausgestattet und im Land der aufgehenden Sonne Kult.

## Action im Doppelpack

Konami bringt die Spielzeugfiguren nun auf die PlayStation2. In der Action-Ballerei schlüpft ihr in die Rollen der beiden Cy-Mädels Ice und Aska. Beide Gören erleben die Handlung anders und haben zudem unterschiedliche Spezialfertigkeiten. Die coole Ice beispielsweise ist eine Spezialistin für Feuerwaffen. Egal, ob Maschinengewehr oder Double-Action-Pistolen, am Abzug ist keiner schneller als sie.

Die flinke Aska hingegen ist ein wahres Bewegungstalent. Sie hat sich auf Martial Arts und fernöstliche Kampfkünste spezialisiert und prügelt die Feinde mit schnellen Schlag- und Trittkombos durch die Levels. Wenn es die Situation erfordert, hat sie je-

doch auch gegen ein scharfes Samurai-schwert nichts einzuwenden. Beiden Mädels ist eines gemeinsam – sie kämpfen mit Stil! Sonnenbrille, eng anliegender Bodysuit und ein elegantes Bewegungsrepertoire gehören zu den Mindestvoraussetzungen, will man einen Job als CyGirl ergattern.

So ballert Ice beispielsweise immer in die Richtung, in die das Fadenkreuz weist – unabhängig davon, wohin ihr Blick schweift und ob sie gerade steht, kniet, liegt, durch die Luft hechtet oder sich mit dem Rücken gegen eine Wand drückt. Daraus resultieren butterweich animierte Feuergefechte, in denen das Mädel unter ihrer Achsel hindurch nach hinten ballert, sich dann per Hechtsprung auf den Boden wirft, ein paar Schuss nach vorne abgibt, nur um sich gleich wieder auf den Rücken zu rollen und in die andere Richtung Blei zu verschießen – und das alles in einer einzigen fließenden Bewegung.

Beim Kämpfen eine fescbe Figur zu machen, ist nicht die einzige Stärke der beiden Gören. Sie sind auch begnadete Hackerinnen, die jedes Computerterminal infiltrieren. Im so genannten Cyberspace laufen sie – aufgepasst – zwar als Projektion ihrer selbst umher, ihre Fähigkeiten sind dort aber ganz anders gelagert. Dateien per

Tastenkombi downloaden und Antiviren-programme per Tritt- und Schlagkombi ins Datennirvana befördern, solche Dinge stehen hier auf dem Einsatzplan.

Wenn Konami noch ein wenig an der Gegnerintelligenz schraubt, dann kommt hier ein spektakuläres Action-Adventure mit knackigen Mädels, coolen Knarren und einer Menge herausfordernder Aufgaben auf uns zu. Kann da noch was schiefe gehen?

➔ TOBIAS SCHWEIKL

## PS2 Vorschau

CYGIRLS	
SYSTEM	PlayStation2
GENRE	Action
ALTER	noch nicht bekannt
HERSTELLER	Konami
ENTWICKLER	Konami
ERSCHEINT	März 2004
PREIS	ca. 60 Euro
FERTIGSTELLUNG	80 %
EINSCHÄTZUNG	4/5
Actionreiche Ballerorgie mit exzellent animierten Hauptdarstellerinnen und doofen Gegnern.	





# NUR 1x Bestellen = 30x Mega-Fun!

MORE FUN AND KULT - WWW.GIGAHANDY.DE

DAS BRINGT MEGA-SPASS FÜR KLEINES GELD! JETZT SOFORT ZUSCHLAGEN. ABSOLUT NEU UND MEGASCHARF! DU ERHÄLTST TÄGLICH BIS ZU 30 TAGE JE EINEN GENIALEN KRACHER AUS EINEM UNSERER POWER PAKETE FÜR HANDY FÜR NUR GENIALE:

# 1,99

## POWER PIX PAKETE



...UND VIELE MEHR!!

## RINGTONES PAKETE

START PLN 82345 BEYOND THE SEA AUS "FINDET NEMO"  
START PLN 82344 SEX AND THE CITY  
START PLN 82343 LIKE ICE IN THE SUNSHINE  
START PLN 82342 DER DRITTE MANN  
START PLN 82341 DALLAS  
START PLN 82340 SEXBOMB  
START PLN 82339 PHANTOM DER OPER  
START PLN 82338 JACKASS  
START PLN 82337 CHARLIE'S ANGELS  
START PLN 82336 TROUBLE  
START PLN 82335 FREE LIKE THE WIND  
START PLN 82334 SCHICK MIR N' ENGEL  
START PLN 82333 EY, EY, EY  
START PLN 82332 WHERE IS THE LOVE  
START PLN 82329 WHITE FLAG  
START PLN 82328 AB IN DEN SÜDEN  
START PLN 82327 ALRIGHT  
START PLN 82326 ANGEL OF BERLIN  
START PLN 82323 SMILE  
START PLN 82322 DIE SCHULE BRENNT  
START PLN 82321 REANIMATE  
START PLN 82316 AXEL F 2003  
START PLN 82313 FIGHTER  
START PLN 81030 DAS LIED VOM TOD

...UND VIELE MEHR!!

## MOVIE PAKETE



...UND VIELE MEHR!!

## SMS-PIX PAKETE



...UND VIELE MEHR!!

**Sende eine SMS mit START PLN NUMMER an 84242**

BESTELLBEISPIEL: "START PLN 42206" (DU BESTELLST DAS PIX-PAKET) BITTE LEERZEICHEN BEACHTEN!

Weitere Power Angebote unter "www.gigahandy.com". Alle Pakete erhältst Du im Ibo für max. 30 Tage täglich je 1,99 Euro/SMS.  
Sende "Stop - Leerzeichen - Bestellnummer" um Deinen Service jederzeit zu stoppen. 12 CT Anbieteranteil Vodafone/SMS  
Z.B.: "STOP 42206" BITTE LEERZEICHEN BEACHTEN!

## POWER RINGTONES

**Genial! Polyphon und monophon**

82345 BEYOND THE SEA TITELSONG "FINDET NEMO"  
82344 SEX AND THE CITY  
82343 LIKE ICE IN THE SUNSHINE  
82342 DER DRITTE MANN  
82341 DALLAS  
82340 SEXBOMB  
82339 PHANTOM DER OPER  
82338 JACKASS  
82337 CHARLIE'S ANGELS  
82336 TROUBLE  
82335 FREE LIKE THE WIND  
82334 SCHICK MIR N' ENGEL  
82333 EY, EY, EY  
82332 WHERE IS THE LOVE  
82329 WHITE FLAG  
82328 AB IN DEN SÜDEN  
82327 ALRIGHT  
82326 ANGEL OF BERLIN  
82323 SMILE  
82322 DIE SCHULE BRENNT  
82321 REANIMATE  
82319 AICHA  
82317 THE SACRAMENT  
82316 AXEL F 2003  
82313 FIGHTER  
81030 DAS LIED VOM TOD  
81182 DIE MAUS  
82149 WICKI  
82309 DU BIST DAS GRÖSSTE  
82305 NOTHING'S GONNA STOP  
82281 ALL THE THINGS SHE SAID  
81817 WER HAT AN DER UHR...  
81816 MUPPETS  
81031 HALLOWEEN  
81169 GZSZ  
82140 TOM UND JERRY  
81168 JAMES BOND THEMA  
81808 THE FINAL COUNTDOWN  
81675 FRIENDS  
81764 DAS A-TEAM  
82168 SOUTH PARK  
81814 MISS MARPLE  
82241 ADAMS FAMILY  
82242 STEUER-SONG  
82272 JENNY F. T. BLOCK  
81041 DEUTSCHE HYMNE  
82155 COBRA 11  
81164 MISS IMPOSSIBLE  
82146 PIPPI LANGSTRUMPF  
82144 LÖWENZAHN  
82150 INSEL M. 2 BERGEN  
81653 BACARDI FEELING  
82148 CAPTAIN FUTURE  
81819 MANA MANA  
81174 DAS BOOT  
81865 RAUMSCHIFF ENTERPRISE  
81809 DER PATE  
82147 SESAMSTRASSE  
82140 TOM UND JERRY  
82173 TATORT  
81124 SMOKE ON THE WATER  
81140 FLINTSTONES  
81587 NEW YORK NEW YORK  
81813 DALLAS  
81170 99 LUFTBALLONS

## Display MOVIES



FÜR ALLE HANDYS MIT FARBDISPLAY UND JETZT NEU:  
FÜR S/W HANDYS: NOKIA 3330, 5210, 5510, SIEMENS AB 50ER

SO GEHT'S PER SMS:  
SCHICK' DEN TEXT "PLN"  
UND DIE BESTELLNUMMER AN:  
**86688**

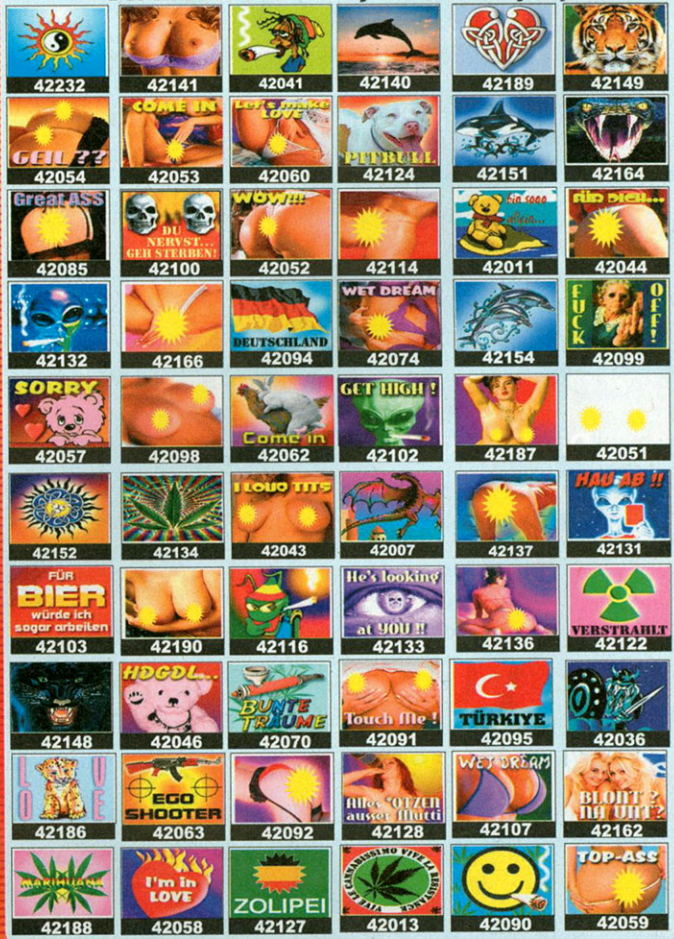
ZUM BEISPIEL: PLN42043  
(DU BESTELLST PIX NR.42043)

...ODER BESTELLE DIREKT  
0190  
**856733**

+ : 0900 902307 SFR 4,23/min + : 0900 560552 € 3,63/min

## GIGA-GEILE COLORED PIX

Der Hit: Für alle Handys mit Farbdisplay!



## Colored Logos




FÜR ALLE NOKIA MIT FARBDISPLAY AUSSER 3650, 7650

86688

Farbige Logos €2,99/SMS, max. €5,98 f. 2 SMS  
(12ct Anbieteranteil Vodafone/SMS)



 games ↻ vorschau

# HEADHUNTER

## REDEMPTION



Um die Prüfung zu bestehen, darf man in den Trainingsmissionen keinen Alarm auslösen.

Im Umgang mit den Waffen ist Leeza-X ebenso geschickt wie im Einsatz ihres Körpers. Mit einer schnellen Seitwärtsrolle entkommt sie dem Kugelhagel des Wachmanns.

### Die Zukunft versinkt im Chaos. Denn zwischen Arm und Reich klawt eine unüberwindliche Kluft.

Zwanzig Jahre nach den Verwüstungen, die die Blowaffe "Bloody Mary" angerichtet hatte, ist eine neue Ordnung entstanden. Sie funktioniert durch die Existenz zweier völlig eigenständiger Welten – Above, die ultimative Konsumgesellschaft, und Below. Die Above-Oberschicht lebt in

glitzernden Metropolen aus Stahl und Glas, eingerahmt von erhöhten Highways. Die Bürger dort sind unbemerkt unter die Kontrolle der alles beherrschenden Medien sowie mächtiger Konzerne geraten. Die wesentlich größere Unterschicht stellt die Welt der Verbrecher, der Unerwünschten und der Außenseiter. Sie wollen sich nicht dem Diktat von Above unterwerfen und liefern trotzdem alles, was die Reichen wünschen – dafür werden sie am Leben gelassen.

Der erfahrene Kopfgeldjäger Jack Wade hilft, Recht und Ordnung in der Zweiklassengesellschaft zu schützen. Älter, weiser und

kampferfahrener ist er geworden seit seinen "Headhunter"-Abenteuern. Mittlerweile ist Jack zu einem angesehenen Mitglied des Anti-Crime-Networks aufgestiegen. Nach rund 25 Jahren im Dienst denkt er allerdings langsam über seinen Ruhestand nach. An seiner Seite seine potenzielle Nachfolgerin: Die rebellische Straßengöre Leeza-X aus der Unterschicht. Zu zweit rasen sie mit Jacks Superbike die Highways der Metropole entlang und spüren die Größen der Unterwelt auf. Dabei geraten sie ein ums andere Mal in höchste Gefahr. Schließlich müssen beide erkennen, dass es Mächte gibt in ihrer Heimat Kalifornien, die das einigermaßen etablierte System ins Wanken bringen und die Welt ins Chaos stürzen möchten.

### Die Kopfgeldjäger

#### Jack Wade

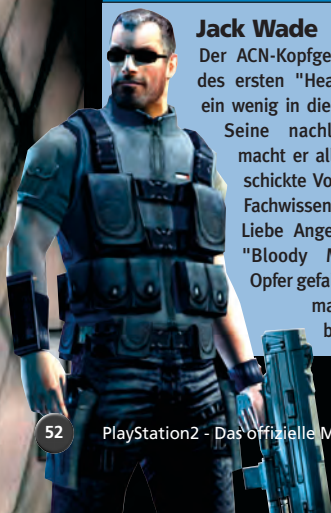
Der ACN-Kopfgeldjäger und Held des ersten "Headhunter"-Teils ist ein wenig in die Jahre gekommen. Seine nachlassende Fitness macht er allerdings durch geschickte Vorgehensweise und Fachwissen wett. Seine große Liebe Angela Stern ist dem "Bloody Mary"-Virus zum Opfer gefallen. Daher wirkt er manchmal etwas verbittert und zynisch.

#### Leeza-X

kommt aus den Slums und ist eine harte Braut. Ihre zahlreichen Tattoos und ihr Military-Look sind also nicht aufgesetzt. Sie möchte einmal in die Fußstapfen von Jack treten und vor allen Dingen will sie den unteren Gesellschaftsschichten den Rücken kehren. Sie trumft mit ihren flinken und durchschlagenden Nahkampftechniken auf.

### Einfache Steuerung

Die Steuerung ist wie gewohnt unkompliziert. Mit einfachen Kommandos drückt ihr euch, schleicht, werft verstoßene Blicke um Ecken, aktiviert Schalter oder Computer und nehmt Gegner ins Visier. Dies wird durch die großzügige automatische Zielerfassung und den schnellen Wechsel per Schultertaste extrem erleichtert. Parallelen zu "Metal Gear" sind also nicht von der Hand zu weisen.







⚡ Zwar schon etwas in die Jahre gekommen, jedoch immer noch auf Zack: Jack Wade.

⚡ Die einzelnen Abschnitte sind nun wesentlich größer und detailreicher.



⚡ Die Cyber-Spinnen sind ebenfalls Bekannte aus dem ersten "Headhunter".

⚡ Verstecken und schleichen sind wichtige Elemente im Spiel. Wer geschickt und vorsichtig agiert, kann Wachen hinterrücks ohne großen Aufruhr ausschalten.

Zwar wird es diesmal wie im Original "Headhunter" nur zwei spielbare Charaktere geben, allerdings weisen Jack Wade und Leeza-X absolut unterschiedliche Kampfstile, Waffen und Fähigkeiten auf, so dass das Spiel sehr vielfältig verläuft. Zudem beeinflusst die Umgebung euer Handeln.

Die Kameraperspektive lässt sich von der Verfolger- in die Ego-Perspektive umschalten. Dann seht ihr alles mit einem speziellen Radarblick und erhaltet dank eines Implantats Informationen zu Personen oder markanten Gegenständen.

### Harte Kerle – harte Rätsel

Natürlich dürfen die schnellen Motorrad-Prüfungen nicht fehlen. Auch diesmal brettert ihr mit einem futuristischen Zweirad von Einsatzort zu Einsatzort. Sogar echte Verfolgungsjagden und Rennen auf Zeit wird es geben! Auf euch warten nun jedoch viel stärker belebte Highways und Stadtstraßen.

Ein wichtiger Bestandteil des Spiels sind die vielen Rätsel. Neben Standard-Schalter-Rätseln gibt es eine ganze Reihe kniffliger Aufgaben, die euren Grips ganz schön fordern werden. Die Lösungen werden nämlich nicht einfach in Gesprächen fallen gelassen oder liegen auf der Hand, sondern müssen

durch Kombinieren und Überlegen ausgetüfelt werden.

### Ironie à la "Robocop"

Die ironische Story, die bereits beim ersten "Headhunter" an Paul Verhoevens Sci-Fi-Filme erinnerte, wird auch in "Redemption" einen wichtigen Teil des Spiels ausmachen. Zwischen den einzelnen Abschnitten werden Nachrichtensendungen eingeblendet. Dort erzählen echte Schauspieler vom aktuellen Weltgeschehen und von der Lage in Kalifornien. Der überspitzte, schwarze Humor sorgt dabei für Schmunzeln.

Ob "Redemption" eine ähnlich beeindruckende Grafikkulisse aufbauen kann wie der Vorgänger, bleibt abzuwarten. Allerdings machen die bereits veröffentlichten Abschnitte Lust auf mehr. Die Charaktere sind gut animiert und bieten eine große Bandbreite an Bewegungen. Außerdem ist die Kulisse abwechslungsreich gestaltet. Von düster und beklemmend bis hin zu prunkvoll und majestätisch reicht die Palette.

Von der Qualität des Soundtracks dürfen wir uns bereits auf der Games Convention 2003 in Leipzig überzeugen. Dort spielte das Tschechische National-Symphonie-Orchester Stücke aus "Redemption". Die

beeindruckende Vorstellung gewährte einen ersten Einblick in den erstklassigen Klassik-Soundtrack von Richard Jacques, der bereits beim Vorgänger für Gänsehaut sorgte.

Da Atari die Verkaufserwartungen vermutlich nicht allzu hoch ansetzen wird, bleibt es wohl bei der englischen Sprachausgabe. Allerdings muss das kein Nachteil sein. Immerhin war bei Teil 1 diesbezüglich alles perfekt – wenn auch in Englisch.

➔ SWEN HARDER

### PS2 Vorschau

#### HEADHUNTER: REDEMPTION

SYSTEM	PlayStation2
GENRE	Action-Adventure
ALTER	noch nicht bekannt
HERSTELLER	Atari
ENTWICKLER	Sega/Amuze
ERSCHEINT	Frühjahr 2004
PREIS	ca. 60 Euro
FERTIGSTELLUNG	70 %
EINSCHÄTZUNG	5/5

"MGS"-Fans aufgepasst: "Redemption" könnte ein ähnlicher Kracher werden wie das erste "Headhunter".



# Rainbow Six 3

**Fesselnde Taktik-Action in "Splinter Cell"-Grafik: Befiehlt ein durchtrainiertes Einsatzteam per Sprachsteuerung durch die brenzligsten Kampfmissionen.**



Während unsere Männer in Deckung gehen, eliminieren wir gekonnt einen Terroristen.

## Das richtige Zubehör

Sicherlich, "Rainbow Six 3" lässt sich auch ohne teures Zubehör auf der PlayStation2 spielen. Maximalen Spielspaß gibt es aber nur mit den richtigen Komponenten.

Ganz oben auf der Liste der wichtigen Zubehöriteile steht das Headset. Nur mit dieser ergonomisch geformten Kopfhörer/Mikrofon-Kombi könnt ihr die Befehle für euren Soldaten direkt ins Mikrofon sprechen. Bislang ist lediglich eine kostspielige Luxusversion der Firma Logitech für die PS2 separat erhältlich. Wir rechnen aber damit, dass es auch bald das etwas günstigere "SOCOM"-Headset separat zu kaufen gibt. Eventuell könnt ihr dieses sogar gleich im Paket mit "Rainbow Six 3" erwerben. Als Nächstes solltet ihr euch auf alle Fälle einen Netzwerkadapter (ca. 39 Euro) samt dazugehörigem Internetanschluss zulegen. Nur so könnt ihr euch spannende und grenzübergreifende Online-Duelle mit anderen "Rainbow Six 3"-Soldaten liefern – sehr cool!



Wenn PS2-Besitzer mit ihrer Konsole sprechen, als wäre diese ihr bester Freund, dann kann das genau zwei Gründe haben: Entweder spielt jemand gerade online und hält mit seinem Kontrahenten bei "SSX 3" ein kleines Pläuschchen oder er zockt ein PS2-Spiel mit Sprachsteuerung. Jawohl, so etwas gibt es inzwischen! Erstmals eingesetzt wurde diese bei "SOCOM: U.S. Navy Seals". Dem Taktik-Shooter lag ein USB-Headset bei, das nicht nur zur Kommunikation mit den menschlichen Mitspielern im Online-Modus diente. Sensation! Auch die computergesteuerten Kameraden in den Einzelspieler-Kampagnen hörten auf die Befehle des Spielers und führten diese präzise aus.

## Professionell umgesetzt

Doch die Konkurrenz schläft bekanntlich nicht: Aus dem Hause Ubisoft kommt im März 2004 der direkte Konkurrent zu Sonys sprachgesteuertem Taktik-Geballere. In den Ubisoft-Studios Shanghai wird der hochgelobte Xbox-Shooter "Rainbow Six 3" derzeit auf die PS2 konvertiert. Dass bei dieser Umsetzung irgendetwas schief geht, ist nicht zu erwarten. Die programmiergewandten Chinesen haben bereits bei "Splinter



Idyllische Schauplätze wie dieses gelegene Dorf stehen ebenfalls auf dem Einsatzplan.

Cell" bewiesen, dass Xbox-Spiele auf der PlayStation2 genauso beeindruckend aussehen können. Genau wie bei "SOCOM: U.S. Navy Seals" leitet ihr bei "Rainbow Six 3" ein Einsatzteam, das ihr durch gesprochene Befehle über das Headset oder über alternative Tastenkombinationen durchs Level dirigiert. Allerdings gibt es bereits bei der Spielerspektive erste Unterschiede.

Während bei Sonys Shooter meist die ganze Figur des Einsatzleiters zu sehen ist, schreitet dessen Kollege bei Ubisofts Pendant aus der klassischen Ego-Perspektive durch die Level. Außer den Händen und der darin befindlichen Waffe gibt es also nichts zu sehen von eurem Alter Ego. Unterschiedlich sind auch eure Einsatzgebiete. Wäh-





☛ Soweit nicht anders befohlen, sichern unsere Soldaten die gegenwärtige Position.

rend ihr bei "SOCOM" fast immer in weitläufigen Gebieten unterwegs seid, schleicht ihr bei "Rainbow Six 3" mit eurem Team die meiste Zeit durch große Häuser, Lagerhallen oder auch Bürogebäude. Diese lassen sich grob in zwei Kategorien unterteilen: Hell und übersichtlich oder dunkel und verwinkelt. Uns haben vor allem die finsternen Levels gefallen. Hier kommen nämlich die genialen Grafikeffekte aus "Splinter Cell" zum Einsatz. Und außerdem kann man im Finstern auch viel besser die ungemein praktischen und hervorragend aussehenden Nacht- und Wärmesichtmodi einsetzen.

### Waffen wie in echt

Überhaupt setzt Ubisofts Genre-Vertreter deutlich mehr auf Realismus. Das wird schon bei der Handhabung der Waffen klar. Man kann sich den Schaft der Ballermänner auch gegen die Schulter drücken, so dass euer virtuelles Auge über Kimme und Korn blickt. Je nach Waffentypus visiert ihr so die Unholde viel genauer an und der Rückschlag ist auch nicht so stark. Doch schränkt diese Perspektive auch euren Blickwinkel ein, so dass ihr heraneilende Gegner möglicherweise nicht näherkommen seht. Hat erst einmal ein Terrorist das Feuer auf euch eröffnet,



☛ Die stimmungsvoll ausgeleuchteten Duschen von Alcatraz sind ein fieser Hinterhalt. In wenigen Sekunden taucht der Feind an den Fenstern auf und eröffnet das Feuer!

wird sofort klar, wie realistisch "Rainbow Six 3" wirklich ist. Schon nach dem ersten eingesteckten Treffer verschwimmt die Sicht und eure angeschlossene Spielfigur beginnt wild zu torkeln. Schalten eure CPU-Kameras nicht sofort den Schützen aus, geht ihr schon nach wenigen weiteren Treffern zu Boden. Medipack oder einen Sanitäter gibt es bei diesem Einsatz nicht – so ist er nun mal, der harte Soldatenalltag.

### "Raum gesichert!"

An dieser Stelle wollen wir genauer auf das computergesteuerte Einsatzteam eingehen: Deren Verhaltensweisen sind wirklich genial. Auf euren gesprochenen Befehl hin geben sie Feuerschutz, sprengen Holztüren kaputt oder entschärfen Bomben. Lauft ihr mit eurem Trupp einfach nur so durch das Level, sichern eure drei Kumpane automatisch Türen und Gänge oder bewachen jeden Eingang eines Raums. Kommt ein Feind aus einem Hinterhalt auf euch zu, bedarf es ebenfalls keines Befehls, um diesen zu töten. In so einem Fall greift euch die Künstliche Intelligenz eures Teams unter die Arme. Das ist vor allem bei extrem unübersichtlichen und verwinkelten Levelabschnitten von großem Vorteil.

Genau wie bei "Splinter Cell" wird es speziell für die PlayStation2-Version von "Rainbow Six 3" erneut exklusive Levels geben. Diese spielen in Italien und können als Mission sowie auch im Mehrspieler-Modus angewählt werden. Apropos Mehrspieler-Modi: Der Taktik-Shooter wird derzeit optimiert, so dass sogar zwei PS2-Soldaten an einer Konsole über einen geteilten Bildschirm miteinander die Missionen im Co-operative-Modus erledigen können. Zahlreiche Online-Modi sind ebenfalls geplant.

Sollten diese nur ansatzweise so genial ausfallen wie auf der Xbox, solltet ihr euch schon jetzt einen Netzwerkadapter (siehe Kasten) für März 2004 sichern.

Wie gesagt, wir machen uns keine Sorgen, dass "Rainbow Six 3" auf der PS2 schlechter aussehen wird als auf der Xbox. Die ersten offiziellen PS2-Bilder unterstreichen unsere Vermutung mehr als deutlich. Die detaillierten Kulissen begeistern schon jetzt mit unzähligen Lichteffekten, hochauflösenden Oberflächentexturen und genialen Spezialeffekten. So flimmert über diversen Heizungsrohren die erhitzte Luft realistisch und entzündete Benzinfässer erhellten bei der Explosion mit bedrohlichen Feuerkegeln das Level. Richtig genial finden wir auch die kernigen Waffen- und Explosionsgeräusche. Wenn alles klappt, halten wir bereits für die nächste OPM2-Ausgabe 03/2004 eine spielbare Version in Händen und laden unsere Waffen erneut für einen ausführlichen Hautnah-Bericht.

☛ MARKUS HÄBERLEIN

### PS2 Vorschau

RAINBOW SIX 3	
SYSTEM	PlayStation2
GENRE	Taktik-Shooter
ALTER	noch nicht bekannt
HERSTELLER	Ubisoft
ENTWICKLER	Ubisoft Shanghai
ERSCHEINT	März 2004
PREIS	ca. 60 Euro
FERTIGSTELLUNG	70 %
EINSCHÄTZUNG	4/5
Hervorragende Konsolen-Konvertierung des spannenden und grafisch beeindruckenden Xbox-Shooters.	




**opm2 ➔ leserumfrage**

# Eure Meinung ist gefragt!

**Macht mit und gewinnt tolle Preise! Sagt uns, wie euch Inhalt, Struktur und Aufmachung von PlayStation2 – Das offizielle Magazin gefallen!**

**1. Preis: EyeToy-Bundle und 5 Spiele**



## So funktioniert's:

**Einfach den Fragebogen ausfüllen und bis 13.02.2004 schicken an:**

CyPress GmbH  
PlayStation2 –  
Das offizielle Magazin  
Max-Planck-Str. 13  
97204 Höchberg  
**oder per Fax an:**  
0931/406 91-99

**Preise im Wert von über 1.000€**

## Wichtiger Hinweis zum Datenschutz:

Alle Angaben werden streng vertraulich behandelt. Die Ergebnisse dieser Umfrage werden ausschließlich als statistische Größen (Durchschnitte, Summen usw.) dargestellt. Das bedeutet: Niemand kann aus den Ergebnissen erkennen, welche Person welche Antworten gegeben hat.

**Das gibts zu gewinnen:**

- 1. Preis:**  
PlayStation2 mit EyeToy und fünf Spiele nach Wahl
- 2. und 3. Preis:**  
Je drei PS2-Spiele nach Wahl
- 4. bis 10. Preis:**  
Je ein PS2-Spiel nach Wahl



Der Rechtsweg ist ausgeschlossen. Mitarbeiter und Angehörige von CyPress dürfen an der Verlosung nicht teilnehmen. Die Gewinne können nicht in bar ausbezahlt werden.







## PLAYSTATION2 - DAS OFFIZIELLE MAGAZIN - LESERUMFRAGE

### Bist du Abonnent von PlayStation2 -

#### Das offizielle Magazin?

☐ ja ☐ nein

#### Falls "nein": Wo kaufst du normalerweise dein Heft?

☐ Bahnhofs-Zeitschriftenhandel ☐ Zeitschriftenkiosk  
☐ Tankstelle ☐ Elektrofachmarkt/-handel  
☐ Super-/Verbrauchermarkt ☐ Woanders

### PlayStation2 - Das offizielle Magazin erscheint monatlich.

#### Wie viele der im letzten halben Jahr erschienenen sechs Hefte hast du gekauft?

ca. \_\_\_\_\_ Hefte

#### Wie lange liest du im Schnitt in einer Ausgabe von PlayStation2 - Das offizielle Magazin?

ca. \_\_\_\_\_ Stunden \_\_\_\_\_ Minuten

#### Wie oft nimmst du eine Ausgabe von PlayStation2 - Das offizielle Magazin in die Hand, bis du sie als "endgültig ausgelesen" bezeichnen würdest?

ca. \_\_\_\_\_ Mal

#### Sammelst du die Hefte?

☐ ja, alle ☐ ja, einzelne ☐ einzelne Beiträge

#### Wie viele Personen außer dir lesen dein Exemplar?

ca. \_\_\_\_\_ weitere Leser

#### Wie beurteilst du folgende Punkte von PlayStation2 - Das offizielle Magazin?

Verwende bitte Noten von 1 (= gefällt mir sehr gut)

bis 6 (= gefällt mir überhaupt nicht). Wie beurteilst du ...

	1	2	3	4	5	6
die Kompetenz der Redaktion	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
die Objektivität	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
den Informationsgehalt	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
die Aktualität	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
die Übersichtlichkeit	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
die Optik	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
die Praxisnähe	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
das Preis-Leistungs-Verhältnis	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
den Inhalt der DEMO-DVD	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
die Erläuterung zur DEMO-DVD im Heft	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
PlayStation2 - Das offizielle Magazin	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
insgesamt	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

#### Wie nutzt du Anzeigen in PlayStation2 -

##### Das offizielle Magazin?

☐ Info allgemein ☐ zur Direktbestellung  
☐ Info über neue Produkte ☐ zur Kaufentscheidung  
☐ zum Preisvergleich ☐ überhaupt nicht  
☐ Sammeln von Händleradressen

#### Wie viel ist dir ein PlayStation2-Heft mit Demo-CD/DVD wert?

☐ 1,5-2 Euro ☐ 4-5 Euro ☐ 7-8 Euro  
☐ 2,5-3,5 Euro ☐ 5,5-6,5 Euro ☐ 9-10 Euro

#### Rauchst du?

☐ ja, bevorzugte Marke: \_\_\_\_\_  
☐ nein

#### Welche anderen Spielezeitschriften liest du regelmäßig?

☐ play THE PLAYSTATION ☐ PSI 2  
☐ Computer Bild Spiele ☐ GEE  
☐ Bravo Screen Fun ☐ games TM  
☐ Offizielles Xbox-Magazin ☐ Maniac  
☐ GamePro mit DVD ☐ PC Games  
☐ GamePro ohne DVD ☐ Game Star  
☐ Videogames Aktuell ☐ PC Action  
☐ Play Zone

#### Wie viele Stunden etwa nutzt du pro Woche einen PC (das muss nicht dein eigener sein)?

☐ ca. \_\_\_\_\_ Stunden ☐ gar nicht, kein Interesse  
☐ gar nicht, habe keinen

#### Wie viele Stunden etwa pro Woche bist du im Internet?

☐ ca. \_\_\_\_\_ Stunden ☐ gar nicht, kein Interesse  
☐ gar nicht, habe keinen Zugang

#### Wo überall hast du Zugang zum Internet?

☐ zu Hause ☐ auf der Arbeit  
☐ bei Freunden/Freundinnen ☐ woanders  
☐ in Schule/FH/Uni ☐ habe keinen Zugang

#### Falls Internet-Zugang: Wie oft pro Woche besuchst du www.opm2.de?

☐ ca. \_\_\_\_\_ Mal/Woche ☐ gar nicht, kein Interesse  
☐ gar nicht, kenne ich nicht

#### Falls www.opm2.de bekannt:

##### Wie beurteilst du www.opm2.de?

Verwende wieder eine Note von 1 bis 6.

Note \_\_\_\_\_

#### Welche der folgenden Produkte besitzt du?

##### Und welche dieser Produkte möchtest du dir in den nächsten ein bis zwei Jahren kaufen oder schenken lassen?

	besitze ich	möchte ich
CD-Player	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Handy	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
DVD-Player	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Minidisc-Player	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
PC	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Surround-Anlage	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
16:9 TV	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

#### Welche Hobbies hast du außer Videospielen?

☐ Sport ☐ Video/DVD  
☐ mit Freunden treffen ☐ Reisen  
☐ Internet ☐ Musik/Konzerte/Disko  
☐ Fernsehen ☐ Kino  
☐ Bücher lesen

#### Welche Sportarten treibst du?

☐ Mountain Bike/Rennrad ☐ Fußball  
☐ Skateboarden/BMX ☐ Beach-Volleyball  
☐ Inlineskaten ☐ Basketball  
☐ Tennis/Squash/Badminton ☐ Freeclimbing







## opm2 leserumfrage

### Welche Konsolen besitzt du? Auf welchen Konsolen spielst du außerdem (z.B. bei Freunden)?

	besitze ich	spiele ich außerdem
PSone	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
PlayStation2 (PS2)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Xbox	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Dreamcast	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Game Boy Advance	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
GameCube	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

### Falls du eine PS2 besitzt:

#### Nutzt du die Konsole als DVD-Player?

☐ ja, häufig ☐ ab und zu ☐ nein

### Falls Nutzung der PS2 als DVD-Player:

#### Welche Film-Genres interessieren dich besonders?

- |  |                                    |                                   |
|--|------------------------------------|-----------------------------------|
| <input type="checkbox"/> Thriller        | <input type="checkbox"/> Horror    | <input type="checkbox"/> Krieg    |
| <input type="checkbox"/> Science-Fiction | <input type="checkbox"/> Drama     | <input type="checkbox"/> Comedy   |
| <input type="checkbox"/> Fantasy         | <input type="checkbox"/> Action    | <input type="checkbox"/> Historie |
| <input type="checkbox"/> Komödie         | <input type="checkbox"/> Western   | <input type="checkbox"/> Musik    |
| <input type="checkbox"/> Abenteuer       | <input type="checkbox"/> Klassiker | <input type="checkbox"/> Sport    |
| <input type="checkbox"/> Zeichentrick    | <input type="checkbox"/> Romanze   |                                   |

### Wie stark treffen die folgenden Aussagen auf dich zu?

	voll	teils	nicht
Ich kaufe mir immer die neuesten Spiele	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Wenn es um Videospiele geht, werde ich von meinen Freunden/Freundinnen oft um Rat gefragt	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Beim Kauf von Spielezeitschriften achte ich auf den Preis	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Fort- und Weiterbildung hat für mich einen hohen Stellenwert	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Neue technische Entwicklungen möchte ich meist sofort ausprobieren	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Ich kaufe gern Sachen, die in meiner Altersgruppe in sind	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Ich lege Wert auf ein gepflegtes Äußeres	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Körperpflege und -hygiene sind für mich sehr wichtig	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Die Anzeigen in PlayStation2 - Das offizielle Magazin haben mich schon öfters auf interessante Angebote oder Produkte aufmerksam gemacht	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Ich finde, PlayStation2 - Das offizielle Magazin ist sein Geld wirklich wert	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Aufgrund einer Anzeige in PlayStation2 - Das offizielle Magazin habe ich schon einmal ein Produkt gekauft	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Poster, Aufkleber oder ähnliches in Spielezeitschriften sind für mich ein starker Kaufanreiz	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Der Kauf von Markenartikeln lohnt sich fast immer	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

### Welche Spiele gefallen dir besonders?

- |                                     |  |  |
|-------------------------------------|--|--|
| <input type="checkbox"/> Action     | <input type="checkbox"/> EGO-Shooter   | <input type="checkbox"/> Shooter             |
| <input type="checkbox"/> Adventure  | <input type="checkbox"/> Jump'n'Run    | <input type="checkbox"/> Simulation          |
| <input type="checkbox"/> Beat'em-Up | <input type="checkbox"/> Online-Spiele | <input type="checkbox"/> Sport               |
| <input type="checkbox"/> Rennspiel  | <input type="checkbox"/> Strategie     | <input type="checkbox"/> Brettspielumsetzung |
| <input type="checkbox"/> Denkspiel  | <input type="checkbox"/> Rollenspiel   |  |

Wie viele Stunden spielst du pro Woche? ca. \_\_\_\_\_ Stunden

Wie oft spielst du pro Woche?

ca. \_\_\_\_\_ Mal

### Hast du vor, in den nächsten ein bis zwei Jahren eine Konsole zu kaufen oder dir eine schenken zu lassen?

☐ lasse ich mir schenken ☐ kaufe ich selbst ☐ nein

### Falls ja, welche?

☐ PSone ☐ Xbox ☐ GameCube  
☐ Game Boy Advance ☐ PlayStation2 (PS2)

### Für wie viel Euro pro Monat kaufst du dir Spiele bzw. lässt du dir Spiele schenken?

ca. \_\_\_\_\_ Euro

### Wie viele Original-Spiele besitzt du?

ca. \_\_\_\_\_ Spiele

### Wo informierst du dich hauptsächlich über Spiele und Zubehör?

- |  |                                      |
|--|--------------------------------------|
| <input type="checkbox"/> Zeitschriften: Inhalt   | <input type="checkbox"/> Fachhändler |
| <input type="checkbox"/> Freunde                 | <input type="checkbox"/> TV          |
| <input type="checkbox"/> Prospekte/Kataloge      | <input type="checkbox"/> Internet    |
| <input type="checkbox"/> Zeitschriften: Anzeigen | <input type="checkbox"/> Kino        |

### Wo kaufst du normalerweise Spiele und Hardware?

- |  |                                       |
|--|---------------------------------------|
| <input type="checkbox"/> Fachhändler/Gameshop        | <input type="checkbox"/> Saturn Hansa |
| <input type="checkbox"/> Versandhändler              | <input type="checkbox"/> Media Markt  |
| <input type="checkbox"/> Versandhandel (z.B. Quelle) | <input type="checkbox"/> Vobis        |
| <input type="checkbox"/> Warenhaus (z.B. Kaufhof)    | <input type="checkbox"/> Internet     |
| <input type="checkbox"/> Promarkt/Makromarkt         | <input type="checkbox"/> von privat   |

### Für wie viel Euro pro Monat kaufst du dir Produkte zur Körperpflege und -hygiene?

ca. \_\_\_\_\_ Euro

### Was trifft auf dich zu? Bist du ...

- |   |   |
|---|---|
| in Ausbildung, und zwar:                  | berufstätig, und zwar:                              |
| <input type="checkbox"/> Berufsausbildung | <input type="checkbox"/> Arbeiter/Angestellter      |
| <input type="checkbox"/> Schüler          | <input type="checkbox"/> Beamter                    |
| <input type="checkbox"/> Student          | <input type="checkbox"/> Selbständiger              |
|   | <input type="checkbox"/> zur Zeit nicht berufstätig |

### Für Schüler: Höhe des monatlichen Taschengeldes:

### Für alle anderen: Höhe des monatl. Nettoeinkommens:

- |  |  |
|--|--|
| <input type="checkbox"/> 0 - 375 Euro    | <input type="checkbox"/> 1501 - 2000 Euro  |
| <input type="checkbox"/> 376 - 750 Euro  | <input type="checkbox"/> 2001 Euro u. mehr |
| <input type="checkbox"/> 751 - 1500 Euro |  |

### Welchen höchsten Schulabschluss hast du bzw. strebst du an?

- |   |                                  |
|---|----------------------------------|
| <input type="checkbox"/> Hauptschule    | <input type="checkbox"/> Abitur  |
| <input type="checkbox"/> Mittlere Reife | <input type="checkbox"/> Studium |

### Adresse (nur bei Teilnahme am Gewinnspiel)

Name, Vorname

Straße, Nr.

PLZ, Ort

Telefon

Email

Geschlecht: ☐ männlich ☐ weiblich

Ich bin damit einverstanden, dass meine Daten gespeichert und für interessante Aktionen an Dritte weitergegeben werden. (bitte mit Unterschrift bestätigen, gegebenenfalls streichen)

Datum

Unterschrift

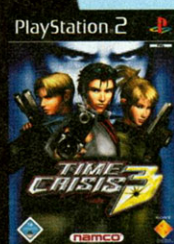




MACH DICH NICHT  
LÄCHERLICH.



+



Besorg dir eine G-con™ 2 Light Gun. Zusammen mit Time Crisis nur **79,95 Euro\***.

**FUN. ANYONE?**

PlayStation 2



**namco**

PlayStation-Powerline: 01 90/578 578 (0,62 €/Min.)

[www.playstation.de](http://www.playstation.de)

[www.timecrisis-3.com](http://www.timecrisis-3.com)

\*unverbindliche Preisempfehlung





horror-spezial

# MONSTER, MÖRDER, MUTATIONEN

**Faulige Zombies, schwarze Magie und finstere Dämonen. Lest alles über Horror-Spiele auf der PlayStation2!**

**R**esident Evil, "Alone in the Dark" und "Silent Hill" – bei solchen Spielen überkommt einen das kalte Grausen! Aber nicht, weil sie so schlecht programmiert wären, nein, sie spielen mit unseren Ängsten und Alpträumen und versetzen uns in unheimliche, surreale Welten. In den zurückliegenden drei Jahren, seit dem PlayStation2-Debüt also, ist eine ganze Reihe nervenaufreibender Horror-Software erschienen. Wir wollen euch hier allerdings nicht nur einen Überblick über alle erhältlichen Grusel-Titel quer durch alle Genres geben, sondern euch auch die kommenden PS2-Schocker vorstellen. Auf den folgenden Seiten dieses OPM2-Spezials lest ihr daher Kurzvorschauen sowie Ausführliches zum neuesten Teil der "Resident Evil"-Serie "Outbreak", zum Sony-Newcomer "Forbidden Siren" und zum Geister-Abenteuer mit gezückter Kamera, "Project Zero 2".

SWEN HARDER

## Die Grusel-Neuerscheinungen 2004

Titel	Genre	Thema	Tendenz	Termin
Akte X: Resist or Serve	Horror-Adv.	Mystery	☆☆☆	März 2004
Castlevania	Action-Adv.	Fantasy	☆☆☆☆	13.2.2004
Forbidden Siren	Horror-Adv.	Mystery	☆☆☆	März 2004
Legacy of Kain: Defiance	Action-Adv.	Fantasy	☆☆☆☆☆	6.2.2004
McFarlane's Evil Prophecy	Action	Splatter	☆☆☆	Mai 2004
Project Zero 2	Horror-Adv.	Mystery	☆☆☆☆	März 2004
Psi-Ops	Action	Splatter	☆☆☆☆	Mai 2004
Resident Evil: Outbreak	Horror-Adv.	Mystery	☆☆☆☆	März 2004
Silent Hill 4	Horror-Adv.	Mystery	☆☆☆☆☆	Herbst 2004
The Suffering	Action	Splatter	☆☆☆☆	März 2004

## Das PS2-Gruselkabinett

Wer von feuchten Händen und Gänsehaut nicht genug bekommen kann, hat hier die Qual der Wahl!



### Alone in the Dark 4

GENRE: Horror-Adv. THEMA: Mystery  
WERTUNG: 88% TEST IN: 11/2001

Der Nachfolger des Klassikers ist ein Meilenstein des Genres.

Action: ☆☆☆☆ Horror: ☆☆☆☆☆ Story: ☆☆☆☆☆



### Blood Omen 2

GENRE: Action-Adv. THEMA: Fantasy  
WERTUNG: 88% TEST IN: 5/2002

Vampir-Abenteuer mit bissiger Story und blutiger Atmosphäre.

Action: ☆☆☆☆ Horror: ☆☆☆☆☆ Story: ☆☆☆☆☆



### Clock Tower 3

GENRE: Horror-Adv. THEMA: Mystery  
WERTUNG: 69% TEST IN: 7/2003

Grusel-Abenteuer mit guten Ansätzen aber vielen Frustrationsmomenten.

Action: ☆☆☆☆☆ Horror: ☆☆☆☆☆ Story: ☆☆☆☆☆



### Curse: The Eye of Isis

GENRE: Horror-Adv. THEMA: Mystery  
WERTUNG: 66% TEST IN: 1/2004

Stimmungsvoller Horror – leider mit furchtbar miesen Kämpfen.

Action: ☆☆☆☆☆ Horror: ☆☆☆☆☆ Story: ☆☆☆☆☆



### Das Ding

GENRE: Horror-Adv. THEMA: Mystery  
WERTUNG: 86% TEST IN: 10/2002

Actiongeladenes Horror-Abenteuer mit innovativem Team-Feature.

Action: ☆☆☆☆☆ Horror: ☆☆☆☆☆ Story: ☆☆☆☆☆



### Devil May Cry 2

GENRE: Action THEMA: Fantasy  
WERTUNG: 78% TEST IN: 4/2003

Krachende Dämonen-Action mit einem der coolsten Videospiel-Helden.

Action: ☆☆☆☆☆ Horror: ☆☆☆☆☆ Story: ☆☆☆☆☆



### Evil Dead

GENRE: Horror-Adv. THEMA: Splatter  
WERTUNG: 57% TEST IN: 7/2003

Unausgegorene Splatter-Action mit mangelhaftem Spieldesign.

Action: ☆☆☆☆☆ Horror: ☆☆☆☆☆ Story: ☆☆☆☆☆



### Extermination

GENRE: Action-Adv. THEMA: Sci-Fi  
WERTUNG: 83% TEST IN: 7/2001

Sehr schwieriger Horror-Trip in der Antarktis. Ein echter Action-Klassiker.

Action: ☆☆☆☆☆ Horror: ☆☆☆☆☆ Story: ☆☆☆☆☆



## The Suffering



Konamis Splatter-Spektakel "The Suffering" ist nichts für Leute mit schwachem Magen. Der zum Tode verurteilte Torque kämpft sich durch ein mit allerlei seltsamem Gezücht verseuchtes Gefängnis. Torque selbst ist allerdings in der Lage, seine Form zu verändern und zu einem unmenschlichen Monstrum zu mutieren. Darüber hinaus setzt er seinen Gegnern mit Dutzenden unterschiedlicher Waffen zu. Hier fliegen im wahrsten Sinne des Wortes die Fetzen und nach kurzer Zeit wandelt der Sträfling blutverschmiert durch die Zellen.

Als Designer zeichnet Stan Winston verantwortlich, der schon für etliche Hollywood-Streifen wie "Jurassic Park" und "Terminator 3" arbeitete. Es bleibt allerdings abzuwarten, ob "The Suffering" hierzulande genauso erscheint, wie Winston sich das vorstellte.



Sträfling Torque ist im Umgang mit Waffen gnadenlos. Die Mutanten stecken allerdings eine ordentliche Beiladung ein.

**TITEL:** The Suffering

**HERSTELLER:** Konami

**GENRE:** Action

**THEMA:** Splatter

**EINSCHÄTZUNG:** ★★★★★

**ERSCHEINT:** März 2004

## Akte X: Resist or Serve



Endlich schafft das Mystery-Urgestein den Sprung von der TV-Serie auf die Konsole. Die Special-Agents Scully und Mulder untersuchen mysteriöse Geistersichtungen in einem kleinen Kaff in den Rocky Mountains. Schließlich folgen sie der Spur eines übernatürlichen Mörders, hinein in die Weiten der sibirischen Eiswüste. Dort entdecken sie eine versteckte Alien-Basis und müssen erkennen, dass die Außerirdischen kurz vor der Übernahme der Erde stehen...

Neben den beiden Hauptdarstellern begegnet man zahlreichen weiteren bekannten Gesichtern der Serie, wie Skinner, dem Krebskandidaten und dem Lone Gunmen. Als Grundlage dient ein dreiteiliges Script der Akte-X-Produzenten, das mit vielen Zwischensequenzen sowie Original-Stimmen und -Musik umgesetzt wurde.



Mulder und Scully sind einem verrückten Mörder auf den Fersen. Die Spur führt sie mitten in eine Alien-Basis in Sibirien.

**TITEL:** Akte X: Resist or Serve

**HERSTELLER:** Vivendi

**GENRE:** Horror-Adventure

**THEMA:** Mystery

**EINSCHÄTZUNG:** ★★★★★

**ERSCHEINT:** März 2004

## Psi-Ops



Ebenfalls von Konami stammt der harte Taktik-Shooter "Psi-Ops: The Mindgate Conspiracy", der augenscheinlich nicht in das übliche Schocker-Schema passt. Jedoch ist die Idee, eine Horror-Variante von "Splinter Cell" zu programmieren, bereits abartig genug, um hier Erwähnung zu finden. Bis auf die übertriebene Gewaltdarstellung in Form von unlimitiertem Bluteinsatz und berstenden Körperteilen ist "Psi-Ops" jedoch nicht sehr nervenaufreibend.

Immerhin wird zum ersten Mal das übliche Waffenarsenal mit übernatürlichen Psi-Kräften wie Telekinese und Pyrokinese ergänzt. Mit einem Aura-Blick ist es sogar möglich, in eine andere Realitätsebene zu wechseln und dort übernatürliche Gegner zu bekämpfen. Ein Spiel also, das, versucht neue Wege zu gehen.



Die Soldaten gehen mit ihren Gegnern nicht gerade zimperlich um. Massiver Bluteinsatz gehört bei einem Splatter-Titel dazu.

**TITEL:** Psi-Ops

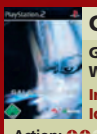
**HERSTELLER:** Konami

**GENRE:** Action

**THEMA:** Splatter

**EINSCHÄTZUNG:** ★★★★★

**ERSCHEINT:** Mai 2004

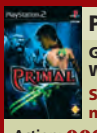


**Galerians: Ash**

**GENRE:** Action-Adv. **THEMA:** Sci-Fi  
**WERTUNG:** 64% **TEST IN:** 7/2003

Interessante Story und abstruse Ideen, leider technisch verunz.

Action: ★★★★★ Horror: ★★★★★ Story: ★★★★★

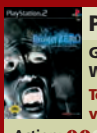


**Primal**

**GENRE:** Action-Adv. **THEMA:** Fantasy  
**WERTUNG:** 83% **TEST IN:** 5/2003

Spannendes Dark-Fantasy-Abenteuer mit vielen Rätseln und Welten.

Action: ★★★★★ Horror: ★★★★★ Story: ★★★★★

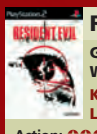


**Project Zero**

**GENRE:** Horror-Adv. **THEMA:** Mystery  
**WERTUNG:** 82% **TEST IN:** 10/2002

Toll inszenierter Horror-Thriller mit vielen Schockeffekten.

Action: ★★★★★ Horror: ★★★★★ Story: ★★★★★



**Resident Evil: Dead Aim**

**GENRE:** Shoot'em-Up **THEMA:** Splatter  
**WERTUNG:** 78% **TEST IN:** 7/2003

Kurzer, aber sehr unterhaltsamer Lightgun-Shooter im "RE"-Universum.

Action: ★★★★★ Horror: ★★★★★ Story: ★★★★★

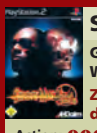


**Run like Hell**

**GENRE:** Action-Adv. **THEMA:** Sci-Fi  
**WERTUNG:** 69% **TEST IN:** 10/2003

Bisweilen langweilige Alien-Hatz mit solider technischer Umsetzung.

Action: ★★★★★ Horror: ★★★★★ Story: ★★★★★



**Shadow Man 2**

**GENRE:** Action-Adv. **THEMA:** Fantasy  
**WERTUNG:** 79% **TEST IN:** 4/2002

Zu ausschweifendes Abenteuer in den Niederungen der Unterwelt.

Action: ★★★★★ Horror: ★★★★★ Story: ★★★★★



**Silent Hill 3**

**GENRE:** Horror-Adv. **THEMA:** Mystery  
**WERTUNG:** 90% **TEST IN:** 6/2003

Einziger Psychotrip, der meisterhaft zu Schocken versteht.

Action: ★★★★★ Horror: ★★★★★ Story: ★★★★★



**Soul Reaver 2**

**GENRE:** Horror-Adv. **THEMA:** Fantasy  
**WERTUNG:** 87% **TEST IN:** 1/2002

Atmosphärisches und intelligentes Abenteuer mit dem Untoten Raziel.

Action: ★★★★★ Horror: ★★★★★ Story: ★★★★★





horror-spezial

# DEAD RISING OUTBREAK

## Der Ausbruch des T-Virus versetzt Raccoon City in den Ausnahmezustand. Gelingt eurem Team die Flucht?

**D**er 28. September 1998 – in Raccoon City, einer kleinen Stadt im mittleren Westen der USA, bricht der Horror aus. Ratten haben den tödlichen T-Virus aus einer nahe gelegenen Geheimbasis des Militärs eingeschleppt. Dieser Virus lässt die menschlichen Gene mutieren und macht aus den Infizierten in kürzester Zeit blutdurstige Monster.

"Resident Evil: Outbreak" spielt während dieser unaufhaltsamen Epidemie und somit parallel zum PSone-Klassiker "Resident Evil 3: Nemesis (dt.)". Die Helden von "Outbreak" sind aber nicht irgendwelche Soldaten oder Wissenschaftler, sondern acht ganz normale Bürger aus Raccoon City. Sie alle haben unterschiedliche Talente und Gegenstände (siehe Kasten) und den einen Wunsch, aus dieser gottverlassenen Stadt rauszukommen.

### Not macht erfinderisch

Wie ihr sicher bereits wisst, ist das neue "Resident Evil" eigentlich als Online-Spiel konzipiert. Über das Breitbandmodem darf man sich mit bis zu drei anderen Spielern zu einem Gruseltip verabreden. In Japan ist "Outbreak" bereits mit großem Erfolg erschienen und hat postwendend die PS2-Abverkäufe beflügelt. Alleine in den ersten Wochen wurden mehr als 230.000 Exemplare des Horror-Spiels verkauft. Ob die Online-Funktion allerdings in Europa beibehalten wird, steht noch in den Sternen. Bislang macht Hersteller Capcom das von einem gut ausgebauten Netzwerk abhängig und daran wird hierzu-

lande noch fieberhaft gearbeitet. Daher beschäftigen wir uns in diesem Spielbericht ausschließlich mit den Offline-Szenarios, die man auch ohne Internet-Zugang spielen kann.

Zu Beginn des Spiels steht euch zunächst nur eines von insgesamt fünf Szenarios zur Verfügung. Nachdem ihr einen Charakter ausgewählt habt, befindet ihr euch in einer Bar, als das Grauen an die Tür klopft. In den Offline-Levels helfen euch allerdings nur zwei computergesteuerte Freunde, die per Zufall ausgewählt werden.

### Altes System nach Frischzellenkur

In typischer "Resident Evil"-Manier wird jede Örtlichkeit aus festen Kameraeinstellungen gezeigt. Lauft ihr an den Bildrand, wechselt die Perspektive blitzschnell. Auch bei der Steuerung wurde nicht experimentiert: Mit der rechten Schultertaste wird die Waffe gezückt und mit der Kreistaste feuert ihr. Entsprechende Aktionen, wie Gegenstände aufheben oder das Öffnen von Türen, funktionieren ebenso unkompliziert.

Der einzige Unterschied zu den alten Folgen sind die neuen Spezialmanöver der einzelnen Charaktere. Diese werden meistens mit einer Tastenkombination ausgelöst. Mit dem rechten Analog-Stick darf man zehn Kurzkommandos an seine Freunde geben. "Helft mir!", "Danke", "Kommt mit!" und "Geht voraus!" genügen, um sich innerhalb der Gruppe abzusprechen.

Befinden sich die Leidensgenossen in der Nähe, starten sie aber auch von sich aus gelegentlich intelligente Aktionen. So helfen sie euch wieder auf die Beine, wenn ihr durch einen Zombie niedergestreckt wurdet und ziehen euch an Vorsprüngen hinauf. Alles in allem verhalten sich die Computerspieler recht schlau, auch wenn sie manchmal nerven können mit ihrem ständigen Geplappere. Immer-



📍 **Volltreffer!** Nach einem solchen Direktschuss bleibt selbst der blutdurstigste Zombie liegen. Tote Exemplare lösen sich restlos auf.



📍 Nachdem die mutierte Pflanze mit einer fiesen Chemotherapie behandelt wurde, gab sie die Leiter in den nächsten Abschnitt frei.





ⓘ Per Tastendruck ruft ihr die Übersichtskarte auf. U-Bahn-Schaffner Jim zeigt als Einziger alle zu findenden Gegenstände ("7") auf.



ⓘ Mit der 45er-Magnum braucht man bedeutend weniger Schüsse, um die Zombies unschädlich zu machen. Munitionsnachschub ist jedoch rar.

hin sind sie so freundlich und gehen auf jeden Handel mit Gegenständen, Heilmitteln und Waffen ein. Besonders bemerkenswert ist die detailreiche, flimmerfreie Grafik. Sie vermittelt eine beklemmende Atmosphäre. Mit geschicktem Einsatz von Licht und Schatten wird der Eindruck erweckt, hinter jeder Ecke lauere der Tod.

Außerdem ist die Bandbreite der Räumlichkeiten enorm: Angefangen bei kleinen Abstellkammern über Bibliotheken bis hin zu blutverschmierten Korridoren, Werkshallen, kalten Versuchslabors und dunklen Waldgebieten reichen die Orte des Schreckens. Detailgrad und Animationen sind erstklassig. Nur das ständige Überlappen der Figuren, wenn diese sich auf engstem Raum bewegen, ist uns ein Dorn im Auge. Ein absoluter Traum sind hingegen die gerenderten Zwischensequenzen. Schon das mehrere Minuten andauernde Intro hätte einen Oscar verdient.

### Technische Konstitution: ausgezeichnet!

Die Sound-Disziplinen meistert Capcom mit Bravour. Musik, Geräuschkulisse und Sprachausgabe sind hervorragend aufeinander abgestimmt. Der Soundtrack hält sich zwar meistens zurück, setzt aber immer im richtigen Moment Akzente. Die englische Sprachausgabe ist professionell und wird nur von den vielen unterschiedlichen Zombie-Stöhnen übertroffen.

Dennoch ist bei "Outbreak" nicht alles perfekt. So scheint "Resident Evil" bereits seit den ersten Folgen mit dem "L-Virus" befallen zu sein. Dieser Ladezeiten-Virus modert auch bei der modernen PS2 im Laufwerk vor sich hin: Jeder Raum muss knapp zehn Sekunden lang nachgeladen werden. Das drückt doch etwas auf die Atmosphäre. Als Gegenmittel verschreibt Capcom die Festplatte. Mit ihr sinkt das Ladezeiten-Fieber deutlich.

SWEN HARDER



ⓘ In der U-Bahn werden Kevin und David von beiden Seiten attackiert. Gut, dass sie vor der Auseinandersetzung Waffen getauscht haben.



PS2 Horror-Vorschau	
RESIDENT EVIL: OUTBREAK	
SYSTEM	PlayStation2
GENRE	Horror-Adventure
THEMA	Mystery
HERSTELLER	Capcom
ERSCHEINT	März 2004
ACTION	3/5
HORROR	5/5
STORY	4/5
EINSCHÄTZUNG	5/5
Dieses Spiel ist der absolute Horror! Hoffentlich verschleppt sich der Online-Virus bis zu uns nach Europa...	



ⓘ Polizist Kevin versteckt sich unter dem Bett. Allerdings sind Cindys gut durchblutete Fesseln wenig Angst einflößend.

## DI E ÜBERLEBENDEN



### Kevin Ryman

GRÖSSE: 1,82 m GEWICHT: 89 kg  
ALTER: 34 Jahre BERUF: Polizist

Kevin besitzt zu Beginn jedes Szenarios eine 45mm-Magnum und beherrscht diverse Kampftechniken.



### Mark Wilkins

GRÖSSE: 1,85 m GEWICHT: 101 kg  
ALTER: 52 Jahre BERUF: Wachmann

Mark besitzt zu Beginn eine 9mm-Kanone und kann besonders gut mit Nahkampfaffen umgehen.



### Jim Chapman

GRÖSSE: 1,76 m GEWICHT: 70 kg  
ALTER: 24 Jahre BERUF: Schaffner

Jim wird dank seines Glücksbringers kaum von Zombies attackiert und er kann sich tot stellen.



### George Hamilton

GRÖSSE: 1,79 m GEWICHT: 79 kg  
ALTER: 39 Jahre BERUF: Doktor

George kann aus Heilpflanzen effektive Pillen erzeugen und besitzt eine spezielle Rammattacke.



### David King

GRÖSSE: 1,85 m GEWICHT: 89 kg  
ALTER: unbekannt BERUF: Klempner

David kann neue Waffen bauen. Außerdem beherrscht er eine dreifache Schlagkombination.



### Alyssa Ashcroft

GRÖSSE: 1,76 m GEWICHT: 62 kg  
ALTER: 28 Jahre BERUF: Reporterin

Alyssa knackt Schlösser mit ihren Dietrichen. Mit einer Pistole kann sie einen Ausfallschritt machen.



### Yoko Suzuki

GRÖSSE: 1,63 m GEWICHT: 58 kg  
ALTER: 20 Jahre BERUF: Studentin

Yokos Rucksack fasst zusätzliche Gegenstände. Außerdem beherrscht sie ein schnelles Fluchtmanöver.



### Cindy Lennox

GRÖSSE: 1,75 m GEWICHT: 64 kg  
ALTER: 24 Jahre BERUF: Kellnerin

Cindy trägt in einem Behälter zusätzliche Heilpflanzen. Damit kann sie ihren Freunden helfen.





horror-spezial

# Project ZERO

## CRIMSON BUTTERFLY



📍 Mio und Mayu entdecken einen mysteriösen Puppenaltar. Mit der Camera Obscura könnt ihr sehen, wie ihr die Puppen anordnen müsst.

**In einem verlassenen Dorf warten rastlose Geister auf Opfer. Schafft ihr es, das Geheimnis dieses Ortes zu lüften?**

**D**ank der akzeptablen Erfolge des ersten "Project Zero" schockt Tecmo ängstliche Spielernaturen mit einem Nachfolger. Schon bei der Geschichte werden Ähnlichkeiten zum Vorgänger deutlich: Die beiden Mädchen Mio und Mayu sitzen bei strahlendem Sonnenschein im Wald, als Mayu auf einen roten Schmetterling aufmerksam wird und diesem folgt. Schlagartig wird es dunkel um die beiden und Nebel zieht auf. Die Geschwister gelangen zu einem heruntergekommenen Dorf, in dem keine Menschenseele zu leben scheint. Und doch sind sie nicht allein: Schemenhafte Gestalten erscheinen kurz und sind fast im selben Augenblick wieder verschwunden. Hin und wieder stört ein Flüstern oder ein Schrei die Stille. Laut den Notizen einer Frau, die dem Geheimnis des Dorfes auf der Spur war, hat hier ein rituelles Massaker stattgefunden. Sind die Geister der Toten etwa noch hier?

### Fotografin der Toten

Die Schwestern finden in einem Haus einen antiken Fotoapparat, der paranormalen Wesen ihre Energie entzieht, wenn man damit ein Bild von ihnen schießt. Das besagt zumindest ein Schriftstück des vorigen Besitzers. Gleich darauf beginnt das Indikator-Lämpchen dieser Camera Obscura zu glühen. Ein Geist ist in der Nähe! Unter heulendem Getöse und schrecklichem Gepolter schwebt die Gestalt auf die Mädchen zu. Sofort zückt ihr den Apparat und blickt durch den Sucher. Je länger ihr den Geist anvisiert, desto mehr lädt sich die Kamera mit exorzistischen Kräften auf. Nach einigen Schnappschüssen findet die geschundene Seele endlich ihren ewigen Frieden. Die Energie, die ihr dem Geist entzogen habt, wird in der



📍 Die rote Lampe über dem Sucher deutet auf einen bösen Geist hin. In diesem Modus bewegt ihr euch ähnlich wie in einem Ego-Shooter.

Kamera gespeichert. Zusammen mit so genannten Spirit Orbs verwendet ihr diese Energie, um Radius, Stärke und Speicherkapazität des Fotoapparates zu steigern, oder um die Wirkung von Sonderfunktionen zu verbessern. Mit denen könnt ihr Geister zeitweise lähmen oder einen Superschuss auslösen.

### Dezent verbesserte Fortsetzung

Aufgelockert wird die Geisterjagd von mehr oder minder komplexen Rätseln. Ihr sucht nach Schlüsseln, brecht mit der Kamera Siegelflüche und überprüft Schriftstücke nach Hinweisen. Abgesehen von der zweiten Hauptfigur, einigen neuen Spezialobjektiven für die Kamera und einem Radio, das die in Edelsteinen gefangenen Gedanken von Personen hörbar abspielt, hat sich seit "Project Zero" kaum etwas geändert. Positiv fällt die detaillierte Umgebungsgrafik auf. Filigrane Pflanzen, feinere Texturen und weniger Kantenflimmern bringen die Horrorstimmung noch besser rüber als zuvor.

➔ CARSTEN GRAUEL

### PS2 Horror-Vorschau

#### PROJECT ZERO 2: CRIMSON BUTTERFLY

SYSTEM	PlayStation2
GENRE	Horror-Adventure
THEMA	Mystery
HERSTELLER	Tecmo
ERSCHEINT	März 2004
ACTION	2/5
HORROR	5/5
STORY	4/5
EINSCHÄTZUNG	4/5

Der "Project Zero"-Nachfolger glänzt zwar nicht durch Innovationen, ist aber noch gruseliger als Teil eins.





**Bezahlst Du immer noch viel zu viel für  
deine Playstation Games?**

# **SELBST SCHULD!**

**Bei unseren Preisen staunt sogar die Konkurrenz!**

Need for Speed Underground	EUR 49,90
Herr der Ringe - Rückkehr des Königs	EUR 49,90
Ratchet & Clank 2	EUR 49,90
Soul Calibur 2	EUR 49,90
WWE Smackdown - Here Comes The Pain	EUR 39,90
SSX 3	EUR 49,90
XIII	EUR 54,90
Prince of Persia - Sands of Time	EUR 54,90
Beyond Good and Evil	EUR 51,90
WRC 3	EUR 51,90
Time Crisis 3	EUR 51,90
Fussball Manager 2004	EUR 51,90
Deutschland sucht den Superstar	EUR 29,90
Dark Chronicle	EUR 49,90
Harry Potter und der Stein der Weisen	EUR 39,90
RTL Skispringen 2004	EUR 29,90
Zone of the Enders - The 2nd Runner	EUR 49,90
Pro Evolution Soccer 3	EUR 49,90
Legacy of Kain: Defiance	EUR 49,90

Diese und über 530 weitere PS2-Titel zu Bestpreisen  
findest Du bei [www.newline-entertainment.de](http://www.newline-entertainment.de)



**[www.newline-entertainment.de](http://www.newline-entertainment.de)**

**Nur klauen ist billiger!**

(Wenn man nicht erwischt wird)





horror-spezial

Video Demo  
im nächsten Heft

# FORBIDDEN SIREN



ⓘ Mit einem Brecheisen vermöbeln wir diese ekelige Frau. Hoffentlich sind keine weiteren fauligen Unholde in unmittelbarer Nähe.

**Der Grusel-Schocker mit Gänsehaut-Garantie: Sonys Action-Adventure überrascht mit neuen Spiel-Elementen.**

**K**ennt ihr diese Alpträume, in denen ihr vor einem Monster fliehen wollt, dabei aber einfach nicht von der Stelle kommt? Ein ähnliches Spielgefühl vermittelt Sonys Horror-Abenteuer "Forbidden Siren". Bereits auf der Games Convention in Leipzig konnten wir die Horror-Hatz anspielen. Jetzt haben wir uns die japanische Version angesehen und darüber gibt es einiges zu berichten:

## Turbulenter Einstieg

Schon der Einstieg ins Horror-Abenteuer ist eine Überraschung, es gibt nämlich keine erklärende Einleitungs-Sequenz. Nach ein paar wirr zusammengeschnittenen Sequenzen starten wir ohne jeden Hinweis in einer düsteren Kulisse. An dieser Stelle ist zum Luftholen noch lange keine Zeit. Uns sitzt nämlich ein wild um sich schießender Zombie-Polizist im Nacken, der uns offensichtlich nach dem Leben trachtet. Schnelligkeit ist jetzt also überlebenswichtig, sonst landen wir mit einer Kugel im Kopf im Gras.

Vor uns liegt ein düsteres Haus im Nebel. Es macht sich eine beklemmende Atmosphäre breit und wir fühlen uns an "Silent Hill" erinnert. Mit einer Taschenlampe in der Hand hetzen wir durch eine Kulisse, die mit einem Griesel-Filter überzogen ist. Kaum haben wir das Gebäude betreten, weist uns ein Kamera-Schwenk auf einen Autoschlüssel hin, der auf einem Tisch liegt und uns die Flucht ermöglichen könnte. Zumindest in diesem Punkt scheint "Forbidden Siren" mit Erfolg von "Resident Evil" abgekupfert zu haben.

Im nächsten Szenario – eine verlassene Stadt – wird endlich deutlich, in welchen Punkten sich "Forbidden Siren" von seinen Horror-Kollegen abhebt. Drücken wir nämlich die L2-Taste, konzentriert



ⓘ Normalerweise umgehen wir die aggressiven Zombie-Gesellen mit unseren hellseherischen Fähigkeiten – hier hat das leider nicht geklappt.

sich unsere Hauptfigur und wir sehen durch geschicktes Drehen des linken Analog-Sticks für kurze Zeit mit den Augen der dämonischen Zombies. Das hat einen großen Vorteil: Wir wissen jederzeit, in welchem Bereich des Levels sich die Monster befinden. Schleichen ist also angesagt, denn wir haben immer noch keine Waffe und würden bereits nach wenigen Attacken der Untoten den Löffel abgeben.

## Ballern und Rätseln

In späteren Szenarios gibt es genretypisch diverse Hieb und Schusswaffen, mit denen ihr der dämonischen Widersacher Herr werden könnt. Das Hauptaugenmerk liegt dabei weiterhin auf den kniffligen Rätseln und auf vorsichtigem Schleichen. Gegenstände lassen sich leider nur über ein sehr kompliziertes Menü aufnehmen. Das geht bei den Genre-Konkurrenten wesentlich direkter und einfacher. Vielleicht erreicht uns bereits fürs nächste OPM2 eine lokalisierte Version. Dann können wir noch weiter in die gruseligen Welten von "Forbidden Siren" vordringen. ➔ **MARKUS HÄBERLEIN**

## PS2 Horror-Vorschau

FORBIDDEN SIREN	
SYSTEM	PlayStation2
GENRE	Horror-Adventure
THEMA	Mystery
HERSTELLER	Sony
ERSCHEINT	März 2004
ACTION	3/5
HORROR	5/5
STORY	3/5
EINSCHÄTZUNG	4/5
Außergewöhnliches Horror-Adventure mit schöner Grafik und einer wirklich superben Grusel-Atmosphäre.	





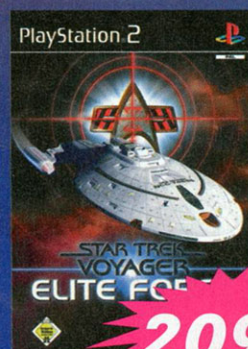
# Playcom macht süchtig!

→ Online bestellen!  
[www.playcom.de](http://www.playcom.de)

Sony PS2 + Eye Toy CamJam  
Art.-Nr.: 38212




Sony PS2 + Eye Toy CamJam  
+ Star Trek Voyager – Elite Force  
Art.-Nr.: 83039



209.00 €

Nur solange der Vorrat reicht!



Die mit \* gekennzeichneten Produkte sind bei Drucklegung noch nicht erschienen.  
Die mit  gekennzeichneten Produkte werden versandkostenfrei geliefert.  
Die mit ► gekennzeichneten Produkte sind Neuheiten.

## playcom

Versand: Playcom Software Vertriebs GmbH, An der Flurscheide 9, D-99098 Erfurt, Telefax: 03 61.49 29-292, E-Mail: [info@playcom.de](mailto:info@playcom.de). Erscheinungstermine beruhen auf Herstellerangaben. Die Playcom GmbH übernimmt für Terminänderungen keine Gewähr. Lieferungen ab 60 € sind versandkostenfrei. Druckfehler und Preisänderungen vorbehalten.

 **03 61.49 29-300**

Bestellannahme: Mo-Fr 8.00 Uhr - 20.00 Uhr, Sa 9.00 Uhr - 16.00 Uhr  
Blitzservice: Bestellungen vor 16.00 Uhr werden am selben Tag versandt.  
Händleranfragen erwünscht





# OPM2 – Das offizielle Magazin

Die Stunde der Wahrheit: Jeden Monat testet OPM2 kompetent und unabhängig alle neuen PS2-Spiele. Damit ihr genau die Spiele findet, die Spaß machen!

## Inhalt

### AFL Live 2004:

Aussie Rules Football .....	86
Arc: Twilight of the Spirits ..	78
Bombastic .....	86
Destruction Derby Arenas ..	80
Flipnic .....	84
Hugo Bukkazoom .....	84
Max Payne 2: The Fall of Max Payne	70
Maximo vs. the Army of Zin ..	74
Mr. Golf .....	86
NFL Street .....	82
Sonic Heroes .....	76
Urban Freestyle Soccer .....	82



## DIE SKALA

0 - 19% .....	FINGER WEG!
20 - 39% .....	GURKE
40 - 49% .....	MÄSSIG SPASSIG
50 - 59% ....	DURCHSCHNITTlich
60 - 69% .....	GANZ O.K.
70 - 79% .....	KLASSESPiEL!
80 - 89% .....	TOPSPiEL!
90 - 100% .....	PFLICHTKAUF!

## DAS PRÄDIKAT



Unser OPM2-Star ist die Belohnung für herausragende Spiele. Diesen vergeben wir nicht leichtfertig – nur Titel mit einer Spielspaß-Wertung ab 85% werden mit dem OPM2-Star prämiert!

## Das OPM2-Team

### CHRISTIAN BLENDL

CHEFREDAKTEUR christian@opm2.de

**Vorlieben:**  
Zeit fürs Auf-, Um- und Wegräumen zu haben

**Abneigungen:**  
Während des zeitraubenden Räumens ständig gestört zu werden



### THOMAS SZEDLAK

STELLV. CHEFREDAKTEUR thomas@opm2.de

**Vorlieben:**  
Alkopops, noch mehr PES-3-Turniere, Steuerreform

**Abneigungen:**  
Gunther (DSDS), noch immer hohe Preise für Plasma-TV



### MARKUS HÄBERLEIN

REDAKTEUR markus@opm2.de

**Vorlieben:**  
Viele Feiertage, Weihnachtliche Elektronikschätzchen

**Abneigungen:**  
Defekte Surround-Rezeiver, Abgabe-Stress vor den Feiertagen



### Favorisierte Genres:

Action, Beat'em-Ups, Ballereien (2D!)

### Aktuell in der PS2:

The Simpsons Hit and Run, Time Crisis 3, WRC 3, Capcom vs. SNK (PSone)

### Lieblingsspiele auf der PS2:

Raiden Project, In the Hunt, N2O, Ratchet & Clank, Sly Raccoon, Ring of Red, SSX

### Favorisierte Genres:

Sportspiele, Rennspiele, Partyspiele

### Aktuell in der PS2:

Need for Speed: Underground, PES 3, Herr der Ringe: Die Rückkehr des Königs

### Lieblingsspiele auf der PS2:

Pro Evolution Soccer 3, Need for Speed: Hot Pursuit 2, Virtua Tennis 2

### Favorisierte Genres:

Action, Action-Adventures, Rennspiele

### Aktuell in der PS2:

XIII, Beyond Good & Evil, Max Payne 2

### Lieblingsspiele auf der PS2:

Gran Turismo 3, Z.O.E 2, Jak & Daxter, GTA: Vice City (dt.), Ratchet & Clank 2

### ALLGEMEINES ZUM PS2-MARKT

Irgendwie haben die Hersteller ihr Pulver verschossen: Die Test-Ausbeute ist diesen Monat gehörig gesunken, und echte Vorschau-Highlights sind eher Mangelware. Doch keine Angst, jede Menge Nachschub ist nämlich schon in Hörweite: In Kürze lauschen wir den Klängen etlicher viel versprechender Neuheiten – unter anderem von Activision und Konami!

### EXPERTE FÜR: SPORTSPIELE

Winter ist Sportspiel-Saison – und der Januar der Monat der Nachzügler. Diese spielen oft nicht in der ersten Liga, wie beispielsweise Acclaims Straßensport-Kick "Urban Freestyle Soccer". In die Funsport-Kerbe schlägt auch "Mr. Golf", ein nettes, technisch aber lahmendes Bälledreschen. Dritter Fun-Kandidat ist EAs "NFL Street", das leider nicht "NBA Street"-Qualität erreicht.

### EXPERTE FÜR: ACTION

Endlich ballert der knallharte Cop auch auf der PS2. Wir haben "Max Payne 2" auf Herz und Nieren getestet. Außerdem gibt es noch zwei potenzielle Hits im Vorschau-Teil: Die Soldaten von "Rainbow Six 3" und "SOCOM II" leisten sich im Videospiel-Schützengraben heiße Gefechte. Und als Bonus winken noch schicke Bilder zu "Star Wars: Battlefront".

## DAS OPM2-WERTUNGSSYSTEM

**STEUERUNG** → Ist die Heldenkontrolle eine zähe Qual, oder gehen die Kommandos mit jedem Controller stets flott und intuitiv von der Hand?


**UMFANG** → Seht ihr bereits nach zwei Stunden den Abspann oder bietet das Spiel Multiplayer-Spaß, viele Levels und Spielmodi in Massen?

**GRAFIK** → Ist die Grafik fehlerhaft oder begeistert sie mit traumhaften Umgebungen, hoher Auflösung und fotorealistischen Charakteren?

**SOUND** → Nerven euch eintönige Musik und spärliche Effekte, oder genießt ihr filmreife Soundtracks mit viel Abwechslung und Atmosphäre?

**SPIELSPASS** → Die wichtigste Wertung! Werft ihr nach 30 Minuten gelangweilt den Controller weg, oder macht das Spiel endlos Spaß?

### PS2 Testergebnis

RAYMAN 3 HOODLUM HAVOC		Action/Jump'n'Run	Alter: frei	
HERSTELLER: Ubisoft	ENTWICKLER: Ubisoft		ca. 45 Euro	
1 Spieler, Memory Card, DualShock2, Sprachausgabe und Text deutsch, mehrsprachig, Dolby Surround			STEUERUNG: 8/10	SPIELSPASS
POSITIV	NEGATIV	UMFANG: 9/10	87	
🔴 Viele Bonus-Features	🔴 Kameraprobleme	GRAFIK: 10/10		
🔴 Rundum tolle Optik	🔴 Manchmal frustig			
🔴 Neue Fähigkeits-Extras optimal umgesetzt	🔴 Später seltene Rücksetzpunkte	SOUND: 9/10		
Traumhaft inszeniertes Action-Hüpfspiel mit edler Technik.				PROZENT

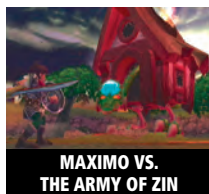




# PlayStation2-Tests 02/2004

## Testkompetenz & Spaß am Spiel!

CARSTEN GRAUEL REDAKTEUR carsten@opm2.de	MICHAEL GALUSCHKA REDAKTEUR michael@opm2.de	SWEN HARDER REDAKTEUR swen@opm2.de	PATRIC ROOS VOLONTÄR patric@opm2.de
<b>Vorlieben:</b> Die Vorfreude auf den dritten "Herr der Ringe" (noch nicht gesehen) <b>Abneigungen:</b> Weihnachtslieder-Bombardement im Radio	<b>Vorlieben:</b> Allrad im Schnee, Winter-spaziergänge, mit Tee und Keksen Bücher lesen <b>Abneigungen:</b> Absolut alles, was mit Weihnachtseinkäufen zu tun hat	<b>Vorlieben:</b> Sich auf den wohlverdienten Urlaub zu freuen... <b>Abneigungen:</b> ...und kurz vorher von den Kollegen angesteckt zu werden!	<b>Vorlieben:</b> Billige Oldschool-CDs bei Amazon, meine Espresso-Maschine, Bodenheizung <b>Abneigungen:</b> Keine Harald Schmidt Show mehr, Wintersport, deutscher R&B
<b>Favorisierte Genres:</b> Beat'em-Ups, Rennspiele, Rollenspiele <b>Aktuell in der PS2:</b> Gran Turismo 4 Prologue, Project Zero 2 <b>Lieblingsspiele auf der PS2:</b> Ridge Racer 5, Splinter Cell, Frequency, Gran Turismo 3	<b>Favorisierte Genres:</b> Sport, Rennspiele, Rundenstrategie <b>Aktuell in der PS2:</b> Gran Turismo 4 Prologue, RTL Skispringen 2004, Pro Evolution Soccer 3 <b>Lieblingsspiele auf der PS2:</b> Pro Evolution Soccer 3, Burnout 2, ESPN NHL 2004	<b>Favorisierte Genres:</b> Sport, Action-Adventures, Beat'em-Ups <b>Aktuell in der PS2:</b> Resident Evil: Outbreak, R-Type Final, Pro Evolution Soccer 3 <b>Lieblingsspiele auf der PS2:</b> Pro Evolution Soccer 3, Ratchet & Clank, Virtua Fighter 4 Evolution, SSX 3	<b>Favorisierte Genres:</b> Jump'n'Runs, Sport, Beat'em-Ups <b>Aktuell in der PS2:</b> Maximo vs. The Army of Zin, Pro Evolution Soccer 3, NBA Live 2004, Ratchet & Clank <b>Lieblingsspiele auf der PS2:</b> Pro Evolution Soccer 3, NBA Live 2004, Ratchet & Clank
<b>EXPERTE FÜR:</b> <b>BEAT'EM-UPS/ROLLENSPIELE</b> Ihr ahnt es bereits, Klopfer gibt es diesen Monat keine. Wir hoffen, euch mit unserer "Soul Calibur 2"-Demo über die Beat'em-Up-Flaute hinweg-trösten zu können. Eure Rollenspiel-Bibliothek könnte mit "Arc: Twilight of the Spirits" Zuwachs bekommen. Genau das Richtige für frostige Wintertage – und nächsten Monat spielbar auf unserer Demo-DVD.	<b>EXPERTE FÜR:</b> <b>RENNSPIELE/STRATEGIE</b> Bei einem PS2-Rennspiel vorwiegend auf online zu setzen, ist höchst gefährlich – zumindest aber tut es dem Singleplayer-Teil alles andere als gut, wie bei "Destruction Derby Arenas". Ansonsten dürfen die Rennspieler diesen Monat einen ausgedehnten Boxenstopp machen – und haben deshalb genügend Zeit, das opulente "Gran Turismo 4"-Preview zu lesen.	<b>EXPERTE FÜR:</b> <b>ACTION-ADVENTURES</b> Die Testecke ist in diesem Monat leider frei von Action-Adventures. Immerhin gibt's Grund zur Hoffnung: Die Vorschau-Rubrik ist dafür picke packe voll. Angefangen bei "Resident Evil: Outbreak", über "Headhunter: Redemption" bis hin zu "CyGirls" erwarten uns in den nächsten Monaten ein paar echte Kracher. Nicht zu vergessen "MGS 3: Snake Eater"!	<b>EXPERTE FÜR:</b> <b>JUMP'N'RUNS</b> "Sonic Heroes" hat uns etwas ent-täuscht: Schöne Ansätze und Ideen sind im neuesten Igel-Abenteuer auf jeden Fall vorhanden, doch leider hapert es an der technischen Umsetzung. Dafür hat uns "Maximo vs. The Army of Zin" dank einer tollen Präsentation, einem milderen Schwierigkeitsgrad und vielen Neuerungen völlig über-zeugt.



MAXIMO VS.  
THE ARMY OF ZIN



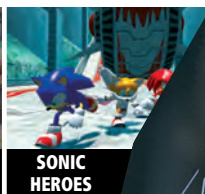
ARC: TWILIGHT  
OF THE SPIRITS



DESTRUCTION  
DERBY ARENAS



URBAN FREESTYLE  
SOCCER



SONIC  
HEROES

## DER PS2-TEST DES MONATS

### Max Payne 2: The Fall of Max Payne



ⓘ Bei Umsetzungen von PC auf Konsole müssen meist Abstriche gemacht werden – so auch bei "Max Payne 2". Warum das Spiel trotzdem fast alle Erwartungen erfüllt, lest ihr ab Seite 70.







 games ➔ test

# Max Payne 2: The Fall of Max Payne

**Leichen pflastern seinen Weg:** Wenn Max Payne die Unterwelt von New York aufmischt, bekommen Action-Liebhaber glänzende Augen.



⌚ Bei einem Hechtsprung um die Ecke leert Max sein Magazin in Richtung der Gegner.

## PS2 goes Bullet-Time

### Enter the Matrix



Die Hauptcharaktere Niobe und Ghost kämpfen in Zeitlupe gegen Agenten – hier heißt die Verlangsamung "Focus".

### True Crime



Der Superbulle Nick Kang kann fast genauso cool in Zeitlupe um die Ecken hechten wie Altmeister Max Payne.

### Prince of Persia: The Sands of Time



Der Prinz kann ebenfalls einen Zeitlupen-Modus aktivieren und so den Schlägen der Gegner besser ausweichen.

### Need for Speed: Hot Pursuit 2



In einer spektakulären 360°-Bullet-Time haltet ihr blitzschnell nach euren Verfolgern oder der Polizei Ausschau.

Endlich ist er zurück! Cooler als Coolio und schießwütiger als Rambo. Dabei war Max Payne einst ein liebevoller Familienvater, der nach einem harten Einsatz als Polizist immer gerne in den behüteten Kreis von Frau und Kind zurückgekehrt ist. Aber diese sonnigen Zeiten sind für ihn schon lange vorbei. Inzwischen ruhen seine Liebsten unter der Erde. Getötet von hinterhältigen Drogenbaronen, die eigentlich dem Polizisten selbst ans Leder wollten. Dieses Ereignis war der Auslöser für seinen ersten Rachefeldzug gewesen, bei dem Max im Alleingang ein ganzes Kartell aufmischte und schließlich die Anführerin auf dem Dach eines Hochhauses hinrichtete. Doch gehören diese tragischen Vorfälle für ihn jetzt der Vergangenheit an.

## Alte Liebe rostet nicht

In "The Fall of Max Payne" holt ihn seine Vergangenheit jedoch wieder ein – diesmal in Form einer alten Liebe, deren vermeintlicher Tod ihn die zurückliegenden Jahre über in Albträumen gequält hat. Dabei war die Liebe zwischen unserem Helden und der bildhübschen Killerin Mona Sax gerade erst am Aufkeimen. Als Max zu einer Schießerei ins Wahrenhaus seines alten Freundes



⌚ Solche Comic-Sequenzen erzählen Großteile der spannenden Handlung von "Max Payne 2".

Vladimir gerufen wird, taucht Mona urplötzlich wieder auf der Bildfläche auf. Alles scheint wieder in Ordnung zu sein. Doch anstelle einer herzlichen Umarmung gönnt sie ihm nur eine schnelle Warnung. Man habe es auf Max abgesehen und wolle ihn töten – dann verschwindet sie ebenso schnell wieder, wie sie aufgetaucht ist...

Geheimnisvoller und spannender hätten die Entwickler von Remedy das neue Abenteuer rund um den redegewandten Racheengel Max Payne wirklich nicht einleiten können. "The Fall of Max Payne" buhlt ständig um die Aufmerksamkeit des Spielers, wenn in verschiedenen Zeitsprüngen die Handlung durchleuchtet wird. Wer hier nicht mitdenkt, verpasst eine überaus delikate





👉 Zweimal dürft ihr sogar die hübsche Mona Sax durch mit Gegnern gespickte Levels lenken.

👉 Mit zwei Pistolen im Anschlag erledigen wir diesen Gegnertrupp besonders effektiv.



👉 Beim zweiten Treffen mit Mona Sax muss sich Max wirklich gut unter Kontrolle haben.



👉 Der vermeintliche Angestellte eines Reinigungs-Unternehmens scheint zunächst kooperativ zu sein. Doch schon Minuten später fällt er euch mit seinen Verbrecherkollegen in den Rücken.

Geschichte um einen vom Schicksal gebeutelten Polizisten, der sich bereits zum zweiten Mal gegen seine Kollegen und für ein neues Lebensziel entscheidet – so viel dürfen wir an dieser Stelle schon verraten.

## Action mit Überraschung

Zunächst präsentiert sich "Max Payne 2" wie ein herkömmlicher Actiontitel. Ihr steuert euren Helden aus der Schulter-Perspektive. Die Laufrichtung bestimmt ihr mit dem linken, die Blickrichtung mit dem rechten Analog-Stick. Max kann springen, hechten oder eine Rolle hinter einen Mauervorsprung oder einen nahe gelegenen Kistenstapel machen. Niemals jedoch schleicht der durchtrainierte Polizist.

Überhaupt fehlen im Spiel Schleich-Missionen. Tauchen in einem Level Gegner auf, müssen diese erledigt werden – das ist so sicher wie das Amen in der Kirche. Diese stark actionbetonte Spielmechanik wirkt sich natürlich positiv auf das Waffenrepertoire aus. Von der Pistole über die Kalaschnikow bis hin zum automatischen Schrotgewehr gibt es im Spiel so ziemlich jeden realistischen Ballermann, den man sich als Waffennarr nur wünschen kann. Dazu kommen Sprengkörper wie Molotow-Cocktails oder Hand-

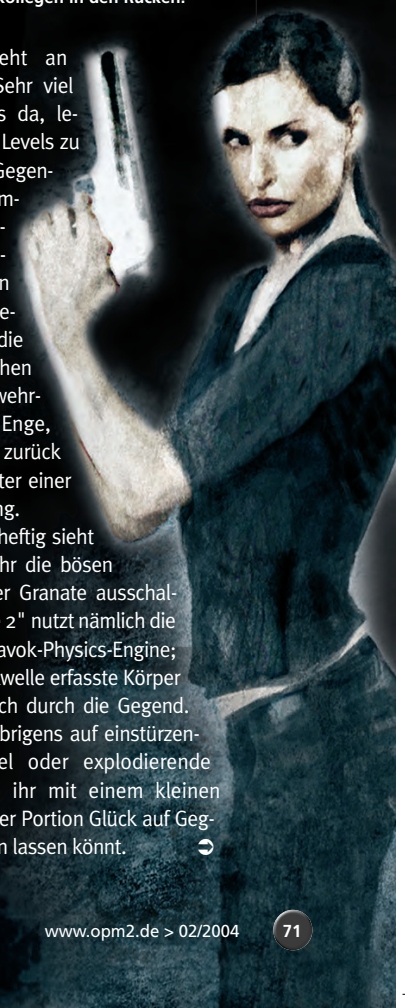
granaten, die besonders bei Gegnergruppen verheerenden Schaden anrichten können. Das zweifellos genialste Feature bei "Max Payne 2" ist allerdings die Bullet-Time. Für den zweiten Teil wurde dieser nützliche Zeitlupeneffekt kräftig aufpoliert.

Beim Vorgänger war es nämlich so, dass die spezielle Bullet-Time-Energie nur dann aufgefüllt wurde, wenn Max einen Widersacher getötet hatte. Jetzt füllt sich diese Anzeige von alleine. Außerdem stehen nun zwei verschiedene Zeitlupen-Modi zur Auswahl: Beim einen verlangsamt sich lediglich die Zeit, das Bild färbt sich leicht gelblich. In dieser Zeitlupe kann Max ganz normal laufen. Der einzige Vorteil ist hier, dass die Bösewichter sehr viel träger reagieren. Wer lieber überraschend ballert, setzt den zweiten Bullet-Time-Modus ein. Abhängig von der aktuellen Laufrichtung springt eure Spielfigur in Zeitlupe zur Seite. So könnt ihr aus eurer Deckung heraus hervorhechten und die verdutzten Unholde noch effektiver mit euren Kugeln durchsieben.

Der nervenaufreibende Spielverlauf unterstreicht den wichtigsten Aspekt von "Max Payne 2": Knallharte Action! Nur sehr selten gibt es Arbeit für die grauen Zellen. Hie und da muss mal einen Schalter betätigt werden,

oder Max dreht an einem Ventil. Sehr viel kniffliger ist es da, lebend durch die Levels zu kommen. Eure Gegenspieler sind nämlich nicht nur besonders schießwütig, sondern auch richtig clever. Treibt ihr die schlaun Burschen mit ein paar Gewehrsalven in die Enge, ziehen sie sich zurück oder gehen hinter einer Säule in Deckung.

Besonders heftig sieht es aus, wenn ihr die bösen Buben mit einer Granate ausschaltet. "Max Payne 2" nutzt nämlich die renommierte Havok-Physics-Engine; von einer Druckwelle erfasste Körper fliegen realistisch durch die Gegend. Gleiches trifft übrigens auf einstürzende Kistenstapel oder explodierende Fässer zu, die ihr mit einem kleinen Schubs und einer Portion Glück auf Gegner hinabpoltern lassen könnt. ➔







☛ Muss der letzte Gegner einer ganzen Truppe dran glauben, seht ihr diesen in Zeitlupe sterben. Die realistische Physik-Engine lässt sich beim Zusammensacken noch einmal genauer begutachten.

Alleine mit Schießereien würde ein Action-Spiel wie "Max Payne 2" wohl nicht in obere Wertungsregionen vordringen. Deshalb garnieren die Entwickler von Remedy ihren turbulenten Shooter mit zahlreichen spannenden Elementen. So müsst ihr eurem Freund Vinnie beispielsweise aus einer ganz prekären Situation heraus helfen.

Der weltgrößte Fan des wasserköpfigen Zeichentrickhelden Captain-Baseball-Bat ist in einem lebensgroßen Kostüm seines Idols gefangen. Legt er den riesigen Kopf ab, explodiert eine dort angebrachte Sprengladung. Die Aufgabe von Max ist es nun, Vinnie den Weg zu seinem Van freizuschießen – in kein anderes Fahrzeug passt er nämlich mit dieser riesigen Mostbirne.

### Wechselnde Perspektiven

Richtig genial fanden wir die Idee der Programmierer, uns das ein oder andere Level aus der Perspektive einer zweiten Person erleben zu lassen. Während sich Max im ersten Anlauf durch eine mit Gegnern gespickte Baustelle schießt, steht ihr beim zweiten Durchgang mit der Zuckerpuppe Mona Sax auf einem Balkon und schießt von dort aus die auf Max zueilenden Verbrecher mit einem Scharfschützengewehr nieder. Sobald der Endgegner im letzten Level erledigt ist, erscheinen im Options-Menü noch zwei weitere Punkte: Im Eine-Minute-in-New-York-Modus wird die Zeit gestoppt, die ihr benötigt

um ein Level zu bewältigen. Jeder erledigte Gegner reduziert die bereits verstrichene Zeit dabei um zwei Sekunden. Bei Todesurteil kämpft ihr mit nur einem Leben gegen ständig neu auftauchende Widersacher.

Und jetzt zu einem Knackpunkt von "Max Payne 2": Grafisch ist der Action-Shooter grundsätzlich schön anzuschauen, aber mit regelmäßigen Ruckeleinlagen keinesfalls auf dem Niveau eines "James Bond: Alles oder Nichts". Außerdem hätten wir uns einen noch schöneren Schatten für unseren Helden gewünscht. Der simple Kreisschatten erinnert uns doch stark an die PSone-Ära.

Zudem vermissen wir im Spielverlauf automatische Checkpoints. Gaudenlos müsst ihr immer wieder beim letzten Speicherpunkt noch mal anfangen, auch wenn ihr inzwischen einen neuen Level begonnen habt. Kleines Trostpflaster: Ihr könnt jederzeit speichern – wenn ihr daran denkt. Die Geister scheiden sich auch an den Zwischensequenzen. Diese werden meist in comicar-tigen Standbildern stimmungsvoll von professionellen deutschen Sprechern kommentiert. Aber wie gesagt: Leider ist das auch nicht unbedingt jedermanns Sache.

➔ **MARKUS HÄBERLEIN**



☛ Das Polizeirevier: Eine der wenigen Missionen ohne harte Baller-Einlagen.

### PS2 Meinung

#### MARKUS HÄBERLEIN



Hoppla, das ging aber schnell – und damit meine ich nicht die Konvertierung des PC-Spiels auf die PlayStation2. Da hab' ich mich grade mal an die grafisch etwas abgespeckte PS2-Version gewöhnt und schon flimmert nach gut sechs Stunden der Abspann über den Bildschirm. Die beiden Bonus-Spielmodi sind eher lau. Dabei ist der Rest wirklich genial. Selten habe ich so packende Schießereien in einem Videospiel gesehen. Naja, man kann eben nicht alles haben. Mein Testurteil: Kurz aber heftig!

#### SWEN HARDER



Ich weiß gar nicht, was alle haben – ich finde die Grafik von "Max Payne 2" gut. Allerdings kenne ich auch die PC-Version nicht. Dass es ab und zu mal ruckelt, ist für mich nicht weiter schlimm. Da haben mich die Comic-Zwischensequenzen schon mehr gestört. Was spricht denn dagegen, diese, wie bei "Metal Gear Solid 2", in Spielgrafik ablaufen zu lassen? Trotzdem ist "Max Payne 2" ein wirklich empfehlenswertes Ballerspiel.

#### CARSTEN GRAUEL

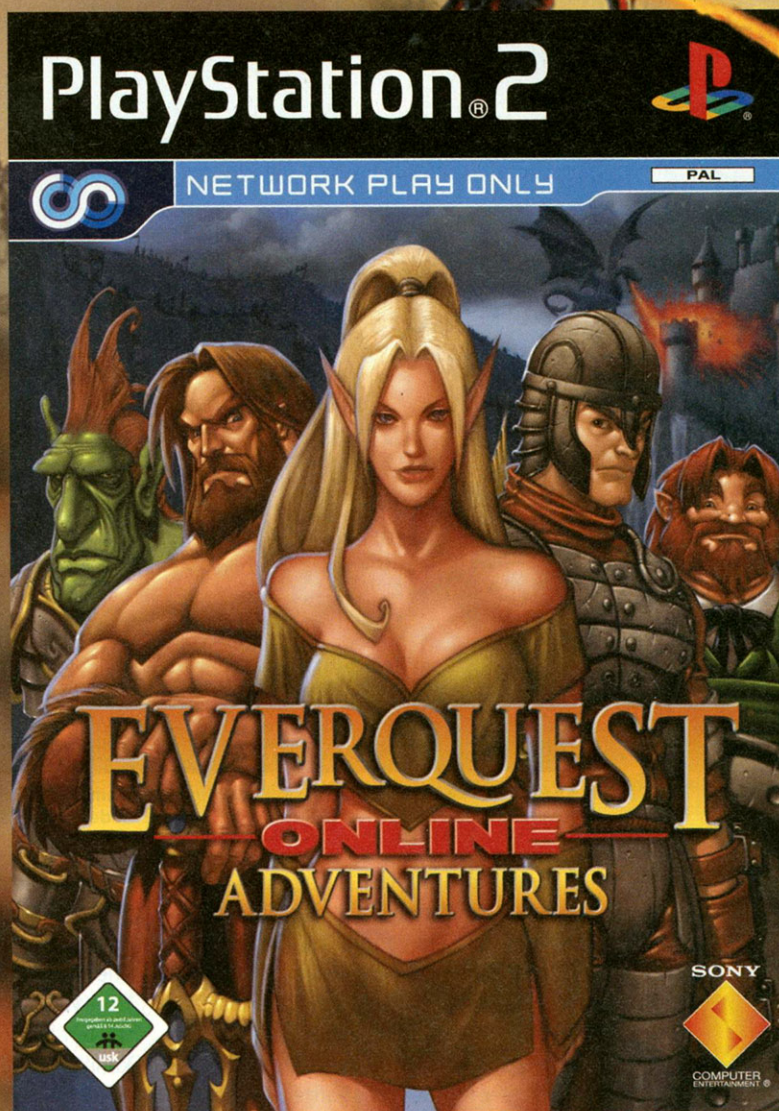


Generell habe ich ja nichts gegen knallharte Action-Shooter, aber das ein oder andere knifflige Rätsel hätte "Max Payne 2" schon gut gestanden. Dann wäre der Ballerspaß auch nicht ganz so schnell vorbei. Besonders gut finde ich die jederzeit anwählbaren Speicherpunkte. Und im Gegensatz zu meinem Kollegen gefallen mir die Zwischensequenzen im Comic-Look sehr gut. Hoffentlich gibts bald eine Fortsetzung, in der meine Kritikpunkte ausgemerzt werden. Dann gibts auch einen OPM2-Star.

### PS2 Testergebnis

MAX PAYNE 2: THE FALL OF MAX PAYNE		Action	Alter: ab 18	
Hersteller: Rockstar	Entwickler: Remedy	Erscheint: erhältlich	Preis: ca. 60 Euro	
1 Spieler, Memory Card, analog, DualShock2, Sprachausgabe deutsch, Text deutsch, 16:9, Dolby Surround		STEUERUNG: 8/10	SPIELSPASS	
POSITIV 🔴 Geniale Baller-Action 🔴 Spannende Handlung 🔴 Teilweise sehr witzige Level-Aufgaben.	NEGATIV 🔴 Leicht ruckelige Grafik 🔴 Keine kniffligen Rätsel 🔴 Für ein Vollpreisspiel etwas zu kurz	UMFANG: 4/10	80	
		GRAFIK: 7/10		
		SOUND: 9/10		
Spannender Action-Shooter mit kleineren grafischen Schwächen.			PROZENT	





**Beweg dich mit bis zu 8.000 Personen  
gleichzeitig in einer Fantasy-Welt!**

**Erlebe auf über 500 Quadratkilometern Action pur!**

**Das erste Online-Rollenspiel!  
Exklusiv auf PlayStation®2!**

**Bereits über 500.000 Online-User (PC) weltweit!**

**Das erste pure Network-Game, nur online spielbar!**

**Ab 10.12.03  
[www.eqoa-game.com](http://www.eqoa-game.com)**





games ➔ test

**Spielbar**  
im nächsten Heft

# Maximo vs. The Army of Zin

Der einzige Held, dessen Fans seine Unterwäsche kennen, ist zurück!

Dieses Mal schickt Capcom den Ritter gegen eine gigantische Roboter-Armee.



Held im Höschen: Neben dieser Boxershorts, die ihm Sophia einst schenkte, kann Maximo im Spielverlauf noch vier weitere Modelle erwerben.

## Geschichtsstunde

Im Jahre 1985 ist ein tapferer Ritter namens Arthur in der Videospielwelt aufgeschlagen. Zunächst in den Spielhallen aktiv, sorgte er später auf C-64 und NES für schlaflose Nächte. Die Rede ist von "Ghosts'n Goblins", Urvater der "Maximo"-Reihe. Schon damals war es des Ritters Mission, in einem Horror-Jump'n'Run seine entführte Herzensdame aus den Händen böser Mächte zu retten. Danach folgten zwei weitere Teile: "Ghouls 'n Ghosts" und "Super Ghouls 'n Ghosts". Nach langer Abstinenz feierte vor zwei Jahren in "Ghosts to Glory" Maximo, der Nachfahre Arthurs, sein 3D-Debüt auf der PS2.



Aus dem 2D-Hit "Ghosts'n Goblins" wurde nach etlichen Jahren 3D-"Maximo".

Immer noch auf der Suche nach seiner verschwundenen Liebe Sophia, gelangt Maximo in ein von bösartigen Robotern heimgesuchtes Dorf. Was zunächst ein einzelner Angriff zu sein scheint, erweist sich bald als eine kriegerische Invasion. Die Armee von Zin, gestärkt von den Seelen ihrer Opfer, fegt über das ganze Land hinweg und verbreitet Angst und Schrecken. Höchste Zeit für Maximo, einen Moment, beziehungsweise ein Spiel lang, die Rettung seiner Herzallerliebsten etwas zu vernachlässigen, um die Menschheit von dieser dunklen Macht zu befreien.

## Freunde fürs Leben

Wie im Vorgänger steuert ihr den Helden aus der Third-Person-Perspektive durch ein düsteres Horror-Jump'n'Run. Ausgestattet mit einem Schwert und einer Rüstung beginnt ihr den Kampf gegen das Böse. An eurer Seite ringt im zweiten Teil der "Maximo"-Reihe Gevatter Tod, in den ihr euch für jeweils kurze Zeit verwandeln könnt, um den Metallechsen, eisernen Vogelscheuchen und anderen Kampfrobotern zu zeigen, wo die Sense hängt. Wie lange ihr als Tod durch die Lüfte fegen dürft, hängt davon ab, wie weit ihr das Grim-Meter aufgeladen habt.

Massenschlägereien gegen ganze Horden stählerner Monster, klassische Hüpfpassagen und kleine Rätsel sind bei "Maximo vs. The Army of Zin" an der Tagesordnung. Am Ende von sechs aus insgesamt 21 Abschnitten warten gigantische Bossgegner auf den kühnen Helden, die alle mit einer speziellen Taktik zur Strecke gebracht werden wollen.

Natürlich gibts wieder jede Menge Goldmünzen zu erhaschen. Gerettete Menschen verschenken sie, ihr verdient sie euch durch das Töten von Monstern oder ihr hebt einen der zahlreichen Schätze, die in allen Levels vergraben sind. Wie viel Kohle man für einen besiegten Blechkameraden bekommt, hängt davon ab, wie schnell und spektakulär er in die ewigen Jagdgründe befördert

## PS2 Genrekurrenten

Titel	Hersteller	Test/OPM	Wertung
<b>Ratchet &amp; Clank 2</b>	Sony	13/2003	93%
<i>Sehr motivierender Hüpf-Spaß mit bewundernswerter Vielfalt und perfekter Technik.</i>			
<b>Ratchet &amp; Clank</b>	Sony	12/2002	93%
<i>Nicht ganz so abwechslungsreich wie der zweite Teil, aber dennoch technisch perfekt und detailreich.</i>			
<b>Jak &amp; Daxter</b>	Sony	12/2002	93%
<i>Sehr stimmungsvolles Abenteuer-Jump'n'Run mit langen Entdeckungstouren und cooler Grafik.</i>			





❗ Edel: Trägt Maximo die richtige Unterwäsche, kann er seine Rüstung vergolden.

❗ Verbündeter: Per Knopfdruck verwandelt ihr euch in Grim, den Tod in Person.



❗ Schau mir ins Auge, Kleiner! Cyclocks ist einer der sechs riesigen Bossgegner.



❗ Umzingelt: In Maximos neuem Abenteuer kommen euch massenweise Roboter in die Quere. Gegen die Spezialattacken des Ritters sehen sie jedoch meist alt aus.

wurde. Doch was wäre der ganze Zaster wert, ohne die entsprechenden Einkaufsmöglichkeiten? Im Spiel begegnet ihr von Zeit zu Zeit einem Kaufmann und einem alten Ritterkameraden. Der Händler mit Stock und Hut bietet neue Waffen oder Rüstungen, mit "Willst du was lernen?" kommt hingegen der alte Don Quichotte-Verschnitt auf euch zu. Hier erstet ihr neue Attacken und diverse Power-ups, die euch beim Metzeln weiterhelfen.

### Des Ritters neue Kleider

Neben den Massenkeilereien gegen verschiedene Roboter zählen auch wieder knifflige Hüpfpassagen zu Maximos Aufgaben. Im Vergleich zum Vorgänger sind diese jedoch etwas seltener geworden und zudem besser im Spiel verteilt. Doch dies ist nicht die einzige Neuerung, die dem langhaarigen Draufgänger das Leben erleichtert, auch das Speichern ist jetzt gratis.

Maximos Blocksystem wurde ebenfalls verbessert. Um für das heftige Abenteuer gewappnet zu sein, hat er nun ein aufgestocktes Waffenarsenal in petto. Im Spielverlauf kommt sogar ein schwerer Streithammer, der später zu einem Eishammer getunt werden kann, zum Einsatz. Gegen

das nötige Kleingeld bahnt sich der Jungfrauenretter seinen Weg auch mit einem Krummsäbel, der Feinde in Brand steckt. Auch des Ritters neue Kleider können sich sehen lassen. Wie schon in "Ghosts 'n Goblins" trägt Maximo Boxershorts unter seiner Rüstung. Dieses Mal sind sogar fünf verschiedene Modelle im Angebot, die allesamt Vorteile mit sich bringen. Beispielsweise dient das grüne Höschen als Schatzsucher. Tragt ihr diesen feinen Zwirn, vibriert der Controller, sobald ihr euch in der Nähe eines vergrabenen Schatzes befindet. Freut euch auf unsere nächste Demo-DVD, dann könnt ihr selbst als Maximo mit den Säbeln rasseln...

❗ PATRIC ROOS


### PS2 Meinung



Cooler neue Waffen, ein verbessertes Kampfsystem mit über 30 verschiedenen Angriffsformen und eine überarbeitete Deckung machen richtig Laune. Ganz zu schweigen vom neuen spielbaren Partner Maximos, dem Tod. Lobenswert ist auch der entschärfte Schwierigkeitsgrad, der zwar immer noch recht knackig gegenüber jenem des ersten Teils jedoch bedeutend angenehmer ist. Auch die Optik kann sich sehen lassen. Klare Texturen und eine ruckelfreie Grafik lassen Zockerherzen schneller schlagen. Als Minuspunkte verbuchen wir den etwas geringen Umfang und die teilweise nervige Kamera.



### PS2 Testergebnis

MAXIMO VS. THE ARMY OF ZIN		Jump'n'Run	Alter: ab 12	
Hersteller: Capcom	Entwickler: Capcom	Erscheint: 29.02.2004	Preis: ca. 60 Euro	
1 Spieler, Memory Card, analog, Sprachausgabe englisch, Text deutsch, mehrsprachig, 50/60Hz		STEUERUNG: 9/10	SPIELSPASS	
POSITIV ⚠ Genaue Steuerung ⚠ Ruckelfreie Optik ⚠ Coole Waffen, Combos und spielbarer Tod	NEGATIV ⚠ Etwas kurz geraten ⚠ Nervige Kampf-Kamera ⚠ Trotz Entschärfung gibts noch frustige Stellen	UMFANG: 6/10	85	
		GRAFIK: 8/10		
		SOUND: 7/10		
Tolles Sequel, glänzt mit coolen Neuerungen und alten Qualitäten.				PROZENT



# Sonic Heroes

**Schnell, schneller, Sonic!** Segas wieselflinker blauer Igel gibt nun zum ersten Mal auf der PS2 Gas!



Die unterschiedlichen Teams treffen öfters zu einem Wettstreit aufeinander.

Der große Big zieht am Schalter und öffnet eine verborgene Tür. Im Hintergrund dösen die dusseligen Roboter von Bösewicht Eggman noch vor sich hin.

Vor mehr als zehn Jahren schrieb Sega Videospiegelgeschichte: Mit einem blauen Igel, der mit seinen Rennschuhen atemberaubende Geschwindigkeiten erreichen konnte. Der eigenwillige Comic-Held avancierte schnell zum Aushängeschild. Damals undenkbar, dass Sonic jemals auf einer Sega-fremden Konsole laufen würde. Nun, heute nicht mehr: Sega produziert inzwischen auch für die PS2.

## Teamarbeit ist gefragt

"Sonic Heroes" ist eine Mischung aus pfeilschneller Plattform-Hüpferei und einem kunterbunten Rennspiel. Jeweils drei Charaktere aus dem Sonic-Universum tun sich zusammen und versuchen, so schnell wie möglich durch die Levels zu sprinten. Ihr könnt dabei alle Helden eurer Gruppe spielen. Dabei beherrscht immer das Hauptattribut des Anführers das Team: Sonic ist schnell, Tails fliegt und Knuckles prügelt sich gerne. Jeder Charakter kann außerdem bis zu drei Power-ups sammeln.

Neben dem Team Sonic treten noch drei weitere Mannschaften an: Team Dark, Team Rose und Team Chaotix. Diese besitzen zwar eigene Bewegungen und Tricks, grundsätzlich jedoch ist das Prinzip bei allen so wie im

Team Sonic. Jede Mannschaft weist eine eigene Storyline auf und spielt in eigenen Levels; und doch begegnen sich die Teams hin und wieder und lassen es auf einen Kampf untereinander ankommen. Trotz dieser Rangeleien haben sie doch ein gemeinsames Bestreben: Sie wollen dem bösen Eggman das Handwerk legen!

Die Grafik ist Sonic-typisch irre schnell. Leider kann die Programmierung mit den hohen Ansprüchen der Entwickler nicht mithalten. Oft ruckelt das Spiel und Grafikfehler sorgen für Frust. Beim Sound blieb man der Serie treu. Von fetzig bis schräg reicht die Bandbreite der Comic-Mucke.

SWEN HARDER

## PS2 Meinung



Das wird Sonic nicht gerecht! "Sonic Heroes" ist ein typischer Vertreter der Rubrik "gewollt und nicht gekonnt". Die vielen neuen Ideen dieses Spiels hätten eine professionellere Umsetzung verdient, doch schon an der Steuerung hapert es: Der Charakter-Wechsel erweist sich als unnötig kompliziert und derart feinfühlig, dass man im Eifer des Gefechts oft den falschen Helden aktiviert. Außerdem sind viele Passagen unfair bis unspielbar. Das liegt gar nicht so sehr an der teilweise aberwitzigen Geschwindigkeit – genau die wollen wir ja sehen bei einem Sonic-Spiel –, sondern vielmehr an der eigenwilligen Kamera.

## PS2 Testergebnis

SONIC HEROES		Geschicklichkeit		Alter: ab 6	
Hersteller: Atari		Entwickler: Sega		Erscheint: 05.02.2004	
1-2 Spieler (Splitscreen), MC, DualShock2, Text dt., Sprachausgabe engl., 50/60Hz, Dolby Pro Logic II				Preis: ca. 60 Euro	
<b>POSITIV</b> ⚡ Schnelle Rennpassagen ⚡ Zweispieler-Modus ⚡ Viele Abschnitte und versteckte Extras		<b>NEGATIV</b> ⚡ Steuerungsprobleme ⚡ Kamera zu eigenwillig ⚡ Einige Stellen wirken unausgereift		STEUERUNG: 4/10	
				UMFANG: 7/10	
				GRAFIK: 6/10	
				SOUND: 6/10	
Sonic hechelt vergeblich den Erfolgen alter Glanzzeiten hinterher.				69	
				PROZENT	





BEGIB DICH IN  
IHRE EINMALIGE WELT  
FEBRUAR 2004

SQUARE ENIX PlayStation 2

PlayStation 2







games ➔ test

**Spielbar**  
im nächsten Heft

# Arc: Twilight of the Spirits

Menschen und Dämonen, ungleiche Brüder und eine PAL-Premiere:

Die Arc-Serie feiert in Europa ihren Einstand!



**Bösartig:** Die Drakyr sind grimmige Gesellen und machen den armen Menschen immer wieder die wertvollen Geistersteine streitig.



**Ist das schön hier:** Deimos leben meist in solchen schummrigen Ruinen.

## Die Arc-Serie

"Arc – Twilight of the Spirits" ist bereits der vierte Teil einer in Japan extrem erfolgreichen RPG-Serie.



**Arc the Lad:** Das erste Rollenspiel für die damals noch junge PlayStation. Die Grafik war sehr bunt und zweidimensional, dennoch gab es bereits kurze Renderfilme: Highlight war der orchestrale Soundtrack des London Royal Philharmonic Orchestra.



**Arc the Lad 2:** Der in jeder Hinsicht bessere Nachfolger. Ihr hattet mehr Charaktere (ihr konntet per Memory Card die komplette Party aus dem Vorgänger übernehmen), mehr spielerische Möglichkeiten und mehr Tiefgang. Vor allem aber war es exorbitant lang.



**Arc the Lad 3:** Durch einen Teamwechsel hat die Qualität des dritten Teils etwas gelitten. 3D-Szenarios und eine Handlung, die auf die epische Breite der Vorgänger verzichteten – Spaß machte das Ganze nicht zuletzt dank des guten Humors trotzdem.

In den USA ist über Working Designs eine sehr empfehlenswerte Compilation erschienen, die alle Episoden in einer Box vereint.

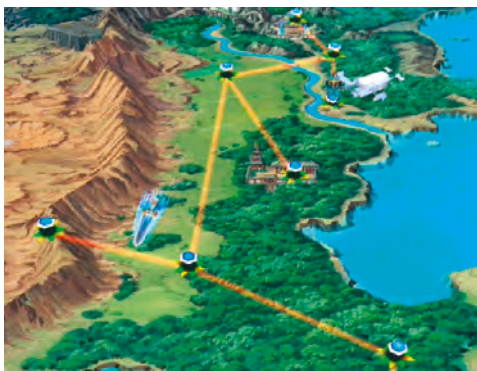
In der Welt von "Arc: Twilight of the Spirits" wurde das Konzept des Nachbarschaftsstreits auf die Spitze getrieben. Kaum hat Arc, Held der PSone-Vorgänger, das Böse unschädlich gemacht, taucht die grausame Deimos-Rasse auf: Wilde, dämonische Wesen in allen Farben und Formen – die Menschheit ist nicht mehr alleine auf der Welt. Und da beide Seiten aus jeweils eigenen Gründen dringend die geheimnisvollen Geistersteine zum Erhalt ihrer Kultur brauchen, kommt es schnell zu Reibereien. Am Ende leben beide Rassen in Feindschaft, jeder Kontakt ist verboten und so ziehen die Jahre ins Land.

Tausend Jahre nach den dramatischen Ereignissen lernen wir Kharg und Darc kennen. Kharg ist der Vorzeigeheld schlechthin: Von königlicher Abstammung, heißblütig, ungestüm und von einem starken Gerechtigkeitssinn getrieben, ist er ein Meister im Umgang mit dem Schwert und würde die Deimos am liebsten im Alleingang ausrotten, um seinen Mitmenschen zu helfen.

Darc geht es weniger gut: Der nachdenkliche Halb-Deimos wird sowohl von Menschen als auch von Deimos verachtet und fristet als Sklave des feisten Froschweibs Geedo sein erbärmliches Dasein. Eine Fügung des Schicksals







❗ Wider Erwarten ist dieser Ort kein China-Restaurant, sondern eine mächtige Bibliothek.

macht ihn jedoch zum mächtigen Deimos-Anführer mit dem festen Plan, die ekligen Menschen ein für alle Mal zu vernichten.

Pikant ist, dass Kharg und Darc Brüder sind und früher oder später aufeinander treffen müssen. Und dann sind da noch die Geister der Elemente, das fiese Diltzweid-Imperium und dunkle Gestalten im Schatten, die ihre ganz eigenen Pläne schmieden.

### Keile mit Weile

Ihr schlüpft abwechselnd in die Haut oder Schuppen der beiden Protagonisten. Die Hälfte des Spiels dürfte euch aus normalen Rollenspielen bekannt vorkommen: Ihr zieht auf einer Landkarte von Hotspot zu Hotspot, trifft neue Gefährten und besucht Städte zum Reden und Einkaufen. Kommt es zum Kampf, wird die Sache wesentlich interessanter: Auf einer Karte zieht ihr eure bis zu fünf Recken in bester Strategielmanier nacheinander – die Reihenfolge wird durch den Geschwindigkeitswert festgelegt, ein blaues Feld zeigt euren Laufradius an.

Auf Knopfdruck könnt ihr dann zuschlagen, zaubern oder andere Spezialtechniken einsetzen. Natürlich haben verschiedene Figuren verschiedene Eigenschaften: Während die flinke Delma nahe beim Gegner ste-



❗ Das dynamische Quintett: Khargs zusammengewürfelte Truppe ist zwar nur mäßig interessant, aber im Kampf dennoch äußerst durchschlagskräftig.

hen muss um zu treffen, darf Bogenschütze Maru auf Distanz bleiben und sich so aus der Gefahrenzone raushalten.

### Geld und Geistersteine

Bei Angriffen spielt es eine Rolle, wie ihr zum Gegner steht: Frontale Treffer werden leichter geblockt und ziehen weniger Energie ab, schleicht ihr euch von hinten an, ist ein Treffer sicher und dem Monster tuts auch richtig weh.

Besiegte Viecher hinterlassen Erfahrung, Geld und Geistersteine: Während ihr Erfahrung automatisch einkassiert, müsst ihr die materiellen Hinterlassenschaften erst aufheben: Was am Kampffeld noch liegt, ist verloren. Geistersteine sind für den Einsatz von Spezialtechniken oder im Falle der Deimos für Magie unabdingbar: Sie fungieren als Magiepunkte, mit denen ihr die mächtigen Techniken bezahlt. Neben dem individuellen Vorrat gibt es auch einen Gruppenspeicher, aus dem ihr nach dem Kampf eure Leute wieder versorgen dürft.

Neue Magien lernt ihr, indem ihr Fähigkeitenpunkte investiert, die euch nach erfolgreichen Kämpfen verliehen werden: Mit der Zeit stehen euch so immer mächtigere Tech-

niken zur Verfügung. Da ihr immer wieder die Party wechselt, ist für Kurzweil gesorgt – sowohl spielerisch als auch im Hinblick auf die Story. Zwar hat Sony auf einen 60Hz-Modus verzichtet, allerdings präsentiert sich das Rollenspiel balkenfrei und in Originalgeschwindigkeit. Lobenswert ist auch, dass an eine hervorragende deutsche Synchro gedacht wurde. Übrigens: Schon nächsten Monat ist "Arc" als Demo spielbar!

➔ THOMAS NICKEL

### PS2 Meinung



Es sieht einfach toll aus. Üppige Landschaften, tolle Mimik und grimmige Monster lassen den PS2-Grafikchip rauchen. Zwar könnten Nebenfiguren wie

Delma ein paar mehr Polygone vertragen, aber den Gesamteindruck schmälert das nur unwesentlich. Noch besser ist die Soundkulisse: Die Musik geht super ins Ohr, die Sounds sind kernig und die Sprachausgabe sehr professionell. Spielerisch gibt sich Arc keine Blöße. Die Steuerung geht flott von der Hand und die Kämpfe sind nicht ganz anspruchslos, wenn sich die KI auch manchmal etwas dämlich anstellt. Schelte gibts aber für die klischeehaften Kharg-Szenarien.

### PS2 Testergebnis

ARC: TWILIGHT OF THE SPIRITS		Rollenspiel	Alter: ab 6
Hersteller: Sony	Entwickler: Cattle Call	Erscheint: 28.01.2004	Preis: ca. 60 Euro
1 Spieler, Memory Card, analog, DualShock2, Sprachausgabe deutsch, Text deutsch		STEUERUNG: 8/10	SPIELSPASS
POSITIV 👉 tolle Synchro 👉 sehr saubere Grafik 👉 faszinierendes Darc-Szenario	NEGATIV 👉 KI oft mäßig 👉 Kharg-Szenario 👉 sonst eigentlich nichts	UMFANG: 10/10	81
		GRAFIK: 8/10	
		SOUND: 8/10	
Super lokalisiertes RPG mit toller Optik und coolen Kämpfen.			PROZENT



# Destruction Derby Arenas

20 Autos, ein Ziel: Die anderen 19 Untersätze aus dem Verkehr zu ziehen. Doch die Freude an der Verschrottungs-Orgie währt nicht lange.



ⓘ Unser prolliger Ami-Schlitten in der fünften und höchsten Ausbaustufe.

Wenn es zwanzig Schlitten nur darauf abgesehen haben, ihre Kontrahenten in Schrotthaufen zu verwandeln, handelt es sich natürlich um "Destruction Derby". Nach längerer Pause feiert die Zerstörungs-Orgie mit dem Zusatz "Arenas" ihr Debüt auf der PS2.

## Kleiner Rennspiel-Snack

Um es kurz zu machen: "Destruction Derby Arenas" macht es arg kurz. Die gerade mal 16 Strecken (plus zwei Bonuskurse) sind in zwölf Zerstörungs-Rennen und vier Vernichtungs-Arenen aufgeteilt. Der Meisterschafts-Modus macht nichts anderes, als jeweils drei Rundstrecken-Läufe und eine Stadionschlacht zu insgesamt vier Ligen zu kombinieren. Das Ganze ist recht einfach und nach wenigen Stunden komplett durchgespielt – mit mancher Demoversion kann man sich ebenso lange beschäftigen.

Die Rundstrecken-Rennen leiden zudem unter einem misslungenen Konzept: Die 19 Computergegner fahren auf Sieg, obwohl die Platzierung kaum eine Rolle spielt. Die eigentlich Gewinn bringenden Brutalo-Crashes lassen sich wegen davonhetzender Gegner nur vereinzelt anbringen. Siege kommen also eher zufällig zustande.



ⓘ Im Tiefflug geht es über die ansprechend gestaltete Harbour-Strecke. Landen wir auf dem Dach eines Gegners, setzt es einen fetten Punktebonus.

Die Attraktion von "Destruction Derby Arenas" ist der Online-Modus. Da das Spiel zum Testzeitpunkt noch nicht veröffentlicht war, reichen wir mangels Kontrahenten unseren Eindruck von den Multiplayer-Schlachten in der nächsten Ausgabe nach. Die Aussicht, bis zu 19 menschlichen Mitspielern kapitale Totalschäden zuzufügen, klingt aber sehr reizvoll. Zumal Studio 33 fürs Online-Vergnügen spezielle Spielmodi wie reine Platzierungsrennen und Reich-die-Bombe-weiter spendiert.

Deshalb unser Tipp: Dieses Spiel lebt von der Online-Komponente und nächsten Monat gibts die dafür wichtigen Testinfos.

➔ MICHAEL GALUSCHKA

## PS2 Meinung



Fast schon frech: Den Offline-Modus spielen selbst minder begabte Crash-Kids in drei Stunden locker durch. Und haben dabei noch nicht einmal besonders viel Spaß gehabt: Anständige Karambolagen sind bei den Rennen Mangelware, die Platzierung spielt aber auch keine Rolle. Bewährte "DD"-Qualität bieten somit nur die Zerstörungs-Arenen, doch die fünf Stück sind auch hier viel zu wenig. Der noch nicht testbare Online-Modus liest sich zwar dank der originelleren Spielmodi viel versprechend, doch bleibt abzuwarten, ob sich überhaupt genug Käufer finden, um Leben in die "Arenas"-Bude zu bringen.

## PS2 Testergebnis

DESTRUCTION DERBY ARENAS		Action-Rennspiel	Alter: ab 6
Hersteller: Sony	Entwickler: Studio 33	Erscheint: erhältlich	Preis: ca. 60 Euro
1-20 Spieler (Online), Memory Card, analog, DS2, Sprachausgabe Deutsch, Text Deutsch		STEUERUNG:	6/10
POSITIV ⚡ Aufwändige Strecken ⚡ Mitunter nette Grafik ⚡ Zerstörungs-Arenen machen viel Spaß		UMFANG:	2/10
NEGATIV ⚡ Technische Probleme ⚡ Öde Rundenrennen ⚡ Solospieler-Umfang unakzeptabel mager		GRAFIK:	7/10
		SOUND:	7/10
Viel zu kurze Blechzerstörungs-Orgie, die auf online setzt.			55
			PROZENT



# Sparen Sie über

# 50,- €

**Portofreie  
Lieferung**



**054248 0**  
**Die Sims brechen aus**  
Mehr als 40 neue  
Charaktere · Völlig neue  
Schauplätze u.v.m.  
FSK: frei

**054241 5**  
**Der Herr der Ringe:  
Die Gefährten** Ab 12 J.

**054010 4**  
**Der Herr der Ringe - Die  
Rückkehr des Königs** Ab 16 J.

**051705 2**  
**Herr der Ringe:  
Die zwei Türme** Ab 16 J.

**054082 3**  
**Eye Toy Groove**  
FSK: frei

**053798 5**  
**Eye Toy & Camera Bundle**  
FSK: frei



**054008 8**  
**Fußball Manager 2004**  
FSK: frei

**054006 2**  
**FIFA 2004**  
FSK: frei

**053768 8**  
**FIFA 2003 Platinum**  
FSK: frei

**054267 0**  
**WRC 3**  
FSK: frei

**054015 3**  
**Need For Speed  
Underground** Ab 6 J.

**053763 9**  
**Freedom Fighters**  
Ab 16 J.



**054236 5**  
**Baldur's Gate  
Dark Alliance II** Ab 12 J.

**054218 3**  
**SpongeBob - Schlacht um  
Bikini Bottom** FSK: frei

**054021 1**  
**Crash Bandicoot Nitro Kart**  
FSK: frei

**050077 7**  
**Commandos 2**  
Ab 16 J.

**054256 3**  
**Tom Clancy's Splinter Cell  
Platinum** Ab 16 J.

**054268 8**  
**Gladiator - Schwert der  
Rache** Ab 12 J.



**054250 6**  
**Mission Impossible -  
Operation Surma** Ab 12 J.

**054020 3**  
**SWAT - Global Strike Team**  
Ab 16 J.

**053779 5**  
**Soul Calibur II**  
Ab 16 J.

**054093 0**  
**Prince of Persia - The  
Sands of Time** Ab 12 J.

**054012 0**  
**Harry Potter Quidditch -  
Weltmeisterschaft** Ab 6 J.

**053710 0**  
**Yu-Gi-Oh! The Duelists of  
the Roses** FSK: frei

## Ihre Club-Vorteile:

- ✓ **14 Tage unverbindlich testen!**
- ✓ **Die beste Buchauswahl!**
- ✓ **Garantiert günstiger!**
- ✓ **Exklusive Club-Premieren!**
- ✓ **Immer für Sie da!**

# Der Club

BERTELSMANN

**Coupon abschicken an: Der Club Bertelsmann • 33308 Gütersloh**

**JA**, ich beantrage die Mitgliedschaft im Club Bertelsmann, da ich zurzeit kein Kunde bin.

Bitte schicken Sie mir meine 3 Wunsch-Titel für 14 Tage zur Ansicht – mit vollem Rückgaberecht. Ich bezahle meine Artikel per Rechnung. Die Lieferung ist portofrei! Behalte ich die Artikel, werde ich automatisch Club-Mitglied. Pro Vierteljahr kaufe ich bis zum im Katalog angegebenen Termin einen Artikel aus dem großen Club-Sortiment. Sollte ich dies einmal vergessen, bekomme ich den aktuellen Club-Bestseller automatisch zugeschickt. Die Mitgliedschaft besteht zunächst für ein Jahr und verlängert sich automatisch um jeweils ein Jahr, wenn ich nicht 3 Monate vor Ablauf schriftlich künde.

Das Club-Kennenlern-Angebot kann ich nur einmal in Anspruch nehmen.

☐ Frau ☐ Herr (bitte in Druckbuchstaben ausfüllen)

Vorname, Nachname AF 1000107127

Straße, Nr.

PLZ

Ort

Geburtsdatum

Telefon-Nr. (für Informationen und Rückfragen)

e-mail (für Informationen und Rückfragen)

**Meine 3  
Wunsch-  
Titel**

Alle Artikel nur solange Vorrat reicht.

<b>1</b>									
<b>2</b>									
<b>3</b>									

Dieses Taschenset gibt es als  
Dankeschön fürs Testen!  
Sie dürfen es auf  
jeden Fall behalten!

**GRATIS**

Fax-Nr.: 0180/5220111 (dtms 0,12 €/Min.)  
Internet: [www.click-the-club.de/ps2](http://www.click-the-club.de/ps2)



# NFL Street



ⓘ Mit dem richtigen Timing wird jedes Tackle zu einer echten Griechisch-Römisch-Einlage.

Nachdem Electronic Arts mit den beiden "NBA Street"-Spielen bereits große Erfolge feiern konnte, versucht sich der Hersteller nun mit der Straßen-Version des Football-Spiels "Madden". Allerdings hat "NFL Street" nicht mehr viel am Hut mit den Regeln und der Taktik des Sports. Es gibt weder Schiedsrichter noch Fieldgoals – nur markige Sprüche und fiese Tackles. Außerdem wird das Feld stark ins Spielgeschehen eingebunden. Mauern direkt an der Seitenauslinie und Dachpfeiler inmitten einer Lagerhalle sind natürliche Hindernisse und sorgen für schmerzhaftes Bekannntschaften. Daran muss man sich erst gewöhnen.

Jeder gelungene Spielzug bringt Style-Punkte. Ab 120.000 Zählern dürft ihr den bereits aus "NBA Street" bekannten Gamebreaker einsetzen. Während dieses Spezialmanövers ist euer Team besonders ball-sicher und aggressiv.

Technisch rangiert "NFL Street" auf hohem Niveau, auch wenn die Grafik ähnlich wie in "Madden" stark flimmert. Als Ausrede hierfür lassen wir die tolle Animation und die detailreichen Spielermodelle gelten. Musik und Sprachausgabe präsentieren sich dafür in Bestform. Fetziges Hip-Hop-Musik und saftiger Trastalk sorgen für die passende Hinterhofatmosphäre. **SH**

## PS2 Testergebnis

NFL STREET		American Football	Alter: frei
Hersteller: EA	Entwickler: EA	Erscheint: 30.01.2004	Preis: ca. 60 Euro
1-4 Spieler (Multitap), Memory Card, analog, DualShock2, Sprachausgabe englisch, Text englisch		STEUERUNG: 8/10	SPIELSPASS
<b>POSITIV</b> 🔴 Witzige Sprachausgabe 🔴 Coole Animationen 🔴 Gute Präsentation und fetzige Hip-Hop-Mucke	<b>NEGATIV</b> 🔴 Wenige Spielzüge 🔴 Nichts für Einsteiger 🔴 Ständige Spielzugauswahl hemmt den Fluss	UMFANG: 6/10	75
		GRAFIK: 8/10	
		SOUND: 8/10	
		Leider nicht so cool und actionreich wie die Basketball-Variante.	
			PROZENT

# Urban Freestyle Soccer

Acclaim lädt ein zum stylischen Straßenkick. Im Hinterhofkrieg müsst ihr mit eurem Team, bestehend aus drei Feldspielern und einem Torwart, die Plätze anderer Mannschaften an euch bringen. Gewinnt ihr auf gegnerischem Terrain, regiert dort fortan ihr.

Schiris oder Regeln kennt man dabei nicht, weshalb nach Herzenslust gefault oder geschlagen werden darf. Das primäre Ziel sollte allerdings der Torerfolg sein – und die Buden fallen spektakulärer als bei "FIFA",

"PES" & Co.: Mit breakdance-ähnlichen Moves drescht ihr das Runde ins Eckige und bekommt neben Treffern noch Skill-Punkte gutgeschrieben. Diese verbessern Ballgeschick, Moves und Stärke eurer Spieler.

Optisch macht der Straßenkick eine gute Figur. Auch der Umfang kann sich mit fünf Spielmodi, zehn Teams und Bolzplätzen sehen lassen. Zu einem echten Funsport-Titel fehlt jedoch der Spaßfaktor: Der rangiert aufgrund unpräziser Steuerung und kaum vorhandener Ballphysik leider nur im Mittelfeld. Funsport-Fans mit Fußballvorliebe dürfen aber mindestens eine Halbzeit Probe spielen. **AS**



ⓘ Passt! Doch Vorsicht, hier ist selbst eine klare 3:0-Führung schnell verspielt.

## PS2 Testergebnis

URBAN FREESTYLE SOCCER		Fußball	Alter: ab 12
Hersteller: Acclaim	Entwickler: Gusto Games	Erscheint: 28.02.2004	Preis: ca. 60 Euro
1-4 Spieler (Multitap), MC, analog, DualShock2, Sprachausgabe deutsch, Text deutsch, 50/60Hz, 16:9		STEUERUNG: 4/10	SPIELSPASS
<b>POSITIV</b> ⚡ Unkomplizierter Kick ⚡ Spektakuläre Tore ⚡ Dank fünf Spielmodi genügend Abwechslung	<b>NEGATIV</b> ⚡ Schwache Ballphysik ⚡ Ungenaue Steuerung ⚡ Nur halbherzig auf "Wow!" getrimmt	UMFANG: 6/10	57
		GRAFIK: 7/10	
		SOUND: 7/10	
		Netter, halbwegs cooler Straßenkick mit Steuerungsmängeln.	
PROZENT			



ⓘ Wer hat denn da gepennt? Eure Mitspieler sind sich keiner Schuld bewusst.



100% UNABHÄNGIG!

play THE PLAYSTATION

# play

## THE PLAYSTATION

Rainbow Six 3: Der geniale Taktik-Shooter erscheint für PS2!  
[www.playplaystation.com](http://www.playplaystation.com)

02-2004



€ 4,99

Österreich: € 5,40  
Sonstige Länder: € 5,90  
Frankreich: € 6,90  
Polen: € 7,90

DAS KOMPETENTE MAGAZIN

**MIT DVD!**

55 Videos! 110 Minuten Spielzeit!  
• UNZENSIERT •

DVD VIDEO

DT-Control

NEU: MIT MULTI-ANGLE-FUNKTION



**EXKLUSIV:**

35 MINUTEN SPIELSEQUENZEN

**GRAN TURISMO 4**

Onimusha 3



Top-Video: Brandneue Insider-Infos zum Action-Kracher.

Final Fantasy 12



Premiere: Erste Spielausschnitte vom Rollenspiel-Hit.

Resident Evil: Outbreak



Horror-Trip: Sechs Minuten schaurig-schöne Spielszenen.

Max Payne 2



Test: Besteht der Cop die PS2-Bewährungsprobe?

**GRATIS BOOKLET**

Komplettlösung: Mission: Impossible - Operation Surma



**19 SEITEN TIPPS & TRICKS**

Komplettlösung: Medal of Honor: Rising Sun (inkl. aller Bonusmissionen & Filmrollen).  
Profi-Tipps: FIFA Football 2004. Plus aktuelle Action-Replay-Codes und Cheats.

**Das perfekte Rennspiel:**  
Das 8-Seiten-Special prall gefüllt mit Insider-Infos im Heft & Videos.

## GRAN TURISMO 4

## RESIDENT EVIL OUTBREAK

Comeback des Jahres: Alle Infos zum genialen Horror-Schocker im Heft & XXL-Video.

## DIE 50 PS2-HITS 2004

Exklusive Vorschau: Metal Gear Solid 3, Driver 3, Medal of Honor: Rising Sun 2, Silent Hill 4, The Getaway 2 u.v.m.

**Jetzt am Kiosk!**

play The PlayStation ist eine registrierte Marke von CyPress [www.cypress.de](http://www.cypress.de)



# Hugo Bukkazoom



ⓘ Irgendwie öde: Mehr kitzelten die ITE-Grafiker leider nicht aus der PS2 heraus.

Im neuesten "Hugo"-Spiel versucht sich der dänische Entwickler ITE an dem Thema Auto-Action. Bis zu fünf Charaktere aus der ach so witzigen "Hugo"-Welt setzen sich in ein skurriles Gefährt Marke Maikäfer oder Hummel und treten in einem von fünf Spielmodi an. Beim Ballonrennen passiert ihr Ballontore, die an wechselnden Positionen auftauchen, bei Blattläusen im Korb gilt es, sich eine Blattlaus zu krallen und diese zum Basispunkt zu bringen. Rennspieler dürften am Rennen die meiste Freude haben, hier muss man nur schnell genug durch die Tore rasen. Bei allen Varianten helfen ein Richtungspfeil und ein Radar bei der Ortung –

schließlich soll sich ja niemand verfahren. Mit Power-ups verschafft ihr euch Vorteile. Der Turbo macht euch Feuer unterm Hintern, die Rakete sorgt beim Gegner für zündende Erlebnisse und der Schild schützt vor feindlichen Angriffen. Die Extras dürft ihr auch kombinieren, Schild plus Rakete kehren beispielsweise heimtückisch die Steuerung eines Gegners um – hehe.

Kindlichen Charme wollen wir "Hugo Bukkazoom" nicht absprechen, aber eine Spaßgranate ist das Spiel nicht gerade. Dazu ist der Ablauf zu hektisch und in einigen Spielmodi zu sehr von Zufall geprägt. Außerdem siehts langweilig aus! **52**

## PS2 Testergebnis

HUGO BUKKAZOOM		Action-Rennspiel	Alter: ab 6
Hersteller: NBG	Entwickler: ITE	Erscheint: erhältlich	Preis: ca. 40 Euro
1-2 Spieler, analog, DualShock2, Sprachausgabe deutsch, Text deutsch		STEUERUNG: 5/10	SPIELSPASS
POSITIV ⚡ Witziger Hugo-Charme ⚡ Nette Extras ⚡ Grafik läuft immer flüssig...	NEGATIV ⚡ ...ist aber auch simpel ⚡ Hektischer Spielablauf ⚡ Oft spielt das Glück eine wichtige Rolle	UMFANG: 5/10	51
		GRAFIK: 4/10	
		SOUND: 5/10	
Halbherzig auf humorvoll getrimmte Auto-Action ohne Esprit.			PROZENT

# Flipnic

In der Welt von "Flipnic" ist das Leben einer Flipperkugel ganz schön aufregend. Mutig schlägt sich der kleine Silberball durch gefährliche Dschungel oder eliminiert bösartige Roboterspinnen. Mit echten Flippern hat das zwar nichts zu tun, aber wir stehen ja auch nicht lässig in der Spielhalle, sondern hocken gemütlich vor der PS2. Als Belohnung konzipierte Sony Japan ein Flipperspiel mit riesigen Arealen, spannenden Missionen und rasanten Kamerafahrten.



ⓘ Ländlich: Eine der fünf Flipper-Welten ist in die Natur eingebettet.

Es gibt fünf gewaltige Flipperwelten. Biology versetzt euch in eine faszinierende Naturlandschaft, in Metallurgy steht der Kampf gegen die Maschinen im Mittelpunkt und bei Geometry schießt ihr im 8-Bit-Retro-Stil Klötzchen ab. Loopings und Brückenkonstrukte bringen eure Kugel zu den Geschicklichkeits- und Ballermisssionen, oft von kultverdächtig-schrägen Filmchen eingeleitet.

In drei Zweispieler-Modi müsst ihr z.B. Flipperkugeln im eigenen Basketballkorb versenken. Toll: Schon für 30 Euro dürft ihr die "Flipnic"-Entdeckungsreise buchen – auf euch wartet der bis dato motivierendste und schönste PS2-Flipper! **AZ**



ⓘ Flipper-Fußball: Durch geschicktes Aktivieren der Bumper kickt ihr die Kugel.

## PS2 Testergebnis

FLIPNIC		Geschicklichkeit	Alter: frei	
Hersteller: Ubisoft	Entwickler: Sony	Erscheint: 29.01.2004	Preis: ca. 30 Euro	
1-2 Spieler, Memory Card, analog, DualShock2, Sprachausgabe englisch, Text englisch		STEUERUNG:	9/10	SPIELSPASS
POSITIV ⚡ Perfekte Kugelphysik ⚡ Vier spaßige 2P-Levels ⚡ Optisch eine Wucht – läuft immer flüssig!	NEGATIV ⚡ Keine dt. Übersetzung ⚡ Musik nervt auf Dauer ⚡ Nicht frei von frustrierenden Stellen	UMFANG:	8/10	80
		GRAFIK:	8/10	
		SOUND:	7/10	
		Äußerst fantasievoller 3D-Flipper, grafisch beeindruckend.		





Technisch Spitzenklasse! GAMEPRO

Ein Muss: Noch umfangreicher, witziger  
und fantasievoller als der preisgekrönte Vorgänger!

Bravo Screen Fun 12/03

Rundum begeisterndes Action-Jump&Run-Spektakel!

GAMEPRO, Wertung: 90 %

Bei so viel Witz, Fantasie und Klasse scheint es fast schon  
selbstverständlich, dass auch die Zwischensequenzen stets für  
herzhaftes Lachen gut sind. Bravo Screen Fun 12/03



Jetzt im Handel

[www.ratchetandclank2.com](http://www.ratchetandclank2.com)





➔ Größere Gegnergruppen wie diese beseitigt ihr durch das Auslösen von Kettenreaktionen.

Mit "Bombastic" kommt zur Abwechslung mal ein waschechtes Denkspiel vom Action-Experten Capcom. Mit einem knuddeligen Cel-Shading-Wichtel versucht ihr, mehrere Würfel mit gleicher Augenzahl nebeneinander anzuordnen. Bei Erfolg explodieren diese schließlich und räumen eure Gegner aus dem Weg. Was sich eigentlich nicht allzu

## Bombastic

kompliziert anhört, stellt in der Praxis immense Anforderungen an eure grauen Zellen und ist vermutlich nur für studierte Mathematiker intuitiv spielbar. Wenn es auf dem Bildschirm hektisch zugeht, habt ihr gar nicht die Zeit dazu, über die Auswirkungen eurer Aktionen nachzudenken.

In der Hoffnung, durch zufällig ausgelöste Explosionen euer Ziel zu erreichen, rollt ihr die Würfel dann einfach planlos umher. Seltsamerweise führt diese Methode meistens sogar zum Erfolg, so dass Glück oftmals eine zu große Rolle spielt. Fans des Genres sollten sich das Spiel trotzdem mal anschauen, denn das Spielprinzip an sich ist durchaus clever und einen spaßigen Multiplayer-Modus gibt es auch. ➔ FK

### PS2 Testergebnis

BOMBASTIC	
GENRE	Denkspiel
HERSTELLER	Sony
ENTWICKLER	Capcom
ALTER	frei
PREIS	ca. 45 Euro
STEUERUNG:	7/10
UMFANG:	6/10
GRAFIK:	5/10
SOUND:	5/10
64	
Komplexe Knobelei, wobei die gute Spielidee nicht wirklich funktioniert.	

## AFL Live 2004: Aussie Rules Football

In Australien ist Aussie Rules Football Volkssport Nummer 1. Die harte Rugby-Variante gibts nun auch als PS2-Spiel für zu Hause. Alle 18 AFL-Teams mit jeweils 22 Spielern sind dabei. Die Akteure unterscheiden sich in sechs Eigenschaftswerten wie Tackling, Stellungsspiel und Geschwindigkeit voneinander.

Erschreckend schlecht ist die technische Umsetzung. Animationen, Spielermodelle und die Künstliche Intelligenz rangieren auf Minimal-Niveau. Auch werden weder Dynamik noch Härte des Spiels vermittelt. Dafür kann selbst der günstige Preis von 30 Euro keine Ausrede sein.

Unverzeihlich ist das Fehlen von Regel-erklärungen im Spiel und in der Anleitung.

Aussie-Neulinge sollten sich den Kauf also mindestens zweimal überlegen. Immerhin gibt es einen ausführlichen Trainingsmodus, der die Steuerung erklärt. ➔ SH



➔ Selbst Kenner des Rugby-Sports werden an "AFL Live 2004" wenig Freude haben.

### PS2 Testergebnis

AFL LIVE 2004: AUSSIE RULES FOOTBALL	
GENRE	Sport
HERSTELLER	frei
ENTWICKLER	Acclaim
ALTER	IR Gurus
PREIS	ca. 30 Euro
STEUERUNG:	6/10
UMFANG:	3/10
GRAFIK:	3/10
SOUND:	4/10
32	
Exotischer Sport kompliziert und langweilig umgesetzt.	

## Mr. Golf

Mit "Mr. Golf" möchte ein neuer Kandidat EAs "Tiger Woods" vom Genre-Thron verdrängen. Zumindest in technischer Hinsicht ist dieser Versuch jedoch kläglich geschei-



➔ Durch das zuschaltbare Gitternetz wird das anspruchsvolle Putten erheblich leichter.

tert. Angesichts einer äußerst simpel gestalteten Comic-Grafik fühlt ihr euch in die Anfangstage der PS2 zurückversetzt. Zudem entwickeln sich die Dudelmusik und die sich ständig wiederholenden Sprüche der Caddys binnen kürzester Zeit zu echten Nervtötern. Eigentlich schade, denn spielerisch hat der Titel durchaus was auf dem Kasten. Die Schlagsteuerung mit dem Analog-Stick funktioniert gut und mit 14 Charakteren, die auf acht 18-Loch-Kursen die Schläger schwingen können, stimmt auch der Umfang. Wer über die miese Präsentation hinwegsehen kann, darf durchaus einen Probeschlag wagen, alle anderen sollten "Tiger Woods" oder "Outlaw Golf" den Vorzug geben. ➔ FK

### PS2 Testergebnis

MR. GOLF	
GENRE	Golf
HERSTELLER	Midas
ENTWICKLER	Artdink
ALTER	frei
PREIS	ca. 50 Euro
STEUERUNG:	7/10
UMFANG:	7/10
GRAFIK:	4/10
SOUND:	3/10
61	
Ausgesprochen mau präsentierte Golferei mit solider Spielbarkeit.	



PlayStation 2

**GENIAL: 15 PS2-HITS JETZT SELBST TESTEN!**  
Das Sonderheft mit den besten PS2-Demos!

€ 8,80

Sonderheft  
Dezember - Februar

Österreich € 8,80  
Belgien € 8,80  
Luxemburg € 8,80  
Schweiz sFr 16,80

# PlayStation 2

**DVD**

DAS EINZIGE MAGAZIN MIT  
SPIELBAREN PS2-DEMOS!

**15 SPIELBARE  
PS2-DEMOS**

DT-Control

geprüft

DT-Control geprüft: Der oben genannte Spielplatz  
ist nicht jugendtauglich und  
Verkauf ohne Altersbeschränkung!

**SONDERHEFT**



**NEED FOR SPEED  
UNDERGROUND**

**TOM CLANCY'S  
SPLINTER CELL**

**SOUL CALIBUR 2**

**PRINCE OF PERSIA  
THE SANDS OF TIME**

**JAK 2: RENEGADE**

**BEYOND  
GOOD & EVIL**

**SILENT HILL 3**

**FORMEL EINS 2003**

**AUSSERDEM SPIELBAR:**

THE ITALIAN JOB, Z.O.E.: 2ND RUNNER,  
DISNEY'S EXTREME SKATE ADVENTURE,  
SPLASHDOWN 2, FINDET NEMO, SHINOBI,  
SUMMER HEAT BEACH VOLLEYBALL

**SPIELBAR  
AUF DER DEMO-DVD!**

**DIE BESTEN  
SPIELE 2003**

Spielt die Hits des Jahres selbst - jetzt!  
Im Heft: 34 Top-Games ausführlich getestet!

**538 SPIELE  
IN DER TESTÜBERSICHT**

Die ultimative Kaufberatung für mehr Spaß mit der PS2!

**ONLINE SPIELEN - JETZT!**

Messt euch mit der ganzen Welt - wir zeigen, wie's geht!

**Jetzt  
am  
Kiosk!**

**32 SEITEN TIPPS & TRICKS:** SOCOM, JAK 2,  
FREEDOM FIGHTERS + MOVE-KARTEN ZU SOUL CALIBUR 2 U.V.M.



**Nie wieder  
GAME OVER:**

**32 Seiten Tipps  
& Tricks zu allen  
PlayStation 2-Hits**

**Die besten  
Spiele 2003:**

**538 Spiele in der  
Testübersicht, 34  
Top-Games getestet**

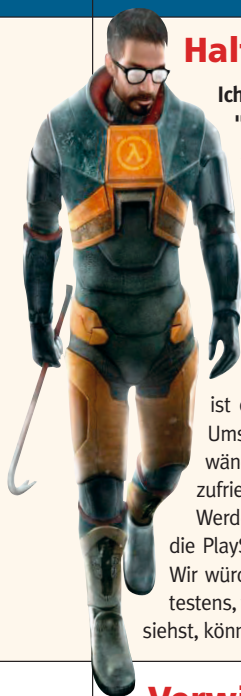
**15 spielbare  
PS2-Demos:**

**Need for Speed Under-  
ground, Splinter Cell,  
Soul Calibur 2 uvm.**



# OPM2 – Leserforum

Habt ihr Fragen zur PlayStation2? Oder wollt ihr einfach eure Meinung zu einem aktuellen Thema loswerden?



## Half Life 2 auf PS2?

Ich hätte mal eine Frage an euch: Warum erscheint "Half Life 2" nicht auf der PS2, sondern nur auf der Xbox und auf dem PC? Wenn die PS2 so schlecht ist, soll ich sie dann lieber verkaufen und mir eine Xbox zulegen?  
**TORABI MILAD**

**OPM2:** Wir raten dir von einer derart überstürzten Reaktion dringend ab. Sicherlich: "Half Life 2" wird nicht für die PS2 erscheinen – doch dafür gibt es Gründe. Denn die Architektur eines PCs und einer PS2 unterscheiden sich nun mal deutlich. Die PS2 ist einfach nur viel komplexer zu programmieren. Die Umsetzung eines PC-Spiels auf die PS2 ist ein sehr aufwändiger Prozess und meist vom Ergebnis her nicht zufrieden stellend.

Werden Videospiele hingegen von Anfang an exklusiv für die PlayStation2 entwickelt, sieht das Ergebnis anders aus. Wir würden dir raten, deine PlayStation2 zu behalten. Spätestens, wenn du die PS2-exklusive Grafik-Granate "Killzone" siehst, könntest du einen Verkauf bitterlich bereuen.

## Verwirrende Altersfreigabe

Ich habe herausgefunden, dass "Medal of Honor: Rising Sun" in England ab zwölf Jahren freigegeben ist. Hier bei uns in Deutschland kann ich es nicht kaufen, weil es erst ab 18 Jahren freigegeben ist. Könnt ihr mir das erklären? **SVEN-CHRISTOPHER MÜLLER**

**OPM2:** Die Altersfreigabe für Videospiele wird nicht vom Hersteller bestimmt, sondern von der jeweiligen Landesregierung, bzw. von staatlich beauftragten Institutionen. Für England gelten ganz andere Richtlinien als hier bei uns in Deutschland. Diese unterscheiden sich oft (aber nicht immer) deutlich von deutschen Freigaben.

Deshalb darf "Medal of Honor: Rising Sun" dort bereits an Spieler mit einem Mindestalter von zwölf Jahren abgegeben werden – bei uns hingegen lediglich an Volljährige. Für Deutschland gilt diese britische Altersfreigabe trotz EU-Recht nicht.

## Far Cry

Ich lese euch nun schon fast ein ganzes Jahr und muss sagen, dass ich mit eurem Heft sehr zufrieden bin. Doch nun zu meiner eigentlichen Frage. Ich habe neulich einen Bericht über das Action-Spiel "Far Cry" gesehen, welches ja auch für PS2 erscheinen soll. Von der genialen Grafik war ich wie weggeblasen. Meint ihr, dass das Spiel auch auf der PlayStation2 so genial aussehen wird?  
**MARCO SEUBERT**

**OPM2:** Der Ego-Shooter sieht auf dem PC wirklich hervorragend aus. Bisher haben wir aber leider noch keine spielbaren Levels auf der PS2 gesehen. Die deutschen Entwickler von CryTech sind aber als ausgefuchste Programmier-Profis bekannt. Deshalb wünschen wir uns eine kompetente Konsolen-Umsetzung. Wir hoffen, auf der E3 im Mai 2004 schon erste spielbare Levels testen zu können.

## Final Fantasy X-2

In letzter Zeit gibt's in eurem Magazin kaum noch Infos zu "Final Fantasy X-2". Woran liegt das? Habt ihr genauere Angaben zum Erscheinungstermin des Spiels? Es wäre wirklich anständig von euch, ein paar neue Infos in euer nächstes OPM2 zu stecken.

**PHIL (E-MAIL)**

**OPM2:** Als "Final Fantasy X-2" vor einigen Monaten in Japan erschienen ist, hatten wir diese Version importiert, um euch unsere Erkenntnisse in einer zweiseitigen Vorschau (OPM2 06/2003, Seite 46) zu präsentieren. Allerdings ist es nahezu unmöglich, das Rollenspiel mit japanischen Texten durchzuspielen.

Deshalb warten wir auf die verständlichere US-Version, die für ein Preview in Ausgabe 01/2004 bei uns eingetroffen ist. Der umfangreiche Test folgt demnächst.

## Jugendschutz in der Schweiz



Ich (15 Jahre alt) habe eine Frage zum neuen Jugendschutzgesetz: Kann ich als Schweizer Staatsbürger auch ohne Altersnachweis Spiele kaufen, die "ab 16" oder "ab 18" sind? Gelten in der Schweiz dieselben Gesetze wie in Deutschland?

**MICHAEL BALSIGER**

**OPM2:** Lass dich bitte nicht verwirren. Das neue Gesetz gilt nur für Deutschland. In Österreich, der Schweiz sowie in allen anderen Ländern außerhalb Deutschlands gelten andere Gesetze. Speziell in der Schweiz solltest du diese Spiele, ohne eine Gesetzesübertretung riskieren zu müssen, kaufen können. Kläre aber am besten zuvor mit deinen Eltern ab, ob sie das ebenfalls für eine gute Idee halten.

## Falscher Snake?

Als großer Fan von "Metal Gear Solid 3: Snake Eater" habe ich euren genialen Artikel in Ausgabe 12/2003 aufmerksam durchgelesen. Allerdings kann ich eurer Hypothese, dass es sich beim neuen Snake um Big Boss handelt, nicht beipflichten. Ich glaube nämlich, dass es sich beim einäugigen Snake aus "Metal Gear Solid 3: Snake Eater" um Solidus Snake handelt. Dieser verliert im zweiten Teil ja auch ein Auge.  
**STEFAN BLEHER**

**OPM2:** Auch eine interessante Idee, das muss man dir lassen. Allerdings gilt für Solidus Snake genau das gleiche wie für Solid Snake: Beide waren im Jahre 1960 noch überhaupt nicht geboren. Aber wir wollen natürlich nicht ausschließen, dass es im Sci-Fi-Universum von "Metal Gear Solid" auch eine Zeitmaschine gibt. Lassen wir uns doch einfach überraschen.





## PS2-Technik-Forum

### Spielstände verschwunden

Ich habe ein Problem mit meiner Memory Card (16 MB). Meine Speicherdaten sind plötzlich verschwunden. Von einem Freund habe ich ein paar Cheats-CDs bekommen, damit fing der ganze Ärger mit den vermissten Spielständen an!

**BASTI (E-MAIL)**



**OPM2:** Bei einer Memory Card mit 16 MB Speicherplatz kann es sich eigentlich nur um eine Speicherkarte eines Fremdherstellers handeln – Sonys Memory Cards haben lediglich eine Kapazität von 8 MB. Leider arbeiten viele dieser Karten recht unzuverlässig und es kann vorkommen, dass Speicherstände spurlos verschwinden. Eventuell liegt es auch an den Cheat-CDs deines Freundes. Diese wurden ebenfalls nicht von Sony autorisiert und könnten eventuell ebenfalls eine solche Störung verursachen.

### Online mit ISDN?

Was würde passieren, wenn ich den ISDN-Anschluss in den Ethernet-Adapter meiner PS2 stecke? Kommt dann eine Fehlermeldung, dass meine Internet-Verbindung zu langsam ist? Ich würde so gerne mit der PlayStation2 online gehen aber meine Eltern wollen kein DSL anschaffen.

**JOACHIM VON DIEPENBROEK**

**OPM2:** Das solltest du auf keinen Fall ausprobieren! Der Strecker ist zwar derselbe, ein ISDN-Anschluss arbeitet aber mit einer ganz anderen Betriebsspannung als ein Ethernet-Anschluss. Als Folge könnten irreparable Schäden an beiden Geräten auftreten.

Leider ist es nicht möglich, über einen ISDN-Anschluss mit der PS2 über das Internet zu spielen. Lediglich ein Breitband-Anschluss wie zum Beispiel DSL ist dafür geeignet.

### Problem bei Sprachübertragung

Ich habe ein Problem mit dem "SOCOM"-Headset. Es hat einige Monate lang beim Online-Spielen hervorragend funktioniert. Aber seit ich über einen Router ins Internet gehe, höre ich die anderen Mitspieler überhaupt nicht mehr. Diese verstehen mich aber immer noch einwandfrei. Hoffentlich könnt ihr mir helfen, ihr seid meine letzte Hoffnung, ehrlich!

**FLORIAN HAMM**

**OPM2:** Ein ähnliches Problem hatten wir hier bei uns in der Redaktion auch, als wir mit der PS2 über unser Firmen-Netzwerk spielen wollten. Doch der Fehler war schnell gefunden und unsere Lösung dürfte auch dir weiterhelfen: Gib bei der Netzwerk-Konfiguration der PS2 einfach die IP-Adresse deines Routers (gegebenenfalls in der Anleitung nachschauen) bei der Option DNS-Server ein. Dann funktioniert auch die Kommunikation über das Headset wieder.

Fragen? Dann schreibt an:

**Cypress GmbH, OPM2 Leserbrief**  
Max-Planck-Straße 13, 97204 Höchberg

Fax: 0931 - 40 69 115

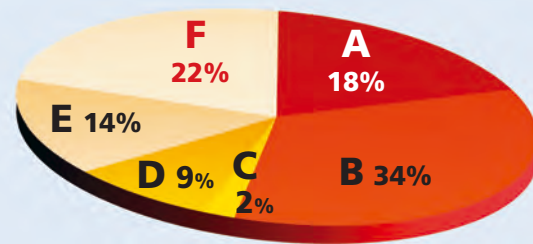
E-Mails: [leserbriefe@opm2.de](mailto:leserbriefe@opm2.de)

Aus Zeitgründen ist es uns nicht möglich, alle Briefe persönlich zu beantworten. Auch individuelle Tipps zu Fragen rund um die PS2 können wir nicht verschicken. Wir bitten um Verständnis. Euer OPM2-Team.

## Online-Umfrage

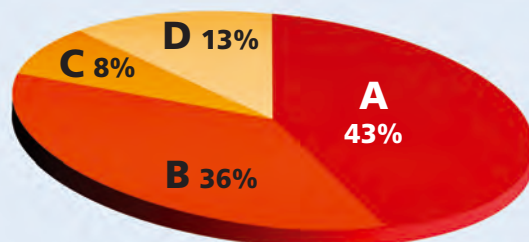
Welches der folgenden Spiele ist euer persönlicher Weihnachts-Hit?

- A True Crime: Streets of LA ..... 18%
- B Need for Speed: Underground ..... 34%
- C EyeToy: Groove ..... 2%
- D Prince of Persia: The Sands of Time ..... 9%
- E Pro Evolution Soccer 3 ..... 14%
- F keines davon ..... 22%



Was erwartet ihr euch vom Spielejahr 2004?

- A Action-Games, die richtig krachen ..... 43%
- B Endlich wieder mal innovative Games ..... 36%
- C Noch mehr Spiele-Futter für mein EyeToy ..... 8%
- D Ein paar Horror-Abenteuer zum Gruseln ..... 13%



## OPM2-Forum

Live dabei auf [www.opm2.de](http://www.opm2.de)

Übersicht	TIPPS & TRICKS	DVD	Reise-Blog	Profil	Kontakt	Spielekalender
Übersicht	TIPPS & TRICKS	DVD	Reise-Blog	Profil	Kontakt	Spielekalender
Übersicht	TIPPS & TRICKS	DVD	Reise-Blog	Profil	Kontakt	Spielekalender
Übersicht	TIPPS & TRICKS	DVD	Reise-Blog	Profil	Kontakt	Spielekalender
Übersicht	TIPPS & TRICKS	DVD	Reise-Blog	Profil	Kontakt	Spielekalender
Übersicht	TIPPS & TRICKS	DVD	Reise-Blog	Profil	Kontakt	Spielekalender
Übersicht	TIPPS & TRICKS	DVD	Reise-Blog	Profil	Kontakt	Spielekalender
Übersicht	TIPPS & TRICKS	DVD	Reise-Blog	Profil	Kontakt	Spielekalender
Übersicht	TIPPS & TRICKS	DVD	Reise-Blog	Profil	Kontakt	Spielekalender
Übersicht	TIPPS & TRICKS	DVD	Reise-Blog	Profil	Kontakt	Spielekalender

Aktuell, schnell, spannend!





 games ➔ tipps ➔ cheats

# PlayStation2 Tipps & Tricks

**Probleme mit dem Endgegner? Oder hängt ihr an einer Stelle fest? Mit unseren Cheats und Passwörtern sorgen wir für mehr PS2-Spaß – ohne Frust.**

## Der Inhalt

### Cheats

<b>Battlestar Galactica</b> .....	00
<b>Disney's Extreme Skate Adventure</b> .....	00
<b>Fußball Manager 2004</b> .....	00
<b>Kya Dark Lineage</b> .....	00
<b>Need for Speed Underground</b> .....	00
<b>Ratchet &amp; Clank 2</b> .....	00
<b>Tony Hawk's Underground</b> .....	00

### Action-Replay-Codes

<b>Medal of Honor: Rising Sun</b> ..	00
<b>Need for Speed Underground</b> ..	00

### Einsteigertipps

<b>FIFA Football 2004</b> .....	00
<b>Max Payne 2</b> .....	00
<b>Splinter Cell Platinum</b> .....	00
<b>WWE SmackDown! Here Comes The Pain</b> .....	00

### Komplettlösungen

<b>Medal of Honor: Rising Sun</b> ..	00
--------------------------------------	----

### Cheatkarten

<b>Herr der Ringe: Die Rückkehr des Königs</b> .....	00
<b>Medal of Honor: Rising Sun</b> ..	00



## Battlestar Galactica

### Extras freischalten

Witzig, witzig. Die neue Serie ist in den USA bereits angelaufen und am Ende jeder TV-Folge wird jeweils ein Freischaltcode für das Spiel eingeblendet. Die folgenden Codes aktivieren verschiedene Boni im Menüpunkt Extras – und so gehts!



Startet das Spiel und legt euch, falls noch nicht vorhanden, ein Profil an. Bestätigt alle Rückfragen. Im folgenden Menü klickt ihr euch in die Optionen. Benutzt nun die Funktion Extras. Ihr gelangt in ein Auswahlmenü. Hier sind die Optionen Render-Grafiken, Skizzen, Modelle, etc. aufgelistet. Gebt hier die Tastenkombinationen ein. Jede korrekt eingegebene Kombi wird von einer roboterartigen Stimme bestätigt. Erfolgt die Bestätigung nicht, müsst ihr die Eingabegeschwindigkeit ändern.

..... ↓, ↓, ↓, ↓, ←, ←, ←, ←  
 ..... ↑, ↑, ↑, ↓, ↓, ↓, ↓, →  
 ..... →, →, →, →, ↓, ↓, ↓, ←  
 ..... ←, ↑, ←, ←, ↓, ↓, ↑, ↓  
 ..... ↑, ↑, ↓, ↓, →, ↑, →, ↓  
 ..... ↑, ←, ↑, →, ↑, ←, ↑, →  
 ..... →, →, ↑, ↑, ←, ←, ↑, ↑

### Cheat-Menü freischalten

Geht wie zuvor beschrieben vor und gebt die folgende Tastenkombination ein

..... ↑, ↓, ↓, ←, ←, ←, →, →, ←, ←  
 ..... ↑, ↑, ←, ←, ↓, ←, →

Als Bestätigung schaut unten links im Screen kurz ein "Tierchen" herein und grunzt lustig vor sich hin! Wechselt nun mit der -Taste zurück ins Optionsmenü. Unten ist ein weiterer Punkt mit dem sinnigen Namen Cheat-Menü hinzugekommen. Wählt diesen an und betätigt . Hier dürft ihr euch nun nach Belieben all die coolen Features des Spiels einstellen!












ⓘ Unten links schaut kurz ein dachsähnliches Tierchen rein und grunzt zur Bestätigung!

## Fußball Manager 2004

### Spieler auf die Transferliste stellen

Um einen Spieler eurer Mannschaft verkaufen zu können, müsst ihr ihn auf die Transferliste stellen. Bei der PlayStation2-Version ist das nicht ganz einfach, die Funktion liegt ein wenig versteckt.

Ruft zunächst mit  das Mannschaftsmenü auf. Nun mit  in die Aufstellung klicken und mit  den entsprechenden Spieler aktivieren. Der Balken springt nach rechts. Dort nun mit dem Digikreuz Spielerinfo auswählen und mit  bestätigen. Der Bildschirm wechselt, drückt nun wieder . Im Spieleroptionen-Menü auf Transferliste klicken und wieder mit  bestätigen. Auf Wunsch dürft ihr nun noch den Betrag mit  und  festlegen. Bestätigt noch einmal mit  und der Spieler steht auf der Transferliste.

## Disney's Extreme Skate Adventure

Cheats! Startet das Spiel und schaut in die Optionen. Benutzt hier den Punkt Cheats eingeben. Gebt die aufgeführten Cheats ein und spült sie mit der Option Fertig runter. Als Bestätigung wechselt das Spiel zurück ins vorangegangene Menü.

### Alle Gegenstände für die Option Create-A-Skater freischalten

..... [sweetthreads](#)

### Alle Skater freischalten

..... [friendsofbob](#)

### Special-Meter-Anzeige ist immer gefüllt

..... [supercharger](#)

### Level-Anwahl

..... [extremepassport](#)

### Musik-Video aus "König der Löwen" freischalten

..... [savannah](#)

### Musik-Video aus "Tarzan" freischalten

..... [nugget](#)

### Musik-Video aus "Toy Story" freischalten

..... [marin](#)





# PLAYSTATION2-CHEATS

## Tony Hawk's Underground Häuserwände erklimmen

Vor diesen Trick haben die Götter wahrlich sehr viel Schweiß gesetzt. Erledigt erst mal alle 129 Spielziele (Goals), dann werden die folgenden Cheats freigeschaltet:

**Cool Specials, Kid Mode, Roller Skates, Flame, Always Special, Perfect Skitch, Perfect Manual, Moon Gravity**

Lauft mit aktivierter Moon Gravity auf eine Hauswand zu (vorher vom Board steigen). Drückt dann **X + O**. Schon könnt ihr die Wand hinaufklettern.

## Kya Dark Lineage

### Bonus-Galerie freischalten

Startet das Spiel und wechselt ins Hauptmenü. Hier seht ihr die Optionen Neues Spiel, Spiel Laden, etc. Gebt die folgende Tastenkombination zügig ein

..... **△, ↑, ○, →, ↓, ↓, □, ←**  
Es erfolgt keinerlei Bestätigung. Als Resultat wird unter dem Menüpunkt Bonus die erste Galerie freigeschaltet. Gebt ihr die Tastenkombination mehrmals ein, wird für jede Eingabe eine weitere Galerie freigeschaltet.

### Lebensenergie wieder auffüllen

Pausiert ein aktuelles Spiel und gebt die folgende Tastenkombination zügig ein

**L1, R2, L2, R1, ↑, ↑, ←, □, →, ○, Start**  
Mit dem richtigen Timing wird nun eure angegriffene Energieliste wieder auf Maximalwert gesetzt. Diesen Code könnt ihr immer wieder eingeben.

### Jamgut einschrumpfen

Pausiert ein aktuelles Spiel und gebt die folgende Tastenkombination zügig ein

**R2, R2, ○, R2, L2, L2, ←, L2, △**



ⓘ Für jede Eingabe wird eine weitere Galerie freigeschaltet.

## Ratchet & Clank 2

### Waffen aus dem ersten Teil übernehmen

Um die Waffen aus dem ersten Teil zu übernehmen, braucht ihr einen durchgespielten Speicherstand von Ratchet und Clank 1. Startet das Spiel und schon stehen sie zur Auswahl.

### Extras

Für folgende Extras braucht ihr eine bestimmte Anzahl Stilpunkte. Diese erhaltet ihr, indem ihr die kleinen Zusatzaufgaben löst. Aufträge findet ihr im Extra-Menü.

<b>Ratchet Big-Head-Modus</b>	..... 5
<b>Ratchet im Smoking</b>	..... 7
<b>Clank Big-Head-Modus</b>	..... 10
<b>Spiegelverkehrte Levels</b>	..... 12
<b>Akteure Big-Head-Modus</b>	..... 15
<b>Ratchet im Clownkostüm</b>	..... 20
<b>Gegner Big-Head-Modus</b>	..... 25
<b>Beach Boy</b>	..... 30

### First-Person-Mode

Spielt das Spiel einmal durch und ihr erhaltet den Ego-Modus.

## Need for Speed: Underground

Folgende Cheats haben wir in der deutschen Version für euch ausprobiert. Gebt die aufgeführten Tastenkombinationen im Hauptmenü des Spiels zügig ein. Wichtig: Es erfolgt keinerlei Bestätigung, dass der Cheat richtig eingegeben wurde. Aber es funktioniert. Solltet ihr keinen Erfolg haben, verändert die Eingabegeschwindigkeit.

### Alle Rundkurse freischalten

..... **R1, R1, R1, R2, R2, R2, □**

### Alle Drag-Kurse freischalten

..... **→, □, ←, R1, □, L1, L2, R2**

### Alle Drift-Kurse freischalten

..... **←, ←, ←, ←, →, R2, R1, L2**

### Alle Sprint-Kurse

..... **↑, R2, R2, R2, R1, ↓, ↓, ↓**

### Alle physikalischen Eigenschaften des Fuhrparks

..... **R1, ↑, ↑, ↑, ↓, ↓, ↓, L1**

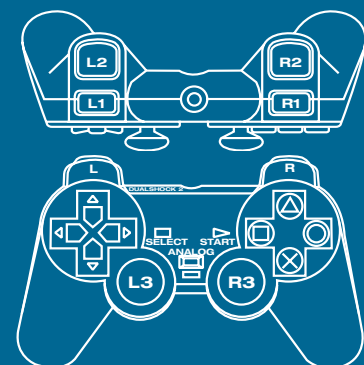
## Hersteller-Hotlines



Hier findet ihr eine Auflistung der wichtigsten Hotline-Nummern der Spielehersteller. Achtet darauf, dass die 0190er Nummern nicht billig sind. Notiert euch vor dem Anruf ganz genau eure Fragen, denn Zeit ist Geld.

<b>ALLE SPIELETTITEL</b>	0190 - 82 46 83
1,86 Euro/Min.	Mo.-So. 8 - 24 Uhr
<b>ACCLAIM</b>	0190 - 82 46 63
1,86 Euro/Min.	Mo.-So. 8 - 24 Uhr
<b>ACTIVISION</b>	0190 - 51 00 55
0,62 Euro/Min.	Mo.-Fr. 14 - 18 Uhr, Sa.-So. 16 - 18 Uhr
<b>ATARI</b>	0190 - 77 18 83
1,24 Euro/Min	Mo.-Sa. 14 - 19 Uhr
<b>AVALON</b>	0190 - 77 18 88
1,24 Euro/Min.	Mo.-Fr. 10 - 20 Uhr
<b>CODEMASTERS</b>	0190 - 90 00 45
1,24 Euro/Min.	Abfrage
<b>EIDOS</b>	0190 - 83 95 82
1,86 Euro/Min.	Mo.-Sa. 10 - 22 Uhr
<b>ELECTRONIC ARTS</b>	0190 - 75 44 64
1,24 Euro/Min.	Mo.-Sa. 11 - 20 Uhr
<b>KONAMI</b>	0190 - 82 46 94
1,86 Euro/Min.	Mo.-So. 8 - 24 Uhr
<b>SONY (SPIELE)</b>	0190 - 57 85 78
0,62 Euro/Min.	Mo.-Fr. 10 - 20 Uhr
<b>SONY (TECHNIK)</b>	01805 - 76 69 77
0,12 Euro/Min.	Mo.-Fr. 10 - 20 Uhr
<b>SWING</b>	02131 - 40 66 49 9
Festnetztarif	Mo./Mi./Fr. 16 - 19 Uhr
<b>TAKE 2</b>	0190 - 87 32 68 36
1,86 Euro/Min.	Mo.-Fr. 8 - 24 Uhr
<b>THQ</b>	0190 - 50 55 11
0,62 Euro/Min.	Mo.-Fr. 16 - 20 Uhr
<b>UBISOFT</b>	0190 - 88 24 12 10
1,86 Euro/Min.	Mo.-So. 11 - 24 Uhr

## Tasten-Belegungen



Kommas zwischen den Zeichen bedeuten, dass die Eingabe nacheinander erfolgen muss. Ein "+" zwischen den Zeichen bedeutet, dass ihr die genannten Tasten gleichzeitig drücken müsst.



△ ○ ✕ □ games ➔ tipps ➔ cheats

# Action-Replay-2-Codes



**Cheaten leicht gemacht. Mit einem Action-Replay-2 könnt ihr euren Spielen so richtig Beine machen. Wir liefern euch regelmäßig die neuesten Codes.**

## Need for Speed: Underground

### Master Code

(Dieser Code muss immer aktiv sein!)

..... 0E3C7DF2 1853E59E  
..... EEA3EF5A BCA99C80

### Geld

..... DEB42482 C19E7B82

### Max. Circuit-Starts

..... DEB3A502 C19E7B82

### Max. Circuit-Wins

..... DEB3A50E C19E7B82

### Max. Circuit-Style

..... DEB3A50A C19E7B82

### Max. Style

..... DEB49C6A C19E7B82

### Extras freischalten Code A

Gebt die folgenden Codezeilen als einen Block ein:

..... DEB435E6 BEAB9D85  
..... DEB435E2 BEAB9D85  
..... DEB435CE BEAB9D85  
..... DEB435CA BEAB9D85  
..... DEB435D6 BEAB9D85



➔ Noch mehr Leistung für eure Rennschlitten dank Action-Replay-Power!

..... DEB435D2 BEAB9D85  
..... DEB435DE BEAB9D85  
..... DEB435DA BEAB9D85  
..... DEB435E6 BEAB9D85  
..... DEB435E2 BEAB9D85  
..... DEB435EE BEAB9D85

### Extras freischalten Code B

Gebt die folgenden Codezeilen als einen Block ein:

..... DEB435EA BEAB9D85  
..... DEB435F6 BEAB9D85

..... DEB435F2 BEAB9D85  
..... DEB434FE BEAB9D85  
..... DEB434FA BEAB9D85  
..... DEB43486 BEAB9D85  
..... DEB43482 BEAB9D85  
..... DEB4348E BEAB9D85  
..... DEB4348A BEAB9D85  
..... DEB43496 BEAB9D85  
..... DEB43492 BEAB9D85  
..... DEB4349E BEAB9D85  
..... DEB4349A BEAB9D85  
..... DEB434A6 BEAB9D85  
..... DEB434A2 BEAB9D85  
..... DEB434AE BEAB9D85  
..... DEB434AA BEAB9D85  
..... DEB434B6 BEAB9D85  
..... DEB434B2 BEAB9D85  
..... DEB434BE BEAB9D85  
..... DEB434BA BEAB9D85  
..... DEB43446 BEAB9D85  
..... DEB43442 BEAB9D85  
..... DEB4344E BEAB9D85

Das AR-MAX ist da! Und wir versorgen euch sofort mit den ersten Codes zum neuesten Action-Replay aus dem Hause Datel. Nach und nach wird das neue AR-MAX das reguläre Action-Replay-2 verdrängen. Aber macht euch keine Sorgen, denn es gibt die Update-CD, die das alte AR2 in ein vollwertiges AR-MAX verwandelt.



## Need for Speed: Underground

Die folgenden Codes funktionieren nur in Verbindung mit einem Action-Replay-MAX!

### Master Code

(Dieser Code muss immer aktiv sein!)

..... 7HCB-1PH6-GBX5H  
..... WY1D-HD7D-4J8GN  
..... VFE7-FK9B-M32EA  
..... KQEK-5ZFB-F8UP9

### Geld

..... WVK1-6N6X-P7W04  
..... KKD5-Z1U0-3ZBTU

### Max. Circuit-Starts

..... 6BXJ-D76N-BZK5  
..... 4K8R-J60M-AY2VJ

### Max. Circuit-Wins

..... 8ARC-Z1K1-RKBH2  
..... CU5Y-W625-2GPP8

### Max. Circuit-Style

..... HK0G-BW6W-W4Q0D  
..... 1X32-GK8V-50X94

### Max. Style

..... F7CM-KGVM-WVT83

..... QYR2-F3XD-1FX43

### Extras freischalten Code A

Gebt die folgenden Codezeilen als einen Block ein:

..... 4MG9-J892-MBTPK  
..... 1233-YFXG-7R6WU  
..... A7AW-FXXE-0F0JB  
..... 4M6K-GPRY-EEVH3  
..... 994D-69PK-ARNRK  
..... 2V2Q-FJ8U-5B15Q  
..... FBJ2-GCXH-EJ2Y8  
..... KGE6-3CHA-FG4RT  
..... C4U6-B0ED-B61ZH  
..... 1233-YFXG-7R6WU  
..... A7AW-FXXE-0F0JB  
..... AQHJ-CNYT-6A3QR

### Extras freischalten Code B

Gebt die folgenden Codezeilen als einen Block ein:

..... PHCM-PPJH-VQRHW  
..... MP4J-78DC-TGRE9  
..... 1WWD-VKQD-X9BXD

..... 3FYV-9Z6G-XM3AV  
..... J3EN-YH6N-3F805  
..... 2KRX-59TZ-RFMVY  
..... R9MC-0D4E-RVCF1  
..... KP1B-11XN-ER6VA  
..... YYEM-8GER-3F6Y6  
..... A91A-MNYU-BTEB2  
..... JJAE-0AD2-N04A1  
..... 6Y78-3RR5-WHQAK  
..... 8ZCZ-64T6-PW2QM  
..... 3TBJ-FVKJ-RK0R5  
..... ZB8Q-9QAZ-62WPZ  
..... UDWP-W1FG-JYGMJ  
..... 2YDB-E30W-2YH8P  
..... BWX5-8WFK-W981A  
..... 7DRF-A7UU-JZC0M  
..... VYCP-0WE9-TTX4X  
..... 20X2-PTXR-ZH3A4  
..... 46P0-RCVN-BN5MP  
..... 0947-Q78M-GTMRV  
..... 5UCZ-GZK1-8ZR6V  
..... C9AY-BJAM-WX1MU





## Medal of Honor: Rising Sun

### Master Code

(Dieser Code muss immer aktiv sein!)

..... 0E3C7DF2 1853E59E  
 ..... 7EA9CC7D BCDECDFF  
 ..... CAF25ACD BCA99B83

**Die folgenden Codes funktionieren nur im Einzelspieler-Modus**

### Unbegrenzt Lebensenergie

..... DE83374A E0AB9B84

### Maximale Munition

..... DE9A060E BCA99B83  
 ..... DE9A061E E0AB9E6A

### Unbegrenzt Munition

..... DE99F072 BCA99B83

### Zusatz-Munition

..... 0E99F072 BCA99A82  
 ..... CE99F072 BCA99B84

### Nur euer Charakter kann schießen

..... DE82B956 BF899B8B  
 ..... DE82B952 BCA99B83

### Maximale Granaten-Auswirkung

..... DEA91636 FB299B83

### Besser springen

..... DE83B5FA F8AA55C3

### Viel besser springen

..... DE83B5FA F8AA5583

### Noch viel besser springen

..... DE8FFFFE F8AAD983  
 ..... DE8FFFFA 002AA383  
 ..... DE8FFF86 C4AF6DC9  
 ..... 0EB1DF38 BCA98A82  
 ..... DE83B58E C4AC9A43  
 ..... 0EB1DF38 BCA99A82  
 ..... DE83B58E 82EA9DBB

### Spiel läuft schneller

(Drückt **L3** + **↑** zum Aktivieren)

..... 0EB1DF38 BCA99A70  
 ..... DEA9099E FC299B83  
 ..... 0EB1DF38 BCA99A70  
 ..... DE97EC72 BCA99B83

### Spiel läuft viel schneller

(Drückt **L3** + **↓** zum Aktivieren)

..... 0EB1DF38 BCA99A40  
 ..... DEA9099E FDE99B83  
 ..... 0EB1DF38 BCA99A40  
 ..... DE97EC72 BCA99B83

### Spiel läuft langsamer

(Drückt **L3** + **→** zum Aktivieren)

..... 0EB1DF38 BCA99A60  
 ..... DEA9099E FAE99B83  
 ..... 0EB1DF38 BCA99A60  
 ..... DE97EC72 BCA99B83

### Normale Spielgeschwindigkeit

(Drückt **L3** + **←** zum Aktivieren)

..... 0EB1DF38 BCA99A00  
 ..... DE97EC72 A2DD88A3

### Alle Story-Boards freischalten

..... DE951B9E E0AC9A82  
 ..... DE951B9A 682CDADB

### Alle "Valors" freischalten

..... DE951B1E E0AC9A82  
 ..... DE951B1A 682CDADB

### Alle Filme freischalten

..... DE97CD4E E0AB9B84  
 ..... DE97CD4A 604BDF71

### Alle Auszeichnungen freischalten

..... DE97896E 682B9B83  
 ..... DE978966 E0AB9A82

### Alle Boni freischalten

..... DE97893A E0AB9A82  
 ..... DE9789C2 682B9B83

### Alle Missionen freischalten

..... DE978BEA E0AB9A82

## Medal of Honor: Rising Sun

Die folgenden Codes funktionieren nur in Verbindung mit einem Action-Replay-MAX!

### Master Code

(Dieser Code muss immer aktiv sein!)

..... ZV04-B115-A9UE8  
 ..... ZWUD-NDE1-16FYW  
 ..... 50NP-1996-VYPYQ  
 ..... K95U-BV28-HQ6V8  
 ..... KEUZ-ZW97-1KM3W  
 ..... 6604-DYH7-9NTR2  
 ..... B0A6-1F9Q-17E23  
 ..... 03AH-5PBC-9K2T7  
 ..... 6T2P-FB4W-B7V95  
 ..... KEUZ-ZW97-1KM3W  
 ..... 54HB-CPA9-ZH5Z8  
 ..... ZMJK-PZBB-GKEX8  
 ..... 03AH-5PBC-9K2T7  
 ..... HB5A-W5K2-B33K6  
 ..... 4138-UDRT-ERP7U  
 ..... W2XU-H3WR-6QCWN

**Die folgenden Codes funktionieren nur im Einzelspieler-Modus**

### Unbegrenzt Lebensenergie

..... 50PR-AMF8-CG79V  
 ..... 7NT1-YEKN-HWTGX

### Maximale Munition

..... D37F-ZJ13-07A6G  
 ..... 03QK-NM9B-XPZQ2  
 ..... HEGY-JD5V-GMC9Y

### Unbegrenzt Munition

..... KQKY-KXW9-6YKMP  
 ..... MUVJ-RCN6-ABM0E

### Zusatz-Munition

..... UD14-M2B1-QEPRD

..... 8GM0-85VT-AYJU1  
 ..... T0HT-RF0T-FDPVB

### Nur euer Charakter kann schießen

..... 46CD-7PZB-9FD2V  
 ..... RZ4F-72AD-3D19N  
 ..... 1RU4-JMN1-F85JY

### Maximale Granaten-Wirkung

..... MWU9-0DGW-AG3TK  
 ..... N517-227Y-4U6H3

### Besser springen

..... N4N2-8VWJ-YKE1T  
 ..... G43F-X11J-TN0Y9

### Viel besser springen

..... VMHT-N74J-1Z6GG  
 ..... 7HEN-UVCY-U03HU

### Noch viel besser springen

..... WKHE-CYJT-W1NTY  
 ..... G5MV-TC9N-AVYCB  
 ..... 198K-ZWKG-9HR9T  
 ..... PYTT-DFFJ-MN6WR  
 ..... 9C3Q-C54F-755VC  
 ..... 81AY-2H72-KNEDE  
 ..... YUTW-XVQB-5J8PJ  
 ..... 72MX-TQY3-E7HDV

### Spiel läuft schneller

(Drückt **L3** + **↑** zum Aktivieren)

..... K7F2-TXHZ-3E2B0  
 ..... DUH3-8K1K-8ZDDY  
 ..... NYXT-6469-WHMT8  
 ..... DUH3-8K1K-8ZDDY  
 ..... FRWC-V3BJ-FKPRF

### Spiel läuft viel schneller

(Drückt **L3** + **↓** zum Aktivieren)

..... H95P-1UUK-J1EHG  
 ..... ARHP-V3NB-HY0RN  
 ..... GP64-YYRM-XPCQ6  
 ..... ARHP-V3NB-HY0RN

..... FRWC-V3BJ-FKPRF

### Spiel läuft langsamer

(Drückt **L3** + **→** zum Aktivieren)

..... B0CH-GVJV-DRX6U  
 ..... 0F89-V5HA-YCYP5  
 ..... BQ4X-DUB2-GT80Z  
 ..... 0F89-V5HA-YCYP5  
 ..... FRWC-V3BJ-FKPRF

### Normale Spielgeschwindigkeit

(Drückt **L3** + **←** zum Aktivieren)

..... GUD8-B0QP-CKHRT  
 ..... KFH3-HETG-JX4TF  
 ..... THBJ-4815-NK5XP

### Alle Story-Boards freischalten

..... ATRP-61C9-84P14  
 ..... 2KBB-CQYK-9JERX  
 ..... 272V-816Y-1VD67

### Alle "Valors" freischalten

..... VKNP-5JYU-7A0YN  
 ..... R6BX-JRAP-248QB  
 ..... GFB0-6KD6-92F3T

### Alle Filme freischalten

..... V3ZH-2NJ9-UDYU5  
 ..... 73F6-YBU1-EK8DC  
 ..... HWCQ-WYQD-B4FUT

### Alle Auszeichnungen freischalten

..... Y1A7-UD0B-BKDTN  
 ..... G991-B4JN-E9T7H  
 ..... X31M-5P8D-RED8K

### Alle Boni freischalten

..... PUU7-JRPJ-J5MJ1  
 ..... 18QH-09PZ-91BKZ  
 ..... E08N-W0UX-TKW7N

### Alle Missionen freischalten

..... JYF0-92MC-KQ2TX  
 ..... DJ4T-DJN8-6ZX5E



# Splinter Cell Platinum

Zum Release der Platinum-Version präsentieren wir euch **wichtige Überlebens Tipps** für die kniffligsten Stellen im Spiel. Viel Erfolg.

## POLIZEISTATION

### Das Loch im Boden

Im brennenden Gebäude stoßt ihr irgendwann auf ein Loch im Boden, aus dem euch Flammen entgegenschlagen. Hier müsst ihr euch an der Wasserleitung an der Decke über das Loch hinweghangeln.



👉 Hangelt an der Wasserleitung über das Loch im Boden hinweg.

### Eine Sackgasse?

Sobald ihr zu einer unverputzten Mauer mit einem weißen Stern gelangt, werdet ihr glauben, in einer Sackgasse zu stecken. Steigt auf den Container in der Ecke und macht einen Wandsprung, um auf die Mauer zu klettern.

## VERTEIDIGUNGSMINISTERIUM

### In der Küche

Durch den Luftschacht gelangt ihr in eine Vorratskammer. Hier schnappt ihr euch die Flasche vom Regal und schleicht nach nebenan in die Küche. Postiert euch in der dunklen Ecke hinter dem Kühlschrank und werft die Flasche in die Kammer, um Koch und Wache dorthin zu locken. Sobald die beiden nachsehen, haut ihr ab.

## CIA-HAUPTQUARTIER

### Folgt dem Verräter

Wenn Doherty aus seinem Büro kommt und nach links den Gang hinabgeht, checkt seinen Computer im Raum Nr. 508. Danach folgt ihr Doherty. Ihr seht, wie er an einem Wasserhahn etwas trinkt, während sich in seiner Nähe eine Wache auf einen Stuhl setzt. Geht deswegen links durch die Doppeltür in den Präsentationsraum. Schleicht geduckt unter dem Lichtstrahl des Projektors hindurch und geht an der Wand entlang nach links. Vor dem Ausgang steht noch eine Wache. Drückt euch an die Wand, um euch vorbeizumogeln und verlasst den Raum. Nach einigen Schritten öffnet Doherty eine Tür per Codeeingabe. Flitzt hinterher und bratet dem Verräter eins über.



👉 Haltet euren Kopf nicht in den Lichtstrahl des Projektors.

## KALINATEK-GEBÄUDE

### Minen entschärfen: So gehts!

Im Kalinatek-Gebäude findet ihr zwei Programmierer in der Ecke eines brennenden Büros. Nähert euch langsam den Minen an der Wand. Bestätigt den Befehl "Mine entschärfen" erst, wenn das Lämpchen der Mine grün leuchtet, andernfalls geht die Ladung hoch.

## NADEZHDA-ATOMKRAFTWERK

### Fassadenkletterer

Bei der Kraftwerk-Mission gelangt ihr recht früh in einen sehr kleinen Hinterhof, wo ihr an einem rostigen Abflussrohr an der Wand nach oben klettern müsst. Seid ihr auf dem ersten Vorsprung angekommen, zielt ihr mit dem Gewehr oder mit der Pistole auf den Suchscheinwerfer über euch. Schießt das Licht aus und wartet, bis sich die beiden Wachen dort oben wieder beruhigt haben. Dann klettert ihr über die nächsten beiden Rohre weiter nach oben, wo ihr eine Öffnung in der Wand findet.



👉 Schießt den Suchscheinwerfer aus und wartet einen Augenblick.

## CHINESISCHE BOTSCHAFT

### Nutzt den Schutz des LKWs

Wartet vor dem Tor der Botschaft, bis ein LKW kommt. Sobald er wieder losfährt, rennt ihr hinter dem LKW her. Er wird nach links um die Ecke fahren und dort parken. Schleicht dann an der Wand entlang Richtung Garten. Überquert die kleine Brücke, geht nach links und wartet in der Ecke der Hecke. Von hier aus könnt ihr den chinesischen General unbemerkt belauschen. Aktiviert das Lasermikrofon, richtet es auf das von euch aus gesehen linke Fenster direkt über dem Vordach des Haupteingangs und nehmt das Gespräch auf.



👉 Das Botschaftsgelände verlasst ihr über ein Rohr an der Mauer.

## SCHLACHTHAUS

### Vorsicht, Tretminen!

Kommt ihr auf dem Weg zum Schlachthof zu einem großen Hof, der mit einem Suchscheinwerfer überwacht wird, aktiviert ihr eure Wärmesicht. Nur so könnt ihr die vergrabenen Tretminen erkennen. Achtet aber auch auf den Suchscheinwerfer: Dessen Lichtstrahl könnt ihr nur sehen, wenn ihr die Wärmesicht ausschaltet.

## CHINESISCHE BOTSCHAFT

### Wärmespuren auf den Tasten

Im Raum neben dem dunklen Schlafzimmer, in dem zwei Wachen schlafen, benutzt ihr die flexible Optik. Ihr seht zwei Soldaten, die gerade eine Tür per Codeeingabe öffnen. Wartet, bis die beiden verschwunden sind und geht dann selbst zu diesem Codeblock. Aktiviert das Wärmebildgerät, um die gedrückten Tasten zu erkennen. Drückt die Tasten in der Reihenfolge von hell nach dunkel. ➔ CG



PlayStation®2



Die Quintessenz berühmter Horror-Filme,  
verpackt in ein ansprechendes und  
abwechslungsreiches Action-Adventure.

*Play the PlayStation 08/03*

Einschätzung „sehr gut“

*PlayZone 09/03*

Dieses Spiel jagt euch kalte Schauer  
über den Rücken.

*Gamepro 09/03*

Schockierend gut: Optisch enorm effektvoller  
Gänsehaut-Garant, der mit nervenzerfetzender Spannung  
und tollen Ideen punktet – wir haben euch gewarnt!

*Maniac 08/03*

Ab 26.11.03

[www.ghosthunter-game.com](http://www.ghosthunter-game.com)





# FIFA Football 2004

**Innovativ wie nie zuvor gibt sich das neueste "FIFA" – und macht wie nie zuvor den Spielern das Leben schwer. OPM2 hilft mit knackigen Tipps.**

## ALLGEMEINES

### Sprints? Nein danke!

Die Spieler in "FIFA Football 2004" werden schnell müde und erholen sich dann auch nur langsam. Speziell im Karriere-Modus ist das eine deutliche Schwächung, die einige Punkte kosten kann. Der Schlüssel zu möglichst frischen Spielern: Das Spurt-Potenzial per **R1**-Knopf nur selten ausnutzen. Das mag, speziell für "PES"-verwöhnte Spieler, anfangs ungewöhnlich sein, zumal die Kicker dann eher über den Platz schleichen, auf Dauer wird es euch die Mannschaft aber danken.

### Steuerungs-Tricks angewöhnen!

Die ersten Minuten mit der innovativen Off-the-Ball-Steuerung dürften für jeden Spieler enttäuschend und frustrierend sein. Das ganze Rumgedrücke und Rumgezerre an den **L1**- und **R2**-Tasten sowie am rechten Analog-Stick wirkt nicht nur furchtbar umständlich, sondern bringt anfangs auch überhaupt keine Vorteile. Dennoch raten wir jedem, der sich länger und ernsthaft mit "FIFA Football 2004" beschäftigen will, sich die Abläufe und Kniffe möglichst gut anzueignen. Dazu zählt auch der Umgang mit der **L1**-Taste, mit der



❗ Spieler ermüden rasch, also sorgt für frische Kräfte.



❗ Bei Freistößen lassen sich Gegner leicht ins Abseits stellen.

sich beeengte Situationen entzerren lassen. Während man auf den überkomplizierten Einsatz des **L2**-Knopfes im Zweifelsfall verzichten kann – drei durchschaltbare Spieler sind nun mit dem rechten Analog-Stick extra steuerbar –, sollte man die vielfältigen Einsatzbereiche der **R2**-Taste schnell lernen. Mit den in Kombination mit dem rechten Analog-Stick vollführten Dribblings werdet ihr zwar selten Freude und noch weniger Erfolg haben, die Modifikator-Funktion der **R2**-Taste ist in vielen Situationen aber sehr wichtig.

## VERTEIDIGUNG

### Grundsätzliches

In der Verteidigung ist die Chance auf den entscheidenden Fehler groß. Prinzipiell ist wichtig, dass ihr dem ballführenden Spieler nicht blindlings hinterherläuft oder euch gar herauslocken lasst. Die letzte Verteidigungsreihe sollte immer recht weit hinten bleiben, um die große Gefahr von durchbrechenden Stürmern zu minimieren.

### Grätschen

Wie bei den meisten Fußballspielen kann man sich die Verwendung der "Grätsche"-Taste (**Ⓢ**) nicht immer einfach so verkneifen – ist es doch zu schön, den gefoulten Stürmer über den Rasen kugeln zu sehen. Im Gegensatz zu den meisten Fußballspielen wollen wir bei "FIFA 2004" davon gar nicht unbedingt abraten, denn

mit Karten, speziell Roten, halten sich die meisten Schiris halbwegs zurück. Besonders im Karriere-Modus, wenn die Karten gesammelt werden, solltet ihr euch auf Tacklings mit der **Ⓢ**-Taste beschränken.

### Stürmer doppeln

Ähnlich wie bei Konamis "PES"-Reihe könnt ihr per Knopfdruck (**R2**) einen zweiten Verteidiger herbeiholen. Der kommt in der Regel ungefähr aus der Richtung, in die der Stürmer gerade läuft. Mit einer sehr guten Quote ahnt er die Flugbahn des Balls voraus und nimmt seinem Gegenüber das Leder einfach ab. Das geschieht mit einer gewissen Zuverlässigkeit, daher ist das Eingreifen eines zweiten Mannes oft auch in Top-Ligen bei höchstem Schwierigkeitsgrad und einem Starstürmer sehr empfehlenswert.

### Mit Torhüter herauslaufen:

Im Unterschied zum Vorgänger sind herauslaufende Torhüter keine reine Lachnummer mehr, sondern machen ihre Sache dabei ganz gut. In der Verteidigung heißt das: Rennt ein gegnerischer Stürmer auf euch zu, sofort per **Ⓢ**-Taste den Keeper 'rausholen. Ganz kurz vor der Begegnung den Knopf wieder loslassen, das erhöht die Chancen, dass er sich den Ball einfach schnappt.

### Perfekte Abseitsfalle

Bekommt der Gegner im Mittelfeld einen Freistoß, könnt ihr ihn mit folgendem Trick in eine perfekt funktionierende Abseitsfalle locken: Wechselt, sobald die Kamera hinter den Schützen schwenkt, per **Ⓢ**-Taste so schnell wie möglich den aktiven Spieler durch und drückt dabei den linken Analog-Stick nach unten. Eure Kicker rennen nun nach vorne und stellen den armen Empfänger des Freistoßes unweigerlich ins Abseits. Am besten funktioniert dieser Trick bei einem Abstand von rund 30 bis 40 Metern zum Tor.



❗ Aus Fehlern lernt man: EA Sports hat endlich eine Standard-Perspektive mit guter Übersicht gewählt – macht sie euch zu Nutze!





## OFFENSIVE

### Grundsätzliches

Was wir vor zwölf Monaten schon in den Tipps zu "FIFA Football 2003" anmerkten, gilt diesmal mehr denn je: Ohne viel Übung, gottgegebenes Talent und einen wirklich guten Stürmer ist es praktisch unmöglich, per Dribbling oder durch geschicktes Hakenschlagen an einem Verteidiger vorbeizugehen.

Betreibt am besten von Anfang an gepflegtes Kurzpass-Spiel, damit kommt ihr schlicht und ergreifend am besten durch. Auch Sperenzchen wie weite, hohe Bälle, Pässe in den Lauf oder das ganze Off-the-Ball-Tamtam bedürfen viel Übung und wirken zum Einstieg eher kontraproduktiv.

### Schießen

Wird zwar in der Anleitung erwähnt, aber unserer Erfahrung nach doch immer wieder vergessen: Drückt beim Schießen zusätzlich die **R2**-Taste, dann bleibt die Flugbahn des Balles absolut flach. Ansonsten gibt es bei Schüssen erstaunlich wenig zu beachten: Schon bei kurzen Tippsern am **○**-Knopf lassen die meisten Jungs stramme Schüsse von der Leine, erst bei arg lang gehaltenem Knopf gehen sie weit drüber.

Probiert ruhig mal den ein oder anderen Weitschuss aus mehr als 25 Metern – es gibt in "FIFA Football 2004" Situationen, die deutlich unwahrscheinlicher ein Tor nach sich ziehen. Bei den insgesamt gut haltenden Schlussmännern ist die lange Ecke tendenziell die schwächere. Wenn ihr also schräg aufs Tor zulauft, ist die weiter entfernte Seite beim Zielen erste Wahl.

### Freistöße

Mit etwas Übung sind direkte Freistöße eine gefährliche Waffe. Bedenkt aber, dass die Torhüter in den oberen Schwierigkeitsgraden (Profi, Weltklasse) halten wie die Teufel und selbst der beste Freistoß kaum Chancen hat auf einen Torerfolg.



➔ Zielt beim Freistoß leicht unterhalb der Latte.



➔ Drescht nicht blind nach vorn, sondern zielt auf einen Stürmer.



➔ Nicht immer nur direkt: Mit etwas Übung lassen sich coole Freistoß-Tricks in die Tat umsetzen.

Und so klappen sie am besten: Bewegt den Ziel-Cursor ins vom Torwart weiter entfernte Toreck. Achtet darauf, dass sich der Cursor ein kleines Stück unterhalb der Latte befindet. Mit dem rechten Analog-Stick gebt ihr etwas Effet hinzu – abhängig von der Flugbahn, die der Ball nehmen soll. Ladet nun durch Drücken des Schuss-Knopfes **○** den Powerbalken auf etwa 65 bis 85 Prozent auf – dabei auf keinen Fall in den roten Bereich kommen. Jetzt folgt der schwierigste Teil: Ihr müsst den Balken innerhalb oder ganz in der Nähe der zwei grünen Striche zum Stehen kriegen, sonst war die Mühe umsonst.

### Einwürfe

Drückt beim Einwurf die **R1**-Taste, um den Markierungs-Cursor deutlich schneller zu bewegen. Eventuell lässt sich so eine schlafmützige gegnerische Abwehr überrumpeln.

### Alleingänge

Wie bereits erwähnt: Bei Alleingängen fallen aufgrund der dramatisch verbesserten Rauslauf-Fähigkeiten der Torhüter die Treffer nicht mehr wie von selbst. Flachsüsse (**R2** nicht vergessen) sind aber nach wie vor das beste Rezept. Mutig und elegant – und durchaus erfolgversprechend – ist folgende Variante: Sobald der Goalie aus seinem Gehäuse herausstürmt, drückt ihr den **R2**-Knopf und tippt sofort darauf die **○**-Taste an. Bei richtiger Ausführung macht der Ball einen kleinen Schlenzer mit hoher Flugkurve und senkt sich über den Torhüter hinweg ins Netz.

## KARRIERE-MODUS

### Spielerkäufe

Wollt ihr auf dem Transfermarkt aktiv werden, solltet ihr euch besonders nach Kickern mit einer Gesamtstärke zwischen 76 und 79 umsehen. Grund: Sie sind nicht nur meist eine echte Verstärkung,



➔ Bleibt sauber: Rotsperren sind im Karriere-Modus ganz schlecht.



➔ Folgt der Empfehlung, Starspieler sind auch mit 80 % noch topp.

sondern auch oft echte Schnäppchen. Denn ab Stärke 80 zieht nicht nur die Ablösesumme heftig an, auch das Trainieren kostet dann ungleich mehr Prestigepunkte. Nicht jedoch, wenn ihr den Spieler schon mit einer Stärke unter 80 eingekauft habt. Selbst wenn er durch das Training in den 80er-Bereich aufsteigt, bleiben die Trainingskosten auf dem alten, deutlich günstigeren Niveau.

### Richtig trainieren

Zwei Ansätze gibt es fürs individuelle Training einzelner Spieler: Entweder ihr verbessert gezielt bereits vorhandene Stärken oder ihr eliminiert für seine Position unliebsame Schwachstellen. Erste Auswirkungen machen sich in der Regel nach drei bis vier Wochen mit zwei bis drei Punkten bemerkbar.

➔ **MICHAEL GALUSCHKA**





# Medal of Honor Rising Sun

**Es herrscht Krieg im Pazifik! Und ihr seid mittendrin. Wir helfen euch im Kampf um die Freiheit und verraten alle versteckten Extras im Spiel.**

## ALLGEMEINE TIPPS

### Doppelt hält besser!?

Wer die folgende Lösung aufmerksam liest, dem wird schnell klar, dass ihr das Spiel mehrfach absolvieren müsst, um alle Boni zu bekommen. Wenn ihr Schlüsselgegenstände wie Filmrollen, die Machete etc. gefunden habt, bleiben diese jedoch erhalten. Vorausgesetzt, ihr speichert euren Spielfortschritt ab. Habt ihr in einem Level bereits eine Filmrolle eingesackt, findet ihr diese beim erneuten Einsatz nicht noch einmal.

### Die Steuerung

Egal wie ihr das Pad belegt, wir raten, die Vibrationsfunktion zu deaktivieren, damit habt ihr später einen leichten Vorteil beim Zielen. Die Empfindlichkeit der Analog-Sticks solltet ihr schon zu Beginn des Spiels so lange verändern, bis sie euch ideal erscheint. Auch das Spiegeln der Y-Achse kann dem einen oder anderen später Vorteile bringen.

### Waffenkunde

Jede Waffe hat Vorzüge und Nachteile. Ein Gewehr wie die Thompson lädt geradezu ein, die Gegner mit Dauerfeuer niederzumähen. Das ist jedoch nur manchmal angebracht; schnelle, kurze Feuerstöße und rasches Drücken der **R1**-Taste (Einzelfeuer) ist oft sinnvoller.

### Kolbenschläge

Der Kampf mit dem Kolben erfordert ein wenig Übung. Schießt einmal schnell auf Gegner, um diese abzulenken, stürmt zu ihnen hin und setzt mit der **R3**-Taste nach. Ein gezielter Schlag mit dem Kolben ist tödlich.

### Begrenzter Munitionsvorrat

An jeder Ecke findet ihr Munitionsnachschub. Allerdings könnt ihr nur eine begrenzte Menge mit euch herumtragen. Wechselt eure Waffen immer wieder durch, um Munitionsvorräte auch nutzen zu können.

**Tipp:** Sobald ihr anlegt, fixiert mit der **LT**-Taste euren Blick. Drückt ihr nun den linken Analog-Stick nach links oder rechts, bewegt sich euer Charakter leicht zur Seite. Also könnt ihr in brenzlichen Situationen hinter einer Mauerecke, einem Baum oder einem Felsen in Deckung gehen und euch zum Schießen seitlich aus der Deckung herausbeugen. Zum Nachladen müsst ihr nur den linken Analog-Stick loslassen.



ⓘ Ganz wichtig: Achtet auf die Leuchtpuren der Schüsse.



ⓘ Auf Gegneransammlungen reagiert ihr mit Granaten.



ⓘ Ihr findet immer wieder explosive Fässer. Draufhalten!



ⓘ Seitliches Anschleichen will gelernt sein, bringt aber Vorteile.

### Gekonnt Nachladen

Gewöhnt euch an, nach jeder brenzlichen Situation nachzuladen, dann lauft ihr nicht versehentlich mit einem fast leeren Magazin in eine Falle. Macht euch keine Sorgen um die Anzahl eurer Patronen. Ihr bekommt immer nur so viele Kugeln abgezogen, wie auch in der Waffe fehlen. Ihr verschwendet also keine einzige Patrone. Beim Nachladen solltet ihr unbedingt in Deckung gehen!

### Durchschuss!

Wenn Gegenstände wie Bretter oder Stämme in der Flugbahn eurer abgefeuerten Kugel liegen – einfach draufhalten. Das Spiel nimmt es mit solchen Dingen nicht allzu genau.

### Missionsziele

Ihr müsst die Aufgaben nicht unbedingt in der Reihenfolge erledigen, in der sie auftreten. Wundert euch nicht, wenn ein Häkchen zunächst frei bleibt, das werdet ihr im Verlauf der Mission schon noch setzen.

### Weiterkommen

An vielen Schlüsselstellen müsst ihr bestimmte Aufgaben erledigen, um bis dahin verschlossene oder versteckte Durchgänge zu öffnen. Wo also zunächst kein Durchkommen war, könnt ihr später oft weiterkommen. Habt ihr einen Bereich erfolgreich abgeschlossen, müsst ihr nur die Augen offen halten.

### Nachschub

Kisten und andere zerbrechliche Gegenstände bergen oft Nachschub. Um Munition zu sparen, solltet ihr diese mit dem Gewehrkolben zerschlagen, anstatt darauf zu feuern.

### Blindschüsse

In manchen Spielsituationen werdet ihr von Gegnern beschossen, ohne dass ihr eine Chance habt, diese zu finden, geschweige denn, sie zu treffen. Hier versagt die Spielroutine und Gegner schießen "durch" Häuser usw. hindurch. Haltet euch deswegen an solchen Punkten nicht allzu lange auf, es droht saftiger Energieverlust. Und versucht erst gar nicht, die schießwütigen Japaner zu finden, das bringt nichts.

### Schlüsselcharaktere

Um die im Missionsverlauf auftretenden Schlüsselcharaktere müsst ihr euch nicht kümmern. Diese könnt ihr nicht umlegen, und müsst beim Ballern keine Rücksicht auf sie nehmen. Im Gegenteil - oft laufen sie euch schon „absichtlich“ in die Feuerlinie.



## AUSRÜSTUNGSBONUS

Ihr müsst drei wichtige Ausrüstungsgegenstände finden. Im folgenden Abschnitt erklären wir euch, was es mit Klappspaten, Machete und Dietrich auf sich hat. Wichtig: Ihr könnt die Gegenstände beim ersten Spiel noch nicht einsetzen, da sie erst im Spielverlauf gefunden werden müssen. Den jeweiligen Dietrich erhaltet ihr nur nach bestimmten Spielergebnissen.

### KLAPPSPATEN



Den Klappspaten findet ihr erst in der Mission "Auf der Suche nach Yamashitas Gold". Nachdem ihr den Tempel betreten habt, findet ihr im ersten Raum – diesen habt ihr durch ein geschlossenes Tor betreten – einen Buddha. In seiner Hand trägt er eine Lotusblüte ①. Nehmt diese an euch. Am Ende des Tempels gelangt ihr in den Gefängnisbereich, in dem ihr den Piloten befreit. Lauft hier in den letzten Raum und findet einen liegenden Buddha ②. Legt die Lotusblüte in den Kelch vor ihm ③. Jetzt öffnet sich rechts eine Türe, hinter der ihr den Klappspaten findet ④.

### Klappspaten

**Erhältlich:** Erst im Tempel der Mission "Auf der Suche nach Yamashitas Gold".

**Sinn:** Schaufeln, schaufeln, schaufeln! Spielt ihr die Missionen noch mal mit dem Spaten, könnt ihr euch im wahrsten Sinne des Wortes versteckte Cheats freischaufeln. Ihr müsst die Missionen nach Erhalt des Spatens erneut meistern, um an die Boni zu gelangen.

### Machete

**Erhältlich:** Während der Mission "Pistol Pete Ende". Sie liegt versteckt unter einer Hütte.

**Sinn:** Mit der Machete könnt ihr euch in einigen Missionen versteckte Räume freihacken. Einige Missionen müsst ihr nach Erhalt der Machete erneut spielen. In diesen Bereichen findet ihr auch mal eine zusätzliche Waffe. Diese Bonuswaffen sind in unseren Missionsbeschreibungen nicht aufgeführt.

### Dietrich

**Erhältlich:** Am Ende jeder Mission, vorausgesetzt, ihr habt alle Bonusmissionen erfüllt. Manchmal muss man dafür eine Mission mit einem besonders guten Durchschnitt absolvieren und eine goldene Bewertung einsacken. Also bitte perfekt spielen, oft muss die Treffergenauigkeit über 75 Prozent liegen und ihr dürft nur selten getroffen worden sein.

**Sinn:** Beim erneuten Spielen des zuvor erfolgreich gemeisterten Levels öffnet euch ein Dietrich Truhen und Schubladen. Als Belohnung erhaltet ihr u.a. Charaktere für den Multiplayer-Mode. Lest die Einsatzmöglichkeiten des Dietrichs in unseren Missionsbeschreibungen. Beim ersten Durchspielen einer Mission kann er noch nicht eingesetzt werden. ➔

### MACHETE



Die Machete findet ihr in der Mission "Pistol Petes Ende". Lauft nach der Befreiungsaktion zwischen diese beiden Hütten ①. Haltet euch links, um hierhin zu gelangen ②. Auf der Rückseite findet ihr diesen Graben vor ③. Geht in die Hocke und kriecht nach vorne ④ – schon habt ihr die Machete.







## DAY OF INFAMY



➔ Helft unbedingt dem Techniker das Schott zu schließen! Bonus!

Folgt eurem Kameraden durch den Schiffsbauch. Helft auf eurem Weg unbedingt dem Techniker, die Luke zu schließen (läuft auf die Türe zu und hält die Aktionstaste gedrückt). Nachdem ihr ein wenig später automatisch einen Feuerlöscher erhalten habt, werden die Matrosen im ersten Raum zur Linken

gerettet. Untersucht den Boden hinter ihnen. Hier findet sich eine Filmrolle. Marschier in den Gang zurück und weiter nach links hinein. Automatisch nimmt der Koch dort den Feuerlöscher an sich. Wartet kurz, bis er die Flammen bekämpft hat. Laft nun weiter durch den Mannschaftsraum und benutzt das Funkgerät zum Abspeichern.

Sobald ihr auf dem Deck angelangt seid und das Maschinengewehr erhalten habt, rennt ihr die Stufen nach oben, die geradeaus vor euch liegen, und übernehmt mit der Aktionstaste das grünliche Flak-Geschütz. Dauerfeuer frei! Zielt immer sauber ein wenig vor die angreifenden Jagdmaschinen und lasst sie so durch eure Salven hindurchfliegen. Das ist die effektivste Methode, Gegner zu ernten. Alternativ könnt ihr auf die Torpedos im Wasser schießen. Benutzt hierzu die auf dem Deck erhaltene Waffe.



➔ Hier gehts hoch zum Flakgeschütz. Übernehmt die Feuerspritze und holt die Japaner vom Himmel! Achtet auf eure Leuchtspuren.

### Reguläre Aufträge

- Gelangt nach oben.
- Löscht das Feuer.
- Verteidigt die USS California.

### Bonusmissionen

- Helft dem Techniker.
- Rettet den Matrosen.

### Filmrollen

- Rettet die Matrosen vor dem Flammentod (untersucht dann den gelöschten Bereich).
- Durchtrennt mit der Machete die Netze unter Deck (kurz nach Missionsstart beim Frisörsalon).

### Dietrich

Einsatz im Frisörsalon.

### Klappspaten

Einsatz: Gräbt an der Stelle, an der anfangs ein Seemann von einem Rohr erschlagen wird. Das ist, bevor ihr das erste Mal gesprungen seid und euch geduckt habt.

### Machete

Einsatz: Netz beim Startpunkt (versteckte Filmrolle).

### Bewaffnung

Feuerlöscher, Maschinengewehr, Flakgeschütze

## PEARL HARBOR

### Reguläre Aufträge

- Verteidigt die Schlachtschiffe.
- Eskortiert die USS Nevada.

### Bonusmissionen

- Schießt 20 Flugzeuge ab.
- Schießt 75 Flugzeuge ab.

### Filmrollen

keine

### Dietrich

kein Einsatz

### Klappspaten

kein Einsatz

### Machete

kein Einsatz

### Bewaffnung

Geschütz auf einem Kanonenboot

Lasst die Doppelrohre auf dem Kanonenboot glühen und versucht auch hier, mit dem Geschütz richtig und effektiv vorzuhalten, um die gegnerischen Flugzeuge in die Salven hineinfliegen zu lassen. Nachdem die Japaner die USS Arizona vernichtet haben, müsst ihr der auslaufenden USS Nevada Geleitschutz geben. Kümmert euch mehr um die heranfliegenden Maschinen als um die weiter entfernten. Übrigens: Wenn ihr mehr als 29 gegnerische Flugzeuge abgeschossen habt, dürft ihr stolz auf euch sein. In der historischen Schlacht um Pearl Harbor haben die Amerikaner



➔ "Vorhalten" – feuert mit eurem Geschütz vor die Flugzeuge und lasst sie in eure Salven hineinfliegen.

nur 29 der rund 350 angreifenden Maschinen getroffen.

## DER FALL DER PHILIPPINEN

Laft vom Startpunkt aus über die Brücke, um euren Bruder zu finden. Das benötigte Teil zur Instandsetzung des defekten Panzers befindet sich gleich rechts in der Halle mit den Säulen. Vorsicht! Hier trefft ihr auf japanische Einheiten. Gewöhnt euch an, die Augen offen zu halten. Bringt das Zahnrad zum Panzer und er setzt sich in Gang. Achtet auf die Balkons der Häuser, von dort aus werdet ihr unter Feuer genommen. Benutzt die M1 Garand, um solche Ziele effektiv zu

neutralisieren (-Taste zum besseren Zielen gedrückt halten!). Folgt dem Panzer und bleibt in Deckung, untersucht aber trotzdem alle Ruinen. Links liegt ein zerbombtes Gebäude, in dem ihr eine Filmrolle findet.

### Reguläre Aufträge

- Findet euren Bruder.
- Repariert den Panzer.
- Findet den LKW mit dem Sprengstoff.
- Deaktiviert die Funkstation.
- Gebt dem Sprengkommando das Zeichen.
- Bringt den LKW zur Brücke.



Nach einiger Zeit gerät der Vormarsch eures Tanks ins Stocken, ferngeleitete Jäger setzen euch zu stark zu. Marschierst in südöstlicher Richtung, um den gesuchten Funker zu finden. Vorsicht, auf dem Weg trefft ihr auf einen japanischen Panzer, der mit einigen Granaten außer Gefecht gesetzt wird (zielt auf den Turm). Betretet dann das Gebäude links daneben und schaut euch hinter der Treppe um. Der Speicherpunkt dort kommt sicher sehr gelegen. In einer der nächsten Straßen nehmt ihr das MG-Nest hoch und benutzt die Bleispritze, um vorbeifliegende Japaner unter Feuer zu nehmen. Diese positionieren sich gerne im toten Winkel des Maschinengewehrs und feuern auf euch. Wechselt deswegen zwischen dem fest positionierten Maschinengewehr und eurer regulären Bewaffnung hin und her. Einige Straßen weiter gelangt ihr an ein Holztor. Links daneben gehts runter in die Kanalisation. Watet durch die Fäkalienbrühe und gelangt ins Stadion.

Übernehmt das MG-Nest oben auf der Tribüne und räumt ein wenig auf. Neutralisiert dann den Funker, der sich im Holzbau oberhalb der Tribünen befindet und zerschlägt die Kisten im Raum (Bonusmission). Marschierst aus dem Stadion, das zuvor verschlossene



🔧 Mit dem Antriebsrad repariert ihr den defekten Panzer.



🔨 Schlagen die Glocken, um das Kommando zu informieren.

Tor ist jetzt offen. Draußen merkt ihr, dass flüchtende Japaner freundlicherweise auch das große Eisentor geöffnet haben. Untersucht hier die Ruinen und zerschlägt alle Kisten, um einen goldenen Buddha aufzuspüren (Bonusmission). Schlägt euch weiter durch und räumt in der Villa (Hotel) auf. Bahnt euch einen Weg aufs Dach und gebt euren Freunden von hier oben mit dem vorgefundenen MG Feuerschutz. Sind Panzer und Gegner ausgeschaltet, könnt ihr die Villa verlassen und den großen Platz, auf den ihr gerade eben geballert habt, betreten. Sucht alle Bereiche rings um die Gebäude ab, hier findet sich die zweite Filmrolle.

Ein Stückchen weiter findet ihr den gesuchten LKW mit dem benötigten Sprengstoff. Lauft in die Kirche hinein und benutzt den Speicherpunkt neben dem Altar. Erklimmt danach die Stufen, um oben im Turm mit Hilfe der Seile die Glocke zu läuten. Springt auf den Laster und ballert während eurer Fahrt zur Brücke auf alles, was sich bewegt.

#### Bonusmissionen

- Findet Commander Shimas Foto.
- Findet den goldenen Buddha.

#### Filmrollen

- Zu Spielbeginn, nachdem der Panzer repariert wurde, links in einer Ruine.
- In einer Ecke des Hinterhofs, nachdem ihr den großen Platz mit der Kirche passiert habt, in der Nähe des LKWs mit dem Sprengstoff.

#### Dietrich

Benutzt ihn in der Villa/Hotel (von dessen Dach aus ihr den Kirchplatz unter Feuer nehmt) im zweiten Stock.

#### Klappspaten

Einsatz: Im Stadion

#### Machete

Einsatz: Startpunkt am Ende der Brücke links.

#### Bewaffnung

Colt M1911, Garand M1, Thompson M1, Granaten

## ANGRIFF AUF GUADALCANAL

Ihr seid mit einem Sniper-Gewehr ausgerüstet. Gewöhnt euch an, die Umgebung mit eurem Fernrohr zu kontrollieren. Beachtet bei eurer Anfahrt auf dem Fluss, dass Gegner nicht nur am Ufer, sondern auch im Wasser stehen! Als Faustregel fürs Feuern gilt hier: Aus der Ferne schießen ist effektiver. Ballert ihr aus der Nähe, braucht ihr oft zwei Treffer. Auf euren Sergeant braucht ihr in den folgenden Auseinandersetzungen keine Rücksicht zu nehmen, der bleibt euch erhalten – schließlich muss euch einer ja immer anmaulen können. Ballert also ruhig, auch wenn er mal in der Schusslinie steht.

Die fünf gesuchten Dokumente findet ihr beim Durchstöbern aller Hütten und Gebäude. Wichtig: Die Japaner lauern gerne in getarnten Erdlöchern und brechen erst hervor, wenn ihr sehr nahe



🔫 Nahezu jeder Bunker ist mit einem MG bestückt und muss erst geknackt werden. Nähert euch vorsichtig von den Seiten.

seid. Rennt dann lieber erst mal einige Schritte rückwärts und setzt das Gewehr ein. Den zu zerstörenden Generator (Bonusmission) kann man nicht übersehen. Setzt Granaten ein.

Das Munitionslager selbst zerstört ihr, indem ihr die Flak bei den Hallen übernehmt – das ist erst gegen Ende des Levels möglich. Der dort positionierte Panzer ist sehr widerspenstig, geht ihm lieber aus dem Weg.

Habt ihr nach der Zerstörung des Munitionslagers das Flugfeld erreicht, müsst ihr nur noch das dort aufgestellte MG übernehmen und die anstürmenden Feinde zurückschlagen. ➔



🔥 Mit der Flak vernichtet ihr das Munitionslager.

#### Reguläre Aufträge

- Erreicht die Landezone.
- Rückt zum Vorposten vor.
- Zerstört das Munitionslager.
- Sichert das Flugfeld.

#### Bonusmissionen

- 5 Dokumente sicherstellen.
- Generator deaktivieren.

#### Filmrollen

- Gräbt in den schmalen Bereichen nach dem dritten Speicherpunkt (und nach der dritten MG-Stellung).
- Sucht im Vorposten (Laster/Schaufelbagger) eine Leiter und klettert nach oben.

#### Dietrich

Benutzt ihn im Gebäude, bevor ihr das Flugfeld erreicht.

#### Klappspaten

Einsatz: Gräbt im versteckten Schützengraben, nachdem ihr den Vorposten verlassen habt. Ihr könnt einen Geheimgang freilegen.

#### Machete

Einsatz: Im Vorposten mit dem Laster und dem Schaufelbagger untersucht ihr die Laubwände, hinter den markanten Laternen im Dschungel legt ihr Nachschub frei.

#### Bewaffnung

Colt M1911, Springfield '03, Granaten





## PISTOL PETES ENDE



🕒 Übernimmt immer MGs, wenn ihr Gelegenheit dazu habt.



🕒 Der Auslöser für das erste Geschütz steht auf den Kisten.



🕒 Bunkerstellung vor Geschütz Nummer zwei. Werft Granaten.

Pirscht langsam den Dschungelpfad entlang. Ihr trefft sehr früh auf gegnerische Einheiten. Versucht, hinter und neben den Felsen in Deckung zu gehen und erledigt sie aus dieser sicheren Position heraus. Kurz darauf erobert ihr das MG-Nest und helft Clemens mit einigen Salven. Folgt Clemens zum Lager der Japaner und positioniert euch geschickt. Schießt erst, wenn die Japaner die Auseinandersetzung beginnen. Unter der Hütte hinter den Gefangenen findet ihr die Machete. Sprecht mit den befreiten Gefangenen und nehmt den Hang neben dem Lager ein. Hier gelangt ihr erst weiter, nachdem eine Granate den braunen Bereich der Umzäunung freigebombt hat.

Vom Hügel aus nimmt euch eine Feldhaubitze unter Beschuss. Versucht, diese seitlich zu umgehen, und übernehmt sie selbst. Von allen Seiten stürmen jetzt Japaner auf euch ein – mit den Granaten der Haubitze wehrt ihr sie ab. Auch der langsam anrollende Panzer kann mit mehreren Treffern vernichtet werden. Untersucht dessen Wrack und erhaltet eine Filmrolle.

Marschiert den Hang hinunter und gelangt an einen Fluss. Nehmt die beiden MG-Nester aus und haltet die Feinde auf. Dringt weiter in den Dschungel vor und trefft erneut auf Clemens, der sich bei einem Wasserfall verbirgt. Räumt die Umgebung auf und untersucht jeden Winkel, ihr findet hier eine Thompson M1. Folgt Clemens, der euch zu einer Höhle führt, durch die ihr euch vorsichtig zum ersten Hauptziel der Mission durchkämpft. Versucht, vom Gewölbeeingang aus die Wachmannschaft am Geschütz zu erledigen. Werft vorsichtshalber mehrere Granaten in Richtung Geschütz. Euer Kamerad bringt daraufhin eine Sprengladung an, die ihr mit dem Auslöser hochjagt, der auf den Kisten in derselben Höhle steht.

Nun ist die bisher geschlossene Holztüre im Seitenarm der Anlage offen. Erledigt vom Steg aus die Gegner in der Höhle und sammelt alle Extras ein, bevor ihr nach draußen stürmt. Hier versperren Japaner den Weg über die Hängebrücke. Positioniert euch ganz links und nehmt sie nacheinander unter Feuer. Geht auf dem Weg die Holztreppe hinauf vorsichtig vor, da hier oben ein MG-Nest auf euch wartet. Rechts davon ist der Eingang, der sich erst öffnet, wenn die Wachmannschaft neutralisiert wurde. Harrison sprengt dahinter das nächste Geschütz. Der Rest des Weges führt euch zum dritten und letzten Geschütz. Dreht euch in der Höhle, ein Holzsteg führt zu einer Filmrolle. Bevor ihr die Mission abschließt, müsst ihr noch die letzte Hängebrücke sicher überqueren. Benutzt die Aktions-Taste um Harrison zu retten.

### Reguläre Aufträge

- Findet die verschollene Patrouille.
- Findet und zerstört die Artilleriestellung "Pistol Pete".
- Schützt die verschollene Patrouille.
- Begleitet Harrison zu Pistol Pete.
- Trefft euch mit Martin Clemens.
- Entkommt über die letzte Brücke.

### Bonusmissionen

- Stürmt die Feldhaubitze.
- Schützt Lt. Harrison.

### Filmrollen

- Stürmt die Feldhaubitze und wehrt mit ihr den anrückenden japanischen Panzer ab, oder bearbeitet den Bereich um die Feldhaubitze mit Granaten.
- Nachdem das dritte Geschütz gesprengt wurde, untersucht ihr die Rückwand der Höhle. Ein Holzsteg führt nach unten.

### Dietrich

Benutzt ihn im Lager an einer Truhe, nachdem ihr die Gefangenen befreit habt.

### Knappspaten

Einsatz: Grabt neben dem Speicherpunkt, nachdem ihr den Fluss passiert habt.

### Machete

Einsatz: Linker Bereich, bevor ihr die Feldhaubitze stürmt.

### Bewaffnung

Colt M1911, Garand M1, Granaten

## SHOWDOWN IN SINGAPUR

Ihr startet am Hafen. Bleibt in Deckung und pirscht euch langsam vor. Springt sofort vom Pier hinunter, bevor ihr euch um die Wachen rechts kümmert. Ihr landet auf alten Booten. Von hier aus geht es geradewegs einige Planken hinauf, bis ihr in eine Ecke gelangt. Benutzt die Machete am Netz, das über einen elektrischen Kasten gespannt ist. Das verursacht einen Kurzschluss, der viele Wachen erledigt. Säubert danach den Bereich und läuft aus dem Hafengelände hinüber. In einer Rikscha wartet bereits Tanaka auf euch.

Nach einem "kleinen" Unfall beruhigt Tanaka die Wachen – bleibt solange stehen, ohne euch zu rühren. Lauft dann durch die Gassen und erledigt alle Wachen leise und vorsichtig. Am Haupttor werden die Japaner erledigt und ihr schlagt euch durchs Gebäude neben der Schranke. Benutzt die Kanäle an den Straßenseiten. Sie bieten Deckung und Nachschub.

Durchforstet die alte Lagerhalle und befreit den ersten Kriegsgefangenen im Dachbereich. Sucht danach die Häuser ab. Eines davon birgt einen versteckten Tunnel mit auffälligen gelben Innenwänden. Hier unten findet ihr eine Filmrolle. Danach müsst ihr nur noch Bromley finden, der euch begleitet.

Nach dem informativen Gespräch geratet ihr im Kellerbereich in

eine Schießerei. Untersucht dort unten alle dunklen Ecken und vor allem die Tische (Filmrolle). Zurück in der Stadt steht ihr bei einem Überfall die passende Uniform.

Ihr kommt dann über eine desolate Holztreppe auf die Dächer, über die ihr euch zum Hotel durchkämpft. Dort begrüßt man euch dank der passenden Uniform ehrenvoll. Das Treffen, das ihr infiltrieren sollt, findet im ersten Stock auf der linken Seite statt. Lauscht den Ausführungen der Verschwörer. Kurz darauf erscheint der beraubte Oberst in Unterwäsche und die Ereignisse überschlagen sich. Bromley versorgt euch mit einer äußerst

### Reguläre Aufträge

- Trefft euch mit Tanaka.
- Geht zum Hotel.
- Überfällt Kändlers Auto.
- Stehlt Kändlers Uniform.
- Infiltriert das Gipfeltreffen.
- Nehmt den Filmstreifen.
- Flieht aus dem Hotel.

### Bonusmissionen

- 3 Kriegsgefangene retten.
- 3 zusätzlichen Beweise sicherstellen.

### Filmrollen

- In der Stadt in einem Keller eines Restaurants.
- Nachdem ihr euch mit Bromley getroffen habt, gibt es in einem verwüsteten Keller eine Schießerei. Untersucht die dunklen Ecken (Tisch).



effektiven Schnellfeuerwaffe, die ihr auch gleich einsetzt. Bevor ihr den Raum verlasst, sackt ihr die Filmrolle ein, die sich im Vorführgerät befindet.

Kämpft euch nach unten durch in die Küche und von dort aus in den Nebenraum. Die drei zusätzlichen Beweise findet ihr automatisch im Bereich der Küche und kurz darauf auf dem Tresen der Bar. Diese erreicht ihr über die Treppe des Nebenraums (mit dem Speicherpunkt).

Lauft den Gang entlang, der aus der Bar herausführt und untersucht den ersten offenen Raum auf der linken Seite. Danach geht es geradeaus über den Flur hinüber in den nächsten Raum, der den dritten Beweis birgt. Tretet hinaus auf dem Balkon und lasst eure Waffe sprechen.

#### Dietrich

Nachdem ihr aus dem Hotel fliehen sollt, nach der Küche und nach der Bar. Letzte Türe links hinten im Gang, bevor ihr auf den Balkon gelangt.

#### Klappspaten

Einsatz: Grabt im westlichen Bereich nach dem ersten Speicherpunkt.

#### Machete

Startpunkt. Rampe hoch und sofort auf die zertrümmerten Boote hinunterspringen. Nächste Rampe hoch. Hinten in der Ecke wird das Netz zerschnitten.

#### Bewaffnung

Bewaffnung, Welrod, Colt M1911



🕒 Zerschneidet das Netz mit eurer Machete in dieser Ecke und ihr setzt den ganzen Bereich unter Strom. Das neutralisiert die Wachen.

Ein letzter gewagter Sprung über das Geländer bringt euch zu eurem Fluchtauto, das Tanaka steuert.

## AUF DER SUCHE NACH YAMASHITAS GOLD

Dschungeleinsatz! Und endlich steht eine Auswahl an Waffen zur Verfügung! Denkt daran, dass die Schrotflinte keine Fernwaffe ist, aber eine effektive Streuung besitzt. Ihr erzielt mit einem Schuss ein Resultat, auch wenn der Zielkreis gar nicht richtig auf einen Gegner fixiert ist.

Klappert die Wege am Startpunkt und nördlich davon ab und neutralisiert alle Japaner. Der weitere Weg ist recht linear aufgebaut und mit vielen Deckungsmöglichkeiten leicht zu bewältigen. Sobald ihr an die erste größere Tempelruine gelangt, an der auffällig viele MG-Stellungen aufgebaut sind, heißt es, gezielt die überall verteilten roten Fässer in die Luft zu jagen. Das dezimiert die Feinde und macht nebenbei noch richtig Spaß.

Die MG-Stellung hinter der Mauer umgeht ihr weitläufig und versucht, von hinten heranzuschleichen. Würdet ihr von eurer vorherigen Position aus den jeweiligen MG-Schützen wegballern, würde dieser schnell durch einen weiteren Soldaten ersetzt. Zusätzlich ist es sehr schwer, aus tiefer gelegener Position richtig zu treffen. Schleicht also um die Stellung. Habt ihr die Stellung auseinander gelegt, schaut ihr euch um. Hier wartet eine Filmrolle. Zerschlagt alle Kisten, auch die länglichen, und ihr habt die Funkgeräte der Japaner zerstört (Bonusmission). In diesem Abschnitt rücken aus dem

Dschungel immer wieder Gegner nach und ersetzen bereits erschossene MG-Schützen.

Auf dem weiteren Weg findet ihr einen Speicherpunkt und kurz darauf die brennende Absturzstelle der Flying Tiger. Ein paar Meter weiter ruft schon Tanaka. Rechts von der Absturzstelle wird der Spaten eingesetzt (klappt erst bei wiederholtem Spielen). Setzt euren Weg zum Haupttempel durch den Urwald fort.

Den Vorplatz des Tempels einzunehmen, ist nicht einfach. Versucht erst gar nicht durch die Mitte euer Glück. Jagt lieber erst einige Granaten in die Soldatengruppierungen und lauft dann entweder ganz rechts oder links, bis nach hinten in eine Ecke des Hofes (nicht die Treppen hinauf). So umgeht ihr die Bestreichungsregionen der MG-Stellungen auf den Wachtürmen. Die Schützen werden so recht einfach von hinten ausgeschalt.



🕒 Hinter der MG-Stellung: Links hinten ist eine Filmrolle. Rechts an der Wand die zu zerstörenden Funkgeräte.

#### Reguläre Aufträge

- Findet die Absturzstelle der Flying Tiger.
- Findet Tanaka.
- Verlasst den Tempel, bevor das vierte Geschütz explodiert.
- Findet Yamashitas Gold.
- Rettet den Piloten.

#### Bonusmissionen

- Zerstört die Funkgeräte der Japaner.
- Zerstört den Sake-Vorrat (5 Fässer).
- Klappspaten finden (wird nicht angezeigt).

#### Filmrollen

- Untersucht die erste größere Tempelruine auf eurem Weg. An dieser sind auffällig viele Japaner stationiert.
- Zerstört die fünf Sake-Fässer im Haupttempel

#### Dietrich

Küche/Gefängnis

#### Klappspaten

Sobald die Absturzstelle der Flying Tiger gefunden wurde, müsst ihr rechts davon graben.

#### Machete

Einsatz: Startpunkt, erste Abzweigung nach links gehen und die linke Buschreihe bearbeiten.

#### Bewaffnung

Schrotflinte  
Springfield ,03  
Sten MKII  
Granaten



🕒 Jagt die Sake-Fässer im Tempel in die Luft – Bonus.





tet. Tanaka sollte mittlerweile am Treppenaufgang für reichlich Unruhe gesorgt haben. Steigt die Stufen hinauf und werft Granaten in den Eingang, bevor ihr oben seid. So knackt ihr die MG-Stellung, die sich dort befindet. Dringt jetzt in den Tempel ein.

Im Bereich mit dem Balkon und der riesigen Buddha-Statue findet ihr links hinten in den Kisten eine weitere Waffe (Bazooka). Rechts geht es weiter, dort findet ihr auch das erste Sake-Fass (Fass 1) – zerstört es. Bahnt euch im Zickzack euren Weg durch die Gänge.

Ihr kommt immer wieder an geschlossene Holztore, die ihr mit der Aktions-Taste öffnet. Dass hinter jedem Tor eine ganze Horde frischer Feinde lauert, dürfte klar sein. Deswegen: Tor öffnen, erst mal sicherheitshalber ein paar Granaten reinwerfen (oder die Bazooka benutzen). Nach dem ersten Tor findet ihr rechts hinten einen Gang mit Nachschub und einem Speicherpunkt. Untersucht hier auch den Buddha (nehmt die Lotusblüte aus seiner Hand – Bonusmission/Klappspaten) und sucht hinten in einer Ecke des Raumes das nächste Fass (Fass 2). Orientiert euch in die Richtung, in die der Buddha schaut.

Weiter gehts. Säubert den Trainingshof von arroganten, Schwertschwingenden Offizieren und springt durch den Bereich mit den Säulen hindurch. Ein Stück weiter wird links das Tor geöffnet und der Vorratsraum kaputt geschlagen (Fass 3). Lauft weiter und überrascht nach dem nächsten Holztor die essenden Soldaten mit einigen Granaten (Fass 4). Hinter dem Raum gelangt ihr an eine Gabelung. Lauft zuerst nach rechts (!) in die Küche! Dort ist ein Sake-Fass (Fass 5) sowie eine Filmrolle, die es einzusacken gilt. Danach erst benutzt ihr den linken Gang und untersucht den Raum (Yamashitas Gold aufgefunden). Durch die verursachte Explosion wird ein Loch in den Boden gesprengt und ihr fallt nach unten (deswegen sollte zuerst die Küche besucht werden).

Unten neutralisiert ihr die Japaner und lauft in den Gang zum Gefängnisblock. Räumt im ersten Raum links auf und befreit im nächsten Raum rechts den Piloten.

## DIE BRÜCKE AM KWAI

Dreht euch am Startpunkt um 180° Grad und benutzt die Machete. Ihr schneidet euch so einen versteckten Weg frei. Folgt diesem und ihr gelangt an einen kleinen Bach. Neutralisiert die Japaner und schaut euch etwas weiter vorne um. An einem Baum nahe der Schlucht findet ihr eine Liane. Mit dieser könnt ihr euch im Tarzanstil über den Abgrund schwingen. Drüben angekommen, brecht ihr automatisch durch Buschwerk hindurch und landet in einer kleinen Höhle. Hier findet sich neben einer Filmrolle eine weitere Waffe: Die LMG T11. Verlasst die Höhle durch den anderen Ausgang und springt hinunter. Schaut ihr jetzt nach links, seht ihr eine morsche Hängebrücke. Über diese Brücke gelangt ihr normalerweise, wenn ihr vom Startpunkt aus losmarschiert und die Machete noch nicht besitzt. Ab hier beschreiben wir den Lösungsweg ohne Machete! Und keine Sorge wegen der LMG Typ 11, ihr findet auf dem weiteren Weg Stellen, an der diese Waffe aufgenommen werden kann.

Folgt hier dem einzig möglichen Weg auf den Gleisen. Haltet euch jedoch immer nahe an den Felswänden, die euch etwas Schutz bieten. Von oben werdet ihr von Scharfschützen und Mörserfeuer unter Beschuss genommen. Weiter vorne lauert auf dem Wasserturm ein Japaner, der erst attackiert, nachdem ihr den Turm passiert habt. Rechts neben dem Turm gelangt ihr über einen steilen Weg auf das Plateau. Räumt diesen Bereich von Gegnern (MG-Stellung hinten nutzen) und stoßt einen Felsen vom Rand hinunter, der einen gegnerischen Panzerwagen aus dem Weg räumt. Vorsicht, kehrt ihr zurück, tauchen neue gegnerische Einheiten auf und greifen an. Auf dem weiteren Weg über die Gleise gelangt ihr an eine lang gezogene Kurve. Hier kommt ein weiterer Panzerwagen auf den



❗ Hinter geschlossenen Türen erwarten euch Feindesscharen.



❗ Am Ende des Levels wird noch ein gegnerisches Lager zerstört.

**Tipps:** Rennt ihr in der Schmelze vorm Gefängnistrakt sehr schnell über den Steg, erwischt ihr die aufgeschreckten Wachtruppen noch im Gefängnisgang und könnt diese wunderbar in euer Feuer laufen lassen.

Geht ihr nun an das Ende des Abschnittes, findet ihr einen Raum mit einem liegenden Buddha. In die Mitte zwischen die Kerzen legt ihr die Lotusblüte hinein und es folgt eure Erleuchtung. Rechts wird der verschlossene Abschnitt geöffnet und ihr findet endlich den Klappspaten.

Marschiert jetzt den kompletten Weg zur Schmelze zurück. Hier ist ein Tor geöffnet worden, durch das ihr in den unteren Bereich des Tempeleingangs gelangt (habt ihr vorher vom Balkon aus gesehen, an der Stelle, an der die Bazooka gefunden wurde). Vorsicht, bereits aufgeklärte Passagen sind wieder mit frischen gegnerischen Einheiten bestückt. Rennt hier nicht versehentlich in die Falle. Durchquert diesen und schlagt euch durch die Gänge. Am Ende findet ihr eine Halle vor. Erledigt alle Wachen und übernehmt eines der Maschinengewehre. Nehmt das Lager vor euch unter Feuer (schießt vor allem auf die Fässer). Nach einiger Zeit wird der Level automatisch beendet und ihr findet euch draußen wieder. Hier werdet ihr von einem Hubschrauber aufgenommen.



❗ Nach dem Treffen mit den Chindits findet ihr links im Lager einen Behälter für den Dietrich.

Schienen auf euch zu. Lauft einfach zurück, denn seine Zerstörung übernehmen die Chindits, auf die ihr jetzt trefft.

Kurz darauf findet ihr eine Weggabelung. Links runter! Hier gilt es, ein Lager auszurauchern. In einer der Hütten findet sich ein Schrein, der mit dem Dietrich geöffnet werden kann. Weiterhin gelangt ihr an eine Barriere. Bis hierhin heißt es schleichen, schleichen und nochmals schleichen. Behelft euch mit eurem Granatenvorrat. Werft diese hinter die Felswälle an den Seiten. Hier sind explosive Fässer, die durch Granatenexplosionen gesprengt





➔ Rechts vom Elefanten findet ihr einen versteckten Bereich.



➔ Während des Ritts wird alles unter Feuer genommen.



➔ Lasst euch auf dem Weg durch den verunglückten Zug Zeit.

werden und beim Ausräuchern der Japaner helfen.

Snipert an der Barriere zehn Gegner ins digitale Jenseits. Rechts öffnet sich dann der Zugang zu einem Lager. Grabt mit dem Klappspaten in dem auffälligen Haufen und verlasst das Lager. Setzt euren Weg links von der Barriere fort.

Marschiert den Weg hinunter und achtet auf die hinterhältigen Japaner, die in den Bäumen sitzen und aus Erdlöchern auftauchen. Benutzt den Speicherpunkt und setzt euren Weg zur Hängebrücke fort. Bevor ihr diese Brücke überquert, geht ihr rechts davon in Deckung und sucht mit dem Sniper-Zoom alles ab. Hier sind einige Scharfschützen unten am Dock positioniert. Ballert auf sie und auch auf die aufgestellten Fässer. Lauft dann auf die Hängebrücke und erledigt von dort aus den Rest. Habt ihr alle Fässer getroffen, wird das Dock zerstört (Bonusmission).

Marschiert weiter und übernehmt die kleine MG-Stellung. Nach gründlicher Gegnerdezimierung findet ihr hinter den Kisten einen Elefanten. Neben ihm könnt ihr mit der Machete einen versteckten Bereich öffnen, der Nachschub birgt. Benutzt dann den Elefantenexpress und verteidigt euch mit der Kanone, die auf dem Rücken des Dickhäuters angebracht ist. Nach einem kurzen Ritt trifft ihr automatisch Bromley. Folgt ihm und nehmt die Schützen auf den Wachtürmen unter Beschuss. Überquert danach die Gleise und lauft hinten am Felsen entlang. Springt in den Kran und lasst die schweren Eisenträger auf die Gleise fallen. Gerade rechtzeitig! Schon kommt ein Zug, der durch die blockierenden Eisenträger entgleist. So sieht Sabotage aus! Raus aus dem Kran und runter zwischen die entgleis-

ten Waggons! Ihr müsst euch durch die Waggons kämpfen und nacheinander an den auffällig in Schwarz gehaltenen Treibstoffwaggons die roten Drehventile betätigen. Diese befinden sich immer in der Mitte des jeweiligen Waggons. Macht hier langsam, denn an jeder Ecke nutzen die Feinde die Deckung, um euch das Leben schwer zu machen.

Habt ihr alle drei Ventile geöffnet, gelangt ihr in einen Personenwaggon, in dem Bromley auf euch wartet. Draußen werden noch ein paar Japaner erledigt und schon habt ihr die Brücke erfolgreich sabotiert. Folgt Bromley, der euch über die Dächer der Waggons leitet. Auf dieser Strecke findet ihr eine weitere Filmrolle. Springt dann todesverachtend aus dem Waggon, in dem Bromley auf euch wartet – hinunter in den Fluss.

#### Reguläre Aufträge

- Findet die Chindits.
- Findet Bromley.
- Sabotiert die Brücke am Kwai.
- Bringt den Kran in eure Gewalt.
- Öffnet die 3 Benzintanks.
- Runter von der Brücke!

#### Bonusmissionen

- Schaltet zehn Gegner an der Barriere aus.
- Zerstört das Dock

#### Filmrollen

- Startpunkt. Machete benutzen und im versteckten Bereich mit der Liane in die Höhle schwingen.
- Nachdem die Brücke sabotiert wurde, folgt ihr Bromley. Auf einem Waggondach liegt die zweite Filmrolle.

#### Dietrich

Nachdem ihr die Chindits angeht, marschiert ihr an der folgenden Weggabelung links ins Lager. In einer Hütte befindet sich ein entsprechender Schrein.

#### Klappspaten

Nachdem zehn Gegner an der Barriere erledigt wurden, könnt ihr rechts durch den Bambusaun in ein Lager laufen. Im Lager grabt ihr im auffälligen braunen Haufen.

#### Machete

Startpunkt, 180° Grad umdrehen. Auch später neben dem Elefanten.

#### Bewaffnung

Schrotflinte, Springfield .03, LMG Typ 11, Granaten

## SABOTAGE AUF HOHER SEE



➔ Mit dem Klappspaten klappert ihr die Spinde ab – Cheat-Code.



➔ So sehen die zu zerstörenden Treibstoffventile aus.

Einsatz Kameraden! Grundsätzlich schaut ihr unter Deck in jeden Raum. Das bringt zusätzliche Ausrüstung und Punkte aufs Konto der Ehre.

Vom Startpunkt aus die Treppe runter. Links, Gang nach vorne und in den Raum zur Linken (Ventil-Schalter 1). Weiter durch den Gang. Nach einigen Abzweigungen findet ihr den nächsten Schalter automatisch im Gang (achtet einfach auf die eingeblendete Anzeige im Screen) (Ventilschalter 2). Weiter durch den Gang. Erste Türe rechts nehmen und Japaner dezimieren. Schnappt euch hinten die T99.

Weiter durch den Gang. Nach einiger Zeit gelangt ihr an eine Abzweigung. Rechts geht es in die Küche und links gelangt ihr in zwei

Räume. Der nächste Schalter befindet sich dort in dem Raum mit den Piloten (Ventilschalter 3). Zurück in den Gang und in den nächsten Raum hinein. Hier findet sich eine Filmrolle. Klappert auch an der Wand mit der X-Taste die Spindtüren ab. Dort fördert der Spaten einen weiteren Cheat-Code zu Tage. Nächster Raum: Zwei Piloten werden neutralisiert und der nächste Schalter kann ausgelöst werden (Ventilschalter 4). Marschiert durch die gegenüberliegende Türe hinaus und von diesem Gang aus in den nächsten Raum, wo euch endlich ein Speicherpunkt erwartet. Nehmt danach draußen die Treppe nach unten.

Foppt die beiden Wachen dort und rennt zurück. Wartet, bis sie nachladen, ihr könnt sie von eurer höher gelegenen Position leichter erwischen. Benutzt dann die nächste Treppe.

Ihr kommt in den Treibstofflagerraum unten im Bauch des Flugzeugträgers. Laft links bis zu den Kisten und benutzt den Steg über den Tanks. Marschiert von hier aus nach vorne und geht links. Jetzt folgt eine etwas unklare Stelle, aber dafür habt ihr ja diese Lösung: In der Mitte zwischen den Tanks befinden sich links und rechts Kästen. Wenn ihr dort hinlaft, erfolgt die Meldung, dass ihr die Ventile mit der Aktions-Taste zerstören sollt. Situationsbedingt klickt man jetzt wie ein Verrückter an den Kästen herum, ohne dass etwas passiert. Gemeint sind aber die vier roten Aufsätze, die sich an den Rohren ringsherum befinden. Zerstört werden diese nur, wenn ➔





📍 Ballert auf die Treibstofffässer neben den Flugzeugen. Alternativ bringt ihr sie mit Treffern im Motorbereich zur Explosion.

ihr sehr nahe dran steht. Macht die vier Teile also kaputt und entledigt euch erst mal der ganzen aufdringlichen Matrosen.

Links und rechts führt jeweils ein T-förmiger Gang zu vier Kontrollräumen. In jedem Raum findet ihr neben dem Eingang einen Schalter – öffnen (Ventilschalter 5, 6, 7, 8)! Zusätzlich befindet sich in jedem dieser vier Räume ein Kasten am Boden, der auf beiden Seiten von einer roten Verkleidung abgedeckt ist – das sind die gesuchten Treibstoff-Kontrollsysteme – alle vier zerstören!

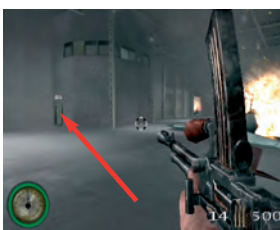
Marschiert wieder in die Mitte der Halle mit den vier Kästen und Bromley taucht auf. Nachdem er Sprengladungen angebracht hat, rennt ihr ihm hinterher und erledigt alle Wachen. Benutzt den Ausgang und ihr gelangt in eine Kammer mit dem gesuchten Gold. Kämpft gegen die Wachen, während sich der Raum mit Gas füllt und ihr automatisch ohnmächtig werdet.

Erwachen mit Schrecken: Unfreundlich und arrogant wie ein nackter Pudel werdet ihr von Commander Shima geweckt. Während dieser prahlt, dass sich die Balken biegen, taucht versteckt Tanaka auf (ihr könnt euch hier mit Hilfe der Analog-Sticks umschauen). Schnell zerschneidet er eure Fesseln. Allerdings bezahlt Tanaka diesen Einsatz teuer.

Folgt Bromley und schnappt die Waffe. Speichert und lauft nach draußen. Kämpft euch den Weg frei und vernichtet im ersten Flugzeughangar alles. Die Treibstofffässer eignen sich hervorragend, um die Flugzeuge zu sprengen. Gegnerischen Wachmannschaften begegnet ihr am besten, indem ihr euch stets mit dem Rücken zu einer Wand bewegt.

Ist im ersten Hangar alles klar, geht es hinaus und die Reling entlang. Hier gelangt ihr in den nächsten Hangar. Versucht erst mal, von draußen aus alle potenziellen Ziele zu neutralisieren, bevor ihr hineinrennt. Auch hier folgt ihr dem Schema der totalen Vernichtung. Benutzt die Machete am großen Sicherungsnetz und lauft geduckt nach hinten.

Ist der zweite Hangar frei, müsst ihr in den Kontrollraum. Schaut euch in der Halle um. Sehr versteckt an der Seite findet ihr einen Zugang. Dort warten zwei Offiziere auf euch. Schnappt die



📍 Hier gehts im zweiten Hangar weiter. Oben ist der Schalter.



📍 Wer will, kann sich an den Fliegern noch austoben.



📍 Die Machete zerschneidet das Netz im zweiten Hangar.

Befehlsmappe (Befehl 1) vom Tisch und benutzt den roten Schalter, der den Durchgang zum nächsten Hangar öffnet. Hier folgt eine kurze aber dramatische Zwischensequenz, und ihr müsst euch der Wachen entledigen. Die Flugzeuge fangen recht schnell Feuer, wenn ihr mit dem Gewehr auf die Motoren schießt. Benutzt danach die Treppe und ihr gelangt auf eine weitere Reling. Hier müsst ihr schnell handeln, um zum Geschütz zu gelangen, das etwas Deckung bietet. Neutralisiert einen Gegner nach dem anderen aus der Hocke heraus.

Wieder gehts ins Schiffsinnere. Säubert die Nasszelle und seht zu, dass ihr die Treppe hinauf gelangt. Hier ist ein Schrank für euren Dietrich. Zusätzlich findet ihr eine weitere Befehlsmappe auf dem Arbeitstisch (Befehle 2). Säubert die Gänge und marschiert aufs nächste Deck. Speicherpunkt benutzen und Gegner neutralisieren. Weiter vorne gelangt ihr in einen Raum mit einem Funkgerät. Setzt hier einen falschen Funkspruch ab (Bonusmission). Vorne befindet sich ein weiterer Arbeitstisch. Hier erhaltet ihr die dritte Befehlsmappe (Befehle 3) und schwupps – gleich daneben fällt euch die zweite Filmrolle entgegen.

Verlasst den Raum und marschiert einmal draußen um den Turm herum. Nehmt die Treppe und neutralisiert die beiden Japaner auf der Brücke. Hinten gehts raus und von dort aus gelangt ihr runter aufs Flugdeck.

Bromley schreit sich bereits die Seele aus dem Leib, dass ihr ins bereit stehende Flugzeug steigen sollt. Allerdings waren die Japaner gemein und wir rächen uns, indem wir erst noch die gesamte verbliebene Munition an den auf Deck geparkten Kampfflugzeugen vergeuden. Alle Flugzeuge, bis auf euer Fluchtgefährt, können noch in die Luft gesprengt werden. Steigt dann ins Fluchtflugzeug und Bromley beweist, dass er kein guter Pilot ist. Während er mehrfach versucht, die Maschine in die Luft zu bekommen, kümmert ihr euch mit Hilfe des Maschinengewehrs um japanische Maschinen, die nacheinander vom Himmel geholt werden.



📍 ...und tschüss! Flugzeugträger kaputt – Spiel aus.

### Reguläre Aufträge

- 8 Ventile öffnen (Ventil-Schalter).
- Zerstört die Treibstoff-Kontrollsysteme (4).
- Zerstört die Treibstoffventile (4).
- Findet das Gold.
- Versenkt den Flugzeugträger.

### Bonusmissionen

- Befehle finden (3).
- Setzt ein falsches Funksignal ab.

### Filmrollen

- Nach Raum mit Schalter 3. Besprechungsraum der Piloten.
- Arbeitstisch mit Befehlsmappe 3.

### Dietrich

Arbeitsraum, in welchen ihr Befehlsmappe 2 findet.

### Klappspaten

Nach Raum mit Schalter 3, Fundort erste Filmrolle. Spinde abklappen.

### Machete

Zerschneidet das Netz im zweiten Flugzeughangar. Lauft geduckt hinein.

### Bewaffnung

Sten MKII, T 99

**Flugzeugträger kaputt – Spiel gemeistert – lehnt euch zurück und genießt den Abspann. Herzlichen Glückwunsch! Wir lesen uns beim nächsten Teil wieder!**

➔ GUNTHER HRUBY









# WWE SmackDown! Here Comes The Pain

**3-2-1-PIN! Damit's mit dem Knochenbrecher auch wirklich klappt, findet ihr hier einige wichtige Informationen zu THQ's neuestem Wrestling-Streich.**

## KLEINE WAFFENKUNDE

Ihr könnt während eines Kampfes jede Menge Waffen nutzen, um euren Gegner zu schwächen. Verlasst einfach während des Matches mit der -Taste den Ring und positioniert euch in der Mitte einer Ringseite. Schaut nun in Richtung Matte und drückt erneut die -Taste. Euer Charakter holt nun eine Waffe unter dem Ring hervor. Mit der -Taste könnt ihr sie dem Gegner über die Rübe ziehen.

Wollt ihr die Waffe wieder loswerden, werft ihr sie mit der -Taste auf euren Kontrahenten oder lasst sie mit der -Taste einfach wieder fallen. An den Seiten des Rings findet ihr die folgenden praktischen Helfer:

### Vorschlaghammer

Den Vorschlaghammer findet ihr am unteren Ende des Rings.

### Stuhl

Diese "klassische" Wrestling-Waffe findet ihr sowohl unter der linken, als auch unter der rechten Seite des Rings.

### Tisch

Einen vielseitig einsetzbaren Klappstisch findet ihr am oberen Ende des Rings. Diesen könnt ihr eurem Gegner nicht nur um die Ohren hauen, sondern auch im Ring aufstellen und euer Gegenüber mit einer Attacke hindurch schmettern.



☹ Das gibt eine böse Überraschung: Sobald der arme Kevin Nash wieder auf den Beinen ist, wird er sein blaues Wunder erleben.

**Achtung:** Im Hauptmenü findet ihr unter "Options"/"Match Rules" den Punkt "DQ". Diesen solltet ihr deaktivieren, wenn ihr euren Gegner mit einer Waffe vertrimmen wollt, ansonsten wird euch der Referee bei einem Waffeneinsatz umgehend disqualifizieren. Alternativ könnt ihr auch "versehentlich" den Referee k.o. schlagen, denn wenn er eine unfaire Attacke nicht sieht, bricht er den Kampf auch nicht ab.

## UNDERTAKER MOVELISTE

Wer wissen will, welche Knochenbrecher-Attacken der legendäre Undertaker beherrscht, wirft einfach einen Blick in die folgende Liste. Hier findet ihr alle Moves des Publikumsliebblings.

**In den Ring/aus dem Ring gehen** ..... -Taste  
**Rennen** ..... -Taste  
**Schläge und Tritte** ..... -Taste

In Kombination mit , , , könnt ihr folgende Angriffe ausführen:

- Punch 1: -Taste +
- Punch 2: -Taste +
- Punch 3: -Taste +
- Big Boot: -Taste +

**Gegner in die Seile werfen** ..... -Taste  
**Griff einleiten** ..... -Taste + oder oder oder

Je nachdem, in welche Richtung ihr in Kombination mit der -Taste gedrückt habt, könnt ihr verschiedene Aktionen aus dem Griff heraus zeigen:

### Starke Attacken

Zeigt diese, wenn ihr den Griff mit -Taste + eingeleitet habt.

- Spine Buster: -Taste +
- Shoulder Breaker: -Taste +
- Arm Wrench: -Taste +
- Choke Slam: -Taste +

### Schnelle Attacken

Zeigt diese, wenn ihr den Griff mit -Taste + eingeleitet habt.

- Schlagserie: -Taste +
- Nackenschlag: -Taste +
- Fury Punch: -Taste +
- Kniestoß: -Taste +

### Aufgabegriffe

Zeigt diese, wenn ihr den Griff mit -Taste + eingeleitet habt.

- Jumping Armbreaker: -Taste +
- Armbar: -Taste +
- Würgegriff am Boden: -Taste +
- Alternativer Würgegriff am Boden: -Taste +

### Undertaker Signature-Moves

Zeigt diese, wenn ihr den Griff mit -Taste + eingeleitet habt.

- Sidewalk Slam: -Taste +
- Tombstone Piledriver: -Taste +
- Suplex: -Taste +
- Respect Me: -Taste +

### Attacken gegen den am Boden liegenden Gegner

- Aufheben: -Taste
- Camel Clutch: -Taste +
- Haltegriff: -Taste +
- Leg Drop: -Taste +
- Schlagserie: -Taste +
- Pinnen: -Taste +
- Tritt: -Taste
- Elbow Drop: -Taste +

### Attacken vom Ringpfosten aus

(hochklettern mit -Taste)

- Double Axe Handle: -Taste +
- Elbow Drop: -Taste
- Clothesline: -Taste +

### Smackdown Spezialattacken

■ The Last Ride: -Taste

■ Choke Slam: -Taste +

Den Gegner verhöhnen: Rechter Analog-Stick oder oder



## WER IST DER STÄRKSTE?

Die folgende Tabelle zeigt, wer gute Chancen hat auf den Weltmeister-Gürtel, und wer eher zu den Schwächlingen in der WWE gehört:

WRESTLER	GST	STR	AUF	AUS	TEC	GES
A-Train	72	9.5	6	7	7.5	6
Animal*	90	9.5	9	9	9	8.5
Batista	72	9.5	6	7	7	6.5
Big Show	81	10	7.5	9.5	7.5	6
Booker T	81	8	7	9	8	8.5
Brock Lesnar	91	10	8.5	10	9.5	7.5
Bubba	69	7	7	7	7	6.5
Charlie Haas	73	6	8	7.5	8	7
Chavo Guerrero	67	6	7	6	7	7.5
Chris Benoit	86	7	10	8	10	8
Chris Jericho	85	7	10	8	9	8.5
Christian	69	6.5	7	6.5	7	7.5
D-Von	68	6.5	7	6.5	7.5	6.5
Eddie Guerrero	74	6	8	7.5	8	7.5
Edge	79	7	8	8.5	8	8
Eric Bischoff	52	4.5	5	4.5	4.5	7.5
George Steele	75	8	8	8	6	7.5
Goldberg	90	10	8.5	10	8.5	8
Goldust	68	5.5	7	6.5	7.5	7.5
Hawk*	90	9	9	9	9	9
Hillbilly Jim	73	7.5	9	7	6	7
Hurricane	68	6	7	6	6.5	8.5
Iron Shiek	83	8	10	8	8.5	7
Jazz	50	4.5	5.5	3.5	4.5	7
Jimmy Snuka*	83	8	7.5	8.5	8.5	9
John Cena	75	7.5	7.5	7.5	7.5	7.5
Kane	82	9.5	6.5	10	8	7
Kevin Nash	83	9.5	7	10	8.5	6.5
Kurt Angle	89	8	9	10	10	7.5
Lance Storm	70	6.5	7.5	6	7.5	7.5
Lita	48	4	4.5	3.5	4.5	7.5
Matt Hardy	70	6.5	7	7.5	7	7
Nicholai Volkoff	78	8	8	8	8	7
Randy Orton	70	7	6.5	7	7	7.5
Rey Mysterio	74	5	7	6	9	10
Rhyno	74	8	6.5	7.5	7.5	7.5
Ric Flair	75	6	9	9	8.5	5
Rico	63	6	6.5	6	6	7
Rikishi	71	7.5	7	7	7.5	6.5
Rob Van Dam	81	7	7.5	8	8.5	9.5
The Rock	87	8	8.5	10	9	8
Roddy Piper	84	8	8	9	8.5	8.5
Rodney Mack	65	7	6.5	6	6	7
Sable	44	3	4	3.5	4.5	7
Scott Steiner	80	10	9	7	7	7
Sean O'Haire	65	7	6	6.5	6	7
Sgt. Slaughter*	85	8	10	8	8.5	8
Shawn Michaels	80	7	8.5	8.5	8	8
Shelton Benjamin	73	6	7.5	7.5	8	7.5
Stacy Keibler	46	3	4	3.5	5	7.5
Steph. McMahon	44	3	3.5	3.5	5	7
Steve Austin	85	8	8.5	10	9	7
Steven Richards	63	6	6	6	6.5	7
Tajiri	65	6	7.5	5.5	6	7.5
Ted DiBiase*	86	7	10	8	9	9
Test	74	9	6.5	7.5	7.5	6.5
Torrie Wilson	46	3	4.5	3.5	5	7
Triple H	90	9.5	8.5	10	9	8
Trish Stratus	50	3.5	5.5	3.5	5.5	7
Ultimo Dragon	70	6.5	7	7	7	7.5
Undertaker (Alt)*	93	9.5	9	10	9	9
Undertaker	85	9	8.5	10	9	6
Val Venis	65	7	6	6	6.5	7
Victoria	49	4	5	3.5	5	7
Vince McMahon	64	7	5	7	6	7

\* Diese Wrestler müsst ihr erst für jeweils 35000 \$ im Season-Modus freischalten

**GST** – Gesamt – Durchschnitt der übrigen Werte.

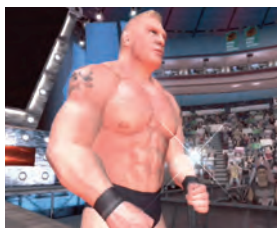
**STR** – Stärke – Wie viel Schaden richtet der Wrestler mit seinen Angriffen an?

**AUF** – Aufgabe – Wie lange kann der Wrestler Aufgabebegriffe ansetzen?

**AUS** – Ausdauer – Wie viel Schaden hält der Wrestler aus?

**TEC** – Technique – Wie gut kann der Wrestler Angriffe kontorn?

**GES** – Geschwindigkeit – Wie flott ist der Wrestler im Ring unterwegs?



➊ Hüne Brock Lesnar ist einer der stärksten Kämpfer in der WWE.



➋ Abwärts: Der Undertaker hat gewaltige Moves auf Lager.

## CREATE-A-WRESTLER-MODE

Das neue "SmackDown" glänzt mit einigen Legends. Leider fehlen jedoch manche Kult-Wrestler. Dank unserer Create-A-Wrestler-Baselanleitung baut ihr den Hulkster aber leicht nach.

### Hulk Hogan

**Head Model**, Face 24, Model 23

Figure ..... (0,0)  
 Shape ..... (0,0)  
 Age ..... (59)  
 Head ..... (-74, -58)  
 Eyebrow ..... (0, -33)  
 Eyes ..... (Left (-52,0), Right (0,0))  
 Nose ..... (Left (6,0), Right (0,0))  
 Cheek ..... (0)  
 Mouth ..... (Left (0,0), Right (0))  
 Jaw ..... (Left (100,16), Right (46))  
 Skin 8 ..... (6, -89, -31, 15)  
 Eyes 40 ..... (34, -16, 0)  
 Eyebrows 51 ..... (-83, -12, 0)  
 Hair 34 ..... (-65, 9, 0, 72)  
 Facial Hair 69 ..... (-94, -16, 0, 38)  
 Facial Hair 37 ..... (-63, 70, -54, 100)  
 Tights 2, 1 ..... (-67, 77, 84, 100, -18)  
 Caps & Hats 11, 32 ..... (-93, -35, 0)  
 Head Accessories 62 ..... (100, -100, 100)  
 Belt 19 ..... (-69, 29, 0, 100)  
 Shoes 13, 1, 1 ..... (-62, 17, 14)  
 Wrist Bands 1,13 ..... (100, 9, -100, 100, 100)  
 Kneepads 14, 1 ..... (100, 9, 100, 100)  
 Kneepads 6, 1 ..... (100, 9, 100, 100)  
 Figure Body Morphing ..... (0, -100)  
 Head ..... (Left (-25, -42), Right (8))  
 Neck ..... (Left (48, 52), Right (-100))  
 Chest ..... (Left (30, -32), Right (5))  
 Shoulders ..... (Left (-70, 27), Right (-5))  
 Abdomen ..... (Left (79, -4), Right (2))  
 Arms (both) ..... (Left (7, 1), Right (-52))  
 Forearms (both) ..... (Left (-30, -11))  
 Hands (both) ..... (Left (15, -23), Right (-71))  
 Waist ..... Left (4, 5)  
 Thigh ..... Left (6, 11)  
 Legs ..... (Left (-17, -15), Right (-13))  
 Feet ..... (Left (-29, -7), Right (-43))  
 Height ..... 6'7"

➊ PATRIC ROOS/FABIAN KÄUFER



# Max Payne 2: The Fall of Max Payne

Mit unseren Einsteiger-Tipps greifen wir dem Elite-Cop Max Payne unter die Arme – zusätzlich helfen wir ihm noch über die schwierigsten Stellen hinweg.

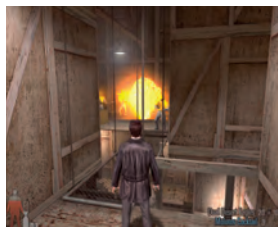
## ALLGEMEINE TIPPS



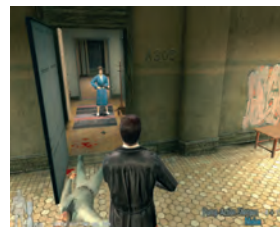
🕒 Selbst wenn ihr am Boden liegt, seid ihr nicht ganz wehrlos.



🕒 Nehmt euch unbedingt etwas Zeit für die witzigen TV-Serien.



🕒 Mit Molotow-Cocktails erledigt ihr ganze Gegnertruppen.



🕒 Diese Frau im Bademantel hat ein Schrotgewehr für euch.

### Im Liegen schießen

Nach einem Sprung in Bullet-Time liegt eure Spielfigur ausgestreckt auf dem Boden. In dieser Position seid ihr aber keinesfalls wehrlos. Ihr könnt weiterhin eure Waffe auf die Gegner abfeuern. Das bietet sich vor allem dann an, wenn sie euch schon recht nahe sind. Steht ihr in einer solchen Situation auf, kostet euch das wichtige Zeit, in der die Widersacher schon wieder das Feuer auf euch eröffnen.

### Witzige TV-Serien

Bei "Max Payne 2" gibt es nicht nur knallharte Action – der Shooter-Hit ist auch für den ein oder anderen Lacher gut. In diversen Gebäuden findet ihr immer wieder TV-Geräte, auf denen überaus witzige Serien laufen. Sobald alle Gegner im Umkreis erledigt sind, solltet ihr euch auf alle Fälle mal die Zeit nehmen, diese humorvollen Sendungen genauer zu betrachten.

### Den Weg frei sprengen

Kommt ihr nicht weiter, solltet ihr nach explosiven Fässern Ausschau halten. Wenn ihr darauf aus sicherer Distanz einige gezielte Schüsse abfeuert, explodieren sie und reißen dabei meist ein großes Loch in die Wand, durch das ihr ins nächste Level gelangt.

### Molotows einsetzen

Im Spielverlauf betretet ihr oft Räume, in denen die Gegner nicht gleich auf euch aufmerksam werden. Stehen die Unholde recht nahe

beisammen, empfiehlt es sich, einen Molotow-Cocktail zu werfen. Der erledigt meist die ganze Gruppe auf einmal oder zieht den Widersachern zumindest einen Großteil ihrer Lebensenergie ab.

### Explosive Fässer

Ihr müsst nicht immer sofort die Waffen ziehen, um die Gegner zu erledigen. Auch die geniale Physik-Engine kann dazu genutzt werden. Schubst einfach ein Fass die Treppe hinunter und es erschlägt die hereaufeilenden Unholde. Gleiches gilt für die explosiven Fässer. Mit ein paar Pistolenkugeln entzündet ihr diese und schubst sie dann durch Löcher im Boden hinunter. Dort explodieren die Fässer dann und reißen die lauernnden Bösewichter in den Tod.

### Nette Mitbürger

Manche Mitbürger meinen es wirklich gut mit euch. Die Frau im blauen Morgenrock überlässt euch nicht nur ihr durchschlagskräftiges Schrotgewehr, sie öffnet nach dem Gespräch auch noch ihr Badezimmer, wo ihr ein paar Painkiller einsammeln dürft.

### Explosive Objekte

Wie bereits erwähnt, sind im Spiel unzählige explosive Objekte verteilt. Darunter auch Fässer, Kanister und Munitionskisten. Geht keinesfalls hinter diesen gefährlichen Bomben in Deckung. Meistens reicht schon eine einzige Kugel der Widersacher, um diese Objekte zum Explodieren zu bringen – das wäre euer sicherer Tod.



🕒 Mit manchen explosiven Fässern müsst ihr euch einen neuen Durchgang frei sprengen. Haltet dabei aber genügend Abstand.



🕒 Achtung explosiv: Schießt ihr auf Benzinkanister, fliegen diese mit einem lauten Knall in die Luft und reißen einige Gegner in den Tod.



## DIE SCHWIERIGSTEN STELLEN



➔ Von diesem Punkt aus müsst ihr als Max den Rücken freihalten.



➔ Verteidigt Vinnie um jeden Preis, sonst fliegt er in die Luft.

### Snipern in Bullet-Time

Auf der Baustelle müsst ihr als Mona Sax den flüchtenden Max mit dem Scharfschützengewehr schützen. Die heranstürmenden Widersacher laufen aber recht schnell durch den großen Hof und sind im Sniper-Modus nur sehr schwer zu erwischen. Es gibt jedoch einen guten Trick: Sobald ihr einen Feind im Fadenkreuz habt, aktiviert ihr einfach die Bullet-Time. Im Zeitlupen-Modus habt ihr alle Zeit der Welt, um den Unhold zu eliminieren.

### Vinnie im Kostüm beschützen

Eine der schwierigsten Stellen im Spiel ist jene, an der ihr euren Freund Vinnie in seinem Captain-Baseball-Bat-Kostüm beschützen müsst. Sobald dieser vor Angst schlotternd stehen bleibt, habt ihr ein sicheres Indiz, dass hinter der nächsten Ecke ein Trupp Gegner lauert. Erst wenn die Angriffswelle überstanden ist, läuft Vinnie weiter. Bleibt ihm dabei auf den Fersen und verteidigt seinen Hintern um jeden Preis. Manchmal müsst ihr auch Schalter betätigen, damit er zum Beispiel von einer Hebebühne auf eine höher gelegene Plattform gewuchtet wird. Erst wenn Vinnie in seinem Van sitzt, habt ihr dieses knifflige Level überstanden.

### Sprengladungen in der Eingangshalle

Im letzten Level gibt es ebenfalls eine recht schwierige Stelle: Sobald ihr durch den Haupteingang geht, fallen in der Eingangshalle alle Türen zu. Zu allem Unglück befinden sich an den tragenden Säulen noch zwei Sprengsätze, die sofort detonieren. Sobald die Säulen zerbersten, solltet ihr die Bullet-Time aktivieren und die Decke beobachten. Dort brechen nämlich große Betonstücke heraus. Weicht diesen tödlichen Brocken aus, bis sich die Türen von alleine wieder öffnen.



➔ Brechen diese Säulen, kommt gleich die ganze Decke runter.

### Sprinkleranlage einschalten

Wenn ihr mit Mona Sax in dem brennenden Vergnügungspark unterwegs seid, gibt es an einer bestimmten Stelle kein Weiterkommen. Hier entflieht ihr der Feuersbrunst nur mit einem kleinen Kniff. Sucht nach einem kleinen Wasserventil und öffnet dieses. Dadurch wird die Sprinkleranlage aktiviert und ein Großteil des Feuers gelöscht.

### Der Panik-Raum

Nachdem ihr im Keller des Anwesens angekommen seid, aktivieren sich im ganzen Haus tödliche Sprengladungen. Diesen könnt ihr nur mit einem Trick entkommen. Nachdem die ersten detoniert sind, bricht der so genannte Panik-Raum durch die Decke. Hechtet einfach in das stählerne Zimmer hinein und schließt die Tür mit dem Knopf am Türrahmen. Im Inneren finden sich ein paar Painkiller, die ihr auf dem weiteren Weg gut gebrauchen könnt. Sobald die letzte Sprengladung detoniert ist, könnt ihr den Raum wieder verlassen und in aller Ruhe durch die zerstörten Zimmer laufen.

### Scharfschützengewehr einsetzen

In einem der Levels säubert ihr an der Seite einiger Ganoven eine lange Straße von urplötzlich auftauchenden Gegnern. Nehmt hierfür am besten das Scharfschützengewehr zur Hand. So könnt ihr die Widersacher am Ende der Straße bereits erledigen, wenn diese eure Gegenwart überhaupt noch nicht bemerkt haben.

### Auf die Bolzen schießen

Am Ende von "Max Payne 2" erwartet euch ein harter Boss-Gegner. Es hilft euch nicht, auf diesen direkt zu schießen. Euer erstes Ziel befindet sich an der Decke. Schießt am besten mit einem Scharfschützengewehr alle gelben Haltebolzen einer Deckenkonstruktion aus der Halterung. Bleibt dabei in Bewegung, denn der Gegner wirft mit Sprengsätzen nach euch. Sobald die Konstruktion heruntergekracht ist, zeigt sich euer Widersacher. Mit ein paar gezielten Schüssen auf seinen Kopf (am besten in Bullet-Time) ist er recht schnell Geschichte.

➔ **MARKUS HÄBERLEIN**



➔ Nur im Panik-Raum entkommt ihr den tödlichen Detonationen.



➔ Schießt mit Hilfe des Fernrohrs auf die gelben Haltebolzen.

Playstation 2

X-Box

GameCube

PC CD ROM

GameBoy SP

Lösungsbücher

DVD Video

# GamesExpert.DE

## Der Games Dealer Online

Schnell

Aktuell

Günstig

# www.gamesexpert.de





**OPM2 12/2002**  
**11 spielbare Demos:** Burnout 2, Tekken 4, Ratchet & Clank, WRC 2 Extreme, Hitman 2, Summoner 2, Alpine Racer, Ferrari F355...



**OPM2 01/2003**  
**5 spielbare Demos:** The Getaway, Battle Engine Aquila, MX Superfly, Der Schatzplanet, V-Rally 3



**OPM2 02/2003**  
**10 spielbare Demos:** Primal, Rocky, PES2, Formel Eins 2002, Ape Escape 2, Haven, Ty - the Tiger, Downforce, Project Zero...



**OPM2 03/2003**  
**10 spielbare Demos:** Primal, Sly Raccoon, ATV Quad Power 2, Crashed, Tiger Woods 2003, NBA Live 2003, WWE Smackdown...



**OPM2 04/2003**  
**10 spielbare Demos:** Splinter Cell, Rayman 3, War of the Monsters, Ghost Recon, Dr. Muto, Zapper, GP Challenge, Red Card Soccer...



**OPM2 05/2003**  
**10 spielbare Demos:** Dakar 2, Vexx, The Scorpion King, Fire Blade, Soul Reaver 2, Zone of the Enders, Dark Cloud, WRC 2...



**OPM2 06/2003**  
**10 spielbare Demos:** Shinobi, Moto GP 3, Dynasty Warriors 3, Rally Championship, Evolution Skateboarding...



**OPM2 07/2003**  
**8 spielbare Demos:** Silent Hill 3, Def Jam Vendetta, Rygar, Virtua Fighter 4 Evolution, Airblade, Burnout 2, Wipeout Fusion...



**OPM2 08/2003**  
**12 spielbare Demos:** Ace Combat 4, Aggressive Inline, Battle Engine Aquila, Ferrari F355 Challenge, GTC Africa, Maximo: Ghosts to Glory...



**OPM2 09/2003**  
**9 spielbare Demos:** Mace Griffin: Bounty Hunter, Futurama, Starsky & Hutch, Tiger Woods PGA Tour 2003, Ratchet & Clank, Tekken 4, TIF 2003



**OPM2 10/2003**  
**8 spielbare Demos:** Colin McRae Rally 4, Jak 2: Renegade, The Great Escape, Zone of the Enders: The 2nd Runner, Formel Eins 2003...



**OPM2 11/2003**  
**8 spielbare Demos:** Soul Calibur 2, Chaos Legion, Amplitude, Alter Echo, Tiger Woods PGA Tour 2004, Sphinx and the Shadow of Set...



**OPM2 12/2003**  
**9 spielbare Demos:** Prince of Persia, Need for Speed Underground, The Italian Job, Disney's Extreme Skate Adventure, Beyond Good & Evil...



**OPM2 13/2003**  
**9 spielbare Demos:** 007: Alles oder Nichts, Ghosthunter, Gladius, Destruction Derby Arenas, Ratchet & Clank 2, Freaky Flyers, Dog's Life...



**OPM2 01/2004**  
**10 spielbare Demos:** Pro Evolution Soccer 3, The Simpsons, The Hulk, Buffy the Vampire Slayer, NHL Hitz Pro, Dancing Stage Fever...

## ABSENDER:

Name \_\_\_\_\_  
 Straße/Nr. \_\_\_\_\_  
 PLZ/Wohnort \_\_\_\_\_  
 Telefon \_\_\_\_\_  
 E-Mail \_\_\_\_\_

(Sonderheft € 8,50 / € 8,80) **€ 7,50 pro Heft**

**DVD-Hüllen (12er Pack € 5,90)**

**+ Versandkosten**

Inland: Hefte: € 1,44, ab 2 Hefte: € 2,20, ab 3 Hefte: € 4,10

DVD-Hüllen+beliebig viele Hefte: € 4,10

Ausland: Hefte: € 6,-, ab 2 Hefte: € 8,-, ab 3 Hefte: € 10,-

DVD-Hüllen+beliebig viele Hefte: € 8,20

**Gesamtbetrag** \_\_\_\_\_

**Wichtig: Unbedingt Gesamtbetrag per Verrechnungsscheck, in Briefmarken oder Scheinen beilegen!**

## BESTELLCOUPON

- |   |   |
|---|---|
| <input type="checkbox"/> x OPM2 12/2002 | <input type="checkbox"/> x OPM2 09/2003               |
| <input type="checkbox"/> x OPM2 01/2003 | <input type="checkbox"/> x OPM2 10/2003               |
| <input type="checkbox"/> x OPM2 02/2003 | <input type="checkbox"/> x OPM2 11/2003               |
| <input type="checkbox"/> x OPM2 03/2003 | <input type="checkbox"/> x OPM2 12/2003               |
| <input type="checkbox"/> x OPM2 04/2003 | <input type="checkbox"/> x OPM2 13/2003               |
| <input type="checkbox"/> x OPM2 05/2003 | <input type="checkbox"/> x OPM2 01/2004               |
| <input type="checkbox"/> x OPM2 06/2003 | <input type="checkbox"/> x OPM2 Sonderheft (€ 8,50)   |
| <input type="checkbox"/> x OPM2 07/2003 | <input type="checkbox"/> x OPM2 Sonderheft 2 (€ 8,80) |
| <input type="checkbox"/> x OPM2 08/2003 | <input type="checkbox"/> x OPM2 Sonderheft 3 (€ 8,80) |
|   | <input type="checkbox"/> x 12 DVD-Hüllen              |

Ausfüllen & ab die Post:

**CyPress GmbH – OPM2**

**Stichwort: Nachbestellung**

**Max-Planck-Straße 13**

**97204 Höchberg**

## OPM2-SHOP

Magazine und DVD-Hüllen!



**12 DVD-HÜLLEN NUR 5,90 EURO**  
 Ohne Inhalt, nicht einzeln erhältlich.

Nicht aufgeführte Ausgaben sind ausverkauft und nicht mehr erhältlich! Lieferung erfolgt, solange der Vorrat reicht.





## DVD-CHEATKARTEN ZUM AUSSCHNEIDEN UND SAMMELN

# PlayStation 2 Der Herr der Ringe: Die Rückkehr des Königs

Seite 1



Verzweifelt? Zu wenig Power? Habt ihr ein Ork-Trauma? Unsere Cheatkarte greift euch in der düsteren Welt von "Der Herr der Ringe: Die Rückkehr des Königs" unter die Arme!

## 1.000 Erfahrungspunkte

Erfahrungspunkte sind die Währung in "Der Herr der Ringe: Die Rückkehr des Königs". Wir verraten euch, wie ihr Unmengen davon erschummeln könnt. Das klappt auch bei Beginn eines neuen Spiels, ihr müsst es also nicht erst durchspielen. Um die folgenden Cheats einzugeben, pausiert ihr das Spiel per -Taste. Nun haltet ihr alle vier Schultertasten gedrückt (**L2 + L1 + R1 + R2**), während ihr je nach Charakter die folgenden Tastenkombinationen eingibt:

Aragorn: ↑, □, △, ×  
 Faramir: □, △, ↑, □  
 Frodo: ↑, △, ↑, ↓  
 Gandalf: ○, △, ↑, ↓  
 Gimli: ○, ○, △, ×

Legolas: ×, △, ↑, ×  
 Merry: ↓, ↓, □, ×  
 Pippin: △, ×, □, ×  
 Sam: △, ×, ↑, ×

Diesen Vorgang könnt ihr so oft wiederholen, wie ihr wollt. Jedes Mal werden auf eurem Konto 1000 weitere Punkte verbucht, die ihr dann in neue Fähigkeiten stecken könnt.

## Fähigkeiten auf Level 8

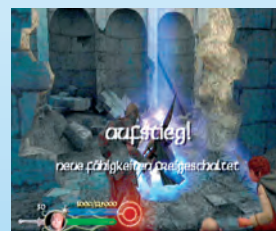
Mit folgenden Cheats steigt das Niveau des entsprechenden Charakters sofort auf Level 8. Dies funktioniert auch, wenn ihr erst ein neues Spiel begonnen habt. Gebt die Codes im Pausenscreen ein und haltet dabei alle vier Schultertasten (**L2 + L1 + R1 + R2**) gedrückt:

Aragorn: ↑, □, △, ↑  
 Faramir: ○, ↓, ↓, ↓  
 Frodo: ○, ○, ↓, ↓  
 Gandalf: ○, □, ↓, ↓  
 Gimli: ×, ○, ↓, □

Legolas: □, ↑, ↑, ↓  
 Merry: ↑, △, ×, □  
 Pippin: □, ↑, ↑, △  
 Sam: ○, ○, △, △



❗ Hier im Pausenscreen gebt ihr die Cheats ein.



❗ Gebt ihr den Cheat richtig ein, bekommt Sam Level-8-Fähigkeiten.

# PlayStation 2 Medal of Honor: Rising Sun

Seite 1



Nachdem ein Speicherstand erstellt wurde, gelangt ihr beim Spielstart in das reguläre Startmenü des Spiels. Wechselt von hier aus in den Unterpunkt "Optionen". Wählt dort die Funktion "Passwörter" aus und es erscheint eine Eingabemöglichkeit in Form einer alten Schreibmaschine. Gebt hier die aufgeführten Passwörter ein und bestätigt mit der Taste "SEND" (rechts unten auf der Tastatur).

Kehrt dann zurück in das vorherige Menü und kontrolliert den Punkt "Bonus". Die durch richtig eingegebene Passwörter freigeschalteten Funktionen sind nun dort aufgeführt.

Um die Boni zu nutzen, müsst ihr an die gewünschte Option noch ein rotes Kreuz setzen. Kehrt dann zurück und speichert das veränderte Profil ab.



❗ Legt euch erst einen Speicherstand bzw. ein Profil an.



❗ Gebt die Passwörter ein und bestätigt mit "SEND".

**Achilleskopf** ..... MANDARIN  
 Nur Kopftreffer neutralisieren eure Gegner.

**Scharfschütze** ..... Puffer

**Kugelpanzer** ..... Tang

**Unsichtbare Soldaten** ..... TRIGGER  
 Dieser Effekt dient einzig zur Belustigung. Alle Soldaten sind ab sofort unsichtbar. Wie in einem Science-Fiction Streifen "fliegen" die Waffen durch die Gegend und feuern auf euch. Noch nicht einmal der Soldat, der auf der Schiffsbrücke im Optionsmenü Wache schiebt, ist noch zu sehen, nur noch sein Helm gleitet hin und her.

**Perfektionist** ..... HOGFISH  
 Ihr sterbt beim ersten Treffer.

**Effekt Gummigranaten** ..... DAMSEL

**Alle Wiederholungsobjekte** ..... GARIBALDI









## DVD-CHEATKARTEN ZUM AUSSCHNEIDEN UND SAMMELN





### PlayStation 2 **Der Herr der Ringe: Die Rückkehr des Königs** Seite 2

#### Versteckter Charakter Faramir

Faramir könnt ihr euch mit dieser Kombination freischalten, ohne das Spiel durchgespielt zu haben. Pausiert das Spiel und gebt folgenden Cheat ein, während ihr alle Schultertasten (**L2** + **L1** + **R1** + **R2**) gedrückt haltet:

**Faramir freischalten:** ..... , , , 


Achtung: Folgende Cheats funktionieren erst, wenn ihr das Spiel einmal erfolgreich durchgespielt habt und ein entsprechender Spielstand auf der Memory Card vorhanden ist! Habt ihr das erledigt, beginnt ihr ein neues Spiel, pausiert es, haltet alle vier Schultertasten (**L2** + **L1** + **R1** + **R2**) gedrückt und gebt dann folgende Tastenkombinationen ein:

**Unbegrenzt Schusswaffen:** ..... , , , 





**Unverwundbarkeit:** ..... , , , 

**Volle Gesundheit:** ..... , , , 

**Nur zerstörerische Angriffe:** ..... , , , 




**Perfekt-Modus:** ..... , , , 



**Alle Angriffs-Upgrades:** ..... , , , 





**Zielanzeige:** ..... , , , 





Achtung: Diese Effekte und die folgenden drei Charaktere sind nur aktivierbar, wenn bereits einmal durchgespielt wurde. Gebt die folgenden Kombinationen im Pausen-Bildschirm ein, wobei ihr alle vier Schultertasten (**L2** + **L1** + **R1** + **R2**) gedrückt haltet:



#### 4-Hit-Combos

**Aragorn:** ..... , , , 





**Faramir:** ..... , , , 


**Frodo:** ..... , , , 




**Gandalf:** ..... , , , 

**Gimli:** ..... , , , 

**Legolas:** ..... , , , 

**Merry:** ..... , , , 


**Pippin:** ..... , , , 

**Sam:** ..... , , , 

#### Versteckte Charaktere

**Frodo:** ..... , , , 

**Merry:** ..... , , , 

**Pippin:** ..... , , , 

### PlayStation 2 **Medal of Honor: Rising Sun** Seite 2

#### Große Arme ..... SPINEFOOT

Wird nicht in der Liste angezeigt. Der Effekt zeigt sich später im Spiel: Alle Charaktere besitzen gewaltige Unterarme, die stark an den Spinat-Fan POPEYE erinnern.



🕒 Sogar mit überdimensionalen Unterarmen der Marke "Popeye" dürft ihr antreten. Sinnlos, aber witzig.

#### Männer mit Hüten ..... SEAHORSE

#### Silberne Kugel ..... TILEFISH

Ein Treffer genügt, um einen Gegner zu neutralisieren.

#### Unbegrenzt Munition ..... GOBY

#### Alle Missionen freischalten ..... BUTTERFLY

Wird nicht in der Liste angezeigt. Ihr könnt nun, nachdem euer Profil gespeichert ist, alle Levels auf der Übersichtskarte anwählen. Folgende Missionen sind jetzt anwählbar:

- Day of Infamy
- Pearl Harbor
- Der Fall der Philippinen
- Angriff auf Guadalcanal
- Pistol Petes Ende
- Showdown in Singapur
- Auf der Suche nach Yamashitas Gold
- Die Brücke am Kwai
- Sabotage auf hoher See



**DVD aktuell** DVD VISION SONDERHEFT

**NEU**

Nur **1,50** Euro

AUSGABE  
Dez. - Feb. 04

Die heißesten DVD-Neuerscheinungen  
**Terminator 3**  
**City of God**  
**Hulk · Sinbad**

Zum Verschenken zu schade!

**Die 150 besten DVDs**  
für Ihr Heimkino

**Jetzt am Kiosk!**

Im Rausch der Sinne  
**DER HERR DER RINGE TRILOGIE**

Aktuelle Infos zu allen Versionen auf DVD

**6 Euro Rabatt** für DVD aktuell-Leser  
So lohnt sich der Kauf von DVD aktuell für Sie dreifach!

Infos auf den Seiten 65 und 66

**Schrott oder Schnäppchen?**  
**8 DVD-Player**  
ab 49,- Euro

CYBERHOME CH-DVD 412

**Filme in XXL**  
**4 Traumprojektoren**  
für € 1500,-

INFOCUS SP 4800

Schon ab € 200,-

**4 Komplettsysteme**

Deutsche 1,50 €  
Belgien 1,60 €  
Luxemburg 1,60 €  
Schweiz 1,80 €

0 1 96 228 201 50 1

## Top-DVDs

**Terminator 3**  
**Herr der Ringe 2**  
**Indiana Jones**

## Top-Tests

**DVD-Player**  
**Projektoren**  
**Lautsprecher**

## Die Besten

**150 Spitzen-DVDs, die**  
**man einfach in der**  
**Sammlung haben muss**





movies &amp; DVD

# PlayStation2 – Movies & DVD

Unsere Movie-Sektion  
wird präsentiert von

## MOVIE-NEWS



### The Best of Harald Schmidt Show



Diese Meldung schockiert Fans: Harald Schmidt macht Pause, seine kultige Late-Night-Show wird es vorerst nicht mehr geben. Da kommt uns eine DVD mit dem Besten aus acht Jahren "Harald Schmidt Show" sehr gelegen. Bei einer Laufzeit von drei Stunden dürfte kein Highlight fehlen. Unter anderem gibts die lustigsten Sprüche, die schönsten Studioaktionen, Harald als Ozzy Osbourne und Oliver Kahn, die Specials "Manuel säuft auf der Mosel" und "Löcher in den Socken" sowie einiges mehr.



Michaela Schaffrath alias Gina Wild fühlt sich auf dem Stuhl von "Dirty Harry" sichtlich wohl.

**Titel:** The Best of Harald Schmidt Show  
**Preis:** 20 Euro | **Erscheint:** erhältlich

### Bad Boys 2



Wenn Michael Bay auf dem Regiestuhl Platz nimmt, wird's laut auf der Leinwand. Das war so bei "Armageddon", das war so bei "Pearl Harbor" und auch "Bad Boys 2" macht da keine Ausnahme. Da lacht die Sourround-Anlage, gelegentlich auch das Zwerchfell, aber garantiert nicht der Intellekt – was Action-Fans nicht stören sollte. Schade ist aber das spärliche Extra-Angebot der US-DVD, hoffentlich legt Columbia noch nach. Neben der Kinofassung (FSK 16) soll es eine ungeschnittene Version für Erwachsene geben.

**Titel:** Bad Boys 2  
**Preis:** 20 Euro | **Erscheint:** 23.03.2004



Böse Buben, bis an die Zähne bewaffnet: Martin Lawrence (links) und Will Smith.

### Findet Nemo



Mit "Findet Nemo" hat Disney/Pixar wieder einen vorweihnachtlichen Volltreffer gelandet. Gleiches dürfte auf die DVD-Umsetzung zutreffen, denn wie von Pixar gewohnt, wird der Film direkt vom digitalen Master auf DVD übertragen, was ein brillantes Bild garantiert. Außerdem wird das 2-DVD-Set mit einer Fülle von Extras ausgestattet sein. Besonders freuen wir uns auf das virtuelle Aquarium, die Tour durch die legendären Pixar-Studios, das Fischscharadenspiel und die zusätzlichen Filmszenen. Umfangreiche Making of's sowie Audio-kommentare fehlen ebenfalls nicht. Ungeduldige, die der englischen Sprache mächtig sind, sollten sich (z.B. bei [www.amazon.co.uk](http://www.amazon.co.uk)) die UK-DVD "Finding Nemo" (RC2) besorgen, die bereits am 27. Februar erscheint.

**Titel:** Findet Nemo  
**Preis:** 20 Euro | **Erscheint:** 22.04.2004



"Schneller!" Bereits am Ziel Sydney angekommen, flüchten Nemos Vater Marlin und die lustige Doria im Schnabel eines Pelikans vor einem Schwarm hungriger Möwen.





## movies & DVD



Filmgenuss pur mit der PlayStation2 – dem meistgekauften DVD-Player!

## NEU IM KINO

## MUSIK-DVDs



Die Ehre des japanischen Kriegers ist sein Schwert: Algren ist schwer beeindruckt von seinen Begegnungen mit den Samurai.

### Last Samurai

Japan um 1870: Der von blutigen Indianerkriegen zermürbte Veteran Algren erhält den Auftrag die Truppen des Kaisers Meiji auszubilden, um sie gegen die Krieger des letzten Samurais in die Schlacht zu führen. Dabei gerät er zwischen die Fronten eines grausamen Konflikts und fällt den Samurai in die Hände. Dort findet er jedoch seinen Seelenfrieden, lässt seine traumatischen Kriegserlebnisse hinter sich und wechselt die Seiten...

**Verleih:** Warner Bros. | **Kinostart:** 08.01.2004  
**Laufzeit:** ca. 144 Minuten | **Einschätzung:** ★★★★★

### ROBBIE WILLIAMS

What we did last summer



Im englischen Knebworth versammelte Robbie an drei Tagen 375.000 Menschen um sich. Mit der Doppel-DVD kann man zwei Stunden lang live dabei sein (dts, DD 5.1, Stereo), wenn der Entertainer Hits wie "Feel", "Rock DJ" oder "Angels" abfeiert. Die zweite Scheibe ist mit Extras geladen: Backstage-Momente, Fotogalerie, Robbie-DVD-Trailershow, UNICEF-Film, Zeitraffer von Auf- und Abbau und einiges mehr.



Begeistert Massen: Robbie Williams.

**BILD:** ★★★★★ | **TON:** ★★★★★

### COLDPLAY

Live 2003



Die erste DVD der Nachwuchs-Britpopper mischt langsame Balladen und rockige Gitarrenstücke. Im Paket enthalten ist eine DVD mit einem Mitschnitt des Konzerts in Sydney vom Juli 2003 und eine CD mit zwölf Liedern des Auftritts. Hintergrundinfos vermittelt das Tagebuch. Außerdem enthält die Scheibe eine Multi-Angle-Funktion und sämtliche Songtexte. Den Sound hört ihr in nur mittelmäßigem dts, Dolby Digital 5.1 und 2.0 Stereo.

**BILD:** ★★★★★ | **TON:** ★★★★★

### RED HOT CHILI PEPPERS

Live at Slane Castle



Wer das Chili-Peppers-Konzert am 23. August 2003 in Dublin nicht live miterleben durfte, kann jetzt mit einem gelungenen Live-Mitschnitt (DD 5.1) zu Hause abrocken. Die Band gibt 20 ihrer bekanntesten Nummern zum Besten. Als Special Features stehen sechs verschiedene Wallpaper-Tracks bzw. TV-Screensaver zur Verfügung. Alles in allem eine technisch gelungene DVD zu einer eindrucksvollen Live-Performance der vier Ausnahme-Musiker.

**BILD:** ★★★★★ | **TON:** ★★★★★

### JENNIFER LOPEZ

The Reel Me



J.Lo Superstar: Seit 1999 ist das Multitalent auch musikalisch eine Größe, die es bisher auf 16 Videos gebracht hat. Auf ihrer neuen DVD (Dolby Digital 5.1) sind alle zu sehen. Das Interessante daran: Jennifer gibt persönlich Statements zu den Clips ab (ohne Untertitel). Der 5.1-Upmix besticht durch Räumlichkeit und Effekte. Als Bonus steckt in diesem Digipak eine Audio-CD mit sechs Tracks, darunter erstmals "Baby I Love U" im R. Kelly-Remix.

**BILD:** ★★★★★ | **TON:** ★★★★★



No Sex, no Drugs, just Rock'n'Roll. Dewey (Jack Black) verwandelt das Klassenzimmer in einen Proberaum.

### School of Rock

Von seiner Band gefeuert und von Mietschulden geplagt, landet der Rockmusiker Dewey Finn (Jack Black) auf Umwegen als Aushilfslehrer an einer privaten Eliteschule. Als Dewey entdeckt, dass die ihm anvertrauten Fünftklässler musikalisches Talent besitzen, setzt er kurzerhand das Projekt "Rockband" auf den Stundenplan. Nicht ganz ohne Hintergedanken, denn es gilt, den "Battle-of-the-Bands"-Wettbewerb zu gewinnen...

**Verleih:** United Int. Pictures | **Kinostart:** 05.02.2004  
**Laufzeit:** ca. 108 Minuten | **Einschätzung:** ★★★★★





DVD movies ➔ test

# DVD-Filme im Test



## Die Liga der außergewöhnlichen Gentlemen

Realverfilmungen erfolgreicher Comic-Serien liegen weiterhin im Trend. Mit "The League of Extraordinary Gentlemen" nahm sich Hollywood nach "From Hell" nun zum zweiten Mal einer Vorlage Alan Moores an.

**Der Film:** Wir schreiben das Jahr 1899. Durch eine Serie von länderübergreifenden Überfällen droht ein militärischer Konflikt, der sich schnell in einen Weltkrieg verwandeln könnte. Ein Gipfeltreffen aller Staatsoberhäupter in Venedig wird anberaumt, um gemeinsam das Schlimmste verhindern zu können. Doch das Fantom, ein Verrückter, der als Waffenhändler vom Krieg profitierten würde, will die Konferenz mit Gewalt zum Scheitern bringen.

Mr. M stellt sechs Personen zusammen, die sich durch ihre einzigartigen Fähigkeiten als letzte Rettung für die Menschheit qualifizieren: Der legendäre Allan Quatermain (Sean Connery), Captain Nemo, der unsicht-

bare Dieb Rodney Skinner, Dr. Jekyll und sein monströses Alter Ego Mr. Hyde, der unsterbliche Dorian Gray, die Vampirbraut Mina Harker, sowie Tom Sawyer vom amerikanischen Geheimdienst. Die Jagd nach dem Fantom entpuppt sich jedoch als Zerreißprobe für die Individualisten.

Regisseur Stephen Norrington verbirgt die inhaltlichen Schwächen und die fehlende literarische Tiefe seines hervorragend ausgestatteten Abenteuerstreifens hinter fulminanten Action- und Kampfszenen. Kurzweilige, wenn auch anspruchsfreie 105 Minuten sind mit dieser Liga garantiert.

**Die DVD:** Die Optik dieses Filmes ist vom Feinsten. Das einzige, was man an dem farbenprächtigen Bild bemängeln kann, ist die nicht optimale Hintergrundschärfe sowie gelegentliches leichtes Rauschen. Eine hohe Detailschärfe und satter Kontrast machen den guten Gesamteindruck perfekt.



📌 Literatur-Helden unter sich: Tom Sawyer, Mina Harker und Quatermain in Venedig.

**Das Fazit:** "Die Liga der außergewöhnlichen Gentlemen" bezieht den Reiz weniger aus seinem Plot als vielmehr aus der Wahl der Protagonisten. Der Film selbst ist actiongeladen und wenig anspruchsvoll.

PS2 DVD-Test	
	<b>GENRE:</b> Abenteuer   <b>FSK:</b> 12 <b>PREIS:</b> ca. € 25,- <b>ET:</b> 15.01.2004 <b>AUDIO:</b> D 5.1 DD, D dts, Englisch 5.1 DD <b>BILD:</b> 2.35:1 (16:9) <b>2 Audiokommentare, UT</b>
<b>FILM:</b> ★★★★★	<b>DVD:</b> ★★★★★

## Fluch der Karibik

Für einen guten Piratenfilm benötigt man mindestens ein großes Schiff, einen Superstar und eine gute Geschichte...

**Der Film:** Stiefelriemen Bill ist Freibeuter und Kapitän des von Sagen umwobenen schnellsten Schiffes der Meere, der Black Pearl. Durch Meuterei seiner Mannschaft wird er entmachtet und anschließend den Fischen zum Fraß vorgeworfen. Zum neuen Anführer wird der hinterhältige Barbossa (Geoffrey Rush). Bills Sohn Will Turner entkommt als Schiffbrüchiger mitsamt einer seltsamen Golddublonne und wird von der jungen Elizabeth Swann und einem britischen Kriegsschiff gerettet. Jahre später stellt sich heraus, dass das Gold zu einem verfluchten Schatz gehört, dem die mittlerweile zu einem Geisterschiff verwandelte Black Pearl samt Untoter Besatzung hinterherjagt, um den Bann zu brechen.

Gore Verbinski machte aus einer kuriosen Vorlage ein ausladendes Spektakel, das durch fantastische Bilder, Witz und Herz überzeugt. Mit Liebe zum Detail, guten Spe-



📌 Der untote Kapitän Barbossa will nur das eine: Das verwunschene Gold.

cial Effects und einer bis in Nebenrollen gelungenen Besetzung gewinnt der Film auf ganzer Linie.

**Die DVD:** Das karibische Flair wird in natürlichen und kräftigen Farben sehr schön wiedergegeben. Das Bild gefällt durch seine Laufruhe, Sauberkeit und weitgehende Rauschfreiheit. Die Schärfe ist sowohl auf der Leinwand als auch auf dem Bildschirm erste Sahne. Auch feinste Details werden sichtbar.

Es gibt nicht nur drei Audiokommentare mit einer Fülle von Infos, sondern auch jede Menge Material, das einen Einblick in die Entstehung des Films vermittelt.



📌 Fechtenszenen gibt es im Mantel- und Degenstreifen "Fluch der Karibik" genügend.

**Das Fazit:** Was immer ihr euch von einem Piratenfilm erhofft, hier ist alles dabei. Kanonen- und Säbelduelle, ruchlose Freibeuter, die schießen, entern und plündern.

PS2 DVD-Test	
	<b>GENRE:</b> Abenteuer   <b>FSK:</b> 12 <b>PREIS:</b> ca. € 25,- <b>ET:</b> 29.01.2004 <b>AUDIO:</b> D dts ES Matrix, D 5.1 DD, Englisch 5.1 DD <b>BILD:</b> 2.35:1 (16:9) <b>3 Audiokommentare, UT</b>
<b>FILM:</b> ★★★★★	<b>DVD:</b> ★★★★★







# Bruce allmächtig

Jim Carrey ist momentan unbestritten der erfolgreichste und beliebteste Komiker Hollywoods und zeigte mit "Bruce allmächtig" wieder einmal sein Talent.

**Der Film:** Bruce Nolan (Carrey) fristet ein Dasein als Moderator skurriler Außenreportagen in den Nachrichten eines kleinen New Yorker Fernsehsenders. Sein großes Ziel ist es, Chefsprecher zur besten Sendezeit zu werden. Leider kommt ihm sein Kollege Evan zuvor. Da Bruce aus Unmut über diese Tatsache seinen nächsten Job

versaut, wird er gefeuert. Seine Beziehung mit Grace (Jennifer Aniston) leidet ebenfalls unter seiner miesen Stimmung. Die Schuld an seinem Elend schiebt er Gott (Morgan Freeman) persönlich in die Schuhe. Der meldet sich kurz darauf und offenbart Bruce ein mächtiges Angebot.

Jim Carreys Humor kann man entweder lieben oder hassen. Wenn auf sie bisher Letzteres zutraf, sollten Sie ihm noch einmal eine Chance geben. Der allmächtige Bruce begeistert durch spritzige Gags, gutes Timing und eine gelungene Besetzung. Dass es am Ende sogar leicht sentimental wird und ans Herz geht, stört den Genuss des Films in keiner Weise.

**Die DVD:** Wer mit gestochen scharfen und plastischen Bildern rechnet, wird sich über recht unscharfe Szenen wundern. Auch Rauschen macht sich deutlich bemerkbar, vor allem in helleren Flächen. Insgesamt bleibt alles auch ein wenig zu dunkel. Die Farben dagegen wirken natürlich, Verschmutzungen sind kaum auszumachen.

Im Gegensatz zum Bild gibt es hinsichtlich des tonalen Geschehens keine fiesen Überraschungen. Geboten wird eine für Komödien typische Qualität.



📌 "Friends"-Star Jennifer Aniston mimt Bruce' verständnisvolle Freundin Grace.

**Das Fazit:** Gummi-Gesicht Carrey geht mit göttlicher Gabe an die Grenzen seiner Grimassenkunst. Seine Anhänger werden blind zugreifen, Skeptiker und Verächter sollten zumindest mal einen Blick riskieren.



📌 Gummi-Gesicht Jim Carrey als der zunächst glücklose Außenreporter Bruce Nolan.

PS2 DVD-Test	
<b>GENRE:</b> Komödie	<b>FSK:</b> 6
<b>PREIS:</b> ca. € 20,-	
<b>ET:</b> erhältlich	
<b>AUDIO:</b> D/E 5.1 DD, Italienisch 5.1 DD	
<b>Regiekom.</b> (dt. UT)	
<b>BILD:</b> 1,85:1 (16:9)	
<b>FILM:</b> ★★★★★	<b>DVD:</b> ★★★★★

# Alien – Quadrilogy

Seit 1979 sorgen die Aliens im Kino und mittlerweile auch auf DVD für Angst und Schrecken. Mit der "Quadrilogy"-Box würdigt 20th Century Fox die geniale Saga.

**Der Film:** Der Inhalt der Science-Fiction-Reihe ist bekannt: Sigourney Weaver versucht als Ellen Ripley gegen die tödliche Brut aus dem All zu bestehen. Ihr Kampf gegen die Außerirdischen zieht sich wie ein roter Faden durch alle Streifen, die zwischen Horror und satter Action angelegt sind.

In "Alien Quadrilogy" verbinden sich die Talente von vier verschiedenen Regisseuren, die der wegweisenden Science-Fiction-Horror-Mischung jeweils ihren ganz individuellen künstlerischen Stempel aufdrückten: Von Scotts beklemmender Horrorgeschichte über Camerons actiongeladenen Kampf "Mensch gegen Alien" und Finchers finsternreligiöse Version bis hin zu Jeunets Monsterwiedergeburt der grotesk-brutalen Art.

**Die DVD:** Wer annimmt, dass hier der älteste Film das schlechteste und der neueste das beste Bild bietet, der irrt. Man hat sich sichtlich darum bemüht, alle vier "Alien"-Teile in der denkbar besten Qualität wiederzugeben, und das ist geglückt. Das Bild ist bei allen Teilen hervorragend.



📌 Die unvorstellbar robusten Aliens sind gnadenlose Tötungsmaschinen. Ripley (Sigourney Weaver, rechts) führt in allen vier Teilen den Widerstand der Menschen an.

Auch die modernste 5.1- bzw. dts-Technik kann die "Alien"-Folgen nicht in dynamische Effektfeuerwerke oder Tiefbassgranaten verwandeln. Doch die Qualität steigert sich spürbar mit jedem Teil.

Vier Audiokommentare, mehr als elf Stunden Zusatzmaterial, bestehend aus Interviews, Behind-the-Scenes-Footage, entfallenen Szenen, Multi-Angle-Aufnahmen mit zuschaltbaren Kommentaren und Making of's. Komplette Drehbuchfassungen, fast dreitausend Fotos (Promo-Aufnahmen, Posterentwürfe, Aufnahmen vom Dreh) und Artworks sowie zahllose Zeichnungen.



**Das Fazit:** Eine fette Box, die bei der Ausstattung keine Wünsche mehr offen lässt.

PS2 DVD-Test	
<b>GENRE:</b> Science-Fiction	<b>FSK:</b> 16
<b>PREIS:</b> ca. € 90,-	
<b>ET:</b> erhältlich	
<b>AUDIO:</b> Deutsch 5.1 DD, D dts Englisch 5.1 DD	
<b>4 Audiokom.</b> (dt. UT)	
<b>BILD:</b> 2,35:1 (16:9)	
<b>FILM:</b> ★★★★★	<b>DVD:</b> ★★★★★





DVD movies ➔ test

## Natürlich blond 2

Hollywood-Newcomerin Reese Witherspoon schlüpft erneut in die Rolle der Extrem-Blondine und Marken-Tussi Elle Woods.

**Der Film:** Juristin Elle entdeckt, dass die Mutter ihres Hündchens Brutus in einem Versuchslabor der Kosmetikindustrie gefangen ist. Sie setzt nun alles daran, ihre Kanzlei zum Kampf gegen diese üblen Machenschaften zu motivieren. Ihr Chef schützt allerdings nur den Kopf und schmeißt sie raus. Selbstbewusst und idealistisch wie sie

nun mal ist, macht sich Elle persönlich auf den Weg nach Washington, um dem Kongress der Vereinigten Staaten ihr Anliegen zu schildern...

**Die DVD:** Die Farben wirken natürlich und dezent, und nicht so knallig, wie man es vielleicht erwartet. Wer genau hinsieht, wird leichte Doppelkonturen und etwas Rauschen feststellen können.

Entgegen dem Trend, neue Top-Titel als Doppel-DVD zu veröffentlichen, packte man die reichhaltigen Zugaben zusammen mit dem Film auf nur eine Scheibe. Dankbar ist man für den Trivia-Track, entfallene Szenen, Outtakes und den Blick hinter die Kulissen.

**Das Fazit:** "Natürlich Blond 2" ist eine gelungene Komödie mit umfassender Zusatz-Ausstattung auf DVD.



Der aufgebraute Mob fordert mehr Rechte für die armen Hündchen.

PS2 DVD-Test	
	<b>GENRE:</b> Komödie   FSK: frei <b>PREIS:</b> ca. € 23,- <b>ET:</b> 27.01.2004 <b>AUDIO:</b> D 5.1 DD, E 5.1 DD ESP 5.1 DD Audiokom. (dt. UT) <b>BILD:</b> 1.85:1 (16:9)
<b>FILM:</b> ★★★★★ <b>DVD:</b> ★★★★★	

## Die Osbournes – Die zweite Staffel

Altrockstar Ozzy Osbourne und seine Familie wurden zum Sinnbild des Reality-TV.

**Der Film:** Was hat sich verändert seit dem letzten Besuch bei der beliebtesten US-Soap-Familie? Kelly feiert erste musikalische Erfolge und nimmt ein Album auf. Um bei "Top of the Pops" aufzutreten, fliegt sie sogar nach Deutschland. Sohn Jack, der bevorzugt die Zeit mit Nichtstun verbringt, gibt mit einer Gastrolle in der TV-Serie "Dawson's Creek" sein Schauspieldebüt.

Und Ozzy? Er versucht, das Beste aus seiner Freizeit zu machen – so werden wir Zeuge, wie er beim Yoga Entspannung zu finden versucht oder wie ihn eine scheinbar simpel zu handhabende TV-Fernbedienung fast in den Wahnsinn treibt.

**Die DVD:** Die optische Präsentation der Kamera-Aufzeichnungen ist auf DVD sehr bescheiden. Die Schärfe des Bildes lässt zu wünschen übrig und den Farben fehlt es an Leuchtkraft.

Alle zehn Episoden bieten einen optionalen Audiokommentar ohne UT, der wenig Wert auf Informationsgehalt legt.

**Das Fazit:** Witziger Einblick in die Familienangelegenheiten der Osbournes. Wer die erste Staffel sein Eigen nennt, kommt auch um die zweite nicht herum.



Rockstar sein ist gar nicht schwer, Familienvater umso mehr!

PS2 DVD-Test	
	<b>GENRE:</b> Comedy   FSK: 16 <b>PREIS:</b> ca. € 25,- <b>ET:</b> erhältlich <b>AUDIO:</b> Englisch 2.0 Stereo Audiokommentar (ohne dt. UT) <b>BILD:</b> 1.33:1
<b>FILM:</b> ★★★★★ <b>DVD:</b> ★★★★★	



Kimberly (A.J. Cook, links) erkennt schreckliche Ereignisse im Voraus.

## Final Destination 2

Es ist genau ein Jahr vergangen, seit die meisten Schüler einer Klasse der Mount Abraham Highschool durch einen Flugzeugabsturz ums Leben kamen.

**Der Film:** In einer äußerst real wirkenden Traumsequenz durchlebt Kimberley einen schrecklichen Unfall auf dem Highway, bei dem sie und ihre drei Mitfahrer ums Leben kommen. Von der Vision geschockt, hält sie an, statt sich wie geplant dem Verkehrstross anzuschließen. Und so kommt es, wie es kommen muss: Die Massenkarambolage auf der Schnellstraße nimmt ihren Lauf, so wie Kimberley es vorhergesehen hat. Sie selbst und die Autofahrer, die durch ihre Bremsaktion ebenfalls anhalten mussten, entkommen dem Inferno – ihre Freunde sterben jedoch.

**Die DVD:** Das Bild ist sauber. Es könnte zwar ein wenig mehr Schärfe vertragen und hier und da fallen Blitzer und leichte Kompressionsartefakte im Hintergrund auf – das war es schon an Mängeln. Perfekt untermalt wird das Ganze durch einen sehr räumlichen Musik-Score, so dass die Anlage die gesamte Laufzeit über ordentlich zu tun hat.

Audiokommentar und Fact-Track, fünf nicht gezeigte Szenen, drei deutsch untertitelte Featurettes sowie zwei Musikvideos und Trailer zu Teil 1 und 2.

**Das Fazit:** Gelungene Fortsetzung, die sich hinsichtlich Spannung und Dramatik nicht vor dem ebenfalls empfehlenswerten Vorgängerkino verstecken muss.

PS2 DVD-Test	
	<b>GENRE:</b> Horror   FSK: 16 <b>PREIS:</b> ca. € 20,- <b>ET:</b> erhältlich <b>AUDIO:</b> Deutsch DD 5.1 Englisch DD 5.1 Audiokommentar (dt. UT) <b>BILD:</b> 1.85:1 (16:9)
<b>FILM:</b> ★★★★★ <b>DVD:</b> ★★★★★	



# DVD-Neuheiten & Charts

Welche Hollywood-Knaller erscheinen demnächst auf DVD? OPM2 präsentiert die Highlights der kommenden Monate und die zurzeit beliebtesten DVDs.

## Neuheiten – Januar 2003

Titel	Genre	Hersteller	Tendenz	Erscheint
<b>25 STUNDEN</b>	Drama	Buena Vista	***	29. Jan.
<b>AMERICAN PIE 3 – JETZT WIRD GEHEIRATET</b>	Komödie	Universal	****	15. Jan.
<b>BORN 2 DIE</b>	Action	Warner	****	16. Jan.
<b>CHIHROS REISE INS ZAUBERLAND</b>	Zeichentrick	Universum	****	21. Jan.
<b>DER KINDERGARTEN DADDY</b>	Komödie	Columbia	***	15. Jan.
<b>DIE LIGA DER AUSSERGEWÖHNLICHEN GENTLEMEN</b>	Action	Fox	****	15. Jan.
<b>DIE SIMPSONS – CLASSICS (3 DVDs)</b>	Zeichentrick	Fox	****	10. Jan.
<b>DONNIE DARKO</b>	Drama	MCone	***	20. Jan.
<b>DRAGON BALL Z: ANGRIFF DER BIO-KÄMPFER</b>	Zeichentrick	Polyband	***	26. Jan.
<b>FLUCH DER KARIBIK</b>	Abenteuer	Buena Vista	*****	29. Jan.
<b>HOUSE 2: DAS UNERWARTETE</b>	Horror	Splendid	***	26. Jan.
<b>HUMPHREY BOGART COLLECTION</b>	Diverse	Warner	***	23. Jan.
<b>MANTA – DER FILM</b>	Komödie	Kinowelt	**	13. Jan.
<b>MARX BROTHERS – ANIMAL CRACKERS</b>	Komödie	Universal	***	15. Jan.
<b>NATÜRLICH BLOND 2</b>	Komödie	Fox	***	27. Jan.
<b>PLANET DER AFFEN – SPECIAL EDITION (ALT UND NEU!)</b>	Science-Fiction	Fox	****	10. Jan.
<b>SAFECRACKERS ODER DIEBE HABENS SCHWER</b>	Komödie	Kinowelt	****	13. Jan.
<b>WERNER – GEKOTZT WIRD SPÄTER</b>	Zeichentrick	Highlight	***	15. Jan.
<b>WIE WERDE ICH IHN LOS – IN 10 TAGEN</b>	Komödie	Paramount	****	15. Jan.

## Neuheiten – Februar 2004

Titel	Genre	Hersteller	Tendenz	Erscheint
<b>BEST OF TERRA X</b>	Dokumentation	Universum	***	16. Feb.
<b>DUMM UND DÜMMERER</b>	Komödie	Warner	**	20. Feb.
<b>FEMME FATALE</b>	Thriller	Universum	***	16. Feb.
<b>GRABGEFLÜSTER – LIEBE VERSETZT SÄRGE</b>	Komödie	MC-One	****	10. Feb.
<b>HAUS ÜBER KOPF – BETRETEN AUF EIGENE GEFAHR</b>	Komödie	Buena Vista	***	12. Feb.
<b>HERO</b>	Drama	Highlight	****	05. Feb.
<b>KANGAROO JACK</b>	Komödie	Warner	***	06. Feb.
<b>POWER RANGERS – WILD FORCE 1</b>	Action	Universum	**	23. Feb.
<b>WIE KLAUT MAN EINE MILLION</b>	Komödie	Fox	***	02. Feb.

## Neuheiten – März 2004

Titel	Genre	Hersteller	Tendenz	Erscheint
<b>BAD BOYS 2</b>	Action	Columbia	****	23. März
<b>BALLISTIC: ECKS VS. SEVER</b>	Action	Universum	***	08. März
<b>BULLETPROOF MONK</b>	Action	Concorde	***	03. März
<b>LA BOUM – DIE FETE</b>	Komödie	Universum	***	08. März
<b>LA BOUM – DIE FETE GEHT WEITER</b>	Komödie	Universum	***	08. März

## DVD-Charts

Welche DVDs verkaufen sich zurzeit am besten? Orientiert euch an den aktuellen Verkaufscharts des Online-Händlers amazon.de.

- 1 – Der Herr der Ringe: Die zwei Türme SEE**  
 Darsteller: Elijah Wood, Sir Ian McKellen  
 Regie: Peter Jackson  
 Fazit: Die um 43 min. längere Extended Edition sollte in keiner Sammlung fehlen.
- 2 – Robbie Williams What We Did Last Summer**  
 Darsteller: Robbie Williams  
 Regie: –  
 Fazit: 375.000 Besucher machen das Konzert in Knebworth unvergesslich.
- 3 – Herbert Grönemeyer Mensch Live**  
 Darsteller: Herbert Grönemeyer  
 Regie: –  
 Fazit: Eine Musik-DVD ganz weit vorn: Grönemeyer in der Schalke-Arena.
- 4 – Miss Marple-Box**  
 Darsteller: Margaret Rutherford, Stringer Davis  
 Regie: diverse  
 Fazit: Schwarz-weißes Bild, Mono-Sound – und vier absolute Krimiklassiker.
- 5 NEU Best of Harald Schmidt Show**  
 Darsteller: Harald Schmidt, Manuel Andrack  
 Regie: –  
 Fazit: Das Beste aus acht Jahren, zusammengefasst in 180 Minuten. Kult!
- 6 Terminator 3**  
 Sprecher: Arnold Schwarzenegger, Nick Stahl  
 Regie: Jonathan Mostow  
 Fazit: Toller Film, grandiose Technik – diese Doppel-DVD muss jeder haben!
- 7 NEU Good Bye Lenin!**  
 Darsteller: Daniel Brühl, Katrin Saß  
 Regie: Wolfgang Becker  
 Fazit: Mit einer Oscar-Nominierung im Gepäck zurück in den Top 10.
- 8 – Bruce Allmächtig**  
 Darsteller: Jim Carrey, Jennifer Aniston  
 Regie: Tom Shadyac  
 Fazit: Himmlisch gute Komödie mit Jim Carrey in Topform. Kaum Extras.
- 9 – Indiana Jones Box**  
 Darsteller: Harrison Ford, Sean Connery  
 Regie: Steven Spielberg  
 Fazit: Drei der besten Abenteuerfilme plus umfangreiche Bonus-DVD.
- 10 – Loriot**  
 Darsteller: Vicco von Bülow, Evelyn Hamann  
 Regie: Vicco von Bülow  
 Fazit: Mehr als 100 Sketche und zwei Filme auf sechs DVDs. Klassiker!





hi-tech news

# PlayStation2 Hi-Tech-News

**Mehr Technik-Power für mehr Spielspaß: Neues PS2-Zubehör und interessante Technologie-Entwicklungen unter der Lupe.**

## Thrustmaster 5.1 Sound System

Ein klassisches Konsolen-DVD-Boxensystem bietet Thrustmaster mit dem "5.1. Sound-system" an: fünf Satelliten, ein Subwoofer samt Verstärkerelektronik, ein integrierter Decoder für Dolby Digital und eine kleine Fernbedienung. Lob für die Ausstattung: Alle Verbindungen inklusive optischem Digitalkabel und selbst die Batterien für die Fernbedienung finden sich im großen Paket.

Die Satelliten sind aus getrennten Hoch- und Mitteltönen aufgebaut, die sich zur Ausrichtung auf den Hörer oder zu bestimmten Klangeffekten verdrehen lassen. Im Hörtest schlägt sich das "5.1 Sound System" zwar absolut gesehen wacker, im Bezug auf andere Geräte dieser Preisklasse jedoch nur durchschnittlich. Das liegt vor allem am

schwächelnden Subwoofer, der Durchzugskraft vermissen lässt und besonders in lauten Passagen zu wenig Bass liefert.

PS2 Zubehör-Test	
5.1 SOUND SYSTEM	
HERSTELLER	Thrustmaster
PREIS	200 Euro
KLANG	7/10
AUSSTATTUNG	8/10
BEDIENUNG	7/10
PREIS/LEISTUNG	5/10
GESAMT	7/10
Surround-System mit netten Detail-lösungen, aber kraftlosem Subwoofer.	



Für seine Größe produziert der Woofer des "5.1 Sound Systems" wenig Bass.

## Nostalgiker-Pad

Viel Geld für flächenmäßig wenig Controller: Mit 30 Euro ist das "RetroCON" von Mad Catz kein Billigheimer. Doch dafür steckt im an alte Nintendo-NES-Pads erinnernden Alu-Gehäuse feinste Technik. Die beiden Sticks fühlen sich ebenso wie die analog abgefragten Buttons wunderbar knackig an und ermöglichen präzises und feinfühliges Steuern. Gleiches gilt fürs D-Pad und die nebeneinander angebrachten Schultertas-

ten. Und auch wenn die klassische Form natürlich nicht optimal in der Hand liegt, sorgt die gummierte Rückseite doch für angenehmen Grip.

Das RetroCON ist eine der originellsten und attraktivsten Pad-Alternativen.



PS2 Zubehör-Test	
RETROCON	
HERSTELLER	Mad Catz
PREIS	30 Euro
FUNKTIONALITÄT	9/10
VERARBEITUNG	9/10
ERGONOMIE	6/10
PREIS/LEISTUNG	8/10
GESAMT	9/10
Klassiker-Design, moderne Technik: Dieser Exot ist ein echter Knaller!	

## Speedlink Universal AV Cable

Pfiffige Kabellösungen werden immer beliebter. Speedlink hat sich des Problems angenommen und präsentiert mit dem "Universal AV Cable" eine praxiserrechte Multi-Plattform-Strippe. Dank passender Anschlüsse finden sowohl PS2 als auch Xbox und GameCube ihren Platz, allerdings immer nur ein Gerät auf einmal – ein Quellenumschalter fehlt. Dank echtem RGB gibt es auch an der Bildqualität nichts auszusetzen, für Spezialfälle (etwa DVDs mit der PlayStation2 anschauen) lässt sich das Kabel mit einem Schalter auch auf herkömmliches Composite umschalten.

PS2 Zubehör-Test	
UNIVERSAL AV CABLE	
HERSTELLER	Speedlink
PREIS	20 Euro
FUNKTIONALITÄT	9/10
VERARBEITUNG	7/10
ERGONOMIE	8/10
PREIS/LEISTUNG	8/10
GESAMT	8/10
Sehr praxistaugliche Kabellösung für Besitzer mehrerer Konsolen.	



## Speedlink Silver Blue Gamepad

Schon attraktiv, das Äußere: Ein silbernes Gehäuse mit transparent-blauer Unterschale und ebensolchen Knöpfen machen einen guten ersten Eindruck. Auch der Preis ist mit 13 Euro anziehend. Dass man bei einem solchen Sonderangebot keine Wunder vollbringen kann, zeigt die Verarbeitung. Ein wackeliges Steuerkreuz und nicht entgratete Kanten führen zu Punktabzug.

Das schwammige Digipad und die viel zu leichtgängigen Analog-Sticks verhindern ausreichend präzise Steuerungsbefehle, den Schultertas-

PS2 Zubehör-Test	
SILVER BLUE GAMEPAD	
HERSTELLER	Speedlink
PREIS	13 Euro
FUNKTIONALITÄT	5/10
VERARBEITUNG	4/10
ERGONOMIE	6/10
PREIS/LEISTUNG	8/10
GESAMT	5/10
Schickes, technisch aber mäßiges Gamepad für Preisbewusste.	







**DER ULTIMATIVE FUN FÜR ZWISCHENDURCH!**

**ONLINE KANNST DU BIS ZU 15 MÖCHTEGERN-WÜSTENFÜCHSE  
IN DEN AUSGEDEHNTEN ARENEN BEZWINGEN!**

**DAS PERFEKTE GAME FÜR ANFÄNGER UND FORTGESCHRITTENE!**

**ÜBER DAS HEADSET DEINEM ÄRGSTEN FEIND HERZLICHES  
BEILEID ZU WÜNSCHEN MACHT BESONDERS VIEL SPASS!**

**AB 05/11/ 202003  
WWW.HARDWARE-GAMES.DE  
BESTELL DIR HIER DEINE DEMO-CD!**





# PS2-Network

Fragen, Antworten und Informationen  
rund ums Thema **"online mit der PS2"**

## Fragen über Fragen!

Direkt von der SCED-Hotline haben wir die wichtigsten Fragen und Antworten für euch zusammengestellt.

### ■ Braucht man eine Kreditkarte um online zu spielen?

Nein! Bisher einzige Ausnahme: "Everquest Online Adventures".

### ■ Wie muss man ICS (Internet Connection Sharing) einstellen, um online zu gehen?

Eine genaue Anleitung findet ihr unter [www.playstation.de](http://www.playstation.de). (Hinweis: ICS ermöglicht es euch, eure PS2 an einen bereits internetfähigen Windows-PC anzuschließen).

### Kann man mit der PS2 auch normal surfen?

■ Nein, aber SCED bietet die Central-Station an. Auf dieser speziellen Informationsplattform findet ihr viele News über das PS2-Network-Universum. Der Clou: Alles ist für den Fernseher optimiert.

### ■ Wie viele und welche Online-Games gibt es?

Schaut euch die Liste rechts mal an. Wir aktualisieren monatlich und bewerten die derzeitige Online-Situation der Titel.

### ■ Wozu dient der DNAS-Test?

Mit dem DNAS wird eine sichere Plattform eingerichtet, über die Lizenznehmer (Herausgeber) und Benutzer (Network-Gamer) Inhalte in einer sicheren Umgebung bereitstellen und nutzen können. DNAS dient auch dazu, Softwarehersteller gegen illegales Kopieren zu schützen, Verstöße gegen die Spielregeln oder Beleidigungen zu verhindern, allgemein gesprochen also, um den reibungslosen Betrieb des Network-Gaming-Services sicherzustellen.

### ■ Kostenfrage – Klartext! Was muss ich bezahlen?

Ihr müsst nur euren Internetzugang bezahlen! Alle Spiele außer "Everquest Online Adventures" sind derzeit kostenlos! Eine genaue Auflistung findet ihr unter dem Punkt "Das braucht ihr". Ansonsten könnt ihr kostenlos zocken, bis der Arzt kommt!

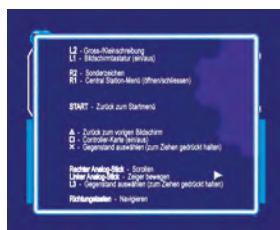
### ■ Wie setzt sich die T-Online-Kennung zusammen?

Die Kennung setzt sich aus folgenden Elementen zusammen: Anschlusskennung, T-Online-Nr., numerisches Zeichen #, 0001@t-online.de.

**Beispiel:** 00000000111111#0001@t-online.de



Der DNAS-Test dient zur Authentifizierung.



Alle Befehle sind mit der -Taste auf der CS aufrufbar.

## Noch Fragen?

Dann hilft euch die technische Hotline von Sony:

**Tel. 01805 / 76 69 77**

Mo. - Fr. von 0.00 – 20.00 Uhr für 0,12 Euro/min.



## Das braucht ihr:

- eine PlayStation2 mit Controller (ca. 199 Euro)
- eine Memory Card (und 45 KByte Platz, ca. 30 Euro)
- den Ethernet-Netzwerkadapter von SCED (ca. 40 Euro)
- Spiel, z.B. "SOCOM: U.S. Navy Seals" (ca. 80 Euro inkl. Headset)
- Verbindungskabel (siehe Übersicht rechts)
- Breitbandanschluss mit entsprechendem Modem (bei analogem Telefonanschluss wird noch ein Splitter benötigt). Hier variieren die Preise. Auch spielt es hier eine Rolle, welche Art von Flatrate ihr wählt (mit oder ohne Datenübertragungsbegrenzung, etc.)



## Die Kosten für "Everquest Online Adventures" stehen fest

SCED hat bis Redaktionsschluss den Beitrag für das nur online spielbare Abenteuer bekannt gegeben. 11,99 Euro berappt ihr pro Monat. Die ersten 30 Tage sind kostenfrei, ihr habt dann Zeit, hineinzuschnuppern.

Leider muss man sich ein Vollpreisspiel für rund 60 Euro zulegen. Schade, denn wenn der Titel nicht liegt, der wird es schwer haben, ihn auf dem Gebrauchtmart wieder loszukriegen. Sind nämlich die 30 Tage Guthaben verstrichen, ist die beiliegende Kennung verfallen und somit wertlos. Wir hätten das Spiel lieber für einen günstigeren Preis gesehen. Übrigens: Die Bezahlung des Monatsbeitrags ist derzeit nur per Kreditkarte möglich.

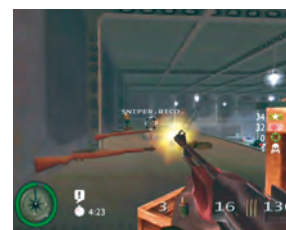


## Socom 2 bereits in der Beta-Testphase!

Endlich! Der wohl beste PS2-Network-Titel geht in die zweite Runde! Derzeit läuft der Beta-Test für "SOCOM 2" auf vollen Touren! Wir sind gespannt, denn in den USA konnten die Server den Ansturm der Fans kaum verkraften. Seufz, Beta-Tester müsste man sein. Voraussichtlicher Erscheinungstermin bei uns: Frühjahr 2004.



"SOCOM: U.S. Navy Seals": Redaktionsliebling im Januar.



"Medal of Honor Rising Sun": Nervenzerfetzende Deathmatches.





### Woher bekomme ich einen Breitbandanschluss?

Nicht in allen Regionen ist ein Breitbandzugang (beispielsweise DSL-Anschluss) möglich. Neben vielen kleinen lokalen Providern (Internetanbietern) hilft euch auch T-Online weiter.

### Beratungshotline von T-Online zu DSL

Hier erfahrt ihr, ob ein Breitbandanschluss bei euch zu Hause möglich ist, und welche Kosten auf euch zukommen.

■ **Tel.: 0800 77 22 111**

■ **Fax: 0800 77 22 555** (täglich von 8.00 – 24.00 Uhr)

Habt ihr die Möglichkeit, bei einem Bekannten ins Internet zu schauen, könnt ihr die DSL-Verfügbarkeit auch auf dieser Internetseite von T-Online abrufen:

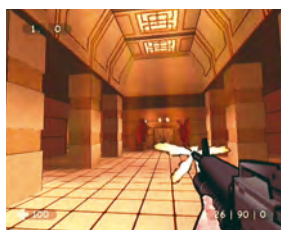
<http://www3.service.t-online.de/c/00/01/47/1476.html>

## Alle Online-Spiele im Überblick

### Online-Rating Januar 2004

TITEL	RATING
Amplitude	3/5
Destruction Derby: Arenas	keine Wertung*
Die Sims brechen aus	keine Wertung*
Everquest Online Adventures	keine Wertung*
FIFA Football 2004	3/5
Hardware Online Arena	3/5
Medal of Honor Rising Sun	4/5
Midnight Club II	1/5
My Street	keine Wertung*
Need for Speed: Underground	4/5
SOCOM U.S. NAVY SEALs	4/5
SSX 3	3/5
Tony Hawk's Pro Skater 3	2/5
Tony Hawk's Pro Skater 4	3/5
Tony Hawk's Underground	3/5
Twisted Metal Black Online	1/5
Warhammer 40.000: Fire Warrior	2/5
XIII	2/5

**\*So werten wir:** Wir beziehen uns nur auf den Spaßfaktor der Online-Variante! Wir schauen uns jeden Monat aufs Neue an, was los ist und lassen wichtige Aspekte wie Stabilität der Verbindung, Spieleranzahl/Beteiligung und Abwechslung in die Wertung einfließen. Titel, die wir nicht ausgiebig online ausprobiert haben, bewerten wir fairerweise nicht.



① "XIII": Möglicher Hit-Kandidat? Leider ist momentan nicht viel los.



① "Resident Evil Outbreak": Online-Mode leider noch unsicher.

## Top 5 – Online-Titel

der OPM2-Redaktion im Januar 2004



Jeden Monat wählen wir unsere Online-Favoriten. Unsere Top 5 beziehen sich dabei ausschließlich auf die Online-Funktion der Spiele!

**Platz 1: Socom: U.S. Navy SEALs**

**Platz 2: Need for Speed: Underground**

**Platz 3: Medal of Honor Rising Sun**

**Platz 4: FIFA Football 2004**

**Platz 5: SSX 3**

## Kommende Spiele mit Online-Funktion

Auf diese Spiele dürft ihr euch schon mal freuen:

TITEL	ERSCHEINT
Champions of Norrath: Realms of EverQuest	März 2004
Fight Night 2004	März 2004
Gran Turismo 4	Sommer 2004
Killzone	Winter 2004
Risiko - Die Weltherrschaft	Februar 2004
SOCOM II: U.S. Navy SEALs	Frühjahr 2004
Star Wars Battlefront	Frühjahr 2004
Tom Clancy's: Rainbow Six 3	März 2004
Tom Clancy's: Splinter Cell 2: Pand. Tom.	März 2004
Syphon Filter: Omega Strain	März 2004
Tom Clancy's Ghost Recon: Jungle Storm	Februar 2004
This Is Football 2004	März 2004

### Die "Wackelkandidaten"

Spiele, die vielleicht eine Online-Funktion haben werden.

#### ■ Resident Evil Outbreak

Online-Mode derzeit nicht bestätigt, aber möglich – wir hoffen!

#### ■ Final Fantasy 11 Online

Ob es "FF 11" online nach Europa schaffen wird, ist völlig unklar.



① "Tom Clancy's Ghost Recon: Jungle Storm": Ab Februar dürft ihr euch heiße taktische Gefechte liefern. Ernsthafte Konkurrenz zu "Socom"?





# OPM2-Praxistest: Kräftemessen der Force-Feedback-Lenkräder

**Erst mit einem hochwertigen Force-Feedback-Lenker (FF) entfalten viele Rennspiele ihr Potenzial. Wir testen, welche Kombinationen gut harmonisieren.**

Wir haben uns die drei derzeit besten FF-Lenkräder geschnappt und mit den über 20 wichtigen Rennspielen durchgecheckt. Dabei wollten wir vor allem sehen, wie gut Spiel und Lenker zusammenarbeiten, wie hoch die Qualität von Steuerung und FF-Effekten ist. Doch was ist Force-Feedback überhaupt? Grob gesagt, berechnet es im

Gegensatz zur Rumble-Funktion in Echtzeit verschiedene Effekte für verschiedene Vorgänge. Bei Rennspielen teilt sich das in drei Bereiche auf: Die Simulation von Fahrbahnoberflächen, das Verhalten bei Crashes und die ein reelles Fahrgefühl vortäuschende Erzeugung von Rückstellkräften in Kurven. ➔ **MICHAEL GALUSCHKA**



PS2 Zubehör-Test	
LOGITECH DRIVING FORCE	
HERSTELLERPREIS	100 Euro
STRASSENPREIS	ab 60 Euro
GESAMTWERTUNG KOMPATIBILITÄT	9/10
GESAMTWERTUNG FORCE FEEDBACK	8/10
GESAMTWERTUNG STEUERUNG	8/10
Extreme Leichtgängigkeit und vereinzelter Dekalibrieren stören. Ansonsten ein sehr guter FF-Allrounder.	



PS2 Zubehör-Test	
THRUSTMASTER ENZO FERRARI FORCE GT	
HERSTELLERPREIS	100 Euro
STRASSENPREIS	ab 75 Euro
GESAMTWERTUNG KOMPATIBILITÄT	8/10
GESAMTWERTUNG FORCE FEEDBACK	7/10
GESAMTWERTUNG STEUERUNG	9/10
In vielen Details leicht hinter der Konkurrenz, dafür macht es bei einigen Spielen schlicht am meisten Spaß.	



PS2 Zubehör-Test	
FANATEC SPEEDSTER 3 FORCE SHOCK	
HERSTELLERPREIS	80 Euro
STRASSENPREIS	ab 65 Euro
GESAMTWERTUNG KOMPATIBILITÄT	9/10
GESAMTWERTUNG FORCE FEEDBACK	9/10
GESAMTWERTUNG STEUERUNG	8/10
Positiv: Die stärksten FF-Effekte sowie die Justierbarkeit. Der Verzicht auf USB ist ein zweischneidiges Schwert.	

## Das fiel im Testbetrieb auf

- ➔ Wird von vielen Spielen automatisch erkannt
- ➔ Knopfbezeichnungen entsprechen durchgehend DualShock
- ➔ Gamepad-ähnlicher Komfort in Menüs
- ➔ Sehr leichtgängige Lenkung, wenig Lenkwiderstand
- ➔ Initialisiert sich bei Spielstart hin und wieder nicht, mitunter dekalibriert

## Das fiel im Testbetrieb auf

- ➔ Kombierter USB- und herkömmlicher Controller-Anschluss
- ➔ Zweistufiger Modus-Wahlschalter "Game A/B" bei eventuellen Kompatibilitätsproblemen.
- ➔ Feuerknöpfe (vor allem für Perspektivenwechsel) lösen ab und zu von selbst aus
- ➔ Sehr enge Daumenmulden

## Das fiel im Testbetrieb auf

















- ➔ Viele Funktionen wie FF-Intensität, Deadzone und Lenksensibilität jederzeit verstellbar
- ➔ Kein USB. Dadurch beste Kompatibilität, bei speziell angepassten USB-FF-Spielen dafür mitunter fehlende FF-Effekte
- ➔ Ungünstig angebrachtes Steuerkreuz
- ➔ Wackelt schon im "Leerlauf" heftig vor sich hin (kann aber leicht per Hand gestoppt werden)

## Besser fahren – 21 Rennspiele im Härtestest

LENKRAD-UNTERSTÜTZUNG	LOGITECH	THRUSTMASTER	FANATEC
<b>Burnout</b> <b>BEFRIEDIGEND</b> Auch mit Lenkrad sehr gut zu steuern, FF-Effekte aber kaum über dem üblichen DualShock-Niveau.	<b>GUT</b> Wird automatisch erkannt, bis auf An/Aus aber keine speziellen FF-Funktionen. Präzise Steuerung.	<b>GUT</b> Funktioniert nur bei "Game A". Sehr gute Steuerung, ungünstige Knopf-Verteilung, schwaches FF.	<b>BEFRIEDIGEND</b> Steuerung gut, aber etwas zäh, FF-Effekte kaum besser als die herkömmliche Rumble-Funktion.
<b>Burnout 2</b> <b>SEHR GUT</b> Sehr gute Lenkrad-Tauglichkeit, ordentliche FF-Effekte, speziell hohe, realistisch wirkende Gegenlenk-Kräfte.	<b>SEHR GUT</b> Automatische Erkennung, Kalibrierung im Controller-Menü. Steuerung und FF-Effekte einwandfrei.	<b>SEHR GUT</b> Nur in "Game A"-Stellung benutzbar, ansonsten keine Probleme, Steuerung und FF auf Logitech-Level.	<b>GUT</b> Lenkung selbst bei optimaler Einstellung zu schwergängig für schnelle Manöver, höchste Gegenlenk-Kräfte.
<b>Colin McRae 3</b> <b>GUT</b> Typisches Lenkrad-Spiel, außer allgemeiner Erkennung keine speziellen Lenkrad- oder FF-Funktionen.	<b>BEFRIEDIGEND</b> Etwas nervöse Steuerung. Lenkrad zu leichtgängig, kaum Gegenlenk-Kräfte, schwaches FF.	<b>BEFRIEDIGEND</b> Funktioniert in beiden Schalter-Stellungen, ein bisschen zu leichtgängig und etwas empfindliche Steuerung.	<b>GUT</b> Profitiert von seinen höheren Lenkkräften sowie den justierbaren, insgesamt etwas stärkeren FF-Effekten.
<b>Colin McRae 4</b> <b>GUT</b> Profitiert vom Lenkrad-Einsatz. Im Controller-Optionsmenü Lenkräder einstellbar, allerdings ohne Funktionen.	<b>GUT</b> Wird als "Lenkrad 1" erkannt. Etwas zu leichtgängig; auf normaler Fahrbahn kein FF spürbar, ansonsten gut.	<b>AUSREICHEND</b> Fahren funktioniert nur in Stellung "Game A", verliert in Menüs aber das Öffnen die Verbindung.	<b>GUT</b> Starke FF-Effekte, schöner Lenkwiderstand, es fehlt die Rückmeldung des Fahrbahnuntergrunds.
<b>DTM Race Driver</b> <b>SEHR GUT</b> Erkennt USB-Lenkräder automatisch und bietet dann sehr umfangreiche Optionen an (Deadzone, Sensibilität usw.).	<b>GUT</b> Gute, arg leichtgängige Steuerung, dekalibriert sich mitunter. Ordentliche FF-Effekte.	<b>SEHR GUT</b> Funktioniert zu Spielstart nur in "Game A"-Stellung, starke Gegenlenkkräfte, sehr schön zu steuern.	<b>SEHR GUT</b> Kein Lenker anwählbar, funktioniert aber problemlos. Gutes Fahrgefühl, sehr starke Gegenlenk-Kraft.





LENKRAD-UNTERSTÜTZUNG	LOGITECH	THRUSTMASTER	FANATEC
 <b>F1 Career Challenge</b> <b>BEFRIEDIGEND</b> Mit Lenkrad sehr empfindliche Steuerung. FF-Effekte teilweise schwach (Crashes), teilweise sehr gut.	<b>AUSREICHEND</b> Wird beim Start nicht erkannt. Man muss per Pad ins Controller-Menü und dem Spieler das DF zuweisen.	<b>GUT</b> Kein Lenkrad erkannt, funktioniert in "Game A"-Stellung trotzdem problemlos.	<b>GUT</b> Dank höherer Lenkkräfte nicht ganz so nervös. Funktioniert trotz fehlender Erkennung problemlos.
 <b>Ferrari F355 Challenge</b> <b>SEHR GUT</b> Erst mit Lenkrad kommt die exzellente Fahrphysik perfekt zur Geltung, mittelmäßige FF-Effekte.	<b>SEHR GUT</b> Wird im Controller-Menü automatisch als "Driving Force" inklusive Kalibrierungs-Funktion erkannt.	<b>BEFRIEDIGEND</b> Keine Lenkrad-Erkennung, Pedale erst nach Umkonfigurierung der Steuerung benutzbar.	<b>GUT</b> Keine Lenkrad-Erkennung, funktioniert aber problemlos (Pedale sofort nutzbar).
 <b>Formel Eins 2003</b> <b>GUT</b> Sowohl Steuerung mit Lenkrad als auch FF-Effekte gehören zur Oberklasse.	<b>GUT</b> Wird im Controller-Menü als "Driving Force" erkannt, Steuerung passabel, FF-Effekte gut.	<b>GUT</b> Wird als "Driving Force" erkannt, Steuerung etwas nervös, FF-Effekte minimal schwächer als beim Logi.	<b>GUT</b> Beste Steuerung des Trios, aber schwächste Effekte. Funktioniert absolut problemlos.
 <b>Grand Prix Challenge</b> <b>GUT</b> Keine speziellen Lenkrad-Optionen, insgesamt sehr gut steuerbar.	<b>GUT</b> Funktioniert trotz fehlender Konfiguration problemlos, Steuerung und FF-Effekte durchwegs gut.	<b>MANGELHAFT</b> Steuerung und FF gut, allerdings scrollen die Menüs schnell durch und macht es quasi unspielbar.	<b>GUT</b> Stärkste und beste FF-Effekte, Steuerung dafür ein wenig empfindlicher.
 <b>Gran Turismo 3</b> <b>SEHR GUT</b> Als Simulation typisches Lenkrad-Spiel mit feinfühleriger Steuerung.	<b>GUT</b> Wird als "GT Force" erkannt, Kalibrierung. Steuerung sehr gut, FF-Effekte nur gehobenes Mittelmaß.	<b>GUT</b> Funktioniert in beiden Stellungen problemlos, exzellente Steuerung, FF-Effekte auf Logitech-Niveau.	<b>GUT</b> Stärkste FF-Effekte, aber viel Rumprobieren nötig, bis passendes Lenkrad-Setup gefunden.
 <b>GT 4 Prologue</b> <b>SEHR GUT</b> Auf gleichem Niveau wie "GT 3", was Steuerungs-Präzision und FF-Effekte angeht.	<b>GUT</b> Wird als "GT Force" erkannt, passable FF-Effekte, wie schon bei GT3 etwas ungenauer Geradeauslauf.	<b>GUT</b> Funktioniert in beiden Schalter-Stellungen ohne Probleme, aber ebenfalls leichte Probleme geradeaus.	<b>GUT</b> Bester Geradeauslauf, etwas schwächeres FF (keine Crash-Effekte), sehr gute Steuerung.
 <b>Midnight Club 2</b> <b>AUSREICHEND</b> Lenkrad überflüssig (und auch keinerlei Konfigurations-Option), mittelmäßige Steuerung, unterdurchschnittliches FF.	<b>AUSREICHEND</b> Sehr schwache FF-Effekte, sehr nervöse Steuerung und viel zu schwache Lenk-Kräfte.	<b>BEFRIEDIGEND</b> Nicht so empfindliche Steuerung wie beim Logitech, funktioniert nur in "Game A"-Stellung einwandfrei.	<b>BEFRIEDIGEND</b> Dauerrütteln in Nullstellung nervt, Steuerung von allen dreien am angenehmsten, stärkere FF-Effekte.
 <b>Moto GP 3</b> <b>GUT</b> Die exotische Kombination Motorradspiel und FF-Lenkrad funktioniert erstaunlich gut und macht einigen Spaß.	<b>UNGENÜGEND</b> Lenkrad wird nicht erkannt, keinerlei Funktion.	<b>UNGENÜGEND</b> Keine Lenkradfunktion, wird nicht erkannt.	<b>SEHR GUT</b> Funktioniert problemlos. Gute bis sehr gute FF-Effekte, Steuerung klappt überraschend gut.
 <b>NFS: Underground</b> <b>BEFRIEDIGEND</b> Für ein Action-Rennspiel feinfühlerige Steuerung, aber enttäuschend langweilige FF-Effekte.	<b>BEFRIEDIGEND</b> Wird automatisch als "Driving Force" erkannt. Steuerung o.k., FF-Effekte recht schwach.	<b>BEFRIEDIGEND</b> Wird ebenfalls als "Driving Force" erkannt. Qualität von Steuerung und FF auf Logitech-Niveau.	<b>GUT</b> Macht dank stärkerer FF-Effekte und knackigerer Lenkung am meisten Spaß unter den drei Wheels.
 <b>Pro Rally 2002</b> <b>AUSREICHEND</b> Mit Lenkrad gut steuerbar, macht aber sehr viele Probleme, zudem kein richtiges FF.	<b>UNGENÜGEND</b> Wird nicht erkannt, "kein kompatibles Lenkrad gefunden" wird angezeigt. Funktioniert nicht.	<b>MANGELHAFT</b> Verliert manchmal Verbindung. Pedale/Paddles ohne Funktion.	<b>BEFRIEDIGEND</b> Funktioniert problemlos, ordentliche Steuerung, aber nur Rumble-Effekt.
 <b>Rally Championship</b> <b>GUT</b> Mit Lenkrad gut und präzise steuerbar, insgesamt ordentliche Force-Feedback-Effekte.	<b>GUT</b> Wird als "Driving Force" erkannt, inklusive Kalibrierungs-Funktion.	<b>GUT</b> Wird ebenfalls als "Driving Force" erkannt, Steuerung und FF-effekte auf Logitech-Qualitätsniveau.	<b>GUT</b> Etwas stärkere FF-Effekte, leidet dafür minimal unter der etwas trägen, indirekten Steuerung.
 <b>Rally Fusion</b> <b>GUT</b> Erkennt FF-Lenkräder von Logitech und Thrustmaster automatisch, hat aber keinerlei Einstelloptionen.	<b>GUT</b> Funktioniert problemlos, Steuerung und FF-Effekte durchwegs in der Oberklasse.	<b>GUT</b> Funktioniert nur in Stellung "Game A", ansonsten wie Logitech.	<b>SEHR GUT</b> Bei entsprechender Lenkrad-Konfiguration sehr starke FF-Effekte, sehr gut steuerbar.
 <b>Shox</b> <b>SEHR GUT</b> Diverse FF-Effekte (Gegenlenk-Kraft, Unfall-FF, Oberflächen-FF) jeweils 10-stufig einstellbar, Kalibrierfunktion.	<b>BEFRIEDIGEND</b> Startet nur mit eingestecktem Pad. Gute Steuerung und FF-Effekte, etwas schwache Rückstell-Kraft.	<b>SEHR GUT</b> Erstklassig: Alle FF-Funktionen nutzbar, exzellente Steuerung, sehr gute FF-Effekte.	<b>BEFRIEDIGEND</b> Wird nicht als FF-Lenker erkannt, keine Einstellungen. Etwas träge Steuerung, kein Crash-FF.
 <b>WRC</b> <b>BEFRIEDIGEND</b> Sehr gut mit Lenkrad steuerbar, aber nur Rumble-Funktion.	<b>AUSREICHEND</b> Funktioniert erst, nachdem per Pad im Kontroll-Menü aktiviert. Nur Fahrbahn-Effekt spürbar.	<b>AUSREICHEND</b> Menüprobleme, gelegentliche Disconnects und Dekalibrierungen. Als Pad kein Lenken möglich.	<b>BEFRIEDIGEND</b> Funktioniert problemlos, aber wie bei den anderen nur Rumble-Effekte.
 <b>WRC 2 Xtreme</b> <b>GUT</b> Macht mit Lenkrad viel Spaß und ermöglicht schneller Zeiten, da im Gegensatz zum GamePad analog abgefragt.	<b>SEHR GUT</b> Wird als "Driving Force" akzeptiert. Sehr gute Steuerung, ordentliche FF-Effekte.	<b>SEHR GUT</b> Wird zwar nicht als "Driving Force" erkannt, trotzdem gleiche Qualität wie Logitech.	<b>GUT</b> Keine analoge Abfrage des Lenkrads, bei sorgfältiger Konfiguration trotzdem gut, intensive FF-Effekte.
 <b>WRC 3</b> <b>GUT</b> Sehr gut mit Lenkrad spielbar, aber keine berauschenden FF-Effekte.	<b>BEFRIEDIGEND</b> Wird als "Driving Force" erkannt. Extreme Leichtgängigkeit etwas störend, eher schwache FF-Effekte.	<b>GUT</b> Funktioniert nur in "Game A"-Stellung problemlos, sehr gute Steuerung. Ebenfalls recht schwaches FF.	<b>SEHR GUT</b> Funktioniert problemlos, sehr gute Steuerung. Im Vergleich zur Konkurrenz auch stärkere FF-Effekte.

**Fazit:** Wir haben einen Sieger! Und zwar ist es der Kunde, denn bei allen drei Lenkrädern erwartet ihn ein gutes, ausgereiftes Produkt mit vielen Vorzügen. Jeder

Lenker leistet sich aber auch seine ganz eigenen (kleinen) Schwächen. Lest euch einfach die Tabelle genau durch und ihr dürftet euren persönlichen Favoriten schnell finden.



# IMPRESSUM

## CyPress

The POWER of Entertainment

CyPress GmbH  
Max-Planck-Straße 13 · D-97204 Höchberg  
Telefon (09 31) 40 69 10 · Fax (09 31) 4 06 91 15  
www.cypress.de

Geschäftsführer: Stefan Winners

**CHEFREDAKTEUR:** Christian Blendl (cb) (verantwortl. für den red. Inhalt)

**REDAKTION:** Thomas Szedlak (sz, stellvertr. Chefredakteur),  
Gunther Hruby (gh, leitender Redakteur), Markus Häberlein (mh),  
Carsten Grauel (cg), Michael Galuschka (mg), Swen Harder (sh),  
Patric Roos (pr, Volontär), Fabian Käufer (fk, Volontär)

**AUTOREN:** Colin Gäbel, Thomas Nickel, André Steinert, Andreas Szedlak

**GRAFISCHE LEITUNG + TITEL:** Michael Stark

**LAYOUT:** Tanja Hartmann, Kristina Arnold, Diane Feininger

**LEKTORAT:** Petra Breitenbach, Birgit Strunz

**INTERNET-SERVICES:** Tobias Hartlehnert

**ANZEIGENLEITER:** Winfried Burkard

(verantwortlich für den Anzeigenteil)

Telefon (09 31) 4 06 91 20 · Fax (09 31) 4 06 91 99

**ANZEIGENVERKAUF:** Markus Lutz

Telefon (09 31) 4 06 91 21 · Fax (09 31) 4 06 91 99

**DISPONENTIN:** Petra Smith · Telefon (09 31) 4 06 91 22

**LEITERIN PRODUKTION:** Andrea Stamm

**PDF-PRODUKTION:** Matthias Eckert, Karel Stumpf

**VERTRIEBSLEITER:** Berthold Pospischil

Telefon (09 31) 4 06 91 19 · Fax (09 31) 4 06 91 18

**ANZEIGENPREISE:** Anzeigenpreisliste Nr. 4 vom 01.11.2003

**VERTRIEB HANDELSAUFLAGE:**

asv vertriebs gmbh  
Telefon (040) 34 72 40 41 · Fax (040) 34 72 35 49

**BEZUGSPREISE:**

Jahresabonnement (13 Ausgaben) € 91,00 (Inland),

€ 95,00 (Ausland), Schweiz 175,00 SFR.

Abonnement-Preise inkl. Versandkosten. Einzelhefte Inland und  
Ausland: € 7,50 + Versandkosten.

**Zahlung Abonnement:**

Deutschland: Deutsche Bank Offenburg, BLZ 664 700 35, Kto. 0 448 829

Österreich: Bank Austria Bregenz, BLZ 12000, Kto. 501-326674/00

Schweiz: PTT Postfinance Basel, Kto. 40-384298-3

**Bankverbindung:**

CyPress GmbH

Commerzbank AG Würzburg, BLZ 790 400 47, Kto. 694 072 0

**Bezugsmöglichkeiten:**

Bestellungen nehmen der Verlag und alle Buchhandlungen im  
In- und Ausland entgegen. Abbestellungen sind jederzeit möglich.  
Sollte die Zeitschrift aus Gründen, die nicht vom Verlag zu vertreten sind,  
nicht geliefert werden können, besteht kein Anspruch auf  
Nachlieferung oder Erstattung vorausbezahlter Bezugsgelder.

**Druck:** Vogel Druck und Medienservice GmbH & Co. KG,  
Leibnizstraße 5, 97204 Höchberg

© copyright by PlayStation2 – Das offizielle Magazin,  
CyPress GmbH, Höchberg, Deutschland

Nachdruck nur mit schriftlicher Genehmigung des Verlages.



Für eingesandte Manuskripte wird keine Haftung übernommen.

Für die mit Namen oder Signatur des Verfassers gekennzeichneten Beiträge übernimmt  
die Redaktion lediglich die presserechtliche Verantwortung. Die in dieser Zeitschrift  
veröffentlichten Beiträge sind urheberrechtlich geschützt. Übersetzung, Nachdruck,  
Vervielfältigung sowie Speicherung in Datenverarbeitungsanlagen nur mit ausdrücklicher  
Genehmigung des Verlages. Jede im Bereich eines Unternehmens hergestellte oder  
benutzte Kopie dient gewerblichen Zwecken gem. § 54 (2) UrhG und verpflichtet zur  
Gebührenzahlung an die VG Wort, Abteilung Wissenschaft, Goethestr. 49, 80336  
München, von der die Zahlungsmodalitäten zu erfragen sind. Die Redaktion PlayStation2  
– Das offizielle Magazin recherchiert akribisch nach bestem Wissen und Gewissen. Sollte  
trotzdem eine Veröffentlichung Fehler enthalten, so kann hierfür keine Haftung  
übernommen werden. Sämtliche Veröffentlichungen in PlayStation2 – Das offizielle  
Magazin erfolgen ohne Berücksichtigung eines eventuellen Patentschutzes, auch wer-  
den Warennamen ohne Gewährleistung einer freien Verwendung benutzt. Soweit wir  
Ihnen als Beigabe zu unserer Zeitschrift Datenträger zur Verfügung stellen, sind wir stets  
auf die optimale und fehlerfreie Qualität der Datenträger und der darauf befindlichen  
Software bedacht. Leider ist es nach dem aktuellen Stand der Technik jedoch nicht  
möglich, stets die vollständige Mängelfreiheit von Datenträgern und Software zu  
gewährleisten. Der Verlag übernimmt daher keine Haftung für etwaige Mängel von  
beigefügten Datenträgern und/oder der darauf befindlichen Software sowie für etwaige,  
sich daraus ergebende Schäden.



**- Mitglied**

Verkaufte Auflage (IVW III/2003): 65.846 Exemplare

Informationsgemeinschaft zur  
Feststellung der Verbreitung von  
Werbeträgern e. V. (IVW)

Bei CyPress erscheinen außerdem:



## ABO-SERVICE

**ANSCHRIFT DES ABO-NEMENT-SERVICE:**

PlayStation2 – Das offizielle Magazin

OPM2 Abo-Service

Deutschland: Heuriedweg 19 · 88131 Lindau

Österreich: Postfach 4 · 6961 Wolfurt-Bahnhof

Schweiz: Gaiserwald Straße 14 · 9015 St. Gallen

Zentrale Abo-Nummer: Tel. (0049) 0 18 05-90 90 88 (€ 0,12/Min.)

erreichbar Mo. - Do. von 8 - 18 Uhr · Fr. von 8 - 15 Uhr

Abo-Fax: (0049) 0 18 05-90 90 89

Abo-E-Mail: abo@opm2.de

# PlayStation 2

## DAS OFFIZIELLE MAGAZIN



## Spielbare Demos. Nur im OPM2.

Bei anderen Magazinen schaut ihr zu. Nur bei OPM2 spielt ihr die Hits selbst.  
Für den totalen Durchblick braucht ihr diese Scheibe. Zum Beispiel mit...



### Arc of Twilight of the Spirits

Zauberhaftes Rollenspiel von Sony:  
Eine volle Stunde spielbar!



### Ford Racing 2

Unkompliziertes Rennvergnügen:  
Dieser Flitzer macht jedem Spaß!

Änderungen jederzeit vorbehalten!

## NEU! Power-Downloads direkt auf die Memory Card

Das ultimative Feature – exklusiv und nirgendwo sonst:  
DVD einlegen und Spielstände direkt auf die Memory Card  
downloaden.

Im OPM2 03/2004 mit:

Jak II – Renegade, Beyond Good & Evil,  
Chaos Legion, Ford Racing 2



**OPM2. Alles drin, alles dran.  
Wer braucht schon was anderes?**



# Jetzt vormerken: OPM2 03/2004 mit Demo-DVD!

**AB 11.02.**  
**AN DEINEM KIOSK!**



## Spielbar: Maximo vs. the Army of Zin

Die Armee der Finsternis greift an: Schwertkämpfe mit Dämonen, butterweiche Grusel-Grafik und viele Geheimnisse.



## Spielbar: Metal Arms

Gnadenlose Robotergefechte mit opulenter Grafik und humorvollen Blechkameraden. Ein Überraschungshit!



## Spielbar: Rogue Ops

Taktische Geheiminsätze, nützliche Agentenausrüstung und bitterböse Schurken: Habt ihr das Zeug zum Superagenten?



## Spielbar: SSX 3

Gipfelstürmer: Erlebt das famose Schnee-Spektakel live auf eurer PS2: Lawinen, hippe Musik & jede Menge Über-Tricks!

## OPM2 UNCUT

**Hol' dir volle Demo-Power – nur im Abo, nicht im Handel!**

Du bist über 16 Jahre alt und willst die volle Ladung Demo-Power? Jeden Monat auch die Demos spielen, die ein Quäntchen härter sind? Du willst Geld sparen, dein Heft regelmäßig im Briefkasten haben und nichts verpassen?

Dann schnapp' dir den Abo-Bestellschein in diesem Heft und schicke ihn an uns zurück. **OPM2 UNCUT** ist aus Jugendschutzgründen **NICHT IM DEUTSCHEN HANDEL** erhältlich und **NUR** im Abo zu beziehen (in der Schweiz und in Österreich auch im Handel).

OPM2 UNCUT enthält auch Demos, die in der regulären Kiosk-Ausgabe evtl. nicht enthalten sind. Wenn du sichergehen willst und nichts verpassen möchtest, dann ist OPM2 UNCUT dein Ding.

**Drei Wege, ein Ziel: Direkt und bequem zum OPM2 UNCUT-Abo!**

Einfach anrufen:  
**01805 - 90 90 88**

Im Web:  
**www.opm2.de**

Ausfüllen und abschicken:  
**Abo-Karte im Heft**





# Die PSone-Perle

Ab in die Vergangenheit: Werfen wir die Zeitmaschine an! Mit PSone-Hits, die auch heute noch Spaß machen...

**OPM2**  
03/2004  
11.02.2004  
AM  
KIOSK

## Destruction Derby Raw

Ein Rennspielklassiker feierte im Jahr 2000 mit "Destruction Derby Raw" sein Comeback. Nicht mehr aus dem Reflections- ("Driver"), sondern aus dem Studio-33-Rennstall kam der Titel und das war "Raw" auch deutlich anzumerken. Statt der relativ komplexen Reflections-Fahrphysik steuerten sich die Blech Waffen auf Rädern nun wie in einem typischen Arcade-Racer. Dazu gesellten sich eine Art Stunt-System im neuen Crash-for-\$-Mode und vor allem ein gewaltiger Umfang. Während das aktuelle, ebenfalls von Studio 33 programmierte "Arenas" schwächelt, überzeugte "Raw" mit einer Vielzahl von Modi, Kursen und Rennserien.

**DESTRUCTION DERBY RAW** ■ **SYSTEM** PSone  
■ **ENTWICKLER** Studio 33 ■ **HERSTELLER** Sony ■ **WO ERHÄLTlich** Fachh., Gebrauchtmkt (Amazon, eBay) ■ **PREIS NEU** 20 €



☛ Mit einem schönen Jaw-Breaker setzen wir den Konkurrenten außer Gefecht.



☛ Im Crash-for-\$-Mode gibt es Punkte für ganz bestimmte Kollisionen.



☛ In diesem Mehrspieler-Modus müssen wir den Gegner vom Hochhaus schubsen.



☛ Dauerspaß garantiert: Strecken und Spielmodi gibt es im Überflus.



## Rick Replay

Die Abenteuer eines PlayStation-Freaks!



www.tobiasjahren.de



# Java Games Logos Klingeltöne

## BILDMITTEILUNGEN für Nokia, Siemens & Samsung\*

70002	70628	70647	70881	70887	70051	70053
70056	70928	70124	70128	70148	70889	70899
70920	70902	70893	70371	70890	70892	70649
70665	70666	70668	70672	70681	70682	70872
70873	70901	70891	70927	70900	70903	70916

## LOGOS für Nokia, Siemens, Samsung, Ericsson & Alcatel\*

50033	50031	50032	50036	50045
50216	51682	50471	50702	50803
51785	50876	50941	51124	51786
51200	51641	51588	51601	51623
51760	51769	51771	51773	51774



## HINTERGRUNDBILDER für Handys mit Farbdisplay\*

100000	100001	100103	100057	100058	100150	100018	100130	100020	100062	100185	100187
100202	100254	100233	100111	100139	100109	100077	100115	100120	100044	100078	100061
100126	100229	100135	100137	100243	100153	100147	100131	100222	100100	130015	

## NOKIA-LÖSCHLOGO Schick einfach "69998" an 81081\*

## TELEFONBESTELLUNG

So einfach funktioniert's:

- (1) Logo, Bildmitteilung, Klingelton, JAVA-Game oder Mailboxspruch auswählen
- (2) Die Servicenummer für Dein Land anrufen
- (3) In 1 Minute auf dem gewünschten Handy

**0190 854 486**

DE: Euro 8,90/min

**0900 510 035**

AT: Euro 2,10/min

**0901 579 975**

CH: CHF 4,23/min

**900 77 900**

LU: Euro 1,14/min

**0903 39030**

BE: Euro 1,14/min

**166 140 478**

IT: Euro 1,31 Incl. IVA/min

**0909 0400 404**

NL: Euro 0,75/min

## AKTUELLE KLINGELTÖNE für Nokia, Sagem, Siemens, Motorola, Ericsson, Alcatel, Samsung, Trium, Sendo, Sharp, Panasonic, Philips, Telit

31624	Dünya Dünyoyor	27647	Where is the Love	31331	Cant hold us down	23646	Ab in den Süden
31610	Ab auf die Piste	27707	Trouble	30310	I'll never get over you	30118	Aicha
27775	Changes	31464	Zur Erinnerung	30124	Breathe	30030	Für Dich
27780	Shake it	27737	Me against the music	30311	Weihnachtskonzert	26837	Get busy
27793	Me myself & I	30305	Alles an Dir	31604	Face 2 face	26860	In da Club
31559	One for da money	31469	Rockin on heavens floor	31603	One single tear	22720	Wanksta
30301	Mama Ana Ahabak	31339	Numb	31551	You make me feel brand new	26605	8 mile
27717	Losing my religion	27681	Baby Boy	31557	All for love	22488	Lose yourself
31558	Girls in da House	27792	Crashin a party	27798	Rainmaker	31198	In the shadows
30267	Wahre Helden	27703	If you come to me	31536	Verliebt	30018	Ich kenne nichts
27756	Shut up	31058	Pimp	31522	Addicted	31054	Never leave you
31467	Free like the wind	30313	Don't need your alibis	31539	Fotomodel	31092	Crazy in Love
27765	Do they know it's Christmas	31576	Dinge von denen	30231	Guilt	31222	The magic key
31546	Music is the key	21858	Wonderful dream	31338	I'm lovin it	25755	Bump,Bump,Bump
27799	Behind Blue Eyes	27689	Hole in the head	31542	One more chance	31055	Ganxtaville Part 3
31480	Loves divine	27704	Ich bin jung und brauche Geld	30271	Find yours here	26939	Anywhere, anywhere, anytime
31514	Schick mir nen Engel	27832	Too lost in you	30309	Are you ready	31108	Reign
31508	Everyday girl	27719	Be faithful	27816	Iz u	31081	Mr. Vain (recall)
30257	Its my life	31494	First day of my life	30145	Never leave you	25940	Bring me to life
31587	Jigga Jigga	31411	Alright	31585	Jump	30021	Bounce
30205	Thats the reason	27776	Und was ist jetzt	27716	Sleep in the name of love	31026	Jogi
30300	Believe in miracles	23646	Ab in den Süden	30250	Losing game	25915	Take me tonight
27648	White flag	27794	Clap back/Reigns	27805	You dont know my name	22733	We have a dream
31540	Poison	30307	Tough enough	30295	Party to Damascus	22997	Musical Elisabeth: Wenn ich tanzen ..
27781	Mandy	27730	Slow	30294	Miracles	20597	Pretty woman
27817	The voice within	31537	Gustav Gans	25927	Lost without you	31156	Herr Rossi sucht das Glück
27768	My Immortal	31450	Another world	30293	Welcome	22956	Werner Beinhardt
30249	Hey Ya!	24495	Mother earth	30285	Feeling this	31240	Detektiv Conan
31601	Du bist nicht allein	30292	When you kiss me	31598	Rut sin die Ruse	31145	Laurel & Hardy (Dick & Doof)

alle Töne auch  
**POLYPHON**  
verfügbar!

TOP-CHARTS

KINO/TV HITS

## COOLE JAVA GAMES für ALLE Nokia mit Farbdisplay, Sharp GX-10/20, Siemens S(L)55, ST55, M55, MC60

10609	10201	10600	10607	10608	10202	10206	10207	10203	10211	10212
10213	10209	10214	10218	10221	10603	10223	10606	10300	10301	10551

## ECHT COOL! SUPERGÜNSTIGE TUNING-CARDS für DEIN HANDY

mit den neuen Tuning-Cards erhältst du laufend neuen Content für dein Handy - und das zum SUPERPREIS!!!

Täglich ein neues scharfes Hintergrundbild

Sende eine SMS mit dem Text: **"START EROTIK"** an: 81811\*

Täglich einen topaktuellen Charthit - Klingelton

Sende eine SMS mit dem Text: **"START CHAT"** an: 81811\*

Täglich einen TOP-Klingelton

Sende eine SMS mit dem Text: **"START HIT"** an: 81811\*

Täglich eine lustige Bildmitteilung

Sende eine SMS mit dem Text: **"START BILD"** an: 81811\*

nur  
**1,99**  
pro Produkt

Bei allen Card's erhältst Du im Abo täglich ein Produkt der gewählten Kategorie zum Vorzugspreis von je EUR 1,99. Sende einfach "STOP EROTIK", "STOP CHART", "STOP HIT" oder "STOP BILD" um den Service jederzeit zu stoppen. Dieser Service funktioniert derzeit für alle Kunden von T-Mobile, Vodafone und O2.

## NEU! SMS-CHAT

Sende eine SMS mit dem Text

**"CHAT" an 11821**

Chatten, Flirten, Verlieben....

1,99 EUR/SMS (VD2-Lst. 12 cent)

\*Logos: NOKIA, SONY-ERICSSON, SIEMENS, SAMSUNG, ALCATEL.  
\*Bildmitteilungen: alle NOKIA (außer 5110), SAMSUNG, SIEMENS.  
\*Klingeltöne: alle NOKIA (außer 5110), SAGEM, MOTOROLA, SIEMENS, SONY-ERICSSON, ALCATEL (One Touch 311 und neuer), SAMSUNG, PHILIPS (625,825 und neuer), TELIT, TRIUM, SENDO, MAXON.  
\*Polyphone Klingeltöne: NOKIA, SAGEM, MOTOROLA, SIEMENS, SONY-ERICSSON, SAMSUNG, TRIUM, SENDO, LG, NEC (nicht i-Mode), SHARP, PANASONIC, MAXON.  
\*Farbige Hintergrundbilder: für Handys mit Farbdisplay der Hersteller Nokia, Siemens, Sony-Ericsson, Samsung, Sharp, Panasonic, Motorola.

Für polyphone Klingeltöne, JAVA GAMES, farbige Hintergrundbilder und farbige Hintergrundbilder muss die Standard WAP Verbindung eingerichtet sein. Hilfe: support@klingelton.com



# ENDLICH

## MAFIA FÜR PLAYSTATION®2!



## Demnächst im Handel!

[www.mafia-game.de](http://www.mafia-game.de)

PlayStation®2



© 2004 Illusion Softworks. Mafia, das Mafia Logo, Illusion Softworks und das Illusion Softworks Logo sind Warenzeichen von Illusion Softworks. Gathering und das Gathering Logo sind eingetragene Warenzeichen von Take Two Interactive Software. „PlayStation“ und das „PS“ Family Logo sind eingetragene Warenzeichen von Sony Computer Entertainment Inc. Alle anderen Warenzeichen sind Eigentum ihrer jeweiligen Besitzer. Alle Rechte vorbehalten.